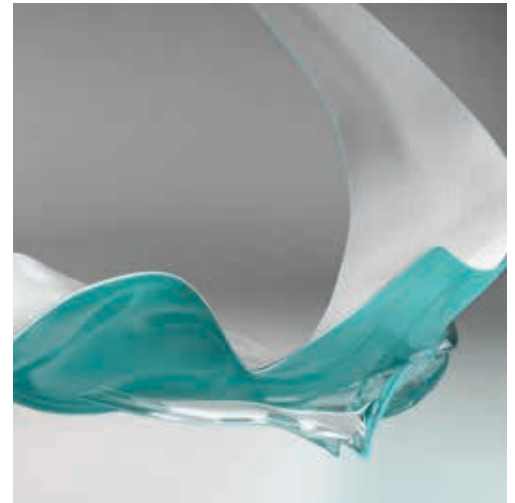


Autodesk Maya: сертификация пользователей и профессионалов 2015 версии

План подготовки к экзамену



Сертификаты Autodesk признаются во всех отраслях проектирования.
Сертифицированные пользователи быстрее растут в профессиональном плане.

Сертификаты Autodesk подтверждают знания и умения специалистов, помогая им повышать квалификацию, производительность труда и уровень доверия к профессиональной компетентности.

Тщательная организация процесса подготовки к сертификационному экзамену – ключ к его успешной сдаче. Выделите необходимое время, ознакомьтесь с планом подготовки, пройдите курс в Авторизованном учебном центре Autodesk (АТС®), изучите официальные подготовительные материалы. Важно также иметь практический опыт работы с программным продуктом.

Уровни сертификации

Сертификационный экзамен для пользователей Autodesk® Maya® призван подтвердить наличие знаний и практических навыков, необходимых для профессионального роста. Его могут сдавать студенты, начинающие специалисты, а также опытные пользователи, желающие повысить свою квалификацию. Подробную информацию можно получить на странице www.certiport.com/autodesk.

Сертификационный экзамен для профессионалов Maya 2015 – это оценка знания инструментов, возможностей и способов решения типовых задач в Maya 2015. Найдите ближайший региональный центр тестирования Autodesk на странице autodesk.starttest.com.

Рекомендуемые уровни квалификации

Для подготовки к экзамену очень важно наличие опыта работы с программным продуктом. Вы должны провести определенное время, применяя свои знания на практике.

Сертификационный экзамен для пользователей:

Учебный курс (или его эквивалент) по Maya 2011-2015 плюс 50 часов практической работы.

Сертификационный экзамен для профессионалов:

Учебный курс (или его эквивалент) по Maya 2015 плюс 400 часов практической работы.

Вы можете сдавать каждый сертификационный экзамен до трех раз в течение 12 месяцев.

Подробнее о Программе сертификации Autodesk можно узнать на странице www.autodesk.ru/certification.

Очные курсы в АТС

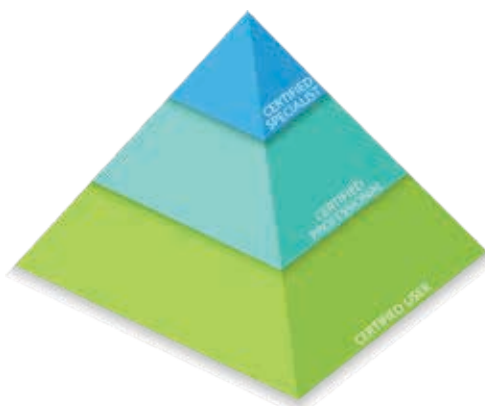
Авторизованные учебные центры (АТС) предоставляют профессиональные образовательные услуги и предлагают широкий спектр обучающих ресурсов. Компания Autodesk рекомендует всем, кто собирается сдавать сертификационный экзамен, пройти курс в одном из таких центров. Найдите ближайший к вам АТС на странице www.autodesk.ru/atc.

Официальные подготовительные материалы

Компания ASCENT выпускает официальные учебные материалы Autodesk, а компания Wiley публикует официальные руководства по программным продуктам Autodesk. Эти материалы, охватывающие все установленные планом подготовки темы, подразделы и цели, используются при обучении в АТС. Кроме того, их можно приобрести в различных форматах на сайтах www.ascented.com и www.wiley.com/go/autodeskofficialpress.

Образовательное сообщество Autodesk

Образовательное сообщество Autodesk® предлагает студентам и преподавателям бесплатное ПО и учебные материалы. Подробности – на странице students.autodesk.com.



Программа сертификации Autodesk

Экзаменационные темы и цели обучения

В процессе подготовки к сдаче сертификационных экзаменов мы рекомендуем изучить перечисленные ниже темы и цели. Следует иметь в виду, что на экзамене могут проверяться не все изложенные здесь вопросы.

Сертификационный экзамен для пользователей Autodesk состоит из 30 вопросов; среди них – вопросы с несколькими вариантами ответа, задания на поиск соответствий и указание мышью, а также практические задачи, помогающие убедиться в том, что пользователь понимает принципы работы в Maya и способен эффективно применять продукт. Продолжительность экзамена – 50 минут. Подробную информацию можно получить на странице www.certiport.com/autodesk.

Сертификационный экзамен для профессионалов Autodesk состоит из 35 вопросов, в большинстве из которых требуется создать или изменить файл в Maya, а затем ввести ответ в предназначенное для этого поле. Также имеются вопросы с несколькими вариантами ответов, задания на поиск соответствий и указание мышью. Время сдачи экзамена ограничено 2 часами (в некоторых странах этот срок может быть продлен). Найдите ближайший региональный центр тестирования Autodesk на странице autodesk.starttest.com.

	Пользователь	Профессионал
АНИМАЦИЯ		
Создание анимации по траектории и анализ положения объекта вдоль траектории	✓	✓
Редактирование анимационных кривых	✓	✓
Поиск пользовательского атрибута, добавленного в контроллер		✓
Ключевые кадры	✓	✓
Возможные типы зависимостей		✓
Определение значения анимационного атрибута	✓	✓
КАМЕРЫ		
Объяснение различий между разными типами камер	✓	✓
Объяснение выбора пропорций кадра для используемой камеры		✓
Определение названий и значений атрибутов камеры	✓	✓
Определение угла поля зрения камеры		✓
Допустимые области титров и сюжета	✓	
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ / ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ		
Импорт данных модели с помощью функции импорта		✓
ДИНАМИКА / МОДЕЛИРОВАНИЕ		
Описание мягкого или твердого тела		✓
Объяснение различий между активными и пассивными твердыми телами		✓
Определение и описание поведения мягких тел		✓
Определение параметров и свойств твердых тел		✓
ЭФФЕКТЫ		
Определение физических полей и их применение		✓
ОСВЕЩЕНИЕ		
Описание методов размещения источников света в сцене		✓
Объяснение различий между источниками света	✓	✓
Объяснение различий между типами освещения		✓
Определение компонента зеркального отражения у источника света		✓
Определение значений атрибутов теней при рендеринге методом трассировки лучей		✓
Карты теней	✓	
МАТЕРИАЛЫ / ЗАТЕНЕНИЕ		
Определение компонента затенения в изображении		✓
Определение типа материала, назначенного геометрии		✓
Задание атрибутов материала	✓	
Инструмент Hypershade	✓	
Применение материалов и текстур	✓	

	Пользователь	Профессионал
МОДЕЛИРОВАНИЕ		
Клонирование объектов	✓	
Определение количества полигонов	✓	
Редактирование полигональных поверхностей	✓	
Определение типа логической операции, примененной к объектам		✓
Описание стандартного процесса сглаживания сеток	✓	✓
Описание стандартного процесса моделирования поверхностей разделения		✓
Вспомогательные инструменты моделирования	✓	
Инструменты работы с 2D-кривыми NURBS	✓	
Инструменты полигонального моделирования	✓	✓
РЕНДЕРИНГ		
Настройка параметров рендеринга	✓	
Описание настроек качества при рендеринге методом трассировки лучей/быстрого сканирования строк		✓
Различные модули рендеринга и характерные особенности каждого из них	✓	✓
ОСНАСТКА / ПОДГОТОВКА ПЕРСОНАЖЕЙ		
Определение костей скелета	✓	✓
Определение костей скелета или элементов управления с манипуляторами обратной кинематики (IK Handle)	✓	✓
Определение кожных покровов	✓	
СБОРКА СЦЕНЫ / ИНТЕГРАЦИЯ РАБОЧИХ ПРОЦЕССОВ		
Возможности улучшения организации сцены с помощью операций поиска и переименования		✓
Описание транслятора / формата файлов FBX		✓
ИНТЕРФЕЙС / УПРАВЛЕНИЕ ОБЪЕКТАМИ		
Описание параметров кадрового окна камеры		✓
Определение сведений об объектах и диалоговое окно управления сценой «Outliner»	✓	✓
Фиксация преобразований у объектов		✓
Выбор и организация объектов	✓	
Опорные точки	✓	
Использование Редактора атрибутов	✓	
Отображение видового экрана	✓	

Подробнее о сертификационном экзамене для пользователей – на сайте Certiport: www.certiport.com/autodesk

Запишитесь на сертификационный экзамен для профессионалов в региональном центре тестирования Autodesk: autodesk.starttest.com

Запишитесь на сертификационный экзамен для профессионалов в региональном центре тестирования Autodesk: autodesk.starttest.com