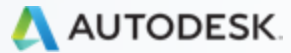


# Einführung zu Fusion Team

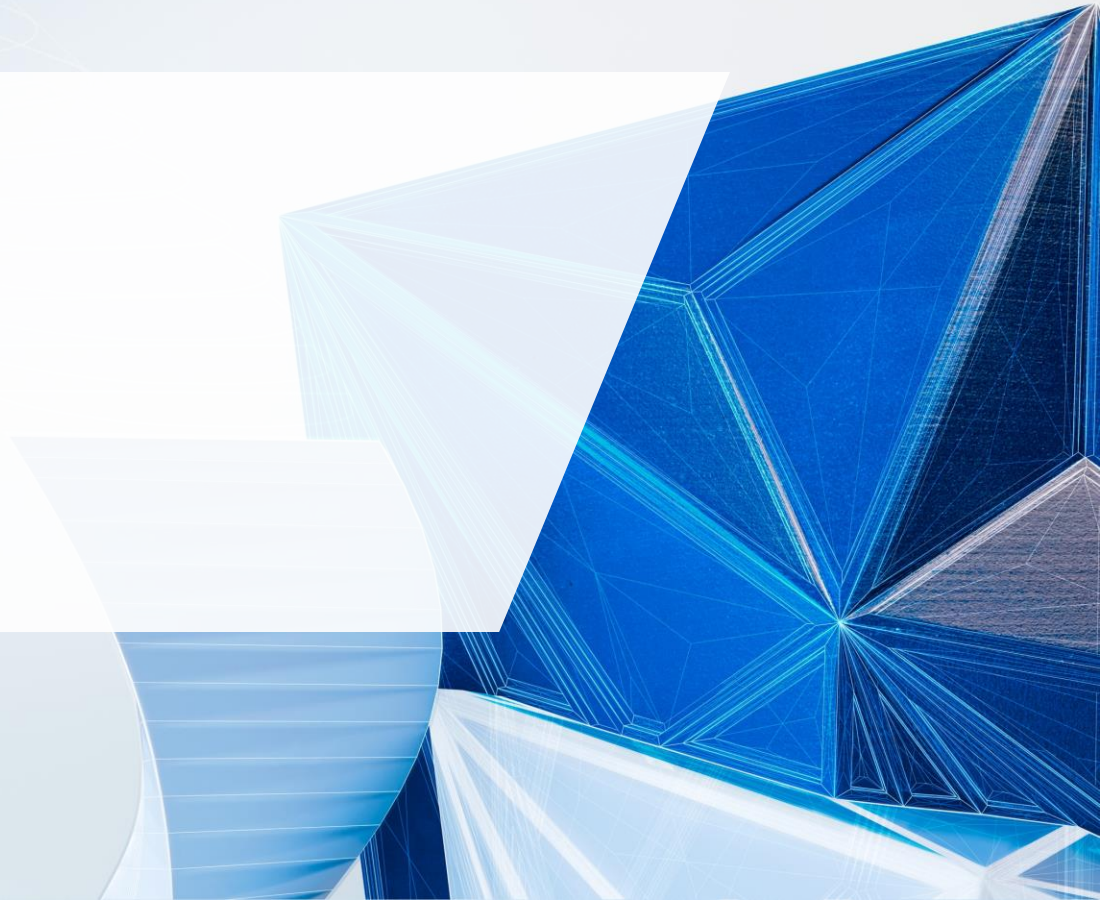
Doris Fischer

Education Account Manager



- Was ist Fusion Team?
- Rollen und Projekte und Einstellungen in Fusion Team
- Arbeiten in Fusion Team
- Szenarien zur Organisation von Kursen und Studierenden mit Fusion Team

Was ist Fusion Team?



Home > Embur v2 > Sub Assemblies > Build Plate Assembly

## Build Plate Assembly V 4

Fusion Design

Last Updated By Jamie Scherer

### Design References

USES (2) USED IN DRAWINGS

Build Arm V.2 Build Plate V.1

### Versions

|   |                            |                               |
|---|----------------------------|-------------------------------|
| 4 | Updated by Jamie Scherer   | User Saved                    |
| 3 | Updated by Daniel Graham   | User Saved                    |
| 2 | Updated by Daniel Graham   | Turned off joint visibility   |
| 1 | Created by Kevin Schneider | Imported from EMBR Product/32 |

Close

# TEAM Doris AEX

Team Settings

Members And Roles

Projects

## Adjustable Attachment

Fusion Design  
In use by Dan Banach

[View Details on Web](#)

Last updated 5 minutes ago  
By Dan Banach

History Uses Used In Drawings

- |            |                     |               |
|------------|---------------------|---------------|
| 38         | 5 minutes ago       | by Dan Banach |
| Added Bolt |                     |               |
| 37         | 6/24/19, 9:29:33 PM | by Dan Ba     |
| 36         | 5/18/15, 7:46:12 PM |               |
- Open Promote Create Milestone

Show all 38 versions

## Autodesk Fusion 360

Data People

Upload New Folder

Dan's Adjustable Attachment

Hardware

Adjustable Attachment

3:01:06 PM

Details

Activity



1-University Projects

Project Type: Secret



Follow



Pin

Manage Members



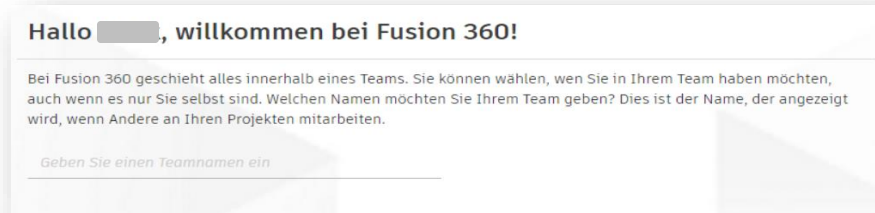
# Was ist Fusion Team?

Ein zentraler Arbeitsbereich in der Cloud für alle Belange der Projektzusammenarbeit

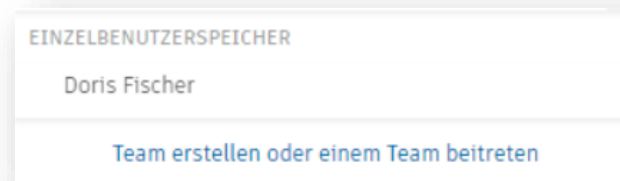
- Projekte erstellen und verwalten
- Mitwirkende zum Projekt hinzufügen
- Teilen und verwalten von allen Projektdaten – nicht nur Fusion 360 Dateien
- 2D und 3D Konstruktionen im Browser auf jedem Endgerät ansehen, prüfen, markieren und kommentieren
- Verfolgen von Projektaktualisierungen und Aufgaben, die Ihre Aufmerksamkeit und Ihr Handeln erfordern

# Start mit Fusion Team

- Neue Fusion Nutzer erstellen bei der Erstanmeldung ihr Fusion Team



- Bestehende Anwender können ein Team erstellen oder einem bestehenden Team beitreten







Team erstellen oder einem Team beitreten

## Team erstellen oder einem Team beitreten

Sie können entweder ein Team erstellen oder einem Team beitreten, das vom Administrator auffindbar gemacht wurde.

Wenn Ihre E-Mail-Adresse zu einer öffentlich-rechtlichen Körperschaft oder einer Bildungseinrichtung gehört, empfiehlt es sich in der Regel, Ihr eigenes Team zu erstellen, sodass Sie selbst die Kontrolle über Ihre Arbeitsumgebung haben.



### Team erstellen

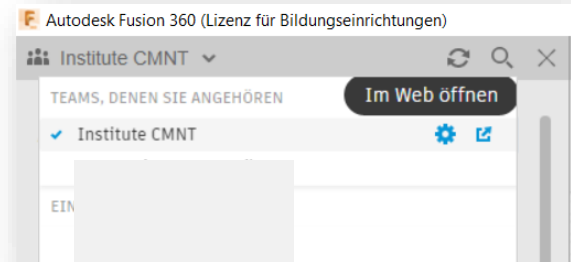
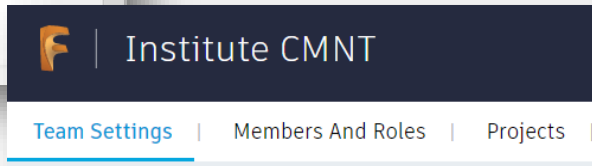
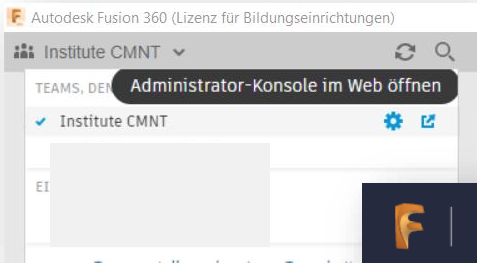
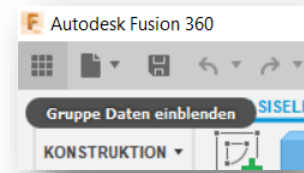
Sie sind bereits Eigentümer des Teams "TEAM Doris AEX" und können kein weiteres Team erstellen.

Schließen

Weiter

# Zugreifen auf Teams

- Aktivieren eines Teams in Fusion 360
  - Gruppe Daten einblenden
  - Gewünschtes Team anwählen
- Team im Browser öffnen
  - Im Web öffnen
  - Administrator-Konsole im Web öffnen


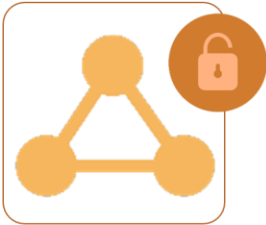
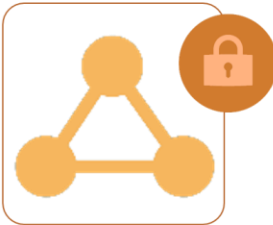
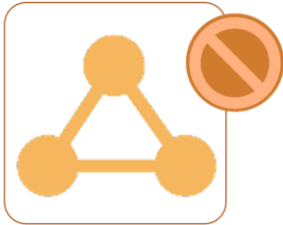




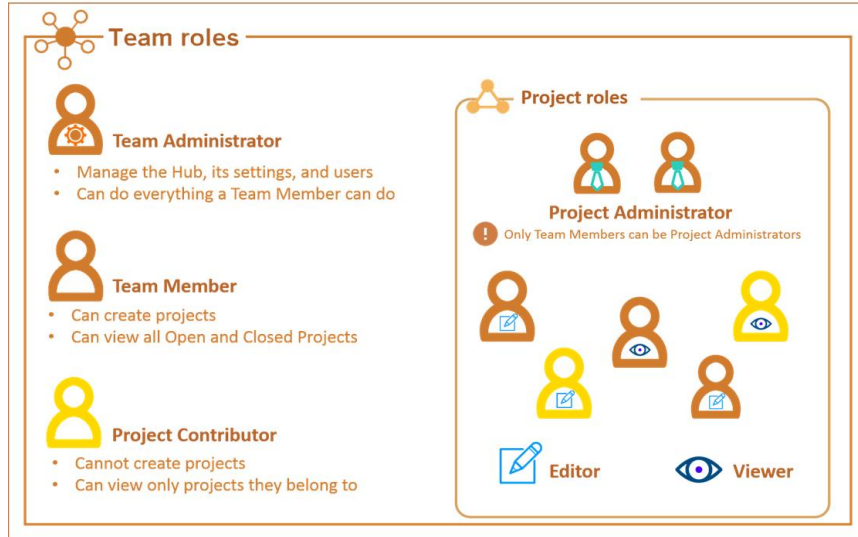
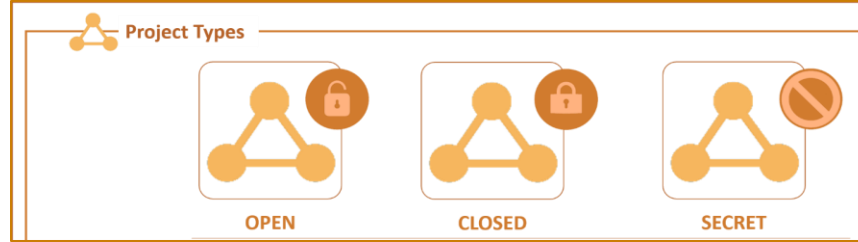
# Rollen, Projekte und Einstellungen in Fusion Team



# Projekttypen im Team

|  Project Types |   |  |   |
|---|---|--|---|
|   |  |  |  |
|   | OPEN  | CLOSED   | SECRET  |
| Project visible to  | ALL Team Members  | ALL Team Members   | Project Members only  |
| Data visible to   | ALL Team Members  | Project Members only   | Project Members only  |
| To become a member  | Join or be invited  | Request to join or be invited  | Must be invited   |
| Project roles   | No Viewer   | All project roles available  | All project roles available   |
| Project Contributors  | Not allowed   | If Hub allows PCs, Project Admin can enable or disable for project                 | If Hub allows PCs, Project Admin can enable or disable for project                  |
| To create   | Create a new project > Settings > Open > Save                                     | Create by default when you create a new project                                    | Create a new project > Settings > Secret > Save                                     |

# Fusion TEAM – Projekte und Mitglieder





**TEAM Doris AEX**

Team Settings | Members And Roles | Projects

**Members and Roles**

PEOPLE | PENDING INVITATIONS | SENT INVITATIONS

Invite Show: Active Search people by name

| Name  | Status | Joined On    | Last Activity | Role                               |
|---|--------|--------------|---------------|------------------------------------|
|  Doris Fischer<br>doris.fischer@autodesk.com | ACTIVE | Nov 21, 2016 | 4 hours ago   | OWNER Team Admin...                |
|  Ewald Egel<br>ewald.egel@autodesk.com      | ACTIVE | Feb 17, 2017 | Nov 6, 2018   | Project Contributor<br>Team Member |

Deactivate

# Fusion TEAM –Members and Roles

## PROJECT ACCESS LEVELS




|  | Viewer | Editor | Project Admin |
|--|--------|--------|---------------|
| <b>View</b><br>Files(online), folders, comments(view and post) and people              | ✓      | ✓      | ✓             |
| <b>Edit, Upload, Download</b><br>Copy, move, rename and delete files/folder            |        | ✓      | ✓             |
| <b>Manage Sharing</b><br>Enable and set public sharing, invite others to project       |        | ✓      | ✓             |
| <b>Project Admin</b><br>Project settings, approve people in project, set access levels |        |        | ✓             |

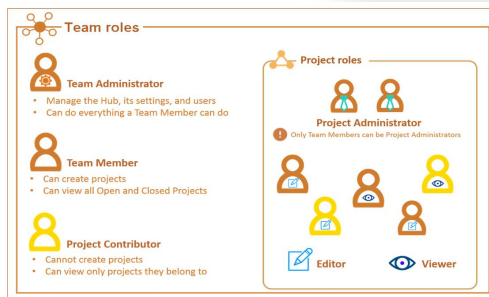
Done

TEAM Doris AEX  
1\_EAGLE-Test

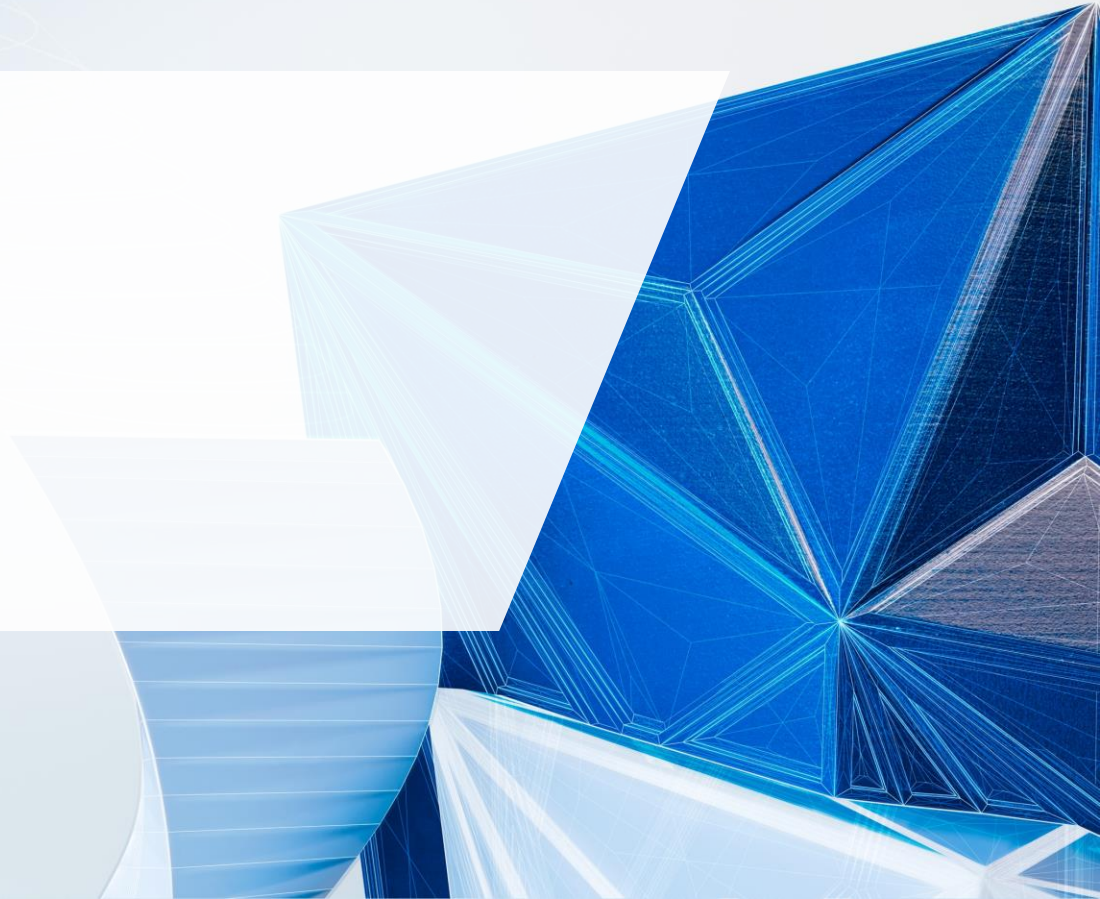
Content Project Members (3) Wiki Pages

Invite

| Name and Email  | Title                   | Company       | Role ?        |
|---|-------------------------|---------------|---------------|
|  Doris Fischer<br>doris.fischer@autodesk.com     | Education Account...    | Autodesk GmbH | Project Admin |
|  Johannes Kaindl<br>johannes.kaindl@autodesk.com | Education Accou...      |               | Editor        |
|  Richard Hammerl<br>richard.hammerl@autodesk.com | Technical Specialist... | Autodesk GmbH | Viewer        |

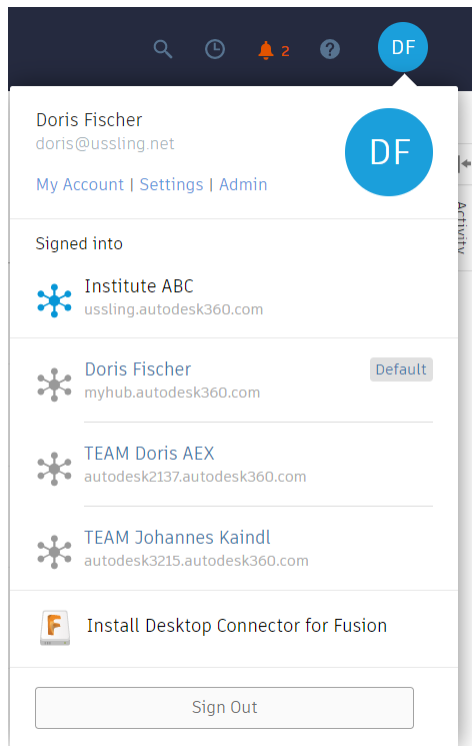


Arbeiten in Fusion Team



# Einstellungen in Fusion Team

## Über den Browser



# Life Demo

# Einladung zu Fusion Team

## Invitation to join TEAM Doris AEX hub on Fusion Team



Doris Fischer via Fusion <notifications@autodesk360.com>

To Doris



If there are problems with how this message is displayed, click here to view it in a web browser.



# AUTODESK® FUSION TEAM

## TEAM Doris AEX

Doris Fischer has invited you to become a member of the **TEAM Doris AEX** team.

[Join Team](#)

For a quick overview of Fusion Team, take a look at this [short video](#).

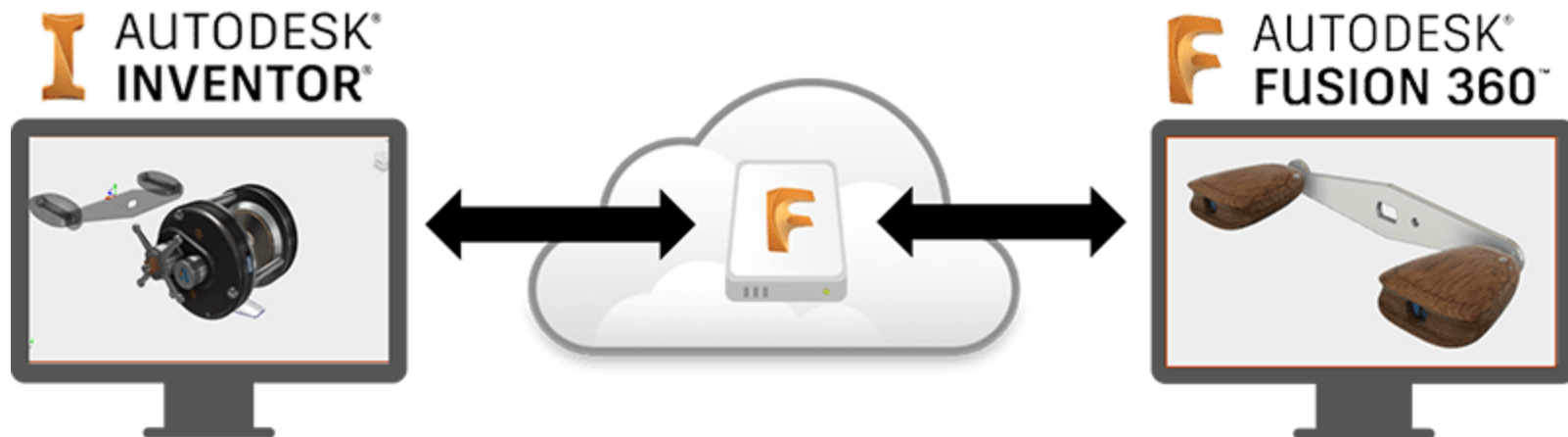
Welcome to Fusion Team!



Verschieben von Projekten in Fusion Team

Life Demo

# Desktop Connector in Fusion Team



## ▼ F Fusion 360

- > ❄ Institute ABC
- > ❄ TEAM Doris AEX
- > ❄ TEAM Johannes Kaindl

### TEAMS, DENEN SIE ANGEHÖREN

Institute ABC  
TEAM Doris AEX  
TEAM Johannes Kaindl

### EINZELBENUTZERSPEICHER

✓ Doris Fischer

# Szenarien zur Organisation von Kursen und Studierenden mit Fusion Team



# Szenario 1 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Alle Studenten sind Teammitglieder in dem ME1 Team

**F** | ME1

## Owner / Administrator:

- Dozent
- Tutor



## Teammitglieder:

- Studenten



# Szenario 1 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Jeder Student erstellt sein Projekt in seinem TEAM

**F** | ME1

## Owner / Administrator:

- Dozent
- Tutor



## Teammitglieder :

- Studenten



**F** | Student A

Owner:

- Student A



Create Project

Student A-ME1

**F** | Student B

Owner:

- Student B



Student B-ME1

**F** | Student C

Owner:

- Student C



Student C-ME1

# Szenario 1 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Abgabe: Studenten transferieren ihre Projekte zum TEAM ME1

Transfer Project

**F** | ME1

Owner / Administrator:

- Dozent
- Tutor



Teammitglieder :

- Studenten



**F** | Student A

Owner:

- Student A



Student A-ME1

**F** | Student B

Owner:

- Student B



Student B-ME1

**F** | Student C

Owner:

- Student C



Student C-ME1

# Szenario 1 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Dozenten können alle abgegebenen Projekte prüfen

**F** | ME1

Owner / Administrator:

- Dozent
- Tutor



Student A-ME1

Student B-ME1

Student C-ME1

Teammitglieder :

- Studenten



Deaktivieren nach Abgabeschluß -> kein  
Zugriff auf die Daten  
(optional)

**F** | Student A

Owner:

- Student A



**F** | Student B

Owner:

- Student B



**F** | Student C

Owner:

- Student C





# Szenario 1 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Hier erstellen und verwalten die Studenten ihre Projekte in ihrem TEAM selbst und transferieren diese anschließend zum TEAM des Dozenten

Vorteil:

- Wenig administrative Arbeit auf Seiten des Dozenten

Nachteil:

- Risiko von Fehlbedienung auf Seiten der Studenten
  - Verschieben der Projekte
  - Benennen der Projekte
  - Einladen von “fremden” Teilnehmern
  - ...

→ Evtl. eher empfohlen für hörere Semester

# Szenario 2 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Dozent/Tutor erstellt Projekte für alle Studenten und lädt diese als *Projektmitwirkende* ein

**F** | ME1

## Owner / Administrator:

- Dozent
- Tutor



Student A-ME1



Student B-ME1



Student C-ME1



## Projektmitwirkende:

- Studenten
  - Können andere nicht in ihr Projekt einladen
  - Können nur ihr eigenes Projekt sehen
  - Können deaktiviert und wieder aktiviert werden vom *Administrator*

# Szenario 2 – Kurs ME1 mit vielen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Dozent/Tutor setzt alles innerhalb des ME1 TEAM auf und alles geschieht nur innerhalb dieses einen TEAM

Vorteil:

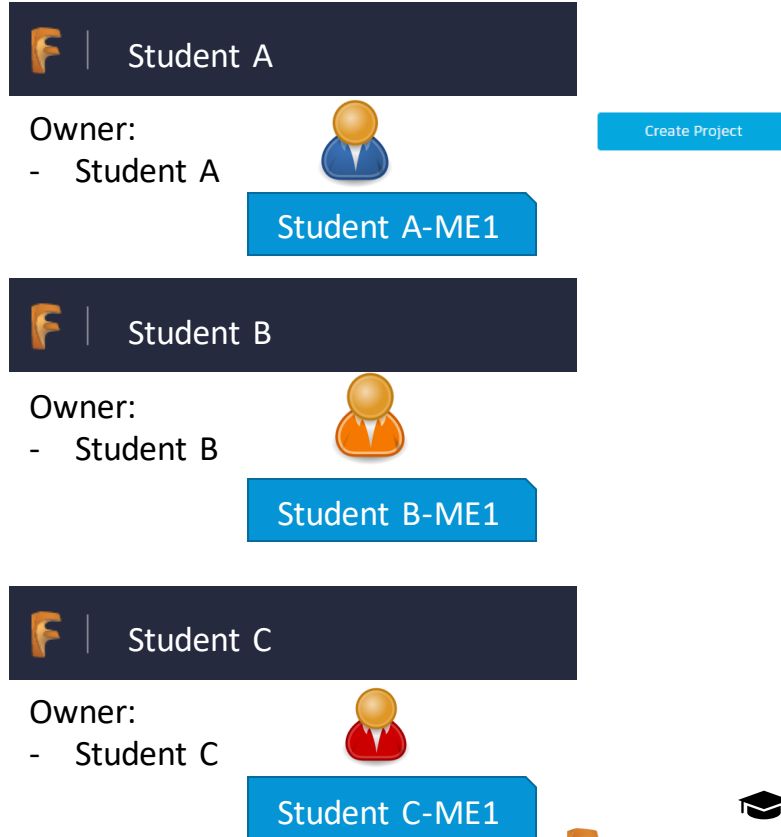
- Kein Risiko aufgrund von Fehleinstellungen und Fehlabgaben von Seiten der Studenten
- Studenten können nur ihr eigenes Projekt sehen
- Studenten können nur in ihrem eigenen Projekt (allein) arbeiten

Nachteil:

- Mehr administrative Arbeit auf Seiten des Dozenten
- Option: Programmierung für automatisiertes Setup

# Szenario 3 – Kurs ME1 mit wenigen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Jeder Student erstellt sein Projekt in seinem TEAM

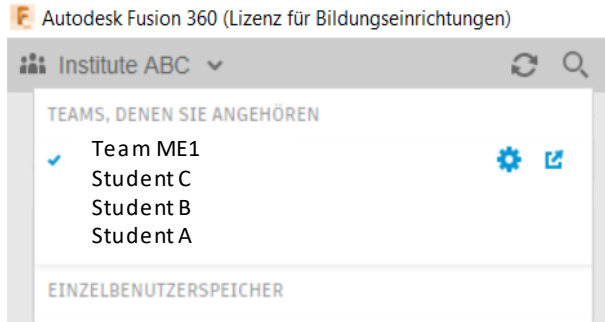


# Szenario 3 – Kurs ME1 mit wenigen Studenten, die ihr Projekt abgeben

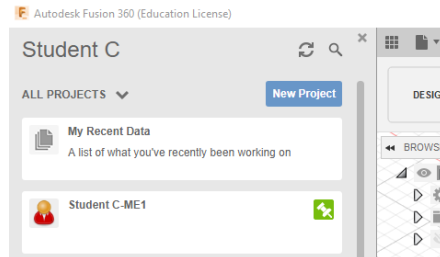
Jeder Student lädt Dozent in sein Projekt ein (in sein TEAM)

## Projektmitwirkender:

- Dozent



Dozent wechselt zwischen den TEAMS der Studenten ...



... und kann dann auf deren jeweiliges Projekt zugreifen



Owner:

- Student A



Student A-ME1



Owner:

- Student B



Student B-ME1



Owner:

- Student C



Student C-ME1

# Szenario 3 – Kurs ME1 mit wenigen Studenten, die ihr Projekt abgeben

Alles geschieht und bleibt in dem TEAM des Studenten

Vorteil:

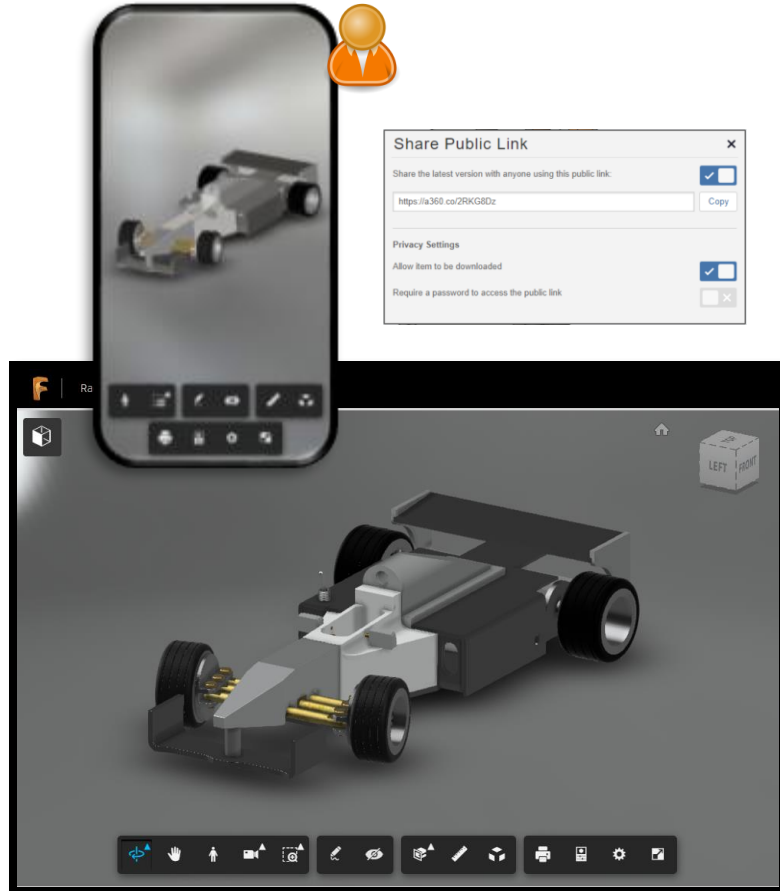
- Keine administrative Arbeit auf Seiten des Dozenten

Nachteil:

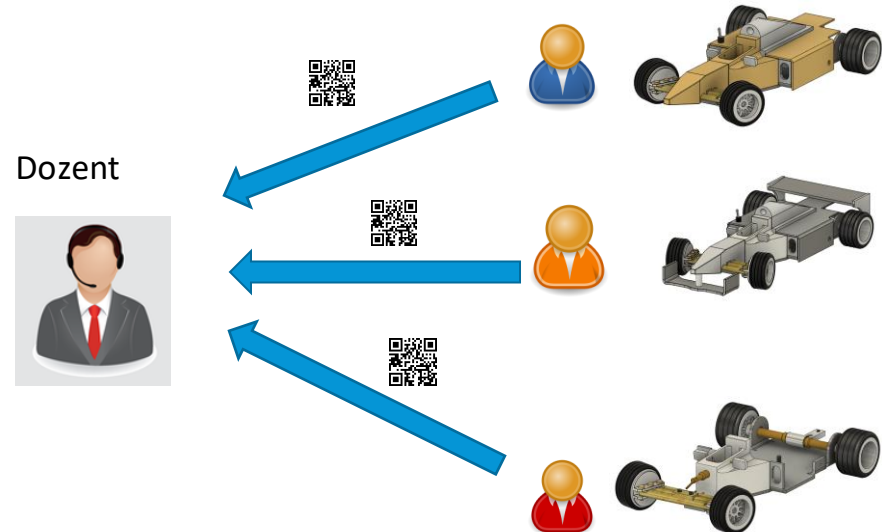
- Team-Wechsel beim Dozenten
- Abgabefrist kann nicht vom Dozenten kontrolliert werden

→ Empfohlen für höhere Semesters und geringere Anzahl von Studenten

# “Easy” Option: Abgabe der Arbeit via Viewer-Link



- Jeder Student arbeitet in seinem eigenen Fusion TEAM
- Student teilt seine Konstruktion via Link mit dem Dozenten
- Funktioniert auf JEDEM Endgerät





Q&A



# AUTODESK®

Make anything™