

	非常に優れている—5/5	優れている—3/5	改善の余地がある—1/5	不適格である-0/5
動画を提出	<p>参加者が以下の条件をすべて満たした場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>提出された動画が 5 分の枠内に収まっている</li> <li>視聴者にとって非常に分かりやすい優れたプレゼンテーションを行っている</li> <li>参加者がコンテストで学んだ教訓やハイライトについて取り上げている</li> <li>完成したパーツや図面、設計要件、プロセスをすべて提出している</li> <li>動画を正しくアップロードしている</li> </ul>	<p>参加者が以下の条件を大部分満たした場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>提出された動画が 5 分の枠内に収まっている</li> <li>視聴者にとって非常に分かりやすい優れたプレゼンテーションを行っている</li> <li>参加者がコンテストで学んだ教訓やハイライトについて取り上げている</li> <li>完成したパーツや図面、設計要件、プロセスをすべて視聴者に示している</li> <li>動画を正しくアップロードしている</li> </ul>	<p>参加者が以下の条件を一部のみ満たした場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>提出された動画が 5 分の枠内に収まっている</li> <li>視聴者にとって非常に分かりやすい優れたプレゼンテーションを行っている</li> <li>参加者がコンテストで学んだ教訓やハイライトについて取り上げている</li> <li>完成したパーツや図面、設計要件、プロセスをすべて視聴者に示している</li> <li>動画を正しくアップロードしている</li> </ul>	<p>参加者が Contest-in-a-Box のループリックで説明されている動画プレゼンテーションのカテゴリで ガイドラインにまったく従わなかった場合、「不適格である」のスコアを獲得します。-</p>
プロジェクトポートフォリオ	<p>参加者が以下のコンポーネントをすべて非常に優れたレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Autodesk Fusion 360 ファイル (F3D または F3Z)</li> <li>4 分割表示の技術図面 (ベース、2 倍に投影、アイソメ)</li> <li>設計要件の表</li> <li>プロセスの根拠</li> </ul>	<p>ポートフォリオの以下のコンポーネントのうち 1 つが欠けている場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Autodesk Fusion 360 ファイル (F3D または F3Z)</li> <li>4 分割表示の技術図面 (ベース、2 倍に投影、アイソメ)</li> <li>設計要件の表プロセスの根拠</li> <li>プロセスの根拠</li> </ul>	<p>ポートフォリオの以下のコンポーネントのうち 2~3 つが欠けている場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Autodesk Fusion 360 ファイル (F3D または F3Z)</li> <li>4 分割表示の技術図面 (ベース、2 倍に投影、アイソメ)</li> <li>設計要件の表プロセスの根拠</li> <li>プロセスの根拠</li> </ul>	<p>ポートフォリオの以下のコンポーネントの全てが欠けている場合、「不適格である」のスコアを獲得します。</p>
技術の適用	<p>参加者が以下のコンポーネントをすべて非常に優れたレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>完全に定義されたスケッチ</li> <li>簡潔かつきれいにまとめられたタイムライン</li> <li>コンポーネントと本体の正確な適用</li> <li>正確な動作を実現する機能的なジョイントを備えた完全なアセンブリ</li> <li>選択した基準に準拠した正確なビュー、ラベル、タイトル ブロックを含む完全な寸法図面「不適格である」のスコアを獲得します。</li> </ul>	<p>参加者が以下のコンポーネントの大部分をプロフェッショナル レベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>完全に定義されたスケッチ</li> <li>簡潔かつきれいにまとめられたタイムライン</li> <li>コンポーネントと本体の正確な適用</li> <li>正確な動作を実現する機能的なジョイントを備えた完全なアセンブリ</li> <li>選択した基準に準拠した正確なビュー、ラベル、タイトル ブロックを含む完全な寸法図面</li> </ul>	<p>参加者が以下のコンポーネントのうち一部のみを合格レベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>完全に定義されたスケッチ</li> <li>簡潔かつきれいにまとめられたタイムライン</li> <li>コンポーネントと本体の正確な適用</li> <li>正確な動作を実現する機能的なジョイントを備えた完全なアセンブリ</li> <li>選択した基準に準拠した正確なビュー、ラベル、タイトル ブロックを含む完全な寸法図面</li> </ul>	<p>参加者が Contest-in-a-Box のループリックで説明されている通りに技術を適用しなかった場合、「不適格である」のスコアを獲得します。</p>
ボーナス	<p><b>チャンス 1: クリエイティビティ</b></p> <p>最終的なプロジェクト成果にクリエイティブな要素が認められた場合、学生は最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。ポイント獲得の対象となるアイデアには、例えば以下が含まれますが、これらに限定されるものではありません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>参加者名の刻印</li> <li>ロゴ、またはオリジナルの設計の刻印</li> <li>ユニークな動画の提出</li> </ul> <p>スコア/5:</p>	<p><b>チャンス 2: 分解ビューのアニメーション</b></p> <p>学生は、プロジェクト ポートフォリオに分解ビューのアニメーションを加えることで、最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。</p> <p>スコア/5:</p>	<p><b>チャンス 3: シミュレーション</b></p> <p>学生は、プロジェクト ポートフォリオにシミュレーション スタディを含めることで、最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。</p> <p>スコア/5:</p>	<p><b>チャンス 4: ジェネレーティブ デザイン スタディ</b></p> <p>学生は、プロジェクト ポートフォリオにシミュレーション スタディまたはジェネレーティブ デザイン スタディを含めることで、最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。</p> <p>スコア/5:</p>