

該当するスコアのチェックボックスにチェックを入れてください。

| | 非常に優れているー5/5 | 優れているー3/5 | 改善の余地があるー1/5 | 不適格である-0/5 |
|---------------|--|--|---|---|
| 動画を提出 | <p>参加者が以下の条件をすべて満たした場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 提出された動画が 5 分の枠内に収まっている 視聴者にとって非常に分かりやすい優れたプレゼンテーションを行っている 参加者がコンテストで学んだ教訓やハイライトについて取り上げている 完成したパーツを提出し、ツールパスシミュレーションについて詳しく説明している 動画を正しくアップロードしている | <p>参加者が以下の条件を大部分満たした場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 提出された動画が 3 ～ 5 分以内の枠に収まっている 視聴者にとって非常に分かりやすい優れたプレゼンテーションを行っている 参加者がコンテストで学んだ教訓やハイライトについて取り上げている 完成したパーツを提出し、ツールパスシミュレーションについて詳しく説明している 動画を正しくアップロードしている | <p>参加者が以下の条件を一部のみ満たした場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 提出された動画が 3 ～ 5 分の枠より短い、または長い コンテスト参加者が、視聴者に対して合格レベルのプレゼンテーションを行っている コンテストで学んだ教訓やハイライトについて簡単に取り上げている 完成したパーツを提出し、ツールパスシミュレーションについての説明もしている 動画を正しくアップロードしている | <p>参加者が Contest-in-a-Box のループリックで説明されている動画プレゼンテーションのカテゴリガイドラインにまったく従わなかった場合、「不適格である」のスコアを獲得します。</p> |
| プロジェクトポートフォリオ | <p>参加者が以下のコンポーネントをすべて非常に優れたレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 技術図面と 4 分割表示の画像 Autodesk Fusion 360 ファイル (F3D または F3Z) 完全なプロジェクトスナップショット 製造方法の概要 (プロセスの根拠) | <p>参加者が以下のコンポーネントの大部分をプロフェッショナルレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 技術図面と 4 分割表示の画像 Autodesk Fusion 360 ファイル (F3D または F3Z) 完全なプロジェクトスナップショット 製造方法の概要 (プロセスの根拠) | <p>参加者が以下のコンポーネントのうち一部のみを合格レベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> 技術図面と 4 分割表示の画像 Autodesk Fusion 360 ファイル (F3D または F3Z) 完全なプロジェクトスナップショット 製造方法の概要 (プロセスの根拠) | <p>参加者が Contest-in-a-Box のループリックで説明されているプロジェクトポートフォリオガイドラインにまったく従わなかった場合、「不適格である」のスコアを獲得します。</p> |
| 技術の適用 | <p>参加者が以下のコンポーネントをすべて非常に優れたレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ラベリング 適切なツールパスの選択 適切な切削工具の選択 適切な Fusion シミュレーションの実行 正確な速度と送り | <p>参加者が以下のコンポーネントの大部分をプロフェッショナルレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ラベリング 適切なツールパスの選択 適切な切削工具の選択 適切な Fusion シミュレーションの実行 正確な速度と送り | <p>参加者が以下のコンポーネントのうち一部のみを合格レベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ラベリング 適切なツールパスの選択 適切な切削工具の選択 適切な Fusion シミュレーションの実行 正確な速度と送り | <p>参加者が Contest-in-a-Box のループリックで説明されている通りに技術を適用しなかった場合、「不適格である」のスコアを獲得します。</p> |
| 最終的な工作物 | <p>参加者が以下のコンポーネントをすべて非常に優れたレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「非常に優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> パーツの外観検査 (パーツの表面仕上げ、傷やへこみ、欠損が許容範囲内かなど) フィット&フィニッシュ パーツの組み立てが簡単かつスムーズ 参加者名とオリジナルの設計が刻印されている 寸法が正確 加工時間 | <p>参加者が以下のコンポーネントの大部分をプロフェッショナルレベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「優れている」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> パーツの外観検査 (パーツの表面仕上げ、傷やへこみ、欠損が許容範囲内かなど) フィット&フィニッシュ パーツの組み立てが簡単かつスムーズ 参加者名とオリジナルの設計が刻印されている 寸法が正確 加工時間 | <p>参加者が以下のコンポーネントのうち一部のみを合格レベルで完成させて提出した場合、このカテゴリで「改善の余地がある」のスコアを獲得します。</p> <ul style="list-style-type: none"> パーツの外観検査 (パーツの表面仕上げ、傷やへこみ、欠損が許容範囲内かなど) フィット&フィニッシュ パーツの組み立てが簡単かつスムーズ 参加者名とオリジナルの設計が刻印されている 寸法が正確 加工時間 | <p>Contest-in-a-Box のループリックで説明されている最終的な工作物に期待される要件を、参加者が満たさなかった場合、「不適格である」のスコアを獲得します。</p> |

| | | | | |
|------|---|---|--|-----|
| ボーナス | <p>チャンス 1: クリエイティビティ</p> <p>最終的なプロジェクト成果にクリエイティブな要素が認められた場合、学生は最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。ポイント獲得の対象となるアイデアには、例えば以下が含まれますが、これらに限定されるものではありません。</p> <ul style="list-style-type: none"> 参加者名の刻印 オリジナルの設計の刻印 ユニークな動画の提出 | <p>チャンス 2: 検査レポート</p> <p>学生は、プロジェクトポートフォリオに検査レポートを加えることで、最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。検査レポートには以下が含まれる必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> Fusion 360 における手動測定値のレポート (ここには重要な検査測定値がすべて含まれる必要があります) 参加者によるこれらの追加文書へのラベル付け | <p>チャンス 3: PDF</p> <p>学生は、パーツの工作図面の PDF や工作物保持具の PDF をプロジェクトポートフォリオに加えることで、最大 5 点の追加ポイントを獲得できます。これらの追加書類には必ずラベル付けてください。</p> | 合計: |
| | スコア/5: | スコア/5: | スコア/5: | |