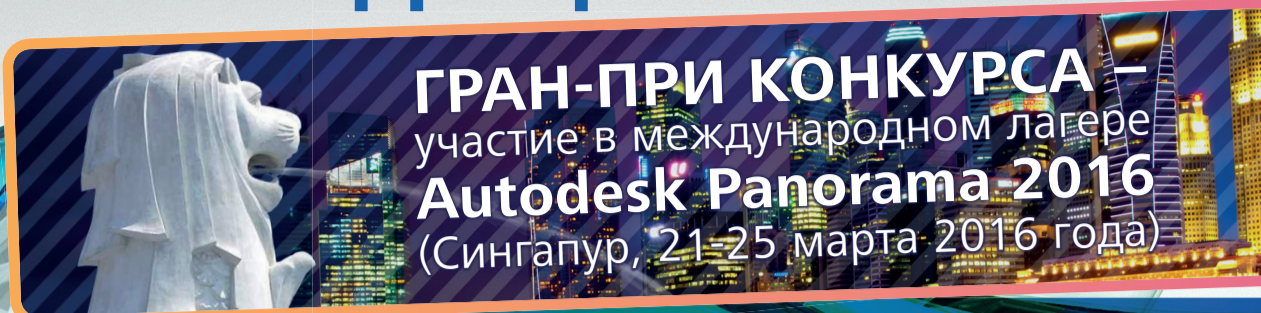


Компания Autodesk приглашает молодежь принять участие в молодежном конкурсе проектов, выполненных с применением программных продуктов Autodesk



ГРАН-ПРИ КОНКУРСА –
участие в международном лагере
Autodesk Panorama 2016
(Сингапур, 21-25 марта 2016 года)

КРАТКО УСЛОВИЯ КОНКУРСА

- ▶ К участию в конкурсе допускаются проекты, полностью выполненные молодыми авторами в возрасте от 18 до 30 лет, имеющими гражданство одной из стран СНГ и Грузии.
- ▶ Проект должен быть реализован в программном обеспечении Autodesk.
- ▶ В конкурсе могут принимать участие проекты, выполненные одним автором (индивидуальные) либо творческой группой (групповые).
- ▶ От одного автора или творческой группы допускается подача на конкурс неограниченного числа проектов.
- ▶ По результатам конкурсного отбора в каждой из конкурсных подкатегорий будут отобраны авторы лучших проектов и награждены дипломами и ценными призами.

КАЛЕНДАРЬ КОНКУРСА:

24 февраля 2015 года

Начало приема конкурсных проектов

21 сентября 2015 года

Завершение приема конкурсных проектов

02 сентября 2015 года

Начало открытого интернет-голосования

21 сентября 2015 года

Завершение открытого интернет-голосования

05 октября 2015 года

Дата официальной публикации результатов конкурсного отбора в открытых источниках

15 октября 2015 года

Торжественное мероприятие в Москве по награждению победителей.

Точная дата, время и место мероприятия будет уточнено в начале сентября 2015 г.

КОНКУРСНЫЕ КАТЕГОРИИ:

▶ Направление №1 «Машиностроение и промышленное производство»

- 2D-чертеж (изделия, электрическая схема, пневматическая-гидравлическая схема, кинематическая схема, принципиальная схема)
- 3D-модель
- Инженерный анализ и расчеты
- Промышленный дизайн
- Комплексный проект изделия

▶ Направление №2 «Архитектура/Строительство/Объекты строительной инфраструктуры»

- Архитектура и конструкция жилых зданий
- Архитектура и конструкция общественных и промышленных зданий и сооружений
- Транспортные сооружения
- Наружные и внутренние инженерные коммуникации, трубопроводы
- ГИС, картография, планировочные решения территорий
- Инженерные расчеты в строительной сфере
- Ландшафтный дизайн

▶ Направление №3 «Графика и анимация»

- 2D графика, скетчи, эскизы, дизайн одежды
- Визуализация интерьера и среды
- Анимация процессов и объектов
- Компьютерная мультипликация, анимация для кинофильмов, телевидения и компьютерных игр
- 3D-скульптура, персонажи для компьютерных игр и кинофильмов

▶ Направление №4 «Экологически-рациональное проектирование»

- Экологически-рациональное проектирование в машиностроении
- Энергетически-эффективные здания

▶ Направление №5 «Программирование с использованием API программных продуктов Autodesk»

- Web-приложение, использующее Autodesk View and Data API для интерактивной визуализации инженерных 3D-моделей
- Облачный сервис на базе Autodesk AutoCAD I/O API для обработки файлов формата DWG
- Приложение на JavaScript или Python для облачного 3D-моделлера Autodesk Fusion 360
- Решение актуальной задачи с использованием Autodesk Inventor API
- Решение актуальной задачи с использованием Autodesk Revit API

В каждой категории специальные номинации:
«ЛУЧШИЙ ДИПЛОМНЫЙ ПРОЕКТ»
«ВЫБОР ИНТЕРНЕТ-СООБЩЕСТВА»

