

# Autodesk Exchange Apps – Информация для разработчиков приложений на базе Autodesk 3ds Max

Это руководство предназначено для разработчиков, желающих опубликовать свои приложения и другие продукты в онлайн - магазине Autodesk® Exchange Apps в виде платных, бесплатных, или пробных (trial) версий. В руководстве приведены практические рекомендации и требования к процессу публикации в Autodesk Exchange Apps. Рекомендации призваны максимально облегчить загрузку пользователями приложений из Autodesk Exchange Apps.

## Требования

---

После регистрации в качестве издателя вам будет представлен подробный перечень требований по публикации в онлайн-магазине приложений. Ниже представлена обобщенная информация.

При наличии расхождений приоритет имеет онлайнное Соглашение с издателем (Publisher Agreement).

### Все типы материалов

Почти всю необходимую нам информацию вы предоставляете путем заполнения веб-формы при публикации своего продукта. Сюда относится информация для автоматической генерации стартовой HTML-страницы, которая включается в состав загрузки вашего приложения и доступна для просмотра online. Прочие требования:

- Ваш продукт должен иметь непосредственное отношение и использоваться совместно с текущей версией Autodesk® 3ds Max®. Он должен работать во всех операционных системах Windows, поддерживаемых текущей версией 3ds Max (включая 32- и 64- разрядные версии). Вы также можете указать совместимость с предыдущей версией 3ds Max.
- Ваш продукт должен работать с любым продуктом 3ds Max более высокой редакции. Например, если приложение работает в программных комплексах на базе 3ds Max, то оно должно работать и в стандартной версии 3ds Max.
- Информация, которую при публикации приложения вы предоставляете в разделе «Документация», используется для генерации HTML-страницы стандартного формата. Она должна помочь пользователю быстро получить представление о вашем приложении. Вы можете использовать ссылки на дополнительную информацию (например, на файлы справки на вашем веб-сайте).
- Настоятельно рекомендуем использовать стандартную программу установки (инсталляции) приложений Autodesk Exchange Apps, которую мы создаем для вас. Если вы не используете наш стандартный шаблон программы установки, либо ваш продукт или программа установки требует дополнительных прав (выше, чем у стандартного пользователя Windows 7/8), это должно быть четко отражено в описании продукта на сайте магазина.
- Продукт должен быть готов к работе сразу после установки. Он не должен требовать, чтобы пользователь вручную копировал и регистрировал файлы или вручную редактировал

параметры 3ds Max (например, пути к файлам).

- Если вы используете систему лицензирования, она должна позволять запуск вашего продукта сразу после установки. Это значит, что продукт должен либо активироваться сразу (например, через Интернет), либо обеспечивать полнофункциональную работу на период, достаточный для предоставления пользователю информации для активации.
- Ваше приложение должно работать стабильно. Оно не должно влиять на работу 3ds Max способом, который мы считаем неприемлемым (например, блокировать стандартные функции, блокировать функции других надстроек, приводить к потере данных и т.д.).

## Надстройки (Add-ins)

Дополнительные требования к надстройкам:

- Вы должны использовать **манифест надстройки** в качестве механизма загрузки.
- Ваша надстройка должна добавлять **кнопку на ленту** и/или **пункт меню** для доступа к своим основным командам.

## Исполняемые приложения и другой контент

К продуктам, не интегрированным с 3ds Max, не предъявляется каких-либо дополнительных требований. К таким продуктам относятся электронные книги, обучающие видеоролики, специализированные калькуляторы, модули подключения к облачным сервисам и т.п.

## Рекомендации

---

### Использование установочного пакета и XML-файла надстройки для 3ds Max

По умолчанию для хранения манифеста надстройки используется папка, общая для всех пользователей:

Windows - %ProgramData%\Autodesk\ApplicationPlugins

Файлы надстройки будут содержаться в отдельной папке с именем «<название приложения>», а файл PackageContents.xml (создаваемый нашей программой установки) будет сохранен внутри этой папки вместе с остальными файлами:

Файл PackageContents.xml содержит следующий xml-тег помимо других тегов, управляющих информацией о программе установки.

### Использование системы Autoloader

Настоятельно рекомендуем использовать механизм автозагрузки надстроек. Информация по требуемому формату пакетов автозагрузчика приведена в документации [здесь](#).

Вы также можете загрузить некоторые бесплатные надстройки, уже доступные в Autodesk Exchange, и изучить их формат, например надстройки из серии Autodesk Plug-in of the Month,

такие как Explode Geometry.

## Лицензионный договор с конечным пользователем

Программа установки, которую специалисты ADN создают для вашего приложения, содержит кнопку, позволяющую пользователю просмотреть стандартный лицензионный договор с конечным пользователем (EULA) при установке приложения.

**Примечание:** Лицензионный договор изменять нельзя. Если вы хотите приложить к продукту собственный лицензионный договор, вы можете:

1. Привести ссылку на лицензионный договор в HTML-файле справки;
2. Отобразить лицензионный договор при первом запуске вашего приложения и потребовать от пользователя принять условия договора перед тем, как начать работу.

## Особые требования

Если ваше приложение или другие материалы имеют особые требования, которые не удовлетворяются стандартной программой установки, обратитесь с этим вопросом к нам. Например, если нужно, чтобы приложение устанавливалось для конкретного пользователя, мы можем предоставить вам такую программу установки.

В любых других случаях, когда требуется нестандартная установка, вы можете задать свои требования в файлах Windows Installer Merge Modules (.msm). Мы воспользуемся вашим msm-файлом при создании файла программы установки Windows Installer (.msi) для вашего приложения. Примеры таких случаев: внесение записей в реестр для используемой системы лицензирования, установка зависимых компонентов от других поставщиков, выполнение собственных сценариев. Для получения дополнительной информации свяжитесь с нами по адресу [appsinfo@autodesk.com](mailto:appsinfo@autodesk.com) (пожалуйста, пишите на английском языке).

## Дополнительная информация

---

Если у вас есть вопросы по процессу публикации приложений, вы можете задать их на [русскоязычном форуме технической поддержки](#).

Коллектив ADN всегда готов помочь вам стать успешным издателем в онлайн-магазине Autodesk Exchange Apps. Мы постараемся сделать все возможное, чтобы оказать вам поддержку. Пишите по адресу [appsinfo@autodesk.com](mailto:appsinfo@autodesk.com), если у вас возникнут вопросы после прочтения данного руководства и другой документации на [www.autodesk.com/developapps](http://www.autodesk.com/developapps).

Благодарим вас за интерес к онлайн-магазину приложений Autodesk Exchange Apps.