

Autodesk App Store – инструкции по публикации десктопных приложений

Пожалуйста, прочитайте эту информацию до и во время отправки вашего первого приложения в магазин приложений Autodesk (Autodesk App Store). Эти инструкции объясняют основной рабочий процесс и предоставляют дополнительную информацию для того, чтобы упростить публикацию вашего приложения.

Публикация приложения

- Чтобы начать процесс публикации, перейдите по ссылке на главной странице Autodesk App Store:



- Вас попросят войти в ваш аккаунт Autodesk, если вы еще не авторизовались. Как только вы вошли в аккаунт, вы попадете в раздел сайта «Панель управления разработчика», там вы можете редактировать любое из полей, нажав на значок редактирования. Информация в разделе «Параметры разработчика» будет применяться ко всем вашим приложениям. Если вы редактируете введенные данные у одного приложения, информация автоматически поменяется у всех других приложений.

Панель управления разработчика Новое приложение

Начало работы. Ознакомьтесь со сведениями об отправке приложения для [настольных ПК](#) и [веб-версии](#), а также другие полезные [документы](#).

Параметры разработчика	Приложения	Моя страница
Информация о разработчике 		
Имя*	Yulia	Фамилия*
		Eremeeva
Адрес электронной почты*	yulia.eremeeva@autodesk.com	
URL-адрес компании		
Контактные данные службы поддержки*	yulia.eremeeva@autodesk.com	
Платежная платформа 		
Перед публикацией платных приложений необходимо указать сведения BlueSnap или PayPal.		
BlueSnap Узнайте, как настроить параметры BlueSnap.		
Идентификатор учетной записи		
<input type="checkbox"/> Моя учетная запись BlueSnap создана не на странице регистрации для партнеров Autodesk. Справка		
Учетная запись PayPal Адрес электронной почты учетной записи PayPal для выполнения торговых операций.		
Учетная запись PayPal		

- В разделе «Информация о разработчике», вы указываете адрес электронной почты, который будет использоваться для отправки автоматических уведомлений при загрузке вашего приложения. По этому электронному адресу мы свяжемся с вами, если нам потребуется дополнительная информация при рассмотрении вашего приложения. Также предоставьте контакт, который конечные пользователи могут использовать для получения технической поддержки. После ввода информации нажмите «Сохранить».

Информация о разработчике

Имя*	<input type="text" value="Yulia"/>	Фамилия*	<input type="text" value="Eremeeva"/>
Адрес электронной почты*	<input type="text" value="yulia.eremeeva@autodesk.com"/>	<small>Эта информация будет использована компанией Autodesk для связи с вами и не будет отображаться на странице продукта.</small>	
	<small>Эта информация будет отображаться на странице профиля разработчика как краткое описание вашей компании.</small>		
URL-адрес компании	<input type="text"/>		
Контактные данные службы поддержки*	<input type="text" value="yulia.eremeeva@autodesk.com"/>		

- Если ваше приложение платное, вы можете выбрать BlueSnap (международная платежная система) или PayPal в качестве платежной платформы. Вам нужно будет добавить ID аккаунта BlueSnap или электронный адрес PayPal. Если у вас возникнут вопросы о том, какую платформу выбрать, пожалуйста, свяжитесь с appsinfo@autodesk.com.

Платежная платформа

Перед публикацией платных приложений необходимо указать сведения BlueSnap или PayPal.

BlueSnap Узнайте, как настроить параметры BlueSnap.

Идентификатор учетной записи

Моя учетная запись BlueSnap создана не на странице регистрации для партнеров Autodesk. [Справка](#)

Учетная запись PayPal Адрес электронной почты учетной записи PayPal для выполнения торговых операций.

Учетная запись PayPal

- Чтобы настроить учетную запись BlueSnap, выполните действия, описанные в руководстве BlueSnap.
- Для PayPal у вас должен быть либо бизнес-аккаунт PayPal, либо учетная запись Premier. Обратитесь к дополнительной документации по настройкам учетной записи PayPal, необходимой для Autodesk App Store. **Примечание:** если вы решите использовать PayPal, убедитесь, что вы используете ваш основной адрес электронной почты PayPal в качестве «учетной записи PayPal» в Autodesk App Store.
- Сохраните настройки BlueSnap или PayPal.
- Если вы внедрили прослушиватель уведомлений IPN в ответ на мгновенные уведомления об оплате Autodesk App Store, вы можете предоставить действительный URL-адрес прослушивателя обновлений IPN (см. [Пример ADN IPN](#)).

Мгновенное уведомление об оплате (Instant Payment Notification, IPN) – это служба сообщений, автоматически уведомляющая о событиях, связанных с вашими транзакциями в системе PayPal. Эти уведомления можно использовать для автоматизации внутренних и административных операций, таких как выполнение заказов и предоставление статуса заказа покупателям.

Кроме того, если вы хотите получать уведомления IPN для бесплатных приложений и демоверсий, вы можете выбрать соответствующую опцию (т.е. бесплатные приложения или демоверсии). Сохраните настройки Мгновенных уведомлений об оплате.

Мгновенные уведомления об оплате

Мгновенное уведомление об оплате (Instant Payment Notification, IPN) — это служба сообщений, автоматически уведомляющая о событиях, связанных с транзакциями PayPal или BlueSnap. С ее помощью можно автоматизировать выполнение внутренних и административных функций, таких как обработка заказов и информирование покупателей о статусе заказа.

RL прослуш-я увед-й IPN:

Я хочу получать IPN для

Бесплатные приложения

Демоверсии приложений

Сохранить

Отмена

- В разделе «Уведомления о загрузке» вы можете указать, как часто вы хотите получать уведомления о загрузке приложения. Сохраните настройки.

Уведомление о загрузке

Выберите частоту, с которой требуется получать уведомления о ваших приложениях, опубликованных на странице Exchange, по электронной почте. Эти параметры применяются к уведомлениям обо всех приложениях из каталога "Опубликованные", но не применяются к уведомлениям от Autodesk.

Отправлять по электронной почте отдельный экземпляр каждого сообщения

Отправлять по электронной почте общий обзор раз в день

Не отправлять уведомления по электронной почте

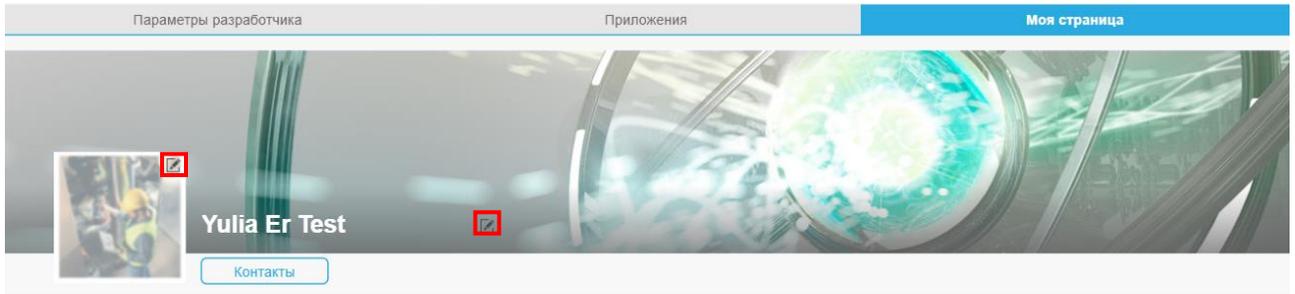
Сохранить

Отмена

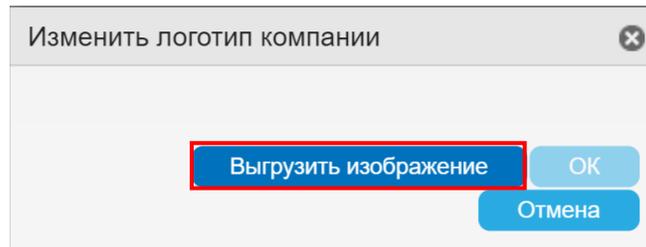
Моя страница

Раздел «Моя страница» в панели управления разработчика позволяет автору настраивать свою собственную страницу, которая будет отображаться конечным пользователям Autodesk App Store. Это ваша возможность продвинуть вашу компанию, ваш опыт и консультационные услуги.

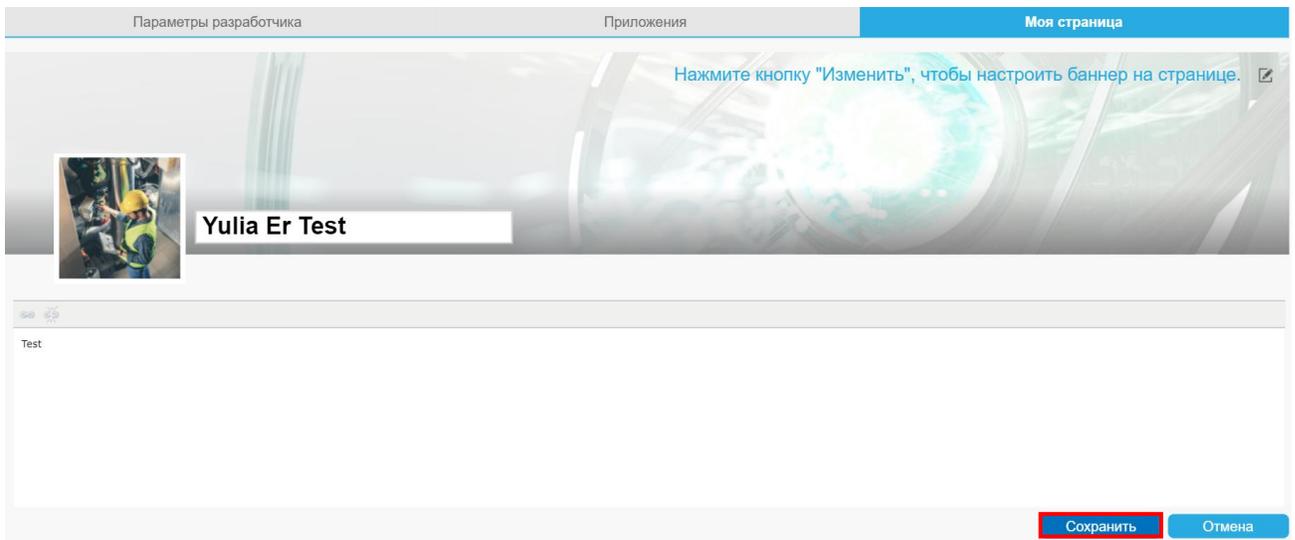
Рассматривайте это как короткую брошюру. Добавьте логотип своей компании и разместите свои приложения в любом формате, который вам нравится. Чтобы добавить логотип компании, нажмите на логотип компании, и вы увидите опцию редактирования. После нажатия на неё появится всплывающее окно «Изменить логотип компании».



- Нажмите «Выгрузить изображение», и вы сможете просмотреть и выбрать логотип, затем нажмите открыть. Как только изображение загружено, вам будет доступен предварительный просмотр изображения. Если вас устраивает логотип, нажмите «ОК» или, если вы хотите повторно загрузить изображение, нажмите «Выгрузить изображение» и снова загрузите изображение.



- Чтобы добавить название компании и информацию о ней, нажмите на опцию редактирования компании и добавьте описание, затем сохраните введенные данные.



- Как только вы добавили название компании и её логотип, вы можете упорядочивать приложения, используя виджеты. Например, вы можете упорядочить приложения по типу стоимости: бесплатное, пробное, платное или по подписке; или же вы можете упорядочить их

по совместимости с продуктами Autodesk. По умолчанию все приложения находятся под виджетом «Все приложения».

- Чтобы упорядочить приложение, нажмите «Редактировать» рядом с виджетом «Все приложения».

All Apps 

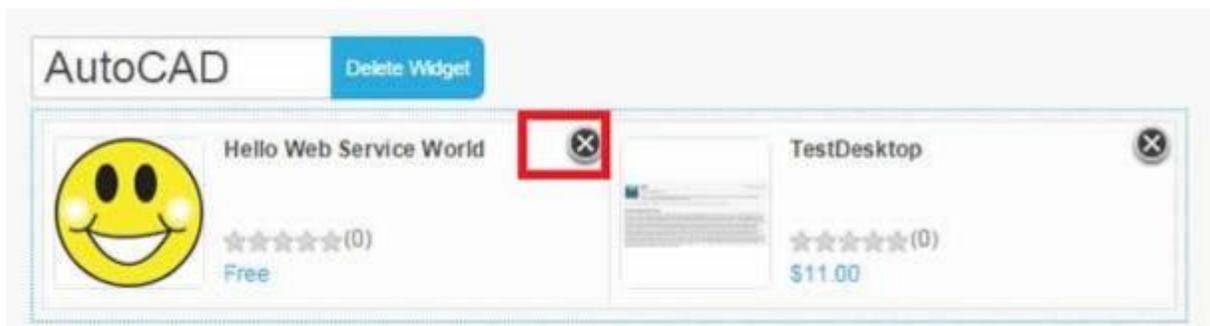
- Нажмите на «Добавить виджет», чтобы добавить виджет.



- Добавьте названия виджета, затем перетащите приложения из виджета «Все приложения». Точно так же вы можете добавить еще несколько виджетов и упорядочить приложения в нём. Когда вы закончите размещать приложения в виджете, нажмите кнопку «Сохранить».



- В режиме редактирования виджета вы можете перемещать приложения и удалять их из виджетов, нажав на крестик в углу приложения.

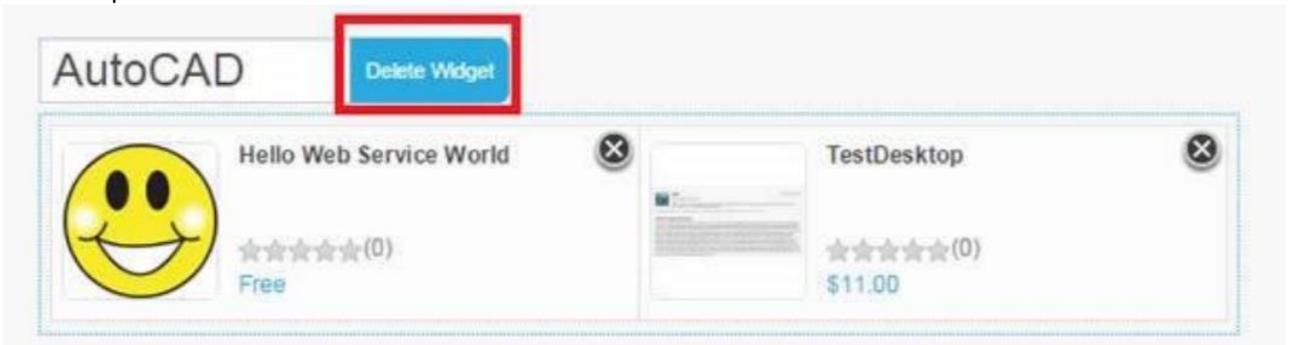


- **Примечание:** Приложения из списка доступных приложений «Доступные приложения» не будут отображаться на странице вашего профиля.

Приложение должно быть в любом из добавленных вами виджетов или в виджете по умолчанию «Все приложения».



- Чтобы удалить виджет, просто нажмите «Удалить виджет» рядом с виджетом. Как только вы удалите виджет, приложения в виджетах будут перемещены в список «Доступные приложения».



- После того, как вы упорядочили приложения в виджетах, вы можете добавить предлагаемые вами консультационные услуги. Для добавления услуг нажмите на предоставленную опцию редактирования и выберите консультационную услугу, затем сохраните изменения.



Чтобы увидеть, как ваша страница «Панель управления разработчика» будет отображаться для пользователей, перейдите на любую страницу сведений о своих приложениях и нажмите на название компании.



Тест Тест
Yulia Er Test
☆☆☆☆☆ (0 рецензии)

Like 0 Tweet

Язык: English

Описание

www.autodesk.com
[Прочитать справку](#)

Сведения об этой версии

Версия 2019, 14.11.2019

Рецензии клиентов

Бесплатное

Открыть ссылку

Add to Wishlist

Test Section (only available for Admin or Publisher):

Your test purchase results:
None

Открыть ссылку

Тип входа в систему: Вход не требуется

Дата выпуска: 14.11.2019

Дата изменения: 14.11.2019

Веб-сайт:

Поддержка клиентов: yulia.ermeeva@autodesk.com

Совместимо с:

Информация о разработчике



Yulia Er Test
0 Приложения

Новое приложение

После заполнения раздела «Моя страница» нажмите на «Новое приложение», чтобы продолжить. Далее вы увидите информацию о публикации и соглашение с автором приложения. Внимательно прочитайте его. Нажмите кнопку «Продолжить», чтобы перейти к процессу публикации.

Публикация разработок в онлайн-магазине приложений Autodesk App Store

Онлайн-магазин приложений Autodesk App Store обеспечивает взаимодействие между разработчиками и пользователями программных платформ Autodesk. Множество программистов и компаний имеют интересные идеи, создают полезные разработки, цель онлайн-магазина приложений сделать их доступными для миллионов пользователей Autodesk.

Вы можете вносить самые разнообразные материалы в ассортимент магазина:

- Независимые приложения и надстройки (плагины) для программных платформ Autodesk;
- Библиотеки компонентов;
- Учебные пособия, электронные книги и руководства;
- и т.д.

Если вы считаете, что ваша разработка будет полезна пользователям, смело выкладывайте ее в Autodesk App Store.

Рекомендации и инструкции по публикации разработок в Autodesk App Store вы найдете на следующих ресурсах, внимательно изучите их:

1. (RUS) [Рекомендации к разработкам для Autodesk App Store](#)
2. (RUS) [Инструкции по публикации разработок в Autodesk App Store](#)
3. (ENG) [Рекомендации и инструкции по публикации разработок в Autodesk App Store](#)

Помните, что с помощью магазина приложений вы можете не только продавать свои разработки, но и предлагать их бесплатные/демо-версии, что, безусловно, полезно в целях рекламы и продвижения.

Разместить разработку в Autodesk App Store очень просто:

- Если у вас нет единой учетной записи Autodesk, создайте ее, нажав кнопку "Вход в систему" в верхнем правом углу окна Autodesk App Store;
- Пройдите в "Панель управления разработчика"
- Прочитайте и примите условия издательского договора для онлайн-магазина приложений Autodesk App Store.

Примечание: возможно, вам понадобится создать учетную запись PayPal/Bluesnap, если вы планируете продавать разработки через Autodesk App Store. Этого не требуется в случае размещения бесплатных и демо-версий разработок.

Соглашение разработчика Autodesk Autodesk App Store

[Назад](#)

[Продолжить](#)

- Выберите тип вашего приложения (Приложение для ПК).
- Выберите тип операционной системы

Примечание: Если у вас есть разные пакеты/установщики для каждой операционной системы, вам необходимо снова добавить информацию для публикации приложения, используя «Добавить новую версию ОС/языка» для соответствующей операционной системы, которую поддерживает приложение. Используя опцию создания клона, доступную на странице сведений о приложении, большая часть информации автоматически заполняется в соответствии с вашим первым приложением, поэтому вы можете быстро подготовить приложение для другой операционной системы и языка.

- Выберите язык вашего приложения и нажмите «Продолжить»

Какие ОС и языки поддерживает приложение?

Приложение для ПК

Приложение для браузера

Выберите ОС

Mac OS

Win32

Win64

Win32 и Win64

Linux

Выберите язык

Чешский

Немецкий

Русский

Испанский

Французский

Венгерский

Итальянский

Японский

Корейский

Польский

Португальский

Русский

Китайский (упрощенный)

Китайский (традиц.)

[Отмена](#)

[Продолжить](#)

- Вы можете использовать кнопку «Сохранить как черновик», чтобы сохранить приложение и продолжить публикацию позже. Вы можете получить доступ к своему приложению в любое время с экрана «Панель управления разработчика» - см. ниже «Редактирование существующего приложения».

Публикация приложения

Публикация приложения - Русский Шаг 1 из 2

Введите следующую информацию на указанном языке: Русский.

Имя приложения*
Имя, которое будет отображаться на странице продукта (50 символов).

Краткое описание приложения
Описание, которое будет отображаться под заголовком (200 символов).

Описание приложения
Описание, которое будет отображаться для этого элемента на странице продукта (4000 символов).

B I | x, x² | ☰ ☷ | ↶ ↷ | ↺ ↻ | Ω ↻

- Введите информацию о вашем приложении в текстовые поля
- Поле «Описание приложения» допускает длинный текст (т.е. 4000 символов). Здесь вы должны подробно описать ваше приложение. Пользователям нужен этот раздел, чтобы узнать, стоит ли покупать / скачивать ваше приложение. Если ваше приложение является пробной версией, вы должны указать здесь информацию о типе пробной версии или её ограничениях.
- Кроме того, в текстовом поле «Описание приложения» вы можете использовать форматирование, добавлять ссылки на видео или веб-сайт вашей компании. Для гиперссылок введите URL-адрес, выделите его, а с помощью параметра 'Insert/Edit link' (вставить/изменить ссылку) создайте гиперссылку на URL-адрес. Если у вас есть пробная и платная версия приложения в магазине, вы можете связать две страницы.

Описание приложения

Описание, которое будет отображаться для этого элемента на странице продукта (4000 символов).



- Чтобы загрузить ваши файлы, нажмите на «Выбрать файл» и выберите файл в появившемся диалоговом окне. Если размер файла слишком большой, вы можете выгрузить его на одно из облачных хранилищ (Dropbox, Vox и т.п.) и поделиться ссылкой, нажав «Ссылка на файл» вместо загрузки файла напрямую в магазин приложений Autodesk.
- «Файл приложения» – это ваш установщик, zip-папка или файлы PDF. Если вы поддерживаете несколько языков в одном пакете/установщике, загрузите один и тот же файл при отправке разных языковых версий.

- Пожалуйста, также загрузите распакованные PDF-файлы.

Файл приложения*

Выгрузить файл

Выбрать файл

Файл не выбран

Максимальный размер файла: 600 МБ

Допустимые расширения: zip rar tar.gz gzip tgz pdf msi

Для ускорения проверки и упаковки вашей программы поместите приложение и файл справки (TXT, DOC, HTML или PDF) в архив ZIP

или

Ссылка на файл (Рекомендовано для больших файлов)

Предоставьте доступ к файлу через облачное хранилище (Dropbox, Box или др.) и добавьте пароль, если он есть.

- **Значок приложения:** Это значок, отображаемый в магазине Autodesk App Store и презентующий ваше приложение. Качественный и профессионально выглядящий значок очень важен и должен рассматриваться как ключевой инструмент маркетинга. Иконка вашего приложения – это первое впечатление, которое сформируется у пользователя. Иконки должны быть наглядными и отражать концепцию вашего приложения. Нет необходимости указывать название вашей компании или название приложения на значке, так как оба отображаются рядом со значком.

Слишком маленькие и неразборчивые иконки рассматриваться не будут.

- Рекомендуемый размер значка – 120x120 пикселей.
- Если вы ищете бесплатный инструмент для редактирования иконок, вы можете рассмотреть GIMP, Paint.NET или что-то подобное. Обратитесь к [Требованиям к иконкам](#) для более подробной информации.
- Добавьте до 10 скриншотов приложения. Добавление скриншотов – это хороший способ продемонстрировать работу вашего приложения. После того, как вы загрузили каждое изображение, появится текстовое поле. Вам необходимо ввести текст, который будет сопровождать скриншот. Изображения снимков экрана будут масштабироваться в соответствии с тем форматом, который поддерживает Autodesk App Store. Рекомендуемый максимальный размер изображения: ширина 2000 пикселей x высота 2000 пикселей, DPI: 96 или 72 пикселя на дюйм (PPI), максимальный размер файла – 20 МБ.
- Рекомендуется также добавить демонстрационные видеоролики своего приложения, размещенные в [Autodesk Screencast](#) или на YouTube.

Значок приложения*



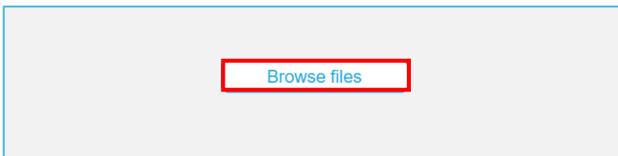
Максимальный размер файла: 2 МБ

Допускаются расширения: PNG, GIF, JPG, JPEG

Изображения больше 120 x 120 пикселей будут масштабированы.

Файл не выбран

Снимок экрана приложения



Максимальный размер загрузки: 2 МБ. Поддерживаемые файлы: PNG, GIF, JPG, JPEG.

- Введите информацию, которую мы можем использовать для создания справки быстрого запуска стандартного формата. Это будет включено в ваше приложение. **Очень важно предоставить достаточно информации о вашем приложении, чтобы у конечного пользователя не было проблем с его использованием.**

- Если вы используете наш стандартный установщик (т. е. мы создаем установщик для вас), просто напишите «стандартный текст» в текстовом поле «Установка/удаление», и мы заменим текст самостоятельно при рассмотрении вашего приложения.
- Поле «Сведения о поддержке» должно содержать подробности о том, как пользователь может с вами связаться (например, по почте или через сайт).

Нажмите «Продолжить».

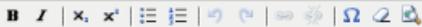
Общие инструкции по использованию*

Рабочий процесс продукта и его совпадение с рабочим процессом пользователя.



Установка/удаление*

Пояснения о том, где был установлен продукт, и инструкции по его удалению (1000 символов). Текст по умолчанию должен быть верным для пакетов программных продуктов, основанных на платформе Autodesk Apps Framework.



Сведения о поддержке*

Как, где и в какое время пользователи могут связаться со службой поддержки продукта. Не более 1000 символов. Допускается минимальное HTML-форматирование.



Дополнительная информация

Другая информация, включая ссылки на вспомогательные файлы. Можно также поместить дополнительные спецификации (2000 символов). Минимальное HTML-форматирование.



Известные проблемы

Описание, которое будет отображаться для этой позиции на странице продукта (1000 символов). Минимальное HTML-форматирование.



URL подробных сведений

- Если вы указываете цену, то значения должны быть только числовые (не используйте \$, £, ¥, € и т.п.). **Все цены указываются в долларах США.**
- **Примечание:** Вы не сможете изменить тип оплаты, если вы выбираете приложение по подписке.
- В случае, если вы выбираете приложение по подписке, пользователь должен заплатить стоимость подписки, чтобы получить доступ к веб-сервису в течение определенного периода времени. После истечения срока подписки с пользователей будет взиматься плата ежемесячно / ежегодно, если они не предпримут действия для её отмены.

- Также вы можете предложить пробный период на 30 дней для вашего платного приложения или приложения по подписке. **Примечание:** Ваше приложение должно содержать Autodesk App Store Entitlement API.

Следующая информация относится ко всем языковым версиям и версиям ОС.

Цена *

Цена продукта, которая будет отображаться на его странице.

Бесплатное	Демоверсия	Платные	Подписка
------------	------------	----------------	----------

Price (USD)

Примечание: используйте точку (.) в качестве десятичного разделителя, например: 1.99. После выбора параметра "Ежемесячная возобновляемая подписка (USD)" изменить тип оплаты будет невозможно.

Обратите внимание: без учетной записи PayPal/BlueSnap невозможно задать цену при публикации приложения. Обязательно используйте основной адрес электронной почты PayPal или учетные данные BlueSnap

Платежная платформа

С случае публикации платного приложения выберите платежную платформу.

PayPal (рекомендуется)	BlueSnap
------------------------	----------

Предложить бесплатную 30-дневную ознакомительную версию этого приложения

Для активации этой функции в приложении должен быть интегрирован API-интерфейс для управления правами Autodesk Exchange App.

Совместимость с программными продуктами:

- Нажмите «Выбрать все», чтобы расширить список семейства продуктов.
- Выберите все продукты Autodesk, пользователи которых смогут использовать ваше приложение.
- Если продукта нет в списке, это означает, что в данный момент он не поддерживается магазином.
Пожалуйста, свяжитесь с нами для получения информации о незарегистрированных продуктах, которые вас интересуют.

Маркировка вашего приложения как совместимого с продуктом означает, что:

Вы протестировали свое приложение таким образом, чтобы пользователи этого продукта Autodesk могут его использовать.

Вы можете поддерживать клиентов, использующих ваше приложение с этим продуктом. AutoCAD включает только оригинальную версию AutoCAD.

- Список категорий будет отображаться для каждого продукта, выбранного вами как совместимого.
- **Выберите до 4 категорий**, которые относятся к вашему приложению (для каждого совместимого продукта) и добавьте пользовательскую категорию, если необходимо.
- Не путайте пользователей, выбирая категории, которые не имеют отношения к вашему приложению.

Нажмите «Продолжить».

Следующая информация относится только к версиям, совместимым с Windows.

Совместимость с программными продуктами Autodesk*

Разверните семейства продуктов для просмотра отдельных программ Autodesk. Выберите все продукты и их версии, совместимые с вашим приложением.

- M&E (Выбрать все)
- Revit (Выбрать все)
- Alias (Выбрать все)
- AutoCAD (Выбрать все)
- Manufacturing (Выбрать все)
- Inventor (Выбрать все)

Autodesk Inventor	<input checked="" type="checkbox"/> 2020	<input type="checkbox"/> 2019	<input type="checkbox"/> 2018	<input type="checkbox"/> 2017
Autodesk Inventor Professional	<input type="checkbox"/> 2020	<input type="checkbox"/> 2019	<input type="checkbox"/> 2018	<input type="checkbox"/> 2017

- Simulation (Выбрать все)
- Vault (Выбрать все)
- BIM360 (Выбрать все)
- AEC (Выбрать все)
- Robot Structural Analysis (Выбрать все)

Категории Autodesk App Store*

Приложение будет отображаться в следующих хранилищах, в зависимости от выбранных параметров совместимости. Для каждого хранилища выберите не более четырех категорий, наиболее соответствующих вашему приложению. Необходимо выбрать хотя бы одну категорию.

Inventor	<input checked="" type="checkbox"/>	CAE	<input type="checkbox"/>	Утилиты общего назначения	<input checked="" type="checkbox"/>	Экологически рациональное проектирование
	<input type="checkbox"/>	CAM	<input type="checkbox"/>	Совместимость данных	<input type="checkbox"/>	Трансляторы
	<input type="checkbox"/>	Управление данными	<input type="checkbox"/>	Обучение	<input type="checkbox"/>	Визуализация
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Другие категории

Предложите дополнительные категории, это поможет улучшить Autodesk App Store.

Резюме

- Это сводка введенной вами информации о вашем приложении.
- Нажмите кнопку просмотра, чтобы открыть новую вкладку браузера, показывающую, как ваше приложение будет выглядеть в магазине.
- Используйте кнопку «Назад», чтобы вернуться к заполнению формы и изменить любую информацию, которую вас не устраивает в предварительном просмотре. Нажмите «Продолжить», если вас устраивает предварительный просмотр.

Опубликованные в хранилище приложения:	Inventor
Имя приложения:	Test Desktop
Краткое описание приложения:	
Описание приложения:	
Значок приложения:	
Снимки экрана:	
Номер версии:	2020
Описание версии:	
Файл приложения:	App Store.zip
Общие инструкции по использованию:	Test
Установка/удаление:	Test
Дополнительная информация:	
Известные проблемы:	
Тип:	Платные
Цена:	USD 15,00
Платежная платформа:	None
Бесплатная 30-дневная демоверсия:	Ложь
Совместимость приложения:	Autodesk Inventor 2020
Категории хранилища:	CAE

[Назад](#)
[Сохранить как черновик](#)
[Просмотр](#)
[Продолжить](#)

- Нажмите кнопку «Отправить», чтобы отправить ваше приложение.
- Используйте «Добавить новую языковую версию», чтобы добавить язык, который поддерживает ваше приложение.
- Используйте кнопку «Удалить приложение», чтобы удалить все языковые версии приложения.
- App ID: Вам потребуется уникальный ID для вашего приложения, если вы используете Entitlement API, предложенный магазином приложений Autodesk.

Ориентировочная цена приложения: USD 15,00 ID приложения:	Версии приложения для ОС/языков					Управление правом на загрузку
	Имя на языке	Язык	ОС	Статус	Дата изменения	Действия
<input type="text"/> <input type="button" value="Отправить"/> <input type="button" value="Удалить приложение"/> <input type="button" value="Добавить версию ОС/языка"/>		en	Win64	Готово к отправке	2019-11-19	Изменить Удалить Предварительный просмотр черновика Создать копию

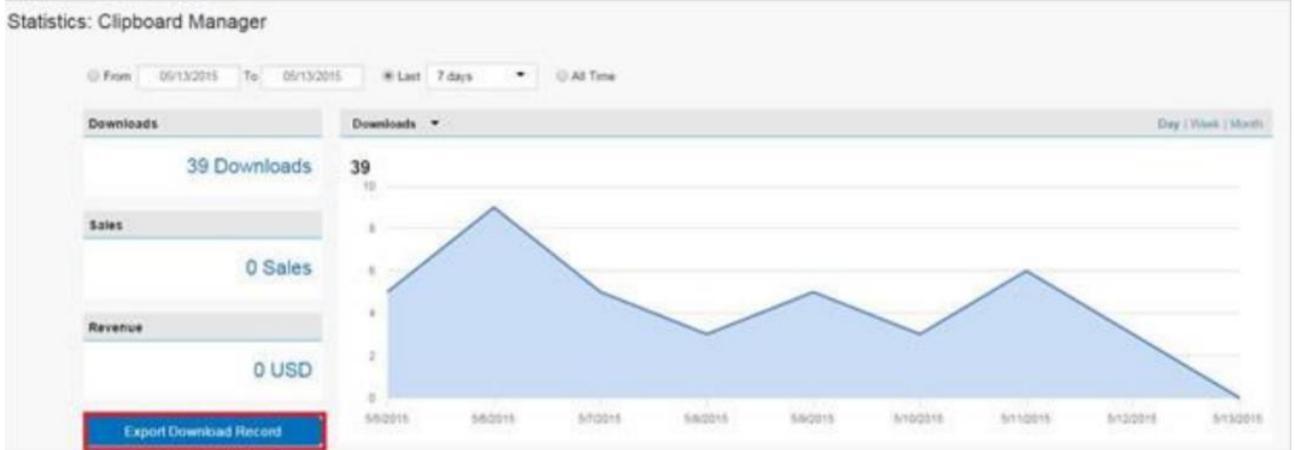
С вами должен связаться рецензент **в течение двух недель** после отправки вашего приложения. Пожалуйста, напишите по адресу AppSubmissions@autodesk.com, если вы не получили обратной связи в течение этого времени.

Доступ к информации о загрузках

Вы можете выбрать, как получать информацию о загрузках. В дополнение к получению уведомлений о загрузке по электронной почте после публикации приложения вы можете вернуться к «Панели управления разработчика» и перейти во вкладку приложений, затем перейдите в «Опубликованные приложения» и нажать кнопку «Выслать мне информацию о загрузках по почте». Вы сможете получать отчеты обо всех ваших приложениях в формате zip-файла.

Вы также можете получить доступ к информации о загрузке в любое время. Чтобы загрузить файл CSV для каждого приложения, нажмите «Статистика», а затем «Экспорт информации о загрузках».

Publisher Settings	Apps	My Profile (Open soon)	My Purchase Orders		
General Statistics	Published	Unpublished	Download Entitlement Group		
Name	Language	OS	Date Published	Price	Actions
 Clipboard Manager	English	Win32 and 64	2015-05-06	Free	Manage Clone Statistics
Email Me Download Records					



Редактирование существующего приложения

- Перейдите по ссылке <https://apps.autodesk.com/ru>, после чего вам будет предложено войти в систему с использованием учетной записи Autodesk Single Sign On (если вы еще не вошли в систему).

Форум | Yulia Eremeeva ▾

- Мои загрузки
- Список пожеланий
- Панель управления разработчика
- Учетная запись
- Выход из системы

- Перейдите во вкладку с вашими приложениями, а затем в раздел «Опубликованные» или «Неопубликованные».

Панель управления разработчика Новое приложение

Начало работы. Ознакомьтесь со сведениями об отправке приложения для [настольных ПК](#) и [веб-версии](#), а также другие полезные [документы](#).

Панель управления разработчика	Приложения	Моя страница
Общая статистика	Опубликованные	Неопубликованные
Группа прав на загрузку		

Имя	Язык/ОС(Статус)	Дата изменения	Действия
Test	Русский (На рассмотрении)	2019-11-12	Управление
Visual Park	Русский/Win64 (Черновик)	2019-06-10	Управление
Test Test	Русский (На рассмотрении)	2019-11-14	Управление
Test Test	Русский (Черновик)	2019-11-14	Управление

Ориентировочная цена приложения: Бесплатное
ИД приложения: 8831536085783130618

Управление правом на загрузку

Имя на языке	Язык	Статус	Дата изменения	Действия
Test	ru	На рассмотрении	2019-11-12	Изменить Удалить Предварительный просмотр черновика Создать копию

- Используйте инструмент редактирования, чтобы изменять языковые версии.
- Если вы хотите снять с публикации определенную языковую версию приложения, нажмите соответствующую кнопку в столбце «Действия».
- Если вы хотите снять с публикации все языковые версии приложения, нажмите соответствующую кнопку в левом меню (под кнопкой «Отправить»).
- Нажмите кнопку «Удалить» в столбце «Действия», чтобы удалить языковую версию (это доступно только для неопубликованных приложений). **Примечание:** как только вы совершите действие, вы не сможете восстановить информацию.

Ориентировочная цена приложения: Бесплатное
ИД приложения: 8831536085783130618

Управление правом на загрузку

Имя на языке	Язык	Статус	Дата изменения	Действия
Test	ru	На рассмотрении	2019-11-12	Изменить Удалить Предварительный просмотр черновика Создать копию

- Нажмите кнопку «Удалить приложение», чтобы полностью удалить его из магазина. **Примечание:** как только вы совершите действие, вы не сможете восстановить информацию.
- Нажмите «Создать копию», чтобы добавить новую языковую версию приложения.

Ориентировочная цена приложения: Бесплатное
ИД приложения: 8831536085783130618

Управление правом на загрузку

Имя на языке	Язык	Статус	Дата изменения	Действия
Test	ru	На рассмотрении	2019-11-12	Изменить Удалить Предварительный просмотр черновика Создать копию

При обновлении приложения возможны два сценария:

1. Если вы обновляете только описание приложения, обновленная информация публикуется автоматически без проверки Autodesk. Исключением является изменение загруженного вами фактического файла или изменение типа стоимости – например, от пробной / бесплатной до платной, изменение в совместимости с продуктом (версией) или в платежной платформе (т.е. BlueSnap на PayPal или наоборот).

2. Если вы вносите изменения, которые указаны выше – приложение требует пересмотра. При обновлении приложения существующая версия будет оставаться в магазине до тех пор, пока она не будет проверена и заменена обновленной версией. Чтобы обновить приложение, войдите в систему и перейдите во вкладку «Приложения», затем вкладку «Опубликованные приложения».

Нажмите «Управление», а затем «Изменить», чтобы перейти к рабочему процессу публикации.

- Для загрузки обновленных файлов:
 - Нажмите кнопку «Заменить» ('Remove')
 - Нажмите кнопку «Выбрать файлы» ('Choose Files') и выберите файл в появившемся диалоговом окне.
- Обновляйте только ту информацию, которую вы хотите изменить.
- Как только обновленное приложение будет отправлено на рассмотрение, оно будет иметь две версии - «активную» и «отредактированную».

OS/language version(s) of the App			Download Entitlement Management			
Name in the language	Language	OS	Status	Date Modified	Actions	
 Clipboard Manager Edited Versions Live Version Edited Version	English	Win32 and 64	Ready to submit	2015-05-13	Edit Preview Clone	

Дополнительные права для пользователей

Для платных активных приложений вы можете предоставить пользователям дополнительные права, которые позволят им загружать приложения без их покупки.

Пожалуйста, перейдите по ссылке <https://apps.autodesk.com/ru> и войдите в систему.

Перейдите во вкладку с приложениями, затем в раздел «Неопубликованные». Нажмите на «Управление» около приложения, доступ к которому вы хотите предоставить.



In app details page, click on 'Download Entitlement Management' then click on 'Add'



Добавьте электронный адрес пользователя, выберите количество и нажмите «ОК».

Add Download Entitlement ✕

Enter the email to be entitled to download the app:

Quantity (<= 200):

Вы можете удалить дополнительные права в любое время, нажав «Удалить».

Функция привязки в Autodesk App Store

Используя функцию привязки, вы можете предоставить пользователю возможность бесплатно загрузить приложение при покупке другого приложения. Вы можете сделать это, сгруппировав приложения в разделе «Панель управления разработчика» в магазине приложений Autodesk.

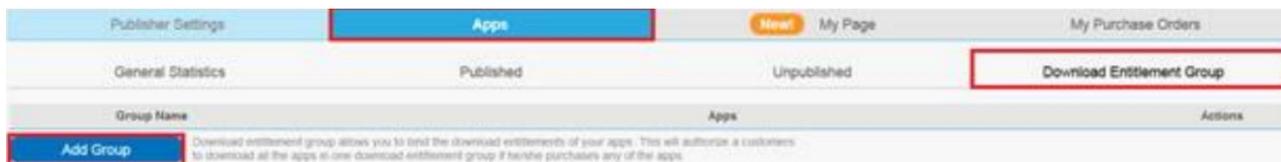
Примечание: эта функция доступна только для привязки платных приложений, которые есть в Autodesk App Store. Скорее всего, эта функция будет использоваться при выпуске новой версии вашего приложения, если вы хотите, чтобы клиенты, купившие ваше старое приложение, бесплатно получали новую версию, или клиенты, покупающие новую версию, получали старую версию бесплатно.

Чтобы привязать приложения:

Перейдите по ссылке <https://apps.autodesk.com/ru/MyUploads>

Перейдите в раздел приложений, а затем нажмите на загрузку группы приложений с дополнительными правами.

Нажмите на «Добавить группу».



Нажмите на добавленную группу и с помощью инструмента редактирования измените её название.



После изменения имени нажмите на галочку справа – это сохранит новое название.



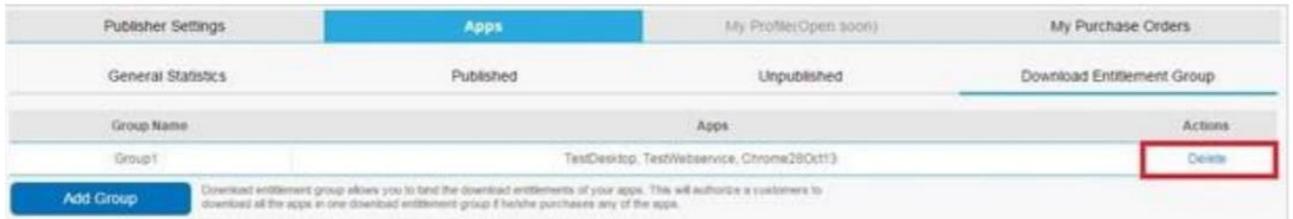
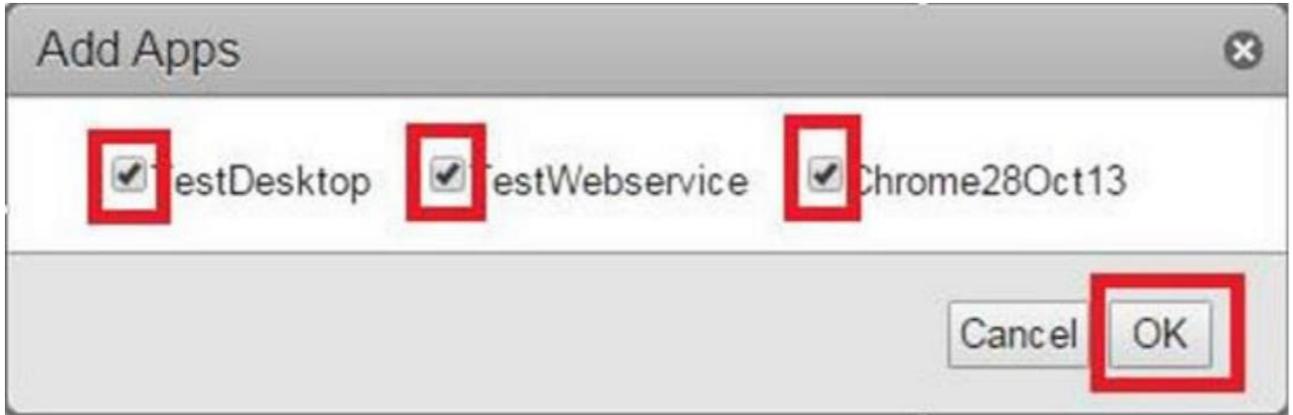
Нажмите на пустое поле в столбце приложений, и вы увидите инструмент редактирования.



Когда вы нажмете на опцию редактирования, вы увидите всплывающее окно со списком ваших активных платных приложений в магазине.

Выберите приложения, которые вы хотите связать, и нажмите «ОК».

Вы увидите сгруппированные приложения в колонке «Приложения».



В любой момент вы можете разгруппировать приложения, удалив группы кнопкой «Удалить».

Тестовая покупка

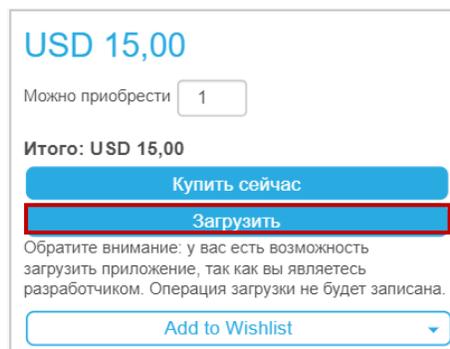
Как издатель вы можете проверить, правильно ли загружаются ваши приложения, и проверить, корректно ли работает процесс покупки платного приложения.

Пожалуйста, перейдите на <https://apps.autodesk.com/ru/>.

Перейдите в раздел «Приложения» и нажмите на вкладку «Неопубликованные», затем нажмите на название приложения. Откроется страница предварительного просмотра.

Параметры разработчика		Приложения		Моя страница	
Общая статистика		Опубликованные		Неопубликованные	
Имя	Язык/ОС(Статус)	Дата изменения	Действия		
	Русский (Черновик)	2019-11-19	Управление		
	Русский/Win64 (Черновик)	2019-11-19	Управление		

На странице предварительного просмотра нажмите «Загрузить», чтобы проверить, корректно ли загружается приложение.



Чтобы проверить ход покупки, нажмите кнопку «Тестировать покупку» ('Test Purchase'). Это перенаправит страницу предварительного просмотра приложения на выбранную платежную платформу, т.е. BlueSnap или PayPal.

Примечание: поскольку покупка требует проверки оплаты, за эту пробную покупку вы будете вносить платеж в размере 0,01 доллара США, хотя фактическая сумма приложения будет другой.

Как только вы внесете платеж в размере 0,01 доллара США, вы будете перенаправлены обратно на страницу предварительного просмотра приложения, где вы сможете увидеть результаты теста, как на скриншоте ниже.



Если тест не пройден, вам необходимо проверить, правильно ли настроены способы оплаты.

Кроме того, если вы настроили URL-адрес IPN, вам следует проверить, правильно ли вы получили ответ для свойства «ValidateIPN».

Больше информации

Команда Autodesk Developer Network готова помочь вам стать успешным издателем в Autodesk App Store. Мы сделаем все возможное, чтобы помочь вам. Вы можете отправить электронное письмо по адресу appsubmissions@autodesk.com, если у вас есть какие-либо дополнительные вопросы после ознакомления с этими инструкциями и другой документацией по ссылке www.autodesk.com/developapps. Благодарим вас за вклад в Autodesk App Store.