

Autodesk Infrastructure Map Server

ACCORDO DI LICENZA E SERVIZI

ATTENZIONE: AUTODESK CONCEDE IN LICENZA IL PRESENTE SOFTWARE E GLI ALTRI MATERIALI CONCESSI IN LICENZA ALLA SOLA CONDIZIONE CHE IL LICENZIATARIO ACCETTE TUTTE LE CONDIZIONI ED I TERMINI CONTENUTI O RICHIAMATI DAL PRESENTE ACCORDO.

Selezionando il pulsante “Accetto” (“*I Accept*”) o un altro pulsante o meccanismo preposto a comunicare l'accettazione delle condizioni contenute in una copia elettronica del presente Accordo, oppure installando, scaricando, effettuando l'accesso a, o altrimenti copiando o utilizzando, integralmente o in parte, i Materiali Autodesk, (i) accettate il presente Accordo in nome e per conto della persona giuridica per la quale siete autorizzati ad agire in rappresentanza (ad es. in virtù di un rapporto di lavoro dipendente) e riconoscete che tale persona giuridica è legalmente vincolata dal presente Accordo (e accettate di agire in conformità con il presente Accordo) o, qualora non agiate in rappresentanza di alcuna persona giuridica, accettate il presente Accordo in nome e per conto Vostro quali persone fisiche e riconoscete di essere legalmente vincolati dallo stesso; e (ii) dichiarate e garantite di avere il diritto, il potere e l'autorità per agire in nome e per conto di tale (eventuale) persona giuridica o in nome e per conto Vostro. Non potete accettare il presente Accordo in nome e per conto di una diversa persona giuridica a meno che non siate un impiegato o altro rappresentante di questa con il diritto, il potere e l'autorità di agire in suo nome e per suo conto.

Qualora il Licenziatario non abbia intenzione di accettare il presente Accordo, o qualora Voi non abbiate il diritto, il potere e l'autorità di agire in nome e per conto di tale persona giuridica o in nome e per conto Vostro in qualità di persone fisiche: (a) **NON SELEZIONATE IL PULSANTE “ACCETTO” (“I ACCEPT”) O QUALSIASI ALTRO PULSANTE O MECCANISMO ALTRIMENTI PREPOSTO A COMUNICARE L'ACCETTAZIONE DELL'ACCORDO E NON INSTALLATE, SCARICATE, EFFETTUATE L'ACCESSO A O ALTRIMENTI COPIATE O USATE, INTEGRALMENTE O IN PARTE, I MATERIALI AUTODESK; E (b) ENTRO TRENTA (30) GIORNI DALLA DATA DI ACQUISTO DEI MATERIALI AUTODESK, IL LICENZIATARIO PUO' RESTITUIRE I MATERIALI AUTODESK (INCLUSE TUTTE LE COPIE) ALLA SOCIETA' DALLA QUALE E' STATA ACQUISTATO LA LICENZA A FRONTE DI UN RIMBORSO DEI CANONI DI LICENZA GIA' CORRISPOSTI.**

Le parole “Autodesk”, “Accordo” e “Licenziatario” e gli altri vocaboli del presente Accordo aventi lettera iniziale maiuscola rappresentano definizioni reperibili nell'Allegato A (salve le definizioni contenute nel corpo principale dell'Accordo).

1. Licenza

1.1 Oggetto della licenza. Autodesk concede al Licenziatario una licenza limitata non esclusiva, non sublicenziabile e non trasferibile per Installare ed effettuare l'Accesso ai Materiali Concessi in Licenza, in ogni caso esclusivamente (a) all'interno del Territorio, (b) nel rispetto dell'ambito previsto dal Tipo di Licenza e dal Numero Consentito specificati nel relativo Identificativo di Licenza, e (c) in conformità con le altre condizioni di cui al presente Accordo. I diversi Tipi di Licenza sono descritti nell'Allegato B. In ogni caso, qualora l'Identificativo di Licenza non specifichi il Tipo di Licenza o il Numero Consentito, il Tipo di Licenza sarà corrispondere alla Licenza di Valutazione ed il Numero Consentito sarà uno (1).

1.2 Aggiornamenti e Versioni Precedenti.

1.2.1 Effetto degli Aggiornamenti. Se Autodesk o un Rivenditore fornisce al Licenziatario un Aggiornamento dei Materiali Concessi in Licenza questi, così come tutti gli altri Materiali Autodesk ad essi correlati, verranno da quel momento considerati come “Versioni Precedenti”. Ad eccezione di quanto stabilito all'Articolo 1.2.2 (Eccezione per i Licenziatari in Abbonamento), la licenza concessa e gli altri diritti relativi alle Versioni Precedenti dei Materiali Concessi in Licenza si estingueranno dopo centoventi (120) giorni dall'installazione dell'Aggiornamento. Entro tale periodo, ad eccezione di quanto stabilito all'Articolo 1.2.2 (Eccezione per i Licenziatari in Abbonamento), (a) il Licenziatario deve cessare qualsiasi uso di tutte le Versioni Precedenti e Disinstallare tutte le copie delle Versioni Precedenti, e (b) alla scadenza di tale periodo, le Versioni Precedenti non costituiranno più Materiali Concessi in Licenza ma saranno, invece, considerati Materiali Esclusi ed il Licenziatario non avrà più una licenza valida per tali Versioni Precedenti. Il Licenziatario accetta, quando richiesto da Autodesk, di distruggere o restituire ad Autodesk o al Rivenditore dal quale sono state acquistate tutte le copie delle Versioni Precedenti. Autodesk si riserva il diritto di chiedere al Licenziatario di fornire prova soddisfacente della Disinstallazione, distruzione o restituzione di tutte le copie delle Versioni Precedenti al Rivenditore dal quale erano state acquistate ove richiesto da Autodesk.

1.2.2 Eccezione per i Licenziatari in Abbonamento. L'estinzione dei diritti relativi alle Versioni Precedenti, così come descritta alla Sezione 1.2.1 (Effetto degli Aggiornamenti), potrebbe non applicarsi al Licenziatario se e nella misura in

cui (a) il Licenziatario sia titolare di un Abbonamento (Subscription) e le Condizioni del Programma Subscription autorizzano il Licenziatario a conservare tali Versioni Precedenti o (b) ciò sia stato altrimenti autorizzato da Autodesk per iscritto.

1.3 Condizioni Aggiuntive. I Materiali Concessi in Licenza (o parti di essi) possono essere soggetti a condizioni (ad es. condizioni relative a tali Materiali Concessi in Licenza o comunicati in occasione dell'ordinazione, dell'installazione, del download, dell'accesso, dell'uso o della copia di tali Materiali Concessi in Licenza) che si aggiungono ai o differiscono dalle condizioni stabilite nel presente Accordo, e il Licenziatario accetta di conformarsi a tali condizioni.

1.4 Altri Materiali. Se Autodesk fornisce o mette a disposizione del Licenziatario qualsiasi materiale aggiuntivo relativo ai Materiali Concessi in Licenza, incluse correzioni, patch, service pack, aggiornamenti, estensioni, nuove versioni o nuove funzionalità dei Materiali Concessi in Licenza (compresi gli Aggiornamenti) o qualsiasi Materiale Supplementare o Documentazione dell'Utente per i Materiali Concessi in Licenza, (a) tali materiali aggiuntivi possono includere, o essere soggetti a, altre condizioni che si aggiungono ai o differiscono dalle condizioni stabilite al presente Accordo (incluse, a titolo esemplificativo, l'applicazione di tariffe aggiuntive o differenti, condizioni di licenza, restrizioni d'uso), e il Licenziatario accetta di conformarsi a tali condizioni, o (b) se non sono presenti altre condizioni per tali materiali aggiuntivi, essi saranno soggetti (ad eccezione di quanto altrimenti stabilito dalla presente Sezione 1.2 (Aggiornamenti e Versioni Precedenti)) alle medesime condizioni (incluse, a titolo esemplificativo, le licenze, il Tipo di Licenza ed il Numero Consentito, e le altre condizioni stabilite dal presente Accordo) a cui sono soggetti i Materiali Concessi in Licenza ai quali i materiali aggiuntivi sono correlati. In nessun caso quanto precede avrà come conseguenza la costituzione di qualsivoglia diritto sui Materiali Esclusi.

1.5 Utenti Autorizzati. Il Licenziatario può consentire che i Materiali Concessi in Licenza vengano Installati e/o che vi si effettui l'Accesso solo da parte del proprio Personale (salvo quanto altrimenti indicato nel Tipo di Licenza), e tali Installazioni ed Accessi saranno soggetti a qualsiasi altro adempimento imposto dal presente Accordo e dal relativo Tipo di Licenza e Numero Consentito. Il Licenziatario sarà responsabile per la conformità con il presente Accordo dell'attività del Personale e di ogni altra persona che possa Accedere ai suoi Materiali Autodesk (indipendentemente dal fatto che tale Accesso sia stato autorizzato da Autodesk o rientri nell'ambito del Tipo di Licenza o del Numero Consentito).

1.6 Materiali di Terze Parti Concessi in Licenza. I Materiali Autodesk possono contenere, o essere accompagnati da, software di terze parti, dati o altri materiali che sono soggetti a, e forniti in base a, condizioni aggiuntive o differenti rispetto alle condizioni stabilite nel presente Accordo. Tali condizioni possono essere incluse, o richiamate per riferimento, in o con tali software di terze parti, dati o altri materiali (ad es. nella finestra di dialogo "Informazioni su") o contenuti in pagine web specificate da Autodesk (i cui indirizzi possono essere reperiti sul sito Internet di Autodesk o tramite richiesta inviata ad Autodesk). Il Licenziatario accetta di conformarsi a tali condizioni. Inoltre, il Licenziatario sarà l'unico responsabile per l'ottenimento ed il rispetto delle licenze necessarie ad utilizzare i software di terze parti, dati o altri materiali che il Licenziatario utilizza o ottiene in utilizzo in connessione con i Materiali Concessi in Licenza. Il Licenziatario riconosce e accetta che Autodesk non è in alcun modo responsabile, e che questa non riconosce alcuna garanzia, per tali software di terze parti, dati o altri materiali o per l'uso che il Licenziatario pone in essere di tali software di terze parti, dati o altri materiali.

1.7 Abbonamento. Autodesk può offrire, e il Licenziatario decidere di acquistare, Abbonamenti per i Materiali Concessi in Licenza ai sensi del presente Accordo (e tali Abbonamenti possono includere diritti aggiuntivi o diversi da quelli stabiliti dal presente Accordo). Tutti gli Abbonamenti sono soggetti alle relative condizioni di Autodesk, le quali sono stabilite nelle Condizioni del Programma Subscription. Il Licenziatario accetta, nel caso in cui egli richieda, accetti o utilizzi qualsiasi Abbonamento, di essere vincolato da e conformarsi a tali condizioni, così come di volta in volta modificate ai sensi delle Condizioni del Programma Subscription (e tali condizioni, così come modificati di volta in volta, sono parte del, e incorporati per riferimento al, presente Accordo). Il Licenziatario riconosce che Autodesk può richiedere un'ulteriore accettazione di tali condizioni quale condizione per la fornitura degli Abbonamenti.

1.8 Servizi. Autodesk può di volta in volta fornire, e il Licenziatario può decidere di ricevere o beneficiare di, determinati Servizi. Tutti i Servizi sono soggetti alle relative condizioni di Autodesk le quali sono stabilite nelle relative Condizioni dei Servizi. Il Licenziatario accetta, nel caso in cui richieda, accetti, o utilizzi un qualsiasi Servizio, di essere vincolato da tali condizioni, così come modificate di volta in volta ai sensi delle Condizioni dei Servizi applicabili (e tali condizioni, così come modificate di volta in volta, sono parte del, e incorporati per riferimento al, presente Accordo), e di conformarsi ad esse. Il Licenziatario riconosce che Autodesk può richiedere l'ulteriore accettazione di tali condizioni quale presupposto per la fornitura dei Servizi.

1.9 Copia di Backup. La Licenza concessa al Licenziatario ai sensi dell'Articolo 1.1 (Oggetto della Licenza) include il diritto di effettuare una singola copia di backup dei Materiali Concessi in Licenza nell'ambito del Territorio fermo restando che (a) tale limitazione al numero di copie che possono essere effettuate non troverà applicazione per le copie effettuate

incidentalmente nel corso del backup di routine dell'intero sistema di computer del Licenziatario su cui i Materiali Concessi in Licenza sono Installati ai sensi del presente Accordo, quando tale backup include la copiatura di una parte sostanzialmente dei software presenti sul sistema del computer (b) qualsiasi copia di backup può essere Installata o può esservi concesso l'Accesso (oltre che su supporti diversi da supporti di backup da cui non sia possibile effettuare l'accesso ai Materiali Concessi in Licenza), solo quando e per il tempo in cui la copia principale dei Materiali Concessi in Licenza sia inaccessibile e non funzionante. Le Copie dei Materiali Concessi in Licenza che sono Installate ed eccedono il Numero Consentito quando la copia principale dei Materiali Concessi in Licenza è anch'essa Accessibile non vengono considerate "copie di backup" ammesse ai sensi del presente Articolo 1.9 (Copia di Backup).

1.10 Natura delle Licenze. Il Licenziatario riconosce ed accetta che dall'acquisto di una licenza per i Materiali Concessi in Licenza, dalla sottoscrizione di un Abbonamento o dall'acquisto di Servizi non deriva alcun diritto alla fornitura di qualsiasi caratteristica o funzionalità future così come Autodesk non sarà tenuto a rilasciare alcun commento (orale, scritto o di altro genere), pubblico o meno, riguardo a future caratteristiche o funzionalità.

1.11 API. Il Licenziatario riconosce ed accetta che tutti i Materiali di Informazione e Sviluppo di API (salvo quanto altrimenti specificato da Autodesk in condizioni differenti o aggiuntive associate con tali Materiali di Informazione o Sviluppo di API) (a) sono riservati e di proprietà di Autodesk, (b) non possono essere distribuiti, divulgati o altrimenti messi a disposizione di terze parti, (c) possono essere utilizzati solo internamente e in connessione con e ai fini dell'uso interno autorizzato, da parte del Licenziatario, dei Materiali Concessi in Licenza ai quali i Materiali di Informazione o Sviluppo di API si riferiscono, come ad esempio lo sviluppo e il supporto delle applicazioni, moduli e componenti per operare su o con i Materiali Concessi in Licenza, e (d) possono essere Installati solo sugli stessi Computer sui quali i Materiali Concessi in Licenza possono essere Installati. Fermo restando quanto stabilito all'Articolo 3 (Proprietà Intellettuale), se il Licenziatario sviluppa una qualsiasi di tali applicazioni, moduli e componenti ai sensi del presente Accordo, nessuna previsione del presente Accordo vieterà al Licenziatario di utilizzare tali applicazioni, moduli e componenti con (e realizzando la portabilità di tali applicazioni, moduli e componenti su) altri software e hardware (inclusi software e hardware di terze parti), se tali applicazioni, moduli e componenti (i) non incorporano nessun Materiale di Sviluppo o altri Materiali Autodesk (diversi dalle informazioni di API usate nel relativo procedimento di sviluppo o ai sensi del presente Accordo) e (ii) non divulgano le Informazioni di API. Per le finalità di cui al presente Articolo 1.11 (API), (A) per "Informazioni di API" si intendono le informazioni relative all'interfaccia standard di programmazione dell'applicazione ("API") generalmente fornite da Autodesk al licenziatario di Materiali Concessi in Licenza che specificano i requisiti per interfacciarsi al (ad es. richiamare o controllare le funzioni del) software incluso in tali Materiali Concessi in Licenza; e (B) per "Materiali di Sviluppo" si intendono SDK e altri strumenti, librerie, script, riferimenti o porzioni di codice, e simili materiali per sviluppatori inclusi nei Materiali Concessi in Licenza. Le Informazioni di API non includono alcuna implementazione di tali informazioni di interfaccia, alcun Materiale di Sviluppo o qualsiasi altro software, modulo o componente.

2. **Limitazioni/Divieti della Licenza**

2.1 Limitazioni ed Esclusioni.

2.1.1 Nessuna Licenza/Attività non Autorizzate. Le parti riconoscono e accettano che, ferma restando qualsiasi previsione contraria di cui al presente Accordo, il presente Accordo non riconosce (espressamente, implicitamente o altrimenti) alcuna licenza (e il presente Accordo esclude espressamente qualsiasi diritto) (a) sui Materiali Esclusi, (b) su qualsiasi Materiale Autodesk che il Licenziatario non ha acquistato regolarmente o che il Licenziatario ha acquistato in violazione del, o in modo non conforme al, presente Accordo, (c) per l'Installazione dei o l'Accesso ai Materiali Concessi in Licenza al di là delle condizioni di licenza applicabili (durata prefissata o periodo di Abbonamento) o al di fuori dell'ambito del Tipo di Licenza o del Numero Consentito applicabili, (d) per l'Installazione dei Materiali Concessi in Licenza su qualsiasi Computer che non sia un Computer di proprietà del, concesso in leasing al o controllato dal Licenziatario, salvo quanto diversamente autorizzato per iscritto da Autodesk, (e) per distribuire, noleggiare, concedere in leasing, vendere, sub licenziare, o altrimenti fornire, integralmente o in parte, i Materiali Autodesk a qualsiasi persona fisica o giuridica ad eccezione di quanto espressamente stabilito nel presente Accordo o quanto espressamente autorizzato per iscritto da Autodesk, (f) per fornire o mettere a disposizione qualsiasi caratteristica o funzionalità dei Materiali Autodesk a qualsiasi persona fisica o giuridica (diversa dallo stesso Licenziatario per gli scopi specificati nel relativo Tipo di Licenza), sia che ciò avvenga su una rete o meno e sia che ciò avvenga, o meno, mediante hosting, (g) ad eccezione di quanto altrimenti stabilito espressamente con riferimento ad uno specifico Tipo di Licenza, per Installare o Accedere o consentire l'Installazione dei o l'Accesso ai Materiali Autodesk tramite Internet o altra rete non locale incluso, a titolo esemplificativo, l'utilizzo in connessione con servizi di hosting di spazio web, condivisione di risorse, servizi d'ufficio, fornitura di servizi software, servizi di cloud computing o altri servizi o tecnologie, (h) per rimuovere, alterare o oscurare qualsiasi nota proprietaria, etichetta o

segno distintivo presente sui Materiali Autodesk, (i) per decompilare, disassemblare o compiere altre operazioni di reverse engineering sui Materiali Autodesk, o (j) per tradurre, adattare, sistemare, o creare opere derivate basate su, o altrimenti modificare, i Materiali Autodesk per qualsiasi finalità

2.1.2 Materiali Concessi in Licenza come un Singolo Prodotto. I Materiali Concessi in Licenza sono concessi in licenza al Licenziatario come singoli prodotti e i relativi componenti non possono essere separati per l'installazione o l'Accesso (e tutti tali componenti devono essere Installati e vi si deve effettuare l'Accesso sullo stesso Computer, salvo quanto diversamente autorizzato per iscritto da Autodesk).

2.1.3 Territorio. Ad eccezione di quanto diversamente autorizzato per iscritto da Autodesk, le licenze concesse ai sensi del presente Accordo sono concesse solo per il Territorio. Nessuna previsione del presente Accordo permette al Licenziatario (incluso, a titolo esemplificativo, l'eventuale Personale) di Installare i Materiali Concessi in Licenza, o di Accedervi al di fuori del Territorio.

2.1.4 Effetto dell'Uso Non Autorizzato. Il Licenziatario non potrà in essere, non permetterà ad una terza parte di, e né l'aiuterà nel porre in essere uno qualsiasi degli usi o delle attività non consentite (o qualsiasi uso o attività non conforme con le limitazioni descritte) nel presente Articolo 2.1 (Limitazioni ed Esclusioni) (collettivamente, gli "Usi Non Autorizzati"). Tutti tali Usi Non Autorizzati, e tutte le Installazioni o gli Accessi ai Materiali concessi in Licenza ai sensi del presente Accordo, al di fuori dell'ambito della licenza applicabile (ad esempio al di fuori del Tipo di Licenza o del Numero Consentito applicabili) o non altrimenti in conformità col presente Accordo, costituiscono o hanno come effetto una violazione dei diritti di proprietà intellettuale di Autodesk nonché una violazione del presente Accordo. Il Licenziatario notificherà tempestivamente ad Autodesk ogni tale Uso Non Autorizzato o altre attività di Installazioni o Accesso non autorizzate.

2.2 Elusione.

2.2.1 Il Licenziatario non può (i) utilizzare alcun equipaggiamento, dispositivo, software o altro mezzo al fine di (o aventi la funzione di) eludere o rimuovere una qualsiasi forma di protezione tecnica adottata da Autodesk relativamente ai Materiali Autodesk, o (ii) Installare, o Accedere a, i Materiali Autodesk utilizzando qualsiasi codice prodotto, codice di autorizzazione, numero di serie, o altro dispositivo di protezione dalla copia non fornito direttamente da Autodesk o tramite un Rivenditore. Salvo quanto precede, il Licenziatario non può utilizzare alcun equipaggiamento, dispositivo, software, o altri mezzi al fine di (o aventi la funzione di) eludere o rimuovere l'Autodesk License Manager (Gestione licenze Autodesk) o ogni altro strumento o misura tecnica di protezione fornita o messa a disposizione da Autodesk per gestire, monitorare o controllare l'Installazione o l'Accesso ai Materiali Autodesk.

2.2.2 Il Licenziatario non può utilizzare alcun equipaggiamento, dispositivo, software o altri mezzi al fine di (o aventi la funzione di) eludere o rimuovere una qualsiasi restrizione all'uso o al fine di abilitare funzionalità disabilitate da Autodesk relativamente ai Materiali Esclusi. Il Licenziatario non può aggirare o eliminare alcuna limitazione funzionale o tecnica dei Materiali Autodesk che (o che per specifica funzione) impediscono o inibiscono la copia non autorizzata, l'Installazione o l'Accesso ai Materiali Esclusi.

3. **Proprietà intellettuale**

Autodesk e i suoi licenziatari rimangono titolari di tutti i diritti di proprietà intellettuale connessi ai Materiali Autodesk e a tutte le loro relative copie, inclusi, a titolo esemplificativo, i copyright, marchi registrati, segreti aziendali, brevetti e altri diritti di proprietà intellettuale. Il licenziatario è solo titolare della licenza limitata concessa con riferimento ai Materiali Concessi in Licenza stabilita nel presente Accordo e il Licenziatario non ha alcun altro diritto, implicito o di qualsiasi altra natura. Il Licenziatario riconosce e accetta che i Materiali Autodesk sono concessi in licenza, e non venduti e che i diritti di Installazione dei e di Accesso ai Materiali Concessi in Licenza vengono acquisiti solo in base alla licenza concessa da Autodesk. La struttura e l'organizzazione del Software incluso nei Materiali Autodesk, qualsiasi codice sorgente o materiali simili relativi a tale Software, qualsiasi Informazione di API e Materiale di Sviluppo (entrambi come descritti all'Articolo 1.11 (API)), e tutti gli altri Materiali Concessi in Licenza identificati come riservati o di proprietà sono segreti aziendali di valore, nonché informazioni riservate e di proprietà di Autodesk e dei suoi fornitori, e (a) non possono essere distribuiti, divulgati o altrimenti messi a disposizione di terze parti, e (b) possono essere usati solo internamente e in connessione con, e ai fini dell'uso interno autorizzato, dei Materiali Concessi in Licenza da parte del Licenziatario.

4. **Dati Personali; Uso delle Informazioni; Connettività**

4.1 Dati Personali e Uso delle Informazioni. Il Licenziatario riconosce e accetta che il Licenziatario (e le terze parti che agiscono in nome e per conto del Licenziatario) possa fornire, e Autodesk e i suoi Rivenditori (e terze parti che agiscono in

nome e per conto di Autodesk e dei suoi Rivenditori) possano ottenere, determinate informazioni e dati relativi al Licenziatario (inclusi, a titolo esemplificativo, informazioni personali) e all'attività commerciale dello stesso svolta in connessione con il presente Accordo, incluse, a titolo esemplificativo, le informazioni e i dati forniti a, o ottenuti da, Autodesk e i suoi Rivenditori (o terze parti che agiscono in nome e per conto di Autodesk e dei suoi Rivenditori) attraverso il Modulo Informazioni Cliente ("Customer Information Form") o diversamente, nell'ambito delle attività di ordinazione, registrazione, attivazione, aggiornamento, autenticazione, controllo, monitoraggio, Installazione di e Accesso a Materiali Autodesk, sottoscrizione degli Abbonamenti ed erogazione dei Servizi nonché nel corso della gestione della relazione con il Licenziatario. Il Licenziatario, per mezzo del presente Accordo, consente ad Autodesk di mantenere, utilizzare, conservare e divulgare tali informazioni e dati (incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, eventuali informazioni personali) in conformità con le policy di Autodesk sulla privacy e tutela dei dati personali, così come modificate di volta in volta, compresa, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, la Privacy Policy di Autodesk, come attualmente reperibile all'indirizzo <http://usa.autodesk.com/privacy>. Fermo restando quanto precede, il Licenziatario riconosce e accetta che: (a) Autodesk può, di volta in volta richiedere al Licenziatario (e a terze parti che agiscono in nome e per conto del Licenziatario) di fornire esplicito consenso ai condizioni della Privacy Policy di Autodesk e/o espresso consenso a specifici usi di informazioni e dati (incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, informazioni personali); (b) Autodesk può fornire informazioni e dati, incluse a titolo esemplificativo ma non esaustivo, informazioni e dati sull'uso, da parte del Licenziatario, di Materiali Autodesk, Abbonamenti e richieste di assistenza da parte del Licenziatario, ad affiliati di Autodesk, Rivenditori e altre terze parti con riferimento alla fornitura, alla manutenzione, all'amministrazione o all'uso dei Materiali Autodesk, dell'Abbonamento o dei Servizi o con riferimento all'applicazione di qualsiasi accordo relativo ai Materiali Concessi in Licenza, all'Abbonamento o ai Servizi; e (c) Autodesk può trasferire tali informazioni e dati all'estero, anche in giurisdizioni aventi normative privacy e di tutela dei dati personali meno protettive per il Licenziatario rispetto alla giurisdizione in cui il Licenziatario è domiciliato. Il Licenziatario riconosce e accetta che tali policy possono essere modificate da Autodesk di volta in volta e che il Licenziatario sarà vincolato da tali modifiche, che diverranno effettive in seguito a pubblicazione sul sito Internet di Autodesk o in seguito ad altra notifica scritta di Autodesk.

4.2 Connettività. Alcuni Materiali Concessi in Licenza possono prevedere o richiedere l'accesso e l'uso, da parte del Licenziatario, di contenuti e servizi che sono forniti tramite siti Internet gestiti da Autodesk o da terze parti. In alcuni casi, tali contenuti e servizi possono apparire come una caratteristica, una funzione interna o un'estensione dei Materiali Concessi in Licenza sul Computer del Licenziatario anche se fisicamente ubicate su tali siti Internet. Accedendo a tali contenuti e servizi e utilizzando i Materiali Concessi in Licenza il Computer del Licenziatario potrebbe, senza alcun ulteriore avviso, connettersi automaticamente ad Internet (temporaneamente, in modo intermittente o regolarmente) e comunicare con un sito Internet di Autodesk o di terze parti – ad esempio, allo scopo di fornire ulteriori informazioni, caratteristiche o funzionalità al Licenziatario, o per verificare che i Materiali Concessi in Licenza e/o i contenuti e i servizi siano utilizzati in conformità con il presente Accordo o con i diversi condizioni applicabili. Tale connettività verso i siti Internet Autodesk è regolata dalle policy di Autodesk sulla privacy e sulla protezione dei dati descritte all'Articolo 4 (Dati personali; Uso delle Informazioni; Connettività). Tale connettività verso siti Internet di terze parti è regolata dai condizioni (incluse le limitazioni di responsabilità e le comunicazioni) reperibili su tali siti o altrimenti associate ai contenuti o servizi di terze parti. Autodesk non controlla, approva o accetta responsabilità per alcuno di tali contenuti o servizi di terze parti e per alcun accordo tra il Licenziatario e alcuna terza parte con riferimento a tali contenuti e servizi, incluse, a titolo esemplificativo, le policy di tali terze parti per la tutela dei dati personali, l'uso delle informazioni personali, la consegna di e i pagamenti per beni e servizi e tutti le altre condizioni associate con tali accordi, hanno efficacia solamente tra il Licenziatario e tale terza parte. Autodesk può in qualsiasi momento, per qualsiasi motivo, modificare o interrompere la disponibilità di tali contenuti o servizi di terze parti. L'accesso a, e l'uso di, certi contenuti o servizi (sia di Autodesk che di terze parti) può richiedere l'accettazione di ulteriori condizioni e/o il pagamento di una tariffa aggiuntiva.

5. Garanzia e responsabilità

5.1 Garanzia. Autodesk garantisce che alla data in cui i Materiali Concessi in Licenza vengono consegnati al Licenziatario e per i novanta (90) giorni successivi ("Periodo di Garanzia") i Materiali Concessi in Licenza presenteranno le caratteristiche generali e le funzionalità descritte nella sezione Documentazione dell'Utente dei Materiali Concessi in Licenza. L'intera responsabilità di Autodesk e l'unico rimedio possibile per il Licenziatario durante il Periodo di Garanzia ("Garanzia Limitata") sarà, ad eccezione di ogni garanzia o rimedio stabiliti dalla legge e che non possono essere esclusi o limitati, a discrezione di Autodesk, (i) tentare di correggere o neutralizzare eventuali errori, o (ii) rimborsare l'eventuale corrispettivo della licenza pagato dal Licenziatario e risolvere l'Accordo o la licenza specifica di tali Materiali Concessi in Licenza. Tale rimborso è condizionato alla restituzione, durante il Periodo di Garanzia, dei Materiali Autodesk, con una copia dell'Identificativo di Licenza del Licenziatario, alla sede Autodesk Locale o al Rivenditore da cui il Licenziatario ha acquistato i

Materiali Autodesk. LA GARANZIA LIMITATA STABILITA AI SENSI DEL PRESENTE ARTICOLO CONFERISCE AL LICENZIATARIO DIRITTI SPECIFICI. IL LICENZIATARIO PUO' AVERE DIRITTI SPECIFICI AGGIUNTIVI DERIVANTI DALLA LEGGE CHE VARIANO A SECONDA DELLA GIURISDIZIONE. AUTODESK NON INTENDE LIMITARE I DIRITTI DI GARANZIA DEL LICENZIATARIO IN MISURA SUPERIORE A QUANTO CONSENTITO DALLA LEGGE.

5.2 Limitazioni di responsabilità. AD ECCEZIONE DELLA GARANZIA LIMITATA ESPRESSAMENTE STABILITA ALL'ARTICOLO 5.1 (GARANZIA LIMITATA) E NELLA MASSIMA MISURA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, AUTODESK E I SUOI FORNITORI NON FORNISCONO, E IL LICENZIATARIO NON OTTIENE, GARANZIE, DICHIARAZIONI VINCOLANTI O CONDIZIONI DI QUALSIASI SPECIE, ESPLICITE O IMPLICITE (INCLUSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, TUTTE LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITA', IDONEITA' AD UN PARTICOLARE FINE, O DI LICEITA', O GARANZIE DIVERSAMENTE STABILITE DALLA LEGGE O DA USI NEGOZIALI O COMMERCIALI) CON RIFERIMENTO A QUALSIASI MATERIALE AUTODESK, ABBONAMENTO O SERVIZI (EROGATI IN BASE ALL'ABBONAMENTO O MENO). OGNI DICHIARAZIONE O AFFERMAZIONE RIGUARDANTE I MATERIALI AUTODESK E LE LORO CARATTERISTICHE O FUNZIONALITA' NEI MATERIALI CONCESSI IN LICENZA O QUALSIASI COMUNICAZIONE CON IL LICENZIATARIO HA ESCLUSIVAMENTE SCOPO INFORMATIVO E NON COSTITUISCE ALCUNA GARANZIA, DICHIARAZIONE VINCOLANTE O CONDIZIONE. FERMO RESTANTE QUANTO PRECEDE, AUTODESK NON GARANTISCE: (a) CHE L'OPERATIVITA' O IL PRODOTTO FINALE DEI MATERIALI CONCESSI IN LICENZA SARANNO PRIVI DI INTERRUZIONI, PRIVI DI ERRORI, ACCURATI, AFFIDABILI O COMPLETI, A PRESCINDERE DAL FATTO CHE SI OPERI, O MENO, NELL'AMBITO DI UN ABBONAMENTO O CON L'ASSISTENZA DI AUTODESK O DI QUALSIASI TERZA PARTE; (b) CHE GLI ERRORI SARANNO CORRETTI DA AUTODESK O DA QUALSIASI TERZA PARTE; O (c) CHE AUTODESK O QUALSIASI TERZA PARTE ASSOLVERANNO OGNI SINGOLA RICHIESTA DI ASSISTENZA O CHE TALE ASSISTENZA RISPONDERA' ALLE RICHIESTE O ALLE ASPETTATIVE DEL LICENZIATARIO. NESSUNA DELLE PRECEDENTI PREVISIONI LIMITA L'EFFETTO DELLE GARANZIE O DELLE CONDIZIONI EVENTUALMENTE STABILITE DALLA LEGGE CHE NON POSSONO ESSERE ESCLUSE, LIMITATE O MODIFICATE NONOSTANTE LA PRESENZA, NEL CONTRATTO, DI UNA RESTRIZIONE DELLE STESSE.

6. **Avvisi**

6.1 Limitazioni alla Funzionalità. I Materiali Concessi in Licenza (ad eccezione dei Materiali Concessi in Licenza per scopi non commerciali, come ad esempio i Materiali Autodesk destinati ad uso domestico o destinati ai consumatori per altri scopi o concessi in licenza solo per finalità educative o di apprendimento personale) sono strumenti commerciali professionali, destinati ad essere utilizzati esclusivamente da professionisti che hanno ricevuto relativa formazione. Nel particolare caso dell'uso commerciale professionale, i Materiali Concessi in Licenza non sostituiscono il giudizio professionale o il collaudo indipendente del Licenziatario. I Materiali Concessi in Licenza sono destinati esclusivamente ad assistere il Licenziatario nelle sue attività di design, analisi, simulazione, valutazione, collaudo e/o altre attività e non sostituiscono le attività, autonomamente svolte dal Licenziatario, di design, analisi, simulazione, valutazione, collaudo e/o altre attività, incluse quelle riferite alla valutazione della resistenza, della sicurezza e dell'utilità del prodotto. A causa dell'ampia varietà di potenziali applicazioni dei Materiali Concessi in Licenza, i Materiali Concessi in Licenza non sono stati testati in tutte le situazioni nelle quali potrebbero essere utilizzati. Autodesk non sarà responsabile in alcuna maniera per i risultati ottenuti tramite l'uso dei Materiali Concessi in Licenza. Le persone che utilizzano i Materiali Concessi in Licenza sono responsabili della supervisione, della gestione e del controllo dei Materiali Concessi in Licenza e per i risultati dell'utilizzo dei Materiali Concessi in Licenza. Questa responsabilità include, a titolo esemplificativo, la determinazione degli usi appropriati per i Materiali Concessi in Licenza e la selezione dei Materiali Concessi in Licenza e degli altri programmi per computer e materiali che possono aiutare a raggiungere i risultati desiderati. Le persone che utilizzano i Materiali Concessi in Licenza sono altresì responsabili di stabilire l'adeguatezza di procedure autonome per verificare l'affidabilità, l'accuratezza, la completezza, e altre caratteristiche di ogni risultato ottenuto dai Materiali Concessi in Licenza, inclusi, a titolo esemplificativo, tutti gli oggetti progettati con l'assistenza dei Materiali Concessi in Licenza. Il Licenziatario riconosce e accetta altresì che i Materiali Concessi in Licenza entrano a fare parte dell'ambiente hardware e software unitario del Licenziatario al fine di realizzare specifiche funzionalità e che i Materiali Concessi in Licenza forniti da Autodesk possono non raggiungere i risultati desiderati dal Licenziatario con riferimento alle attività di design, analisi, simulazione, valutazione e/o collaudo del Licenziatario.

6.2 Codici di Attivazione e Sicurezza.

6.2.1 Codice di Attivazione Richiesto per Installazione/Accesso e Uso Continuativo. L'Installazione dei, e l'Accesso ai, Materiali Concessi in Licenza richiede, e l'uso continuativo degli stessi potrebbe di volta in volta richiedere, codici di attivazione rilasciati da Autodesk. Prima di ottenere un codice di attivazione rilasciato da Autodesk può essere

necessario effettuare la Registrazione. Il Licenziatario fornirà ad Autodesk e ai suoi Rivenditori ogni informazione necessaria ai fini di tale registrazione e dichiara che ogni informazione fornita ad Autodesk o ai suoi Rivenditori sarà accurata e aggiornata. Il Licenziatario terrà altresì regolarmente aggiornate le proprie informazioni di registrazione, attraverso le procedure di registrazione dei dati del cliente, incluso, a titolo esemplificativo, il Modulo Informazioni Cliente eventualmente fornito da Autodesk. Il Licenziatario riconosce e accetta che Autodesk possa usare tali informazioni in conformità con le sue policy sulla tutela dei dati personali (come descritte o indicate per riferimento all'Articolo 4 (Dati Personali; Uso delle Informazioni; Connettività)).

6.2.2 Disabilitazione dell'Accesso. IL LICENZIATARIO RICONOSCE ED ACCETTA CHE L'INSTALLAZIONE DEI, E L'ACCESSO AI, MATERIALI CONCESSI IN LICENZA POSSANO ESSERE DISABILITATI PER MEZZO DI MECCANISMI DI ATTIVAZIONE, SICUREZZA E PROTEZIONE TECNICA QUALORA IL LICENZIATARIO PROVI A TRASFERIRE IN TUTTO O IN PARTE I MATERIALI SU UN ALTRO COMPUTER, QUALORA IL LICENZIATARIO TENTI DI ALTERARE I MECCANISMI DI PROTEZIONE TECNICA O I MECCANISMI DI IMPOSTAZIONE DEI DATI SU UN COMPUTER O NEI MATERIALI CONCESSI IN LICENZA, QUALORA IL LICENZIATARIO USI I MATERIALI CONCESSI IN LICENZA OLTRE IL TERMINE DI SCADENZA O IL PERIODO DI ABBONAMENTO, O QUALORA INTRAPRENDA DETERMINATE AZIONI CHE INCIDANO SULLA MODALITA' DI SICUREZZA O IN CONSEGUENZA DI DIVERSE CIRCOSTANZE E CHE, IN OCCASIONE DI TALI EVENTI, L'ACCESSO DEL LICENZIATARIO AL SUO PRODOTTO DEL LAVORO, COSI' COME AD ALTRI DATI, POTREBBE ESSERE PREGIUDICATO. MAGGIORI INFORMAZIONI SONO REPERIBILI NEI RELATIVI MATERIALI CONCESSI IN LICENZA O POSSONO ESSERE OTTENUTE DA AUTODESK SU RICHIESTA.

6.2.3 Effetti dei Codici di Attivazione. Il Licenziatario riconosce e accetta che l'ottenimento di un codice di attivazione (che sia stato o meno fornito per errore al Licenziatario) non costituisce prova, né modifica l'ambito, dei diritti di licenza sussistenti in capo al Licenziatario. I diritti di licenza del Licenziatario sono esclusivamente quelli stabiliti dal presente Accordo e dal relativo Identificativo di Licenza.

6.3 Effetti sui Dati. Il prodotto del lavoro e gli altri dati creati con i Materiali Concessi in Licenza resi disponibili in base al Tipo di Licenza, incluse le licenze che hanno quale scopo consentito le finalità educative o di apprendimento personale, possono contenere determinati avvisi e limitazioni che rendono il prodotto del lavoro e tali altri dati utilizzabili solo in determinate circostanze (ad es. solo in campo educativo). Inoltre, se il Licenziatario abbina o collega prodotti del lavoro con altri dati creati con i Materiali Concessi in Licenza con prodotti del lavoro o altri dati diversamente creati, tali altri prodotti del lavoro o dati potrebbero altresì essere soggetti a tali avvisi e limitazioni. Autodesk declina ogni responsabilità per l'eventualità in cui il Licenziatario abbinati o colleghi prodotti del lavoro o altri dati creati con tali Materiali Concessi in Licenza con prodotti del lavoro o altri dati diversamente creati. Inoltre, il Licenziatario non rimuoverà, altererà o oscurerà alcuni di tali avvisi o limitazioni.

7. Responsabilità limitata

7.1 Limitazioni di Responsabilità per Tipo e Entità. IN NESSUN CASO AUTODESK O I SUOI FORNITORI SARANNO RESPONSABILI (DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE) PER QUALSIASI DANNO INCIDENTALE, SPECIALE, INDIRETTO, CONSEGUENZIALE O DERIVANTE DA SANZIONE; PER PERDITA DI PROFITTI, DI USO, DI RICAVI, O DI DATI; O PER INTERRUZIONE DI ATTIVITA' (INDIPENDENTEMENTE DA QUALE ISTITUTO GIURIDICO SIA POSTO ALLA BASE DI TALI DANNI O DI ALTRE RESPONSABILITA'). INOLTRE, LA RESPONSABILITA' DI AUTODESK E DEI SUOI FORNITORI DERIVANTE DA, O CORRELATA A, QUALSIASI MATERIALE AUTODESK, ABBONAMENTO O SERVIZI NON ECCEDERA' IL CORRISPETTIVO PAGATO O DA PAGARE DA PARTE DEL LICENZIATARIO RISPETTIVAMENTE PER I MATERIALI AUTODESK, L'ABBONAMENTO O I SERVIZI.

7.2 Applicazione e Presupposti delle Limitazioni. LE LIMITAZIONI DI RESPONSABILITA' DI CUI AL PRESENTE ARTICOLO 7 (LIMITAZIONI DI RESPONSABILITA') SARANNO EFFICACI NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE PER OGNI DANNO O RESPONSABILITA' COMUNQUE ORIGINATI E INDIPENDENTEMENTE DALL'ISTITUTO GIURIDICO POSTO ALLA BASE DI TALE RESPONSABILITA', SIA CHE DERIVINO DA CONTRATTO, FATTO ILLECITO (INCLUSA, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LA NEGLIGENZA) O DA ALTRA CAUSA, ANCHE NEL CASO IN CUI AUTODESK SIA STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITA' DELL'INSORGERE DI TALE RESPONSABILITA' E INDIPENDENTEMENTE DAL FATTO CHE I RIMEDI DISPONIBILI IN BASE AL PRESENTE ACCORDO RISULTINO, O MENO, INEFFICACI. INOLTRE, IL LICENZIATARIO ACCETTA IL FATTO CHE LA LICENZA, L'ABBONAMENTO, I CORRISPETTIVI PER I SERVIZI E GLI ALTRI CORRISPETTIVI APPLICATI DA AUTODESK E PAGATI DAL LICENZIATARIO SI BASINO SU, E RIFLETTANO, L'ALLOCAZIONE DEL RISCHIO CONTEMPLATO DAL PRESENTE ARTICOLO 7 (LIMITAZIONI DI RESPONSABILITA') E CHE LE LIMITAZIONI DI RESPONSABILITA'

RISULTANTI DAL PRESENTE ARTICOLO 7 (LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ) SONO UN ELEMENTO ESSENZIALE DELL'ACCORDO FRA LE PARTI.

8. Durata e Risoluzione

8.1 Durata; Risoluzione o Sospensione. Ogni licenza di cui al presente Accordo, con riferimento a ciascuna tipologia di Materiali Concessi in Licenza ai sensi dal presente Accordo, avrà efficacia a partire dal momento in cui si verificherà per ultima una delle seguenti circostanze: (a) il presente Accordo diviene efficace, (b) il pagamento dei corrispettivi dovuti da parte del Licenziatario, fatta eccezione per le licenze (come, ad esempio, le licenze di prova) per le quali non è richiesto alcun corrispettivo, (c) consegna degli specifici Materiali Concessi in Licenza, e (d) nel caso in cui i Materiali Autodesk siano forniti nell'ambito di un Abbonamento, l'inizio del periodo di Abbonamento. Sia Autodesk che il Licenziatario possono risolvere il presente Accordo, la licenza relativa ai Materiali Concessi in Licenza, l'Abbonamento, così come la fornitura di Servizi relativi ai Materiali Concessi in Licenza qualora l'altra parte violi il presente Accordo e non provveda a porvi rimedio entro dieci (10) giorni dalla notifica per iscritto della violazione. Inoltre, Autodesk può, in alternativa alla risoluzione, sospendere la licenza relativa ai Materiali Concessi in Licenza, l'Abbonamento del Licenziatario, la fornitura dei Servizi relativi ai Materiali Concessi in Licenza così come l'adempimento di ogni altra sua obbligazione o l'osservanza dei diritti del Licenziatario derivanti dal presente Accordo (o eventualmente da altre condizioni relative a materiali associati ai Materiali Concessi in Licenza), qualora il Licenziatario ometta di effettuare un pagamento ad Autodesk o ad un Rivenditore o altrimenti ometta di adempiere alle previsioni del presente Accordo o ad altre condizioni relative a una qualsiasi delle licenze, Abbonamento o Servizi di cui sopra, o altri materiali associati. Autodesk può, inoltre, risolvere il presente Accordo se a carico del Licenziatario è iniziata una procedura concorsuale, se il Licenziatario diviene insolvente o in base ad un accordo con i creditori dei Licenziatari. Il presente Accordo si risolverà automaticamente senza ulteriore preavviso o attività da parte di Autodesk se il Licenziatario diviene oggetto di una procedura di liquidazione. Il Licenziatario riconosce e accetta che Autodesk può trasferire o cedere qualsiasi diritto o obbligazione derivante dal presente Accordo.

8.2 Effetto della Risoluzione dell'Accordo o della Licenza. In seguito alla risoluzione o alla scadenza del presente Accordo, le licenze concesse in base ad esso si risolveranno a loro volta. In caso di risoluzione o scadenza del presente Accordo o di qualsiasi licenza concessa al Licenziatario, il Licenziatario deve cessare tutti gli usi dei Materiali Autodesk ai quali tali licenze si riferiscono, di ogni Abbonamento (inclusi, a titolo esemplificativo, i servizi associati) e di tutti i Servizi, nonché Disinstallare tutte le copie dei Materiali Autodesk. A richiesta di Autodesk, il Licenziatario accetta di distruggere o restituire ad Autodesk, o al Rivenditore dal quale sono stati acquistati, tutti i Materiali Autodesk. Autodesk si riserva il diritto di richiedere al Licenziatario di produrre prova soddisfacente della Disinstallazione, distruzione o restituzione di tutte le copie dei Materiali Autodesk ad Autodesk o al Rivenditore dal quale esse erano state acquistate. Se l'Abbonamento del Licenziatario viene risolto o scade, ma il presente Accordo e la licenze del Licenziatario relativa ai Materiali Concessi in Licenza rimangono in vigore, tutti i diritti del Licenziatario basati sull'Abbonamento (inclusi, a titolo esemplificativo, i diritti relativi alle Versioni Precedenti) si estingueranno, e (salvo quanto diversamente autorizzato dalle Condizioni del Programma Subscription) il Licenziatario dovrà adempiere le obbligazioni di cui all'Articolo 1.2.1 (Effetti degli Aggiornamenti) con riferimento a (incluse le obbligazioni di cessare l'uso, di Disinstallare e di distruggere o restituire) tutte le copie di tali Versioni Precedenti.

8.3 Ultrattività. Gli Articoli 1.3 (Condizioni Aggiuntive), 1.4 (Altri Materiali), 1.5 (Utenti Autorizzati), 1.6 (Materiali di Terze Parti Concessi in Licenza), 1.11 (API), 2.1.1 (Nessuna Licenza/Attività Non Autorizzate), 2.1.4 (Effetto dell'Uso Non Autorizzato), 2.2 (Elusione), 3 (Proprietà intellettuale), 4 (Dati Personali; Uso delle Informazioni; Connettività), 5.2 (Limitazioni di responsabilità), 6 (Avvisi), 7 (Responsabilità limitata), 8 (Durata e Risoluzione), e 9 (Clausole Generali) e l'Allegato A sopravviveranno in caso di risoluzione o scadenza del presente Accordo.

9. Clausole Generali

9.1 Comunicazioni. Le Comunicazioni effettuate nell'ambito del presente Accordo da entrambe le parti dovranno avvenire in forma scritta e dovranno essere inviate (a) tramite posta elettronica, servizio postale, o (b) corriere (come UPS, FedEx o DHL). Il Licenziatario non potrà comunicare ad Autodesk la violazione dell'Accordo da parte di Autodesk o la risoluzione del presente Accordo tramite posta elettronica. Le Comunicazioni da parte di Autodesk al Licenziatario avranno efficacia (a) in caso di comunicazioni tramite posta elettronica, un (1) giorno dopo l'invio all'indirizzo di posta elettronica fornito ad Autodesk, o (b) in caso di comunicazioni tramite posta ordinaria o corriere, cinque (5) giorni dopo l'invio tramite posta ordinaria o corriere all'indirizzo fornito ad Autodesk. Il Licenziatario, per mezzo del presente Accordo, accetta che le

notifiche legali siano recapitate al Licenziatario tramite posta raccomandata inviata all'indirizzo indicato nel Modulo Informazioni Cliente del Licenziatario (o, qualora tale modulo non sia stato fornito, all'ultimo indirizzo del Licenziatario noto ad Autodesk) se ciò è consentito dalla legge applicabile. Le Comunicazioni da parte del Licenziatario ad Autodesk avranno efficacia (a) nel caso di comunicazioni tramite posta elettronica, un (1) giorno dopo l'invio (e la ricezione da parte di Autodesk) all'indirizzo CopyrightAgent@autodesk.com, o (b) in caso di comunicazioni tramite posta o corriere, al momento della ricezione da parte di Autodesk all'indirizzo Autodesk, Inc., 111 McInnis Parkway, San Rafael, California 94903, USA, all'Attenzione di: CopyrightAgent. Se il Licenziatario è titolare di un Abbonamento, entrambe le parti potranno altresì effettuare comunicazioni così come stabilito nelle Condizioni del Programma Subscription.

9.2 Legge Applicabile e Foro Competente. Il presente Accordo sarà regolato dalle, e interpretato alla luce delle, leggi (a) della Svizzera se il Licenziatario ha acquistato i Materiali Autodesk in uno stato di Europa, Africa o Medio Oriente, (b) di Singapore se il Licenziatario ha acquistato i Materiali Autodesk in uno stato di Asia, Oceania o regioni dell'Asia Pacifica, o (c) dello Stato della California (e, nella misura in cui sono applicabili, le leggi federali degli Stati Uniti d'America) se il Licenziatario ha acquistato i Materiali Autodesk in uno stato del continente americano (inclusi i Caraibi) o in qualsiasi altro stato non specificato in questa Sezione 9.2. Le leggi di tali giurisdizioni si applicheranno senza riferimento alle relative norme sul conflitto di leggi. La Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti di compravendita internazionale di merci e l'Uniform Computer Information Transaction Act non si applicheranno al (e sono escluse dalle leggi che regolano il) presente Accordo. Inoltre, ogni parte accetta che qualsiasi pretesa, azione o controversia derivante dal, o relativa al, presente Accordo sarà devoluta esclusivamente alla (e le parti saranno soggette alla esclusiva giurisdizione della) Corte Superiore Dello Stato della California, Contea di Marin ("Superior Court of the State of California, County of Marin"), o alla Corte Distrettuale degli Stati Uniti per il Distretto Settentrionale della California a San Francisco ("United States District Court for the Northern District of California in San Francisco") salvo il caso in cui il Licenziatario abbia acquistato i Materiali Autodesk (a) in uno stato di Europa, Africa o Medio Oriente, tali pretese o controversie saranno devolute esclusivamente alla (e le parti saranno soggette all'esclusiva) giurisdizione dei competenti organi giurisdizionali presenti in Svizzera o (b) in uno stato dell'Asia, Oceania o dell'Asia Pacifica, tali pretese o controversie saranno devolute esclusivamente alla (e le parti saranno soggette all'esclusiva) giurisdizione dei competenti organi giurisdizionali presenti in Singapore. Nessuna delle precedenti previsioni impedisce ad Autodesk di intraprendere un'azione legale per violazione di diritti di proprietà intellettuale in qualsiasi paese in cui si presume si sia verificata tale violazione.

9.3 Divieto di Cessione; Insolvenza. Il Licenziatario non può cedere il presente Accordo o tutti gli altri diritti stabiliti dal presente Accordo (per effetto di acquisto di azioni o attività patrimoniali, fusione, cessione d'azienda, trasferimento in applicazione di leggi, o altrimenti) senza previo consenso per iscritto da parte di Autodesk, che può essere negato ad esclusiva e assoluta discrezione di Autodesk, ed ogni proposta cessione da parte del Licenziatario che non sia stata autorizzata sarà inefficace. Nell'ambito del fallimento o di una simile procedura concorsuale, il presente Accordo è e sarà interpretato come un contratto esecutivo ("executory contract") del tipo descritto all'Articolo 365(c)(1) del Titolo 11 del Codice Degli Stati Uniti ("United States Code") e non può essere ceduto senza il previo consenso scritto di Autodesk, che può essere negato ad esclusiva e assoluta discrezione di Autodesk. Ciascuna cessione (indipendentemente dalla sua natura) dovrà essere conforme a quanto segue: almeno trenta (30) giorni prima della cessione o dell'intervenuto accordo per cedere i diritti derivanti dal presente Accordo (incluso il trasferimento di qualsiasi copia di o diritto ad utilizzare il Software) (a) il Licenziatario deve darne comunicazione scritta ad Autodesk, Disinstallare tutte le copie del Software e (senza limitazione alle previsioni dell'Articolo 9.7 (Verifiche)) permettere ad Autodesk o a un suo rappresentante autorizzato di ispezionare i registri, i sistemi e le strutture del (o gestite per conto del) Licenziatario e delle sue consociate e affiliate per verificare (tramite qualsiasi mezzo Autodesk abbia a disposizione, sia da remoto che in loco) che tutte le copie del Software siano state Disinstallate (b) il cessionario proposto deve accettare di conformarsi con (ed il Licenziatario deve garantire che il cessionario sarà conforme con) tutti gli obblighi previsti dal presente Accordo connessi con tale Software, e l'accordo tra loro deve prevedere che Autodesk sarà una terza parte beneficiaria dell'accordo di cessione, e il cessionario deve fornire una copia dell'accordo ad Autodesk, e (c) il Licenziatario e il cessionario proposto devono rispettare tutte le ulteriori procedure individuate da Autodesk.

9.4 Società Controllate e Affiliate di Autodesk. Il Licenziatario riconosce e accetta che Autodesk possa incaricare società da essa controllate o ad essa affiliate di svolgere attività connesse al presente Accordo, inclusa, a titolo esemplificativo, la consegna di Materiali Autodesk e la fornitura di Abbonamenti e Servizi, fermo restando che Autodesk (e non tali controllate o affiliate) rimarrà vincolata alle obbligazioni di Autodesk stabilite dal presente Accordo. Il Licenziatario accetta altresì che le controllate ed affiliate di Autodesk possano intraprendere ogni azione necessaria a far osservare le condizioni del presente Accordo (inclusa la facoltà di intraprendere azioni legali per inadempimento).

9.5 Eccezioni ai Divieti; Conservazione.

9.5.1 I divieti previsti al presente Accordo non troveranno applicazione laddove e nei limiti in cui la legge applicabile non consenta di far valere tali divieti. Il Licenziatario può godere di altri diritti previsti dalle leggi dello stato o del paese all'interno del Territorio ove i Materiali Concessi in Licenza sono stati acquistati, e il presente Accordo non modifica i diritti del Licenziatario riconosciuti dalle leggi di tale stato o paese se e nel limite in cui queste non consentano al presente Accordo di farlo. Il Licenziatario dovrà dimostrare che la legge applicabile (i) non consenta l'applicazione di tali divieti; o (ii) non consenta al presente Accordo di modificare determinati diritti in uno stato o paese (e che il Licenziante non ha ecceduto i limiti dei divieti non applicabili e dei diritti immodificabili).

9.5.2 Se e nella misura in cui il presente Accordo sia ritenuto illecito, nullo o non tutelabile in giudizio, in tutto o in parte, ai sensi della legge applicabile, la previsione o parte della stessa inefficace nella giurisdizione in cui risulta illecita, nulla o non tutelabile in giudizio sarà ritenuta modificata nella misura necessaria a renderla conforme alla legge applicabile in modo tale da realizzare la volontà perseguita dalle parti. L'illiceità, la nullità o la non tutelabilità di tale previsione in quella giurisdizione non pregiudicherà in alcun modo la liceità, la validità o l'applicabilità di tale previsione o di qualsiasi altra previsione del presente Accordo in qualsiasi altra giurisdizione.

9.6 Rinuncia. Nessuna condizione cui prevista al presente Accordo sarà considerata rinunciata, e nessuna violazione tollerata, a meno che tale rinuncia sia espressa per iscritto e sottoscritta in nome e per conto della parte nei confronti della quale tale rinuncia è effettuata. Nessuna rinuncia (espressa o implicita) costituirà consenso, rinuncia o espressione di tolleranza di qualsiasi altra, diversa o conseguente, violazione.

9.7 Verifiche. Il Licenziatario accetta che Autodesk abbia il diritto di richiedere una verifica (elettronica o di altra natura) dei Materiali Autodesk, dell'Installazione effettuata degli stessi e dell'Accesso agli stessi. Come parte di tale verifica, Autodesk o i suoi rappresentanti avranno il diritto, previo avviso al Licenziatario quindici (15) giorni prima, di ispezionare i file, i sistemi e le strutture del Licenziatario, inclusi gli identificativi di macchina, i numeri di serie e le informazioni correlate, per verificare che l'uso di tutti i Materiali Autodesk sia conforme al presente Accordo. Il Licenziatario offrirà la massima collaborazione per agevolare tale verifica. Qualora, ad opinione di Autodesk, l'uso del Licenziatario sia difforme dalle condizioni previste dall'Accordo, il Licenziatario otterrà e pagherà immediatamente una licenza valida per rendere conforme il proprio uso al presente Accordo e con le altre condizioni applicabili e pagherà, secondo ragionevolezza, i costi sostenuti per la verifica. In aggiunta a quanto precede Autodesk si riserva il diritto di usufruire di ogni altro rimedio previsto dalla legge o secondo equità, nell'ambito, o meno, del presente Accordo.

9.8 Lingua. La versione in lingua inglese del presente Accordo prevale ed è legalmente vincolante in caso di qualsiasi incongruenza tra la versione inglese ed una sua qualsiasi traduzione. Qualora il Licenziatario abbia acquistato la licenza per i Materiali Concessi in Licenza in Canada, il Licenziatario accetta quanto segue: *"The parties hereto confirm that it is their wish that this Agreement, as well as other documents relating hereto, including notices, have been and shall be written in the English language only"*.

9.9 Interpretazione. Le espressioni del presente Accordo aventi significato non univoco, non saranno interpretate in senso sfavorevole a chi ha redatto l'Accordo.

9.10 Forza Maggiore. Autodesk non sarà responsabile di alcuna perdita, danno o sanzione risultante da ritardi o omissioni nell'adempimento risultanti da eventi naturali, ritardi di fornitori o altre cause al di fuori del ragionevole controllo di Autodesk.

9.11 Diritti del Governo degli Stati Uniti d'America. Tutti i Materiali Autodesk forniti al Governo degli Stati Uniti d'America sono forniti con i medesimi diritti di licenza, e con le medesime limitazioni, descritte nel presente Accordo.

9.12 Controllo delle Esportazioni. Il Licenziatario riconosce che i Materiali Autodesk sono soggetti alle leggi di controllo delle esportazioni e ai regolamenti degli Stati Uniti d'America ("USA") e si conformerà a tali leggi e regolamenti. Ai sensi delle leggi e dei regolamenti USA sul controllo delle esportazioni, i Materiali Autodesk non possono essere scaricati o altrimenti esportati, ri-esportati o trasferiti a paesi non consentiti, a utenti finali non consentiti o per usi finali non consentiti. Il Licenziatario dichiara in modo vincolante e garantisce che né il Licenziatario né il Personale del Licenziatario (a) sono ubicati in, o residenti o cittadini di, uno stato non consentito; (b) sono su una delle liste di utenti finali non consentiti del governo USA; e (c) useranno, ad eccezione di quanto diversamente autorizzato ai sensi dei regolamenti USA sul controllo delle esportazioni, i Materiali Autodesk con finalità non consentite inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il design, l'analisi, la simulazione, la valutazione, il collaudo o altre attività correlate ad armi nucleari e chimico-batterologiche, sistemi missilistici o applicazioni relative a velivoli non pilotati da esseri umani. Il Licenziatario comprende che i requisiti e le restrizioni delle leggi USA, in quanto applicabili al Licenziatario possono cambiare a seconda dei Materiali Autodesk scaricati e possono cambiare nel tempo e che, per determinare le precise restrizioni applicabili ai Materiali Autodesk, è necessario

fare riferimento ai Regolamenti USA di Amministrazione delle Esportazioni ("U.S. Export Administration Regulations) e al Ministero del Tesoro, Ufficio Regolamenti sul Controllo delle Attività Patrimoniali Estere ("U.S. Department of Treasury, Office of Foreign Assets Control Regulations").

9.13 Accordo Integrale. Il presente Accordo, e tutti le altre condizioni richiamate per riferimento nel presente Accordo (come ad esempio le Condizioni del Programma Subscription e le Condizioni dei Servizi), costituisce l'accordo integrale fra le parti (e unisce e prevale su ogni precedente o contemporaneo accordo, discussione, comunicazione, contratto, dichiarazione, garanzia, comunicazione promozionale o protocollo d'intesa) con riferimento all'oggetto di cui al presente Accordo, ad eccezione del fatto che alcuni particolari Materiali Autodesk potrebbero essere soggetti a condizioni aggiuntivi o differenti abbinati a tali Materiali Autodesk. Le parti riconoscono che, nel costituire il presente Accordo, non fanno affidamento su alcun accordo, discussione, comunicazione, contratto, dichiarazione, garanzia, comunicazione promozionale o protocollo d'intesa ulteriori rispetto a quanto espressamente stabilito nel presente Accordo. Il Licenziatario riconosce e accetta che Autodesk possa aggiungere a, o modificare, le Condizioni del Programma Subscription e le Condizioni dei Servizi di volta in volta, a condizione che Autodesk notifichi per iscritto le aggiunte o le modifiche (e possa permettere al Licenziatario di non rinnovare o risolvere l'Accordo e possa offrire altre opzioni con riferimento agli Abbonamenti o Servizi) prima che le aggiunte o modifiche divengano efficaci per il Licenziatario. In caso di conflitto tra il presente Accordo e altri condizioni di Autodesk (inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, i Condizioni del Programma Subscription, i Condizioni dei Servizi, o tali condizioni aggiuntivi e diversi), si applicheranno gli altri condizioni. I Condizioni stipulati dal Licenziatario in qualsiasi comunicazione da parte del Licenziatario che propongono di modificare il presente Accordo o tali altre condizioni saranno nulle e inefficaci a meno che non vengano accettate per iscritto e sottoscritte da un legale rappresentante di Autodesk. Qualsiasi altra modifica al presente Accordo sarà altresì invalida a meno che non venga accettata per iscritto e sottoscritta da un legale rappresentante di Autodesk.

Allegato A

Definizioni

1. Per “Accesso” o “Accessibile” si intende, con riferimento ad un programma per computer o altri materiali, (a) usare o eseguire il programma per computer o gli altri materiali, o (b) usare o beneficiare in altro modo delle caratteristiche o funzionalità del programma per computer o altri materiali.
2. Per “Accordo” si intende questo Accordo di Licenza e Servizi, inclusi tutti gli allegati e le schede ad esso allegati, così come l’Accordo di Licenza e Servizi possa essere modificato di volta in volta in conformità con i condizioni dello stesso.
3. Per “Utente Autorizzato” si intende ogni persona che Installa, o Accede a, o è autorizzato ad Installare o Accedere a, ogni Materiale Concesso in Licenza.
4. Per “Autodesk” si intende Autodesk, Inc., una società dello stato del Delaware, salvo il caso in cui il Licenziatario abbia acquistato una licenza per i Materiali Autodesk in (a) uno stato di Europa, Africa o Medio Oriente, in tal caso per “Autodesk” si intende Autodesk Development Sarl; o in (b) uno stato di Asia, Oceania o Asia Pacifica, in tal caso per “Autodesk” si intende Autodesk Asia Pte Ltd.
5. Per “Autodesk License Manager” (Gestione licenze Autodesk) si intende lo strumento conosciuto come “Autodesk License Manager” o qualsiasi strumento implementato in futuro per gestire, monitorare, controllare l’Installazione dei, o l’Accesso ai, Materiali Autodesk.
6. Per “Materiali Autodesk” si intendono tutti i materiali distribuiti o messi a disposizione da Autodesk, direttamente o indirettamente, inclusi Software, Materiali Supplementari, Documentazione dell’Utente e Materiali Esclusi (sia che siano, o meno, concessi in licenza al Licenziatario).
7. Per “Computer” si intende (i) un singolo dispositivo elettronico, con una o più unità centrali di calcolo [“Central Processing Units” (CPU)], che utilizza informazioni in formato digitale o in un formato analogo e manipola le informazioni per ottenere specifici risultati basati su una sequenza di istruzioni, o (ii) una implementazione software di un tale dispositivo [la c.d. macchina virtuale, “virtual machine”].
8. Per “Core” si intende, nel caso di due o più processori indipendenti presenti sullo stesso circuito integrato, ciascun processore indipendente. Quando il termine viene impiegato in relazione al Numero Consentito, tutti i Core presenti sul Computer sul quale sono stati Installati i Materiali Concessi in Licenza devono essere contati ai fini dell’individuazione del Numero Consentito, ad eccezione: (i) dei Core impiegati su computer di failover o backup, sui quali sono stati Installati i Materiali Concessi in Licenza, i quali devono essere tenuti in considerazione per la determinazione del Numero Consentito solo se tali computer sono usati in ambienti di produzione per almeno dieci (10) ore al mese; e (ii) solo i Core allocati su Computer sui quali sono Installati i Materiali Concessi in Licenza devono essere contati ai fini dell’individuazione del Numero Consentito (sono escluse le estensioni web, le estensioni delle applicazioni industriali, i componenti studio e i componenti amministratore o altri componenti sussidiari individuati nell’installatore).
9. Per “Modulo Informazioni Cliente” si intende un modulo compilato dal, o in nome e per conto del, Licenziatario e inviato ad Autodesk o al Rivenditore, direttamente o indirettamente, con riferimento all’ordine da parte del Licenziatario di una licenza per Materiali Autodesk, di un Abbonamento o di Servizi.
10. Per “Finalità Educative” si intendono finalità direttamente correlate all’apprendimento, all’insegnamento, alla formazione e ad attività di ricerca e sviluppo che fanno parte delle attività di istruzione effettuate da istituti di istruzione primaria o secondaria o da qualsiasi istituzione educativa finalizzata all’ottenimento di lauree o diplomi o qualsiasi struttura di apprendimento, insegnamento o formazione, ma non sono comprese nella definizione finalità commerciali, professionali o di istruzione a fini di lucro o altre finalità.
11. Per “Finalità di Valutazione” si intendono finalità di valutazione e dimostrazione delle potenzialità del Software o dei Materiali Supplementari, ma la definizione non include altresì finalità di analisi comparative e qualsiasi altra finalità commerciale, professionale o di lucro.
12. Per “Materiali Esclusi” si intendono tutti i materiali, inclusi il Software, i Materiali Supplementari o la Documentazione dell’Utente (inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, tutti i programmi per computer, i moduli o componenti di un programma per computer, le funzionalità o caratteristiche di un programma per computer, materiali esplicativi in formato cartaceo o digitale, contenuti o altri eventuali materiali), eventualmente forniti o messi a disposizione del Licenziatario, con qualsiasi mezzo, o che si trovano su un qualsiasi supporto consegnato al Licenziatario, relativamente ai quali (a) il Licenziatario non è in possesso di un Identificativo di Licenza, o (b) il Licenziatario non ha pagato (e continuato a pagare) le tariffe applicabili. Il Licenziatario riconosce che, sebbene i Materiali Esclusi siano inclusi nei supporti o nei download per praticità del meccanismo di licenza utilizzato da Autodesk, tale inclusione non gli conferisce in alcun modo, espressamente o tacitamente, un diritto ad utilizzare tali Materiali Esclusi.
13. Per “Insegnante” si intende il Personale di istituti di istruzione primaria o secondaria o qualsiasi istituzione educativa finalizzata all’ottenimento di lauree o diplomi o qualsiasi struttura di apprendimento, insegnamento o formazione che, su

richiesta, è in grado di fornire evidenza di tale status.

14. Per “Installare” e “Installazione” si intende, con riferimento ad un programma per computer o ad altri materiali, copiare il programma o gli altri materiali in un hard disk o in altri supporti di memorizzazione.

15. Per “Identificativo di Licenza” si intende una o più indicazioni da parte di Autodesk che identificano il Tipo di Licenza (tra le altre cose) per la licenza in capo al Licenziatario per i Materiali Concessi in Licenza. L'Identificativo di Licenza può essere (a) collocata all'interno (i) dei Materiali Concessi in Licenza (ad es. nella finestra di dialogo “Informazioni su”, nella finestra delle informazioni della licenza, in un file di testo o nel Software) o (ii) sopra o unitamente ad un imballaggio di Autodesk, o (iii) in una conferma scritta o altra comunicazione di Autodesk al Licenziatario trasmessa via posta elettronica, facsimile, consegna a mano, o altrimenti, o (b) ottenuta da Autodesk su richiesta. Per chiarezza, l'Identificativo di Licenza non comprende alcuna indicazione, conferma, imballaggio o altro documento fornito dal Rivenditore o altra terza parte.

16. Per “Tipo di Licenza” si intende un tipo di licenza specificato da Autodesk per i Materiali Autodesk, inclusi i tipi descritti nell'Allegato B. Il Tipo di Licenza include i condizioni specificati da Autodesk per ogni tipo di licenza, inclusi i condizioni applicabili descritti nell'Allegato B. Il Tipo di Licenza è determinato da Autodesk e può essere specificato nell'Identificativo di Licenza applicabile.

17. Per “Materiali Concessi in Licenza” si intendono i Software, i Materiali Supplementari e la Documentazione dell'Utente (a) scaricati cliccando sul pulsante “Accetto” (“I Accept”) o su un altro pulsante o meccanismo abbinato al presente Accordo o diversamente indicativo di consenso al presente Accordo, (b) consegnati confezionati unitamente al presente Accordo, o (c) diversamente abbinati al presente Accordo, a condizione che (i) in caso di Software, il Software sia identificato nel relativo Identificativo di Licenza, e (ii) il Licenziatario abbia pagato (e continuato a pagare) le tariffe applicabili. I Materiali Concessi in licenza includono altresì i Materiali Supplementari e la Documentazione dell'Utente che Autodesk fornisce o mette a disposizione del Licenziatario per essere usata insieme al Software concesso in licenza ai sensi del presente Accordo se nessun particolare termine è specificato da Autodesk. I Materiali Concessi in Licenza includono, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, tutte le correzioni agli errori, le patch, i service pack, gli aggiornamenti ai, e le nuove versioni dei, Materiali Concessi in Licenza che Autodesk fornisce o mette a disposizione del Licenziatario ai sensi della licenza allora applicabile al Licenziatario. Il Licenziatario riconosce che la disponibilità di Aggiornamenti e nuove versioni possa essere soggetta a tariffe aggiuntive e ai Condizioni del Programma Subscription. Inoltre, i Materiali Concessi in Licenza comprendono, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, tutte le Versioni Precedenti e gli altri Materiali Autodesk che il Licenziatario riceve ai sensi dei Condizioni del Programma Subscription, ma solo per il tempo e nella misura espressamente autorizzati dai Condizioni del Programma Subscription. Fermo restando quanto precede (o qualsiasi altra previsione di cui al presente Accordo), i Materiali Concessi in Licenza in nessun caso includono i Materiali Esclusi.

18. Per “Licenziatario” si intende (a) la società o diversa persona giuridica in nome e per conto della quale i Materiali Autodesk vengono acquistati, se i Materiali Autodesk vengono acquistati in nome e per conto di tale società (ad es. da un dipendente, collaboratore indipendente o altro legale rappresentante), o (b) in caso non si tratti di una società, la persona fisica che accetta il presente Accordo (ad es. selezionando il pulsante “Accetto” (“I Accept”) o altro pulsante o meccanismo abbinato al presente Accordo o diversamente indicante consenso al presente Accordo, o installando, scaricando, effettuando l'accesso a, o altrimenti copiando o usando i Materiali Autodesk in tutto o in parte). Per chiarezza, il termine “Licenziatario” si riferisce esclusivamente ad una singola, specificamente individuata, persona fisica o giuridica e non comprende alcuna società controllata o affiliata o alcuna altra società di analoga natura o persona fisica o qualsiasi altra persona collegata.

19. Per “Esigenze Commerciali Interne del Licenziatario” si intende, con riferimento ai Materiali Concessi in Licenza, l'uso di tali Materiali Concessi in Licenza (e le relative caratteristiche e funzionalità) da parte del Personale del Licenziatario al fine di soddisfare le ordinarie esigenze interne dell'attività commerciale del Licenziatario, a condizione che le Esigenze Commerciali Interne in nessun caso comprendano il fornire o il rendere disponibili tali Materiali Concessi in Licenza (o le relative caratteristiche e funzionalità) a qualsiasi terza parte.

20. Per “Ambiente di Rete” si intende un ambiente informatico che include un computer avente funzione di server di file che permette ai Materiali Concessi in Licenza installati su tale computer di essere caricati e Installati su, ed eseguiti, visualizzati o che vi si effettui accesso in altro modo, da altri Computer attraverso una rete locale o tramite una connessione VPN che sia conforme ai Requisiti VPN.

21. Per “Numero Consentito” si intende un numero massimo (ad es. numero di utenti autorizzati, numero di utenti simultanei, numero di Computer, numero di Core, sessioni, etc.) applicabile ad una licenza dei Materiali Concessi in Licenza e al Tipo di Licenza abbinato a tale licenza. Tale numero è determinato da Autodesk e può essere specificato nell'Identificativo di Licenza applicabile.

22. Per “Finalità di Apprendimento Personale” si intende (i) l'apprendimento personale in qualità di Studente, o (ii) in caso l'utente non sia uno studente, l'apprendimento personale, escluso (a) l'apprendimento di gruppo in classi o online in qualsiasi istituzione educativa finalizzata all'ottenimento di lauree o diplomi, e (b) l'apprendimento correlato a qualsiasi finalità commerciale, professionale, o altra finalità di lucro.

23. Per “Personale” si intendono (a) i singoli dipendenti del Licenziatario e (b) le singole persone fisiche che lavorano in qualità di collaboratori indipendenti presso le strutture del Licenziatario e che Installano e Accedono ai Materiali Concessi in Licenza solo su e tramite Computer di proprietà del Licenziatario o a questi concessi in leasing o da questi controllati.

24. Per "Versioni Precedenti" si intende, con riferimento a qualsiasi versione dei Materiali Concessi in Licenza allora applicabile, una versione dei Materiali Concessi in Licenza che sia precedente a o sostituita (come determinato da Autodesk) da una tale versione allora applicabile.
25. Per "Rivenditore" si intende un distributore o un rivenditore autorizzato direttamente o indirettamente da Autodesk a distribuire Materiali Autodesk autentici al Licenziatario.
26. Per "Servizi" si intendono servizi (inclusi i risultati dei servizi) forniti o messi a disposizione da Autodesk, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, servizi di assistenza, memorizzazione, simulazione e collaudo, formazione e altri servizi aggiuntivi, ma ad esclusione di quei servizi forniti o messi a disposizione nell'ambito di un Abbonamento.
27. Per "Condizioni dei Servizi" si intendono i condizioni per i Servizi indicati in un'interfaccia dove un utente può effettuare un ordine o registrare una richiesta per tali Servizi o una pagina che viene mostrata in occasione dell'ordine o della richiesta di tali Servizi (ad esempio una pagina web) o, se non vi sono tali condizioni, all'indirizzo <http://usa.autodesk.com/company/legal-notices-trademarks/terms-of-use> o qualsiasi altra pagina web successiva o aggiuntiva di Autodesk.
28. Per "Software" si intende un programma per computer o un modulo o componente di un programma per computer, distribuito o messo a disposizione da Autodesk. Il termine "Software" può anche riferirsi alle funzioni o caratteristiche di un programma per computer.
29. Per "Modalità Indipendente" si intende che (i) i Materiali Concessi in Licenza sono installati su un singolo Computer e (ii) i Materiali Concessi in Licenza non possono essere installati su, eseguiti e visualizzati da, e non è altrimenti possibile effettuarvi l'Accesso da, qualsiasi altro Computer (ad es. tramite una connessione di rete di qualsiasi natura).
30. Per "Studente" si intende una persona fisica che è, (i) al momento dell'installazione dei Materiali Concessi in Licenza, iscritta (a) presso un'istituzione educativa finalizzata all'ottenimento di una laurea o di un diploma per un corso di almeno tre (3) crediti formativi all'interno di un programma finalizzato all'ottenimento di una laurea o di un diploma o (b) ad un programma di nove (9) mesi o più finalizzato all'ottenimento di un diploma e (ii) in grado di provare tale iscrizione su richiesta di Autodesk.
31. Per "Abbonamento" si intende il programma Subscription generalmente offerto da Autodesk, ai sensi del quale Autodesk fornisce (tra le altre cose) aggiornamenti e nuove versioni, e altre determinate forme di assistenza, servizi e formazione relativi ai Materiali Autodesk.
32. Per "Condizioni del Programma Subscription" si intendono i condizioni per l'Abbonamento indicati all'indirizzo <http://usa.autodesk.com/company/legal-notices-trademarks/support-terms-and-conditions> o qualsiasi pagina web successiva o supplementare di Autodesk (il cui indirizzo può essere reperito sul sito Internet di Autodesk o su richiesta).
33. Per "Materiali Supplementari" si intendono i materiali, diversi dal Software e dalla relativa Documentazione dell'Utente, che sono distribuiti o messi a disposizione da Autodesk per essere utilizzati con il Software. I Materiali Supplementari comprendono, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, (a) contenuti, come i disegni modello, i moduli per il disegno e i disegni e le rappresentazioni di oggetti utilizzate nei disegni (ad es. edifici, parti di edifici, strutture, arredamenti, ponti, strade, personaggi, sfondi, scenari e animazioni), (b) materiali di archivio, come codici degli edifici e descrizioni delle pratiche costruttive, (c) strumenti per la resa grafica del risultato del Software, come ad esempio i caratteri, e (d) i Materiali di Sviluppo, le interfacce di programmazione applicazioni (API), e altri simili materiali di sviluppo (incluse le Informazioni delle API).
34. Per "Territorio" (a) si intende il paese specificato nell'Identificativo di Licenza o (b) se non esiste tale Identificativo di Licenza, o nessun paese è specificato nell'Identificativo di Licenza, si intende il paese in cui il Licenziatario acquista una licenza per i Materiali Autodesk. Se l'Identificativo di Licenza specifica, o il Licenziatario acquista i Materiali Autodesk in uno stato membro dell'Unione Europea o dell'EFTA ("European Free Trade Association"), per Territorio si intendono tutti i paesi dell'Unione Europea e dell'EFTA.
35. Per "Disinstallare" si intende il rimuovere o disabilitare una copia dei Materiali Autodesk da un hard disk o altro supporto di memorizzazione con qualsiasi mezzo o il distruggere o rendere inutilizzabile con altri mezzi una copia dei Materiali Autodesk.
36. Per "Aggiornamento" si intende una versione commerciale completa dei Materiali Concessi in Licenza (a) successiva o sostitutiva di una precedente versione degli stessi Materiali Concessi in Licenza (eventualmente comprensiva di correzioni di errori, patch, service pack e aggiornamenti, miglioramenti e aggiunte di caratteristiche e funzionalità alla versione precedente), (b) per la quale Autodesk normalmente addebita una tariffa aggiuntiva o che viene resa disponibile esclusivamente ai sottoscrittori di un Abbonamento. Un aggiornamento non include Materiali Autodesk che Autodesk commercializza come prodotti separati. Autodesk stabilisce, e può essere specificato nell'Identificativo di Licenza applicabile, se determinati Materiali Autodesk costituiscono, o meno, un Aggiornamento.
37. Per "Documentazione dell'Utente" si intendono i Materiali esplicativi o di istruzione per i Software o per i Materiali Supplementari (inclusi i materiali a supporto dell'uso del Software o dei Materiali Supplementari), in formato cartaceo o

digitale, che Autodesk o un Rivenditore incorpora nel Software o nei Materiali Supplementari (o nella confezione del Software o dei Materiali Supplementari) o fornisce in altro modo ai propri clienti nel momento in cui (o successivamente al momento in cui) tali clienti acquisiscono in licenza, acquistano o Installano il Software o i Materiali Supplementari.

38. Per "Requisiti VPN" si intende che (i) l'Accesso ai Materiali Concessi in Licenza è effettuato tramite una rete virtuale privata ("VPN") sicura; (ii) il numero massimo di utenti che simultaneamente Accedono ai Materiali Concessi in Licenza (in Ambiente di Rete o tramite VPN) non supera il Numero Consentito in alcun momento; (iii) tutte le copie dei Materiali Concessi in Licenza sono Installate, e l'Accesso vi è effettuato, esclusivamente utilizzando il dispositivo di protezione tecnica eventualmente fornito unitamente ai Materiali Concessi in Licenza; e (iv) la connessione VPN è sicura e conforme agli attuali standard industriali in fatto di meccanismi di crittografia e protezione.

Allegato B

Tipi di Licenza

1. **Licenza Server.** Se l'Identificativo di Licenza identifica il Tipo di Licenza per i Materiali Concessi in Licenza come una "Licenza Server" (che include, fra le altre, le licenze "Workgroup Edition-Two Cores", "Standard Edition-Eight Cores" o "Enterprise Edition-Site"), il Licenziatario potrà Installare copie della specifica versione dei Materiali Concessi in Licenza, indicata nel relativo Identificativo di Licenza, su ciascun Computer di proprietà del Licenziatario, da questi preso in leasing o comunque controllato dallo stesso in Ambiente di Rete, a condizione che (i) il numero complessivo dei Core presenti sui Computer sui quali sono Installati i Materiali Concessi in Licenza e (ii) il numero complessivo delle licenze attivate non eccede il Numero Consentito previsto dall'Identificativo di Licenza, e permettere l'Accesso a tali Materiali Concessi in Licenza esclusivamente al Personale e solamente ai fini delle Esigenze Commerciali Interne del Licenziatario.

Nonostante quanto sopra, è consentito al Licenziatario e agli Utenti Autorizzati concedere l'Accesso o la visione a terze parti dei risultati o dell'output prodotti con l'uso dei Materiali Concessi in Licenza. Il Licenziatario può, a sua discrezione, altresì Installare i Materiali Concessi in Licenza su un Server di Backup ("Hot Backup Server"); a condizione che il Licenziatario possa avere Accesso ai Materiali Concessi in Licenza sul Hot Backup Server solo durante il periodo in cui, e solamente nella misura in cui, la copia principale dei Materiali Concessi in Licenza risulti inutilizzabile e soggetto solo alle medesime condizioni applicabili alla copia primaria Installata. Per "Hot Backup Server" si intende un Computer avente funzione di server di file sul quale è presente una seconda copia del Software e dei Materiali Supplementari Installati ma che è legittimamente Accessibile nel solo caso in cui la copia primaria Installata risulti inutilizzabile. La Licenza Server si intende a tempo indeterminato, ad eccezione di quanto diversamente stabilito dal presente Accordo.

2. **Valutazione/Dimostrazione/Prova ("Evaluation/Demonstration/Trial").** Se Autodesk identifica il Tipo di Licenza come una versione di "dimostrazione", "valutazione", "prova", "non per rivendita" o "NFR" (ognuna, una "Licenza di Valutazione") nel relativo Identificativo di Licenza, il Licenziatario potrà Installare una copia della specifica versione dei Materiali Concessi in Licenza indicata nel relativo Identificativo di Licenza sul Numero Consentito di Core, vincolato a determinate limitazioni funzionali descritte all'Articolo 6.3 (Effetto sui Dati), quali Licenza Server, e consentire l'Accesso a tale copia dei Materiali Concessi in Licenza esclusivamente al Personale solamente per Finalità di Valutazione. La Licenza di Valutazione si intende a tempo determinato per la durata specificata nel relativo Identificativo di Licenza. Se nessuna durata è specificata, la durata è di trenta (30) giorni dall'Installazione o come diversamente autorizzato per iscritto da Autodesk.