

名前* 名字*

電子メール* この情報は、オートデスクからご連絡するための使用されます。製品ページには表示されません。

この情報は、会社概要として公開元のプロフィール ページに表示されます。

会社 URL

サポートの連絡先*

もし、貴社の Web サービスが有償版の場合には、決済に使用する会社を BlueSnap か PayPal から選択することが出来ます。BlueSnap は、いくつかのオートデスク製品グループが国際支払いゲートウェイで使用しています。なお、BlueSnap は審査の関係上、大規模企業向けとして利用されています。ここでは、BlueSnap 情報か PayPal Email アドレスのいずれかを追加する必要があります。どちらのプラットフォームを選択すべきか、ご質問をお持ちの場合は、appsinfo@autodesk.com までお問い合わせください。

有料アプリケーションを公開する前に BlueSnap または PayPal の情報を提供する必要があります。

BlueSnap (推奨) BlueSnap の設定を行うには、

アカウント ID

BlueSnap アカウントは、Autodesk パートナー サインアップ ページでは作成されません。ヘルプ

PayPal アカウント 製品の販売と決済に使用する PayPal アカウントの登録メール アドレス。

PayPal アカウント

BlueSnap アカウントを設定するには、[BlueSnap ガイドライン](#) に記載されているステップを踏襲することが出来ます。

PayPal をお使いの場合には、PayPal ビジネス アカウントを取得する必要があります。Autodesk App ストアで必要となる手順は、[PayPal アカウント セットアップ](#) を参照することが出来ます。**注意: PayPal の使用を選択した場合、Autodesk App ストアに 'PayPal アカウント' としてメインの PayPal Email アドレスを使用することを確認してください。**

BlueSnap あるいは PayPal 設定を保存します。もし、Autodesk App ストアから受信した IPN メッセージに応答する IPN Handler を実装している場合には、有効な IPN リスナー URL を提供することが出来ます ([ADN IPN の例](#) を参照)。また、無償版、または、評価版アプリの IPN 通知を受信した場合には、アプリ タイプ(無償版や評価版)に沿った対応オプションを選択することも出来ます。IPN リスナーの URL 設定を保存してください。

即時支払い通知(IPN)は、取引に関するイベントを自動的に通知するメッセージ サービスです。これを使用することにより、注文処理や顧客に注文状態を知らせる事務処理や管理業務を自動化することができます。

IPN リスナーの URL:

即時支払い通知(IPN)の受け取りを希望:

無償アプリケーション 評価版アプリケーション

ダウンロード通知セクションには、どの頻度でアプリがダウンロードされた際の通知を受け取りたいかを指定出来ます。指定完了後に設定を保存してください。

公開された Autodesk App Store の電子メール 通知を受け取る頻度を選択してください。この選択は、公開されたアプリのすべてのアプリケーションに適用されますが、オートデスクからの通知には適用されません。

通知を毎日、電子メールで送信する ダイジェストの通知を 1 日に 1 度、電子メールで送信する 電子メール通知を送信しない

マイ ページ


公開元コーナーの 'マイ ページ' セクションでは、Autodesk App ストアを利用するユーザに表示される独自のページをカスタマイズすることが可能です。ここでは、貴社と貴社の開発経験とコンサルティング サービス(受託開発)を市場に示す機会にもなります。貴社を紹介する冊子のような情報の公開を心がけて、会社のロゴと会社名を次のような形式で追加してください。

会社のロゴを追加するには、まず、「会社ロゴ」をクリックして編集オプションを表示させてください。編集オプションをクリックすることで、「会社のロゴを編集」ポップアップを表示させることが出来ます。



‘イメージをアップロード’ をクリックしてロゴ画像を選択したら、ファイル ダイアログの ‘開く’ をクリックしてください。アップロードが完了すると、イメージのプレビューが表示されるはずですが、表示内容に問題がなければ ‘OK’ をクリック、または、‘イメージをアップロード’ をクリックして、もう一度、イメージ ファイルをアップロードし直してください。



会社名と会社情報を追加するには、会社名の編集オプション  をクリックして、貴社の会社名と情報を追加してから ‘保存’ ボタンで情報を保存してください。



新しい製品の公開

‘マイ ページ’ が完成したら、ページ右上の ‘新製品を公開’ ボタンをクリックして新製品の公開手続きを始めます。もし、‘新製品を公開’ ボタンがマスクされてクリック出来ない場合は、F5 キーでページを再ロードするか、セッションを一旦終了して、再度、サインインしてみてください。次に公開のための情報とパブリッシャー契約が表示されるので、内容を十分に確認してから「同意する」チェックボックスにチェックして、**続行** ボタンで公開ワークフローに移動してください。

Autodesk App Storeは、能力のあるデベロッパーとAutodesk ユーザとをつなぐプラットフォームです。Autodesk App Storeは、あらゆる開発者や企業の権利を人々のアイデアが数百万のAutodesk ユーザの目に触れる機会を提供します。

Autodesk App Store で公開できるもの

Autodesk ユーザに大きな価値とエキサイティングな体験をもたらす、購入してすぐ使用でき、長期にわたってアップデートされ続けるような、そんなエンタテインメントやアプリケーションを公開してください。Autodesk App Storeに提出する製品の準備が整った状態で、**製品ガイドライン**を読み、Autodesk App Store Developer Center ページの公開プロセスを確認してください。開発者や企業がすでにAutodesk インターフェイスを通じてスムーズに連携させられるよう、Autodesk App Store では、購入の必要がある正確な製品だけでなく、興味深い体験を公開することもできます。

Autodesk App Store で簡単に製品を入手

- Autodesk アカウントをお持ちでなくても、Autodesk App Store ウィンドウの右上隅にある「サインイン」ボタンからアカウントを作成することもできます。
- 下の「続行」ボタンをクリックしてください。
- 次の画面で表示される Autodesk App Store Publisher Agreement を読み、同意してください。
注意: Autodesk App Store で製品を販売する場合、PayPal アカウントが必要ですが、無償版や体験版の配布には、Paypal アカウントは必要ありません。
- 下記のとおり、製品を準備して公開します。

Autodesk App Store では、公開する製品の審査と対応に最大 2 週間かかります。Autodesk App Store に持ち込まれた製品の適合性をオートのスクリーンで評価する方式を採用し、製品ガイドラインを参照してください。

Autodesk App Store に提出する製品の準備

Autodesk App Store に提出する製品の準備が整った状態で、Autodesk App Store Developer Center ページの公開プロセスを確認してください。また、そのほか、技術的要件、マーケティングガイドライン、よくある質問が記載されています。このページには、アプリケーションの提出時に必要な権利やアイコン、スクリーンショット、グラフィックを準備して準備するための役立つ情報が掲載されています。App Submissions - required information をクリックすると、アプリケーション提出チームのガイドラインとして提供できるアイコンをダウンロードしたり、必要なサイズのアイコンを生成するための役立つツールやテンプレートが記載されたアイコンガイドラインファイルもダウンロードすることができます。

App Submission Processに従って製品を提出します。製品のすべてのファイルは1つのZIPファイルにまとめて提出する必要があります。ファイルの総サイズは2GBです(自己解凍形式は除く)。公開用の製品をアップロードしたあと、オートデスクのテストと審査を行い、Autodesk App Store で公開可能かどうかを判断します。合格すると、オートデスクはAutodesk App Store からユーザーがダウンロードするための最終パッケージファイルを提供し、お気に入りしたアプリをインストールします。

このパッケージファイルは、ユーザーが簡単に製品をインストールし、ダウンロードし、以後長期間維持されるよう作成されるものです。

Autodesk App Store で数百万のオートデスク ユーザとつながることができます。アプリケーション公開のための手順を詳しく開始するには、画面をクリックしてください。

Autodesk App Store Publisher Agreement

戻る 続行

オートデスクにパブリッシャーの製品をお送りになる前にこのパブリッシャー契約(以下「本契約」といいます)をよくお読みください。本契約は、パブリッシャーとオートデスクとの間に結ばれる法的合意を構成します。

パブリッシャーは、オートデスク App Store 経由でサービス プラットフォーム(以下「App Store アプリケーション」として定義)への利用を承諾する前にオートデスクのパブリッシャーの製品を提出するに当たって、まず本契約に同意しなければなりません。本契約に同意しない場合は、パブリッシャーは、オートデスクへの製品の提出その他 App Store アプリケーションへの製品のアップロードをしてはならず、App Store アプリケーションを通じて製品を(直接または間接に)頒布することはできません。同意する(Agree)ボタンまたはこれに懸念があるボタンをクリックすることで、正式な法的代表者として「パブリッシャー」または「パブリッシャー」の会社、組織、代理店その他の団体(以下「団体」といいます)を代表して本契約を承認し、本契約に同意したこととなります。

本契約の承認を拒否しない場合、または当該団体がいない(場合によっては)個人たるパブリッシャーを代表し、物販する権利、権限および権限を有しない(場合によっては)「同意する(Agree) ボタン」の選択その他の合意を承諾するためのボタンその他の要素をクリックした場合は、また、APP STORE アプリケーション上には、またはこれを承認して、いかなる製品またはデジタルの提出、アップロードまたは頒布もしないでください。パブリッシャーは、当該団体を代表する権利、権限および権限を有する当該団体の役員または他の代理人でない限り、その団体を代表して本契約を承認することはできません。

1. 定義

1.1 「オートデスク」とは、または事業所が1111 Mission Parkway, San Rafael, California 94903, U.S.A. に所在するデラウェア州の法人であるAutodesk, Inc.をいいます。

1.2 「オートデスクウェア」とは、App Store アプリケーション、オートデスクウェアアプリ、オートデスク機密情報、オートデスク製品(これらも以下提供されるディベロッパー マテリアルを含む)およびオートデスクウェアリソースを指します。

1.3 「オートデスク機密情報」とは、オートデスクが機密であると指定し、または開示を拒否(現状からして機密にされるべき、非公開の情報)をいいます。オートデスク機密情報は、取柄または無形のものとなる場合があり、口頭、書面または電子で開示される場合があります。オートデスク機密情報には、オートデスクのアプリケーション、製品名、コード名、仕様、開発計画およびその結果、改良、機能、拡張、エラー、修正、説明の性質を含むもの(以下「コード、ドキュメンテーション、アルゴリズム、数式、データ構造、スクリプト、プロトコル、アプリケーション プログラミング インターフェイスおよびその他の技術情報、マーケティングまたは販売促進の材料またはソフトウェア、製品価格設定、製品画像、営業機会および財務情報、教範、手控え、手帳、営業の資料または文書、従業員またはコンサルタントのアクセス、アイデア、ノウハウおよび専門知識、ならびにオートデスクが機密にする権利を有する第三者から得た情報)が含まれます。オートデスク機密情報には、次の(a)から(c)のいずれかに当てはまる情報であることが書面による記録によって証明されるものを含めません。(a) 本契約に署名したパブリッシャーが、いかなる権利も有しない(書面による記録)で公開できるような公開情報。(b) 機密保持義務を負うことなくオートデスクからの開示前にパブリッシャーが知っていた情報。(c) パブリッシャーが第三者から機密保持の義務に基づいてパブリッシャーが第三者より知ることになった情報。または (d) オートデスクの機密情報の権利もしくはその情報へのアクセスなくパブリッシャーが独立に開発する情報。

1.4 「オートデスクウェアアプリ」とは、App Store アプリケーション、オートデスク製品またはオートデスクウェアアプリとの関係または関係性を有する一切の機能、設備、機能、ロゴ、ブランド特許、スクリーンショット、画像、アートワーク、アイコン、コンテンツまたはその他の著作権保護対象の文字、記号、データもしくは情報をいいます。

1.5 「オートデスクウェア事業者」とは、オートデスク、その関係会社および子会社、ならびにこれらそれぞれを代表する役員、取締役、従業員および代表者をいいます。

1.6 「オートデスク製品」とは、オートデスクが提供するオートデスクウェアソフトウェアプログラム、製品またはサービス(これらの形態、並びに、訂正、パッチ、サービスパック、アップデート、アップグレード、修正、強化およびバージョンなどを含みます)であり、App Store アプリケーションにアクセスする手段となるものをいいます。オートデスク製品には、関連する権利およびすべてのバージョン(アルファ、ベータ、プレリリース、フィニッシュ)またはその他のバージョン(いかなる場合も)を含め、App Store アプリケーションを通じて提供されるまたは利用に供されるオートデスクウェアソフトウェアプログラム、製品、アプリケーションまたはコンポーネントであり、最終的な形態ではない、開発されたいないものも含める場合があります。

1.7 「オートデスクウェアアプリ」とは、ワールド ワイド ウェブ上でオートデスクの所有または運営下にあるサービスおよびそのすべてのサブサービス、オートデスクが自己の専断裁量により提供するオンライン プラットフォームまたは代替もしくは置換えるサービスをいいます。

キャンセル 同意する 続行

画面が表示されたら、アプリの情報の入力をはじめることができます。

- 提出するアプリのタイプを選択します。例、ブラウザ ベース
- ブラウザ ベース アプリ: 公開するアプリは、エンドユーザがローカル ハードドライブに何もインストールしなくとも、Web ブラウザで使用出来るようになっている必要があります。
- アプリがサポートする言語を選択して「続行」をクリックします。

デスクトップベースのアプリケーション ブラウザベースのアプリケーション

言語の選択

チェコ語	ドイツ語	英語	スペイン語	フランス語	ハンガリー語	イタリア語
日本語	韓国語	ポーランド語	ポルトガル語	ロシア語	簡体字中国語	繁体字中国語

アプリケーションのこの言語バージョンを公開した後、他の言語バージョンも追加できます

キャンセル 続行

次に表示される アプリケーションの公開 ページでは、ページ下部にある「下書きとして保存」ボタンを使って、後からアプリ提出を継続するために情報を保存しておくことも出来ます。一度、保存したアプリ情報は、公開元コーナーから、いつでもアクセスすることが出来ます。- 詳細は、「既存アプリの編集」を参照してください。

アプリ提出フォーム

日本語に次の情報を入力してください

アプリケーション名
 製品ページに表示する名前(50文字以内)

アプリケーションの概要説明
 タイトルの下に表示する説明(200文字以内)

アプリケーションの説明
 製品ページに表示する当該アイテムの説明(4000文字以内)

B *I* U ~~X~~ ~~X~~

表示されるフォーム上のテキストボックスにアプリの情報を入力してください。

アプリケーションの説明 テキストボックスには長めの記述(例 4000 文字)の入力が可能です。ここには、アプリの詳細な説明文を入力してください。エンドユーザは、このアプリが購入やダウンロードに値するかを判断するために、このセクションを読むことになります。試用版である場合は、試用のタイプや制限事項の情報をここに記入してください。

アプリケーションの説明 テキストボックスには、行頭文字や Web サイトや動画へのリンクを含めることも出来ます。ハイパーリンクを設定するには、URL をタイプしてから、タイプした文字を選択して Insert/Edit Link ボタンをクリックしてください。この時、リンク先のページを表示するためのオプションも指定することが出来ます。もし、ストア上に試用版と有償版のアプリを両方お持ちの場合には、両者のページ間をリンクすることも可能です。

製品ページに表示する当該アイテムの説明(4000文字以内)

B *I* U ~~X~~ ~~X~~

Web ブラウザ上に表示した 3D モデルを使った [3D モデルの作成](#) が実現できます。

Insert/Edit Link

アプリの Web サービス URL を入力。

Web サービスの URL

アプリのアイコン: これは、ストア上でアプリを表現するために表示されるアイコンです。マーケティング ツールとして扱われるような品質と、プロフェッショナル風なアイコンにするのが重要です。アイコンは、エンドユーザが初めてアプリについて持つ印象になります。また、アイコンは、アプリのコンセプトを絵柄で正確に伝える役目も持っています。会社名やアプリ名はアイコンの隣に表示されることになるので、アイコン上に挿入する必要はありません。アイコンはとても小さいので、境界線やフレームは考慮しなくても結構です。


アイコン サイズは 120 x 120 ピクセルを推奨しています。

無償のアイコン編集ツールをお探しなら、GIMP や Paint.NET などを検討するのもいいかもしれません。ガイドラインと仕様については、[アイコン作成ガイドとテンプレート](#) を参照してください。

App アプリケーションのスクリーンショット は 10 個まで追加することが出来ます。スクリーンショットの追加は、アプリを紹介するもっともよい方法です。各画像をアップロードしたら、スクリーンショットに付随する説明文を入力するテキストボックスが表示されます。スクリーンショット画像は、Autodesk App ストアがサポートするビューに自動で縮尺されます。推奨される最大サイズと解像度は 2000 ピクセル×2000 ピクセル、96 または 72 DPI (PPI) で、最大サイズは 20MB です。

YouTube や [Autodesk Screencast](#) にポストされたアプリのデモ動画を追加することもお勧めします。

最大ファイル サイズ: 20 MB
 使用可能な拡張子: png, gif, jpg, jpeg
 120x120 ピクセルを超える画像は縮小されます。



Forge_ORG.png 24 KB

削除

アプリケーションのスクリーンショット

スクリーンショットの追加
 または
 ビデオを追加

オートデスクが標準フォーマットのクイック スタート ヘルプ ファイルを作成するために使用するアプリの情報を入力してください。**アプリを使用するエンドユーザが容易に使用できるように、アプリについての十分な情報を提供することが、とても重要です。**

サポート情報テキストボックスは、エンドユーザがどのようにサポートを受けられるか、詳細な情報を含める必要があります(例、この Email アドレスまでメールしてください。あるいは、この Web ページを参照してください、など)。処理を継続するために **続行** ボタンをクリックしてください。

製品のワークフローとユーザーのワークフローに適合させる方法

B I | x, x' | [List Icon] [List Icon] [Undo] [Redo] [Link] [Image]

サポート情報*
ユーザが製品サポートに問い合わせる方法、時間、場所。1000 文字以内。最小 HTML 形式。

B I | x, x' | [List Icon] [List Icon] [Undo] [Redo] [Link] [Image]

追加情報
サポートファイルのリンク先、追加仕様など、任意の情報を記入します(2000 文字以内)。基本的 HTML タグも入力できます。

B I | x, x' | [List Icon] [List Icon] [Undo] [Redo] [Link] [Image]

既知の問題
製品ページに表示される当該アイテムの説明(1000 文字以内)。基本的 HTML タグも入力できます。

B I | x, x' | [List Icon] [List Icon] [Undo] [Redo] [Link] [Image]

適切なログイン タイプを選択する必要があります(どう、Web サービスにログインするか)。

Web サービスを使用するユーザーのログインタイプ

サインインは必要ありません Autodesk アカウントでサインイン Web サービスアカウントでサインイン

有償版アプリの場合には、価格を設定することが出来ます。**価格**を設定する場合には、入力で許容される文字は数字のみです(例、\$、£、¥、€、その他は入力しないでください)。入力する価格は US ドルです。

注意: “Subscription” が選択された場合は、後から支払いタイプを変更出来なくなります。

一定期間、Web サービスへのアクセスを持つエンドユーザがサブスクリプション価格を支払うようにしたい場合には、“Subscription” を選択してください。**サブスクリプションの有効期間が終了した後は、エンドユーザが明示的にキャンセルしない限り、月額/年額料金が課金されることとなります。**

次の情報はすべての OS / 言語バージョンに適用されます。

価格*
製品ページに表示する製品価格。

無料 評価版 有償版 Subscription

Pricing Plans

1 か月(課税なし)	<input type="text" value="0.0"/>	米ドル
1 年間(課税なし)	<input type="text" value="0.0"/>	米ドル

注: 小数点にはピリオドを使用してください。例: 1.99 (月額料金(米ドル))を選択すると、支払いタイプを変更することはできません。
注意: PayPal/BlueSnap アカウントをお持ちでない場合、アプリケーションの公開時に価格を付与られません。必ず PayPal のマスター電子メール アドレスまたは BlueSnap の実務情報をご確認ください。

支払いプラットフォーム
支払い済みアプリケーションをパブリッシュする場合は、支払いプラットフォームを選択してください。

BlueSnap (推奨) PayPal

アプリの互換性:

アプリケーションの公開画面の ステップ 2/2 のページで製品名をクリックすると、製品ファミリーを表示出来ます。

どの製品ユーザが公開する Web サービスを使うことが出来るか、そのオートデスク製品を選択してください。

もし、ここに製品がリストされていない場合は、その製品が Autodesk App ストアでサポートされていないことを意味します。必要に応じて、必要な製品名や公開することでカバー出来るユーザ属性などを appsinfo@autodesk.com まで、電子メールでお知らせください。なお、ここに記載されている 'AutoCAD' は、AutoCAD Mechanical や AutoCAD Civil 3D などの業種別製品とは区別しています。業種別製品内にある標準プロファイルは含まれません。

カテゴリ一覧には、互換性情報で選択した各製品のカテゴリが表示されます。

アプリが互換性を持つ各製品には、4 つまでのカテゴリを選択することが出来ます。また、必要に応じて、カスタム カテゴリを追加することが出来ます。アプリに関係のないカテゴリの選択は、ユーザを混乱させる原因になるので避けてください。処理を継続するには、**続行** をクリックしてください。

Autodesk 製品互換性*

製品ファミリーを展開すると、個別の Autodesk 製品名が表示されます。
アプリケーションと互換性のある製品とそのバージョンを指定してください。

M&E (すべて選択)

Revit (すべて選択解除)

Autodesk Advance Steel	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	
Autodesk Revit	<input checked="" type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk Revit Architecture	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014	
Autodesk Revit MEP	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014	
Autodesk Revit Structure	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014	

Alias (すべて選択)

AutoCAD (すべて選択)

Manufacturing (すべて選択)

Inventor (すべて選択)

Simulation (すべて選択)

Vault (すべて選択)

AEC (すべて選択)

Autodesk App Store カテゴリ*

アプリケーションは、登録する互換性情報に従って下記ストアに表示されます。
各ストアで、アプリケーションに最適なカテゴリを4 つまで選択してください。ストアごとに最低 1 個のカテゴリを指定する必要があります。

Revit	<input checked="" type="checkbox"/> 注釈ツール	<input type="checkbox"/> 電気設計	<input type="checkbox"/> リアリティキャプチャ
	<input type="checkbox"/> 建築設計	<input type="checkbox"/> 相互運用性	<input checked="" type="checkbox"/> 地域特有の機能
	<input type="checkbox"/> 建築性能解析	<input checked="" type="checkbox"/> マテリアル	<input type="checkbox"/> スケジューリング/生産性
	<input type="checkbox"/> 建設	<input type="checkbox"/> 機械設計	<input type="checkbox"/> 構造設計
	<input type="checkbox"/> コンテンツ	<input type="checkbox"/> 給排水衛生設備設計	<input type="checkbox"/> 構造シミュレーション/解析

その他のカテゴリ

Autodesk App Store 改善のために、さらに別のカテゴリが必要であればご記入ください。

戻る 下書きとして保存 続行

アプリ サマリー スクリーン

このページは、ここまでアプリについて入力した情報のサマリーページです。

プレビュー ボタンをクリックすると、新しいブラウザ タブが開いて、Autodesk App ストアでアプリがどう表示されるか確認することが出来ます。

プレビューの内容が期待したものになっていない場合には、**戻る** ボタンをクリックして、ここまで入力してきた情報を変更することが出来ます。プレビューに問題がなければ、処理を継続するには、**続行** をクリックしてください。

AppStore での公開先:	Revit
アプリケーション名:	Web VR アプリケーション サービス
アプリケーションの概要説明:	Web VR アプリケーション
アプリケーションの説明:	Web VR アプリケーション
アプリケーションアイコン:	
スクリーンショット:	
Web サービス URL:	http://adn-japan.azurewebsites.net/
ログインタイプ:	サインインは必要ありません
一般的な使用手順:	サイトにサインインして始めます。
追加情報:	特にありません。
既知の問題:	特にありません。
種類:	Y, M
価格:	USD 100.00/Y, USD 10.00/M
支払いプラットフォーム:	PayPal
30 日間無償体験版:	False
アプリケーション互換性:	Autodesk Revit 2017
ストアカテゴリ:	注釈ツール, マテリアル, 地域特有の機能

戻る 下書きとして保存 プレビュー 続行

次の画面に遷移したら、送信 ボタンをクリックしてアプリ提出を完了です。
 新しい OS/言語を追加 や クローンを使って、サポートする言語を追加することが出来ます。
 アプリケーションの削除 ボタンでアプリのすべての言語バージョンを削除することが出来ます。

100.00/Y, USD 10.00/M
 アプリケーション ID:
 3463502992415701648

送信

アプリケーションの削除

新しい言語バージョンを追加

その言語での名前	言語	ステータス	修正日	アクション
 Web VR アプリケーション サービス	ja	送信準備完了	2016-11-04	編集 削除 ドラフトのプレビュー クローン

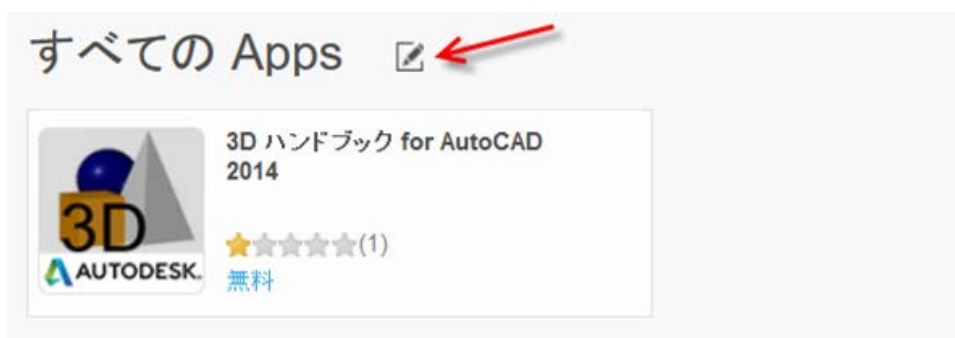
アプリの提出後、2 週間以内にアプリを評価した担当者から連絡が入ります。もし、この 2 週間経っても連絡がない場合には、AppSubmissions@autodesk.com までご連絡ください。

ウィジェットを使ったアプリのアレンジ

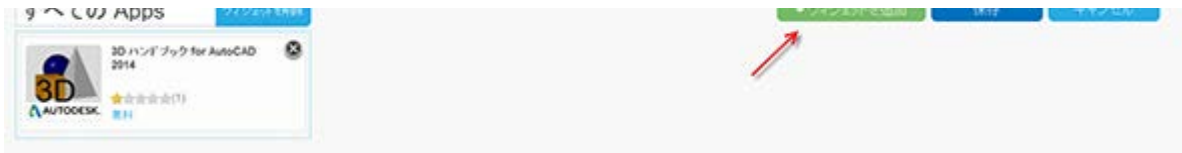
‘マイ ページ’ では、ウィジェットを利用してアプリをアレンジすることが出来ます。ウィジェットは、公開者がマイ ページ内でアプリをカテゴリ分けしたり、エンドユーザが公開者情報ページでカテゴリ別に参照したりする際に利用されます。例えば、無償版、評価版、有償版や Subscription のように価格タイプ別にアレンジしたり、アプリがサポートしているオートデスク製品別にアレンジしたりすることが出来ます。既定値の設定では、すべてのアプリは ‘すべての Apps’ になっています。

<https://apps.autodesk.com/ja/Publisher/PublisherHomepage?ID=QP9QKVEMEAC3> で、ウィジェットを使った公開者情報ページの例を参照することが出来ます。

- アプリをアレンジするには、‘すべての Apps’ ウィジェットの隣にある ‘編集’ オプションをクリックしてください。



- 新しいウィジェットを追加するには、‘ウィジェットを追加’ をクリックします。



- ウィジェットに名前を追加したら、'すべての Apps' ウィジェットからアプリをドラッグ & ドロップします。同様に、いくつかのウィジェットを追加して、ウィジェット内でアプリをアレンジすることが出来ます。ウィジェットのアレンジが完了したら、'保存' ボタンをクリックします。



- ウィジェットの編集モードでは、ウィジェット間でアプリをドラッグ & ドロップしたり、アプリ右上の X ボタンでウィジェットからアプリを削除したりすることが出来ます。



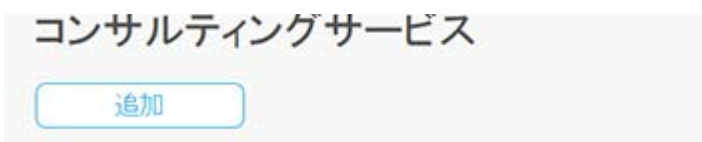
- 注意: '使用可能なアプリ' 一覧のアプリは、公開者情報ページには表示されません。アプリは追加したウィジェットのどれか 1 つに登録するか、'すべての Apps' に登録されなければなりません。

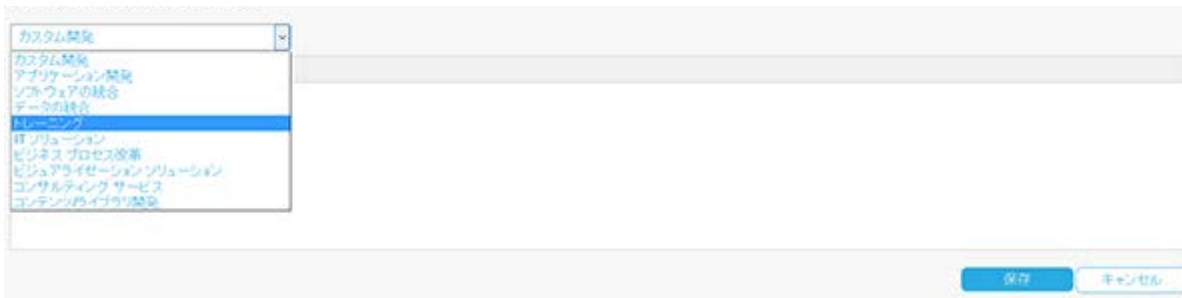


- ウィジェットを削除するには、ウィジェットの隣にある 'ウィジェットを削除' オプションをクリックしてください。ウィジェットを削除すると、ウィジェット内にあったアプリは '使用可能なアプリ' 一覧に移動します。



- ウィジェットでアプリをアレンジすると、貴社が提供するコンサルティング サービスを追加することが出来ます。サービスを追加するには、'追加' ボタンをクリックしてください。コンサルティング サービスの種類を選択してから内容を記入後、'保存' をクリックしてください。





• 登録したコンサルティング サービスは、エンドユーザが参照する Autodesk App スタアのアプリ ページ内の公開元情報に記載されるようになります。



ダウンロード情報へのアクセスと受信

公開したアプリのダウンロード情報をどのように受信するか、選択することが出来ます。また、ダウンロードの状態をメールで受信することも出来ます。受信方法の選択を設定するには、「公開元コーナー」の Apps タブで公開済アプリを表示してください。'ダウンロードの記録を自分宛に送信' をクリックすると、全てのアプリのダウンロード情報を、ZIP ファイル内に CSV ファイルとして受信することが出来ます。

アプリのダウンロード情報は、いつでもアクセスすることが可能です。各アプリの CSV ファイルをダウンロードするには、「統計情報」 をクリックして “ダウンロード記録を書き出す” をクリックします。

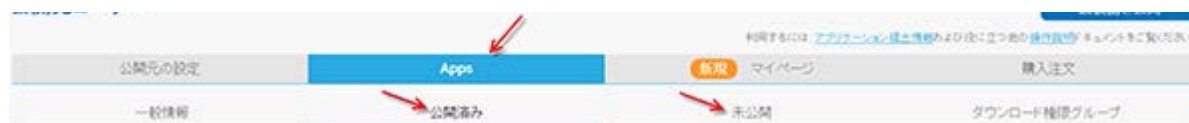


既存アプリの編集

https://apps.autodesk.com/ja にアクセスして、画面右上の 'サインイン' リンクから Autodesk ID を使ってサインインしてください(サインインしていない場合には)。サインイン後に '公開元コーナー' を選択します。



'Apps' タブをクリックさせて '公開済み' または '未公開' タブを表示します。



編集を開始するには、対象アプリの '管理' リンクを利用します。



'編集' リンクをクリックすると、編集作業を始めることができます。



特定の公開済みアプリを非公開にするには、対応するアプリ/言語欄の 'アクション' 項に表示される '公開を取り消し' リンクをクリックしてください。Autodesk App ストアからすべてのバージョンのアプリを非公開にするには、**アプリケーションの公開を取り消し** ボタンを使用します。非公開にすると、アプリは '未公開' タブに移動します。



特定の言語バージョンを削除するには、アクション項に表示される '削除' リンクを使用することが出来ます。このオプションは、未公開アプリでのみ利用可能です。**注意:** このアクションを実行すると、以降、削除したアプリ情報を参照することが出来なくなります。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
Web VR アプリケーション	en	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ウェブのレビュー) クローン
Web VR アプリケーション	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ウェブのレビュー) クローン

アプリケーションの削除 ボタンを使うと、Autodesk App ストアから完全にアプリを削除することが出来ます(未公開タブで有効)。注意: このアクションを実行すると、以降、削除したアプリ情報を参照することが出来なくなります。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
Web VR アプリケーション	en	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ウェブのレビュー) クローン
Web VR アプリケーション	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ウェブのレビュー) クローン

新しい言語のサポートを追加する場合には、'クローン' リンクを使用します。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
3D ハンドブック for AutoCAD 2014	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-10-26	編集 (レビュー) クローン

アプリ更新時の 2 つのシナリオ:

1. アプリケーションの概要のみを更新する場合には、更新されたコンテンツは、オートデスクのレビューなしで自動公開されます。価格タイプの変更や実際のファイルのアップロードし直しなどの変更は例外です。- 例、評価版/無償版から有償版への変更や支払いプラットフォームの変更(例、PayPal から BlueSnap への変更、またはその逆)。

2. 上記以外のレビューが必要な編集です。既存バージョンのアプリを更新する場合は、それがレビューされて新しいバージョンで置き換わるまで、既存のバージョンをストアに残り続けます。アプリを更新するためには、公開元コーナーにログインして、'Apps' タブから公開済みタブを開いてください。

公開ワークフローに移動するには、アプリの '管理' をクリックしてから '編集' をクリックしてください。

更新ファイルをアップロードするには:

- 削除 ボタンをクリックします
- ファイルを選択 ボタンをクリックして表示されるダイアログでファイルを選択します。

変更したい情報のみを更新します。

更新したアプリがレビュー用に提出されると、アプリは 2 つのバージョンを持つことになります。

- "ライブ バージョン"と"編集済み" バージョンです。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
3D ハンドブック for AutoCAD 2014	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-10-26	編集 (レビュー) クローン

エンドユーザ権限の追加

公開済の有償アプリでは、アプリの購入手続きなしでダウンロードを有効にする権限を承諾/追加することが出来ます。

Autodesk App ストアにサインインして、<https://apps.autodesk.com/MyUploads> を表示してください。'Apps' タブを表示させてから、'公開済み' タブを表示します。エンドユーザにアクセスを提供させたいアプリの“管理”をクリックします。



アプリ詳細ページで、'ダウンロード権限の管理' をクリックして、その下の '追加' ボタンをクリックします。



Email アドレスとダウンロードを許可する数量を追加して OK ボタンをクリックしてください。

'削除' ボタンを使えば、いつでも権限を削除することができます。

Autodesk App ストア上のバインド機能:

バインド機能を使うと、エンドユーザが他のアプリを購入した際に、アプリを無償でダウンロードするためのオプションを提供することができます。これは、公開元コーナーでアプリのグループ化によっておこなうことができます。注意: この機能は、Autodesk App ストアで公開済みの有償アプリのみで利用できます。この機能は、一般的には、古いバージョンの有償アプリを持つエンドユーザに無償で新しいバージョンを提供する場合や、新しいバージョンを購入したユーザに、古いバージョンを提供する場合に利用されます。

アプリのバインド:-

<https://apps.autodesk.com/MyUploads> を表示させて、Apps タブで 'ダウンロード権限グループ' をクリックしてください。

次に、'グループの追加' をクリックします。



新しく追加されたグループの編集オプションをクリックして、グループ名の編集を開始します。



名前を変更したらチェック マークをクリックすることで、グループ名が保存されます。

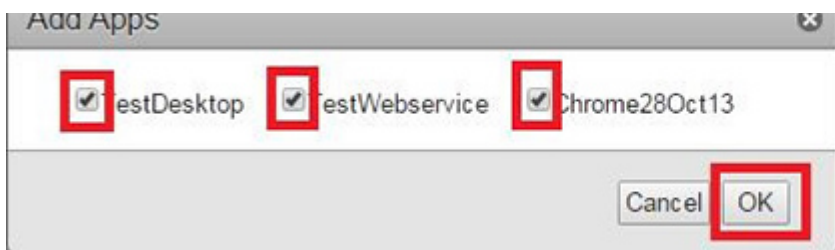


アプリの空白部分ををクリックすると、編集オプションが表示されます。

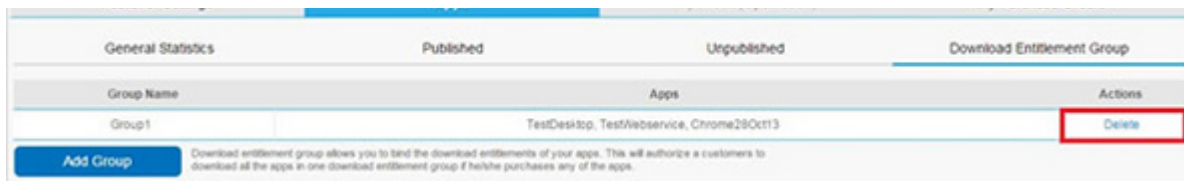


編集オプションをクリックすると、ストア上でライブになっている有償アプリの一覧がポップアップ ウィンドウに表示されます。

バインドしたいアプリにチェックして OK をクリックしてください。



これで、Apps 列状に複数のアプリがグループされて表示されます。



いつでも '削除' でグループを削除してバインド解除することが出来ます。

テスト購入

公開者として、アプリのダウンロードが正しくおこなえるか、また、有償アプリの購入処理が正しく動作するか、テストすることが出来ます。

<https://apps.exchange.autodesk.com/en/MyUploads> を表示したら、'Apps' タブの '未公開' タブでアプリ名をクリックしてください。アプリのプレビュー ページが表示されます。



プレビュー ページ上で、'今すぐダウンロード' ボタンを使って、ファイルが正しくダウンロードされるか確認することが出来ます。



有償版、または、Subscription の場合、購入手順を確認するには、'Test Purchase' ボタンをクリックします。この操作で、アプリのプレビューページが選択した支払いゲートウェイにリダイレクトします。例、BlueSnap または PayPal

注意: 購入は通貨上の金額を要求します。テスト購入には、実際のアプリとは異なり、USD 0.01 (\$0.01) の支払いでおこなわれます。

\$0.01 の支払いを行われると、テスト結果を示すアプリのプレビュー ページに戻ります。



もし、結果が失敗なら、支払いオプションの設定を確認する必要があります。

また、IPN リスナー URL を設定している場合は、'ValidateIPN' プロパティに適切な応答を受信しているかチェックすべきです。

その他の情報

ADN チームは、成功裏に Autodesk App ストアへの公開者 (パブリッシャー) になるお手伝いをします。もし、ご質問等があれば、appsubmissions@autodesk.com まで電子メールをお送りください。他のドキュメントは、www.autodesk.com/developapps に記載されています。

Autodesk App ストアへの参加をご検討いただきまして、誠にありがとうございます。