

Autodesk App ストア – デスクトップ アプリ提出プロセスの概要

Autodesk App ストアに初めてのアプリケーションを提出する前に、この情報をご一読ください。ここでは、基本的な流れに加えて、出来るだけ容易にアプリケーション公開をおこなうための追加情報を説明しています。

アプリの提出

アプリ提出前に、必要となる情報を収集しておくことをお勧めします。テンプレートとして [アプリ提出 – 要件情報](#) ドキュメントをお使いいただき、リストをチェックしてください。

アプリの提出を開始するには、Autodesk App ストアトップページに表示されるリンクをクリックしてください。:



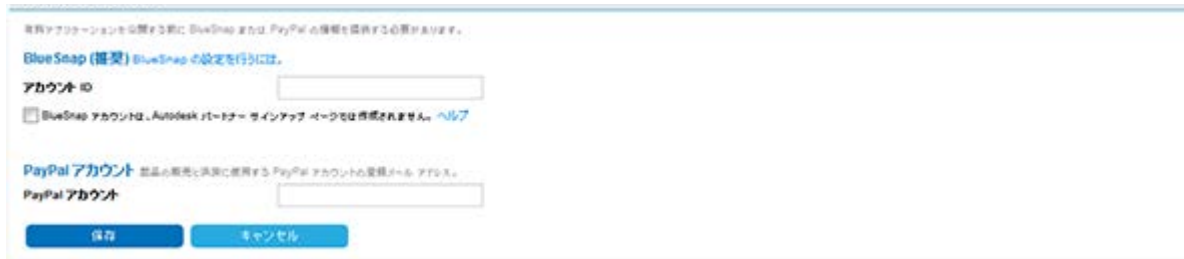
サインインしていない場合には、Autodesk シングル サインオン アカウント – Autodesk ID – を使ったサインインを求められます。サインインすると公開元コーナーが表示されるので、必要に応じて編集アイコンをクリックして各フィールドを入力、編集してください。公開元コーナーの公開元の設定で入力した情報は、これから公開するすべてのアプリに適用されます。もし、公開済のアプリの 1 つで公開元の設定の情報を変更すると、変更はすべてのアプリに反映されることになります。



公開元情報 セクション内で記入した Email アドレスは、アプリがダウンロードされた際に送られる自動通知や、提出されたアプリのレビュー中に、オートデスクが必要とする情報を得るために利用されます。また、エンドユーザがサポートを得るためのコンタクトする場合にも利用されます。情報を入力したら '保存' で設定を保存してください。



もし、公開するアプリが有償版の場合には、決済に使用する会社を BlueSnap か PayPal から選択することが出来ます。BlueSnap は、いくつかのオートデスク製品グループが国際支払いゲートウェイで使用しています。なお、BlueSnap は審査の関係上、大規模企業向けとして利用されています。ここでは、BlueSnap 情報が PayPal Email アドレスのいずれかを追加する必要があります。どちらのプラットフォームを選択すべきか、ご質問をお持ちの場合は、appsinfo@autodesk.com までお問い合わせください。



BlueSnap アカウントを設定するには、[BlueSnap ガイドライン](#) に記載されているステップを踏襲することが出来ます。

PayPal をお使いの場合には、PayPal ビジネス アカウントを取得する必要があります。Autodesk App ストアで必要となる手順は、[PayPal アカウント セットアップ](#) を参照することが出来ます。**注意: PayPal の使用を選択した場合、Autodesk App ストアに 'PayPal アカウント' としてメインの PayPal Email アドレスを使用することを確認してください。**

BlueSnap あるいは PayPal 設定を保存します。もし、Autodesk App ストアから受信した IPN メッセージに応答する IPN Handler を実装している場合には、有効な IPN リスナー URL を提供することが出来ます([ADN IPN の例](#) を参照)。また、無償版、または、評価版アプリの IPN 通知を受信した場合には、アプリ タイプ(無償版や評価版)に沿った対応オプションを選択することも出来ます。IPN リスナーの URL 設定を保存してください。



ダウンロード通知セクションには、どの頻度でアプリがダウンロードされた際の通知を受け取りたいかを指定出来ます。指定完了後に設定を保存してください。



マイ ページ


公開元コーナーの 'マイ ページ' セクションでは、Autodesk App ストアを利用するユーザに表示される独自のページをカスタマイズすることが可能です。ここでは、貴社と貴社の開発経験とコンサルティング サービス(受託開発)を市場に示す機会にもなります。貴社を紹介する冊子のような情報の公開を心がけて、会社のロゴと会社名を次のような形式で追加してください。

会社のロゴを追加するには、まず、「会社ロゴ」をクリックして編集オプションを表示させてください。編集オプションをクリックすることで、「会社のロゴを編集」ポップアップを表示させることが出来ます。



‘イメージをアップロード’をクリックしてロゴ画像を選択したら、ファイル ダイアログの ‘開く’ をクリックしてください。アップロードが完了すると、イメージのプレビューが表示されるはずですが、表示内容に問題がなければ ‘OK’ をクリック、または、‘イメージをアップロード’ をクリックして、もう一度、イメージ ファイルをアップロードし直してください。



会社名と会社情報を追加するには、会社名の編集オプション  をクリックして、貴社の会社名と情報を追加してから ‘保存’ ボタンで情報を保存してください。



新しい製品の公開

‘マイ ページ’ が完成したら、ページ右上の ‘新製品を公開’ ボタンをクリックして新製品の公開手続きを始めます。もし、‘新製品を公開’ ボタンがマスクされてクリック出来ない場合は、F5 キーでページを再ロードするか、セッションを一旦終了して、再度、サインインしてみてください。次に公開のための情報とパブリッシャー契約が表示されるので、内容を十分に確認してから「同意する」チェックボックスにチェックして、‘続行’ ボタンで公開ワークフローに移動してください。





画面が表示されたら、アプリの情報の入力をはじめることができます。

- 提出するアプリのタイプを選択します。例、デスクトップ ベース
- アプリがサポートするオペレーティング システムを選択します。

注意: オペレーティング システム毎に異なる バンドルやインストーラをお持ちの場合には、後から、アプリがサポートする OS 用に新しい OS / 言語を追加を繰り返して提出する必要があります。アプリ詳細ページのクローン オプションを使って、一度登録した情報を複製することが出来ます。ほとんどの項目は、最初のアプリ提出から継承されて表示されるので、異なる OS や言語をサポートするアプリを迅速に提出することが可能です。

- アプリがサポートする言語を選択して '続行' をクリックします。



次に表示される アプリケーションの公開 ページでは、ページ下部にある '下書きとして保存' ボタンを使って、後からアプリ提出を継続するために情報を保存しておくことも出来ます。一度、保存したアプリ情報は、公開元コーナーから、いつでもアクセスすることが出来ます。- 詳細は、'**既存アプリの編集**' を参照してください。

アプリ提出フォーム

表示されるフォーム上のテキストボックスにアプリの情報を入力してください。

アプリケーションの説明 テキストボックスには長めの記述(例 4000 文字)の入力が可能です。ここには、アプリの詳細な説明文を入力してください。エンドユーザは、このアプリが購入やダウンロードに値するかを判断するために、このセクションを読むことになります。試用版である場合は、試用のタイプや制限事項の情報をここに記入してください。

アプリケーションの説明 テキストボックスには、行頭文字や Web サイトや動画へのリンクを含めることも出来ます。ハイパーリンクを設定するには、URL をタイプしてから、タイプした文字を選択して Insert/Edit Link ボタンをクリックしてください。この時、リンク先のページを表示するためのオプションも指定することが出来ます。もし、ストア上に試用版と有償版のアプリを両方お持ちの場合には、両者のページ間をリンクすることも可能です。

デスクトップ ベース アプリ: アプリ ファイルをアップロードするためには、**ファイルの選択** ボタンをクリックして表示されるダイアログでファイルを選択してください。ファイル サイズが非常に大きい場合は、Autodesk App ストアに直接ファイルをアップロードする代わりに、BOX や Dropbox などのクラウドストレージにファイルをアップロードして、ファイルへのリンクを共有することも出来ます。

アプリケーション ファイル には、お手持ちのインストーラ、ZIP 圧縮したアプリ ファイルや PDF ファイルを指定出来ます。単一のバンドル/インストーラ内で複数の言語をサポートしている場合には、各言語用の提出フォームで同じファイルをアップロードしてください。

ZIP 圧縮されていない PDF ファイルもアップロード出来ます。

アプリのアイコン: これは、ストア上でアプリを表現するために表示されるアイコンです。マーケティング ツールとして扱われるような品質と、プロフェッショナル風なアイコンにするのが重要です。アイコンは、エンドユーザが初めてアプリについて持つ印象になります。また、アイコンは、アプリのコンセプトを絵柄で正確に伝える役目も持っています。会社名やアプリ名はアイコンの隣に表示されることになるので、アイコン上に挿入する必要はありません。アイコンはとて小さいので、境界線やフレームは考慮しなくても結構です。

アイコン サイズは 120 x 120 ピクセルを推奨しています。

無償のアイコン編集ツールをお探なら、GIMP や Paint.NET などを検討するのもいいかもしれません。ガイドラインと仕様については、[アイコン作成ガイドとテンプレート](#) を参照してください。

App アプリケーションのスクリーンショット. は 10 個まで追加することが出来ます。スクリーンショットの追加は、アプリを紹介するもっともよい方法です。各画像をアップロードしたら、スクリーンショットに付随する説明文を入力するテキストボックスが表示されます。スクリーンショット画像は、Autodesk App ストアがサポートするビューに自動で縮尺されます。推奨される最大サイズと解像度は 2000 ピクセル×2000 ピクセル、96 または 72 DPI (PPI) で、最大サイズは 20MB です。

YouTube や [Autodesk Screencast](#) にポストされたアプリのデモ動画を追加することもお勧めします。

証明書 の選択では、既にオートデスク認定アプリになっている場合には、Autodesk 認定アプリケーションにチェックをしてください(注意: 現在、この認定対象は、Inventor、Vault とシミュレーションアプリのみです)。



最大ファイル サイズ: 20 MB
使用可能な拡張子: png, gif, jpg, jpeg
120x120 ピクセルを超える画像は縮小されます。

アプリケーションのスクリーンショット

スクリーンショットの追加
または
ビデオを追加

証明書

Autodesk 認定アプリケーション
現在、この証明書は Inventor、Vault および Simulation のみに適用されます。詳細については、[ここ](#)を参照してください。証明書を選択したが、まだ証明書を受け取っていない場合、アプリケーションは拒否されます。

デジタル署名付き
[デジタル署名ペンダーを構築](#)

オートデスクが標準フォーマットのクイック スタート ヘルプ ファイルを作成するために使用するアプリの情報を入力してください。アプリを使用するエンドユーザが容易に使用できるように、アプリについての十分な情報を提供することが、とても重要です。

オートデスクが提供する標準インストーラ テンプレートを使用している場合には(オートデスクがアプリ用のインストーラを作成します)、インストール/アンインストール テキストボックスには標準の説明が記入されます。別の入力がされた場合には、オートデスクがアプリのレビュー中に正しい説明に書き換えてしまいます。

サポート情報テキストボックスは、エンドユーザがどのようにサポートを受けられるか、詳細な情報を含める必要があります(例、この Email アドレスまでメールしてください。あるは、この Web ページを参照してください、など)。処理を継続するために **続行** ボタンをクリックしてください。

製品のワークフローとユーザーのワークフローに適合させる方法

B **I** **/** **x** **x** **|** **≡** **≡** **↶** **↷** **↻** **↺** **↻** **↻**

インストール/アンインストール*

製品のインストール先、製品のアンインストール方法の説明(1000 文字以内)、既定のテキストは、Autodesk Apps Framework に基づいてパッケージングされる製品に合わせる必要があります。

B **I** **/** **x** **x** **|** **≡** **≡** **↶** **↷** **↻** **↺** **↻** **↻**

サポート情報*

ユーザーが製品サポートに問い合わせる方法、時間、場所、1000 文字以内、最小 HTML 形式。

B **I** **/** **x** **x** **|** **≡** **≡** **↶** **↷** **↻** **↺** **↻** **↻**

追加情報

サポートファイルのリンク先、追加仕様など、任意の情報を記入します(2000 文字以内)、基本的 HTML タグも入力できます。

B **I** **/** **x** **x** **|** **≡** **≡** **↶** **↷** **↻** **↺** **↻** **↻**

既知の問題

製品ページに表示される当該アイテムの説明(1000 文字以内)、基本的 HTML タグも入力できます。

B **I** **/** **x** **x** **|** **≡** **≡** **↶** **↷** **↻** **↺** **↻** **↻**

有償版アプリの場合には、価格を設定することが出来ます。**価格**を設定する場合には、入力で許容される文字は数字のみです(例、\$、£、¥、€、その他は入力しないでください)。入力する価格は US ドルです。

注意: “Subscription” が選択された場合は、後から支払いタイプを**変更出来なくなります**。

一定期間、アプリ/Web サービスへのアクセスを持つエンドユーザがサブスクリプション価格を支払うようにしたい場合には、“Subscription” を選択してください。**サブスクリプションの有効期間が終了した後は、エンドユーザが明示的にキャンセルしない限り、月額/年額料金が課金されることとなります**。

有償アプリと Subscription アプリでは、30 日間トライアルを提供することも出来ます。注意: これを有効にするには、Autodesk App ストア 権限 API (Entitlement API) を使用する必要があります。

次の情報はすべての OS/言語バージョンに適用されます。

価格 *

製品ページに表示する製品価格。

無料 評価版 有償版 **Subscription**

Pricing Plans

1か月間(録り直し)	<input type="text" value="0.0"/>	米ドル
1年間(録り直し)	<input type="text" value="0.0"/>	米ドル

注: 小数点にはゼロを使用してください。例: 1.99 (月額料金(米ドル))を選択すると、支払いタイプを変更することはできません。
注意: PayPal/BlueSnap アカウントをお持ちでない場合、アプリケーションの公開時に価格が行われません。必ず PayPal のマスター電子メール アドレスまたは BlueSnap の資格情報をご使用ください。

支払いプラットフォーム

支払い済みアプリケーションをパブリッシュする場合は、支払いプラットフォームを選択してください。

アプリの互換性:

アプリケーションの公開画面の ステップ 2/2 のページで製品名をクリックすると、製品ファミリーを表示出来ます。

公開するアプリと互換性のあるオートデスク製品を選択してください。

もし、ここに製品がリストされていない場合は、その製品が Autodesk App ストアでサポートされていないことを意味します。必要に応じて、必要な製品名や公開することでカバー出来るユーザ属性などを appsinfo@autodesk.com まで、電子メールでお知らせください。なお、ここに記載されている ‘AutoCAD’ は、AutoCAD Mechanical や AutoCAD Civil 3D などの業種別製品とは区別しています。業種別製品内にある標準プロファイルは含まれません。

カテゴリー一覧には、互換性情報で選択した各製品のカテゴリが表示されます。

アプリが互換性を持つ各製品には、**4 つまでのカテゴリを選択することが出来ます**。また、必要に応じて、カスタム カテゴリを追加することが出来ます。

アプリに関係のないカテゴリの選択は、ユーザを混乱させる原因になるので避けてください。処理を継続するには、**続行** をクリックしてください。

Autodesk 製品互換性*

製品ファミリを展開すると、個別の Autodesk 製品名が表示されます。
アプリケーションと互換性のある製品とそのバージョンを指定してください。

M&E (すべて選択)

Revit (すべて選択)

Alias (すべて選択)

AutoCAD (すべて選択解除)

Autodesk AutoCAD	<input checked="" type="checkbox"/> 2017	<input checked="" type="checkbox"/> 2016	<input checked="" type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD Architecture	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD Civil 3D	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD eplot	<input type="checkbox"/> 2014			
Autodesk AutoCAD Electrical	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD Mechanical	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD MEP	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD P&ID	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014
Autodesk AutoCAD Plant 3D	<input type="checkbox"/> 2017	<input type="checkbox"/> 2016	<input type="checkbox"/> 2015	<input type="checkbox"/> 2014

Manufacturing (すべて選択)

Inventor (すべて選択)

Simulation (すべて選択)

Vault (すべて選択)

AEC (すべて選択)

Autodesk App Store カテゴリ*

アプリケーションは、登録する互換性情報に従って下記のストアに表示されます。
各ストアで、アプリケーションに最適なカテゴリを 4 つまで選択してください。ストアごとに最低 1 個のカテゴリを指定する必要があります。

AutoCAD	<input type="checkbox"/> 解析シミュレーション	<input checked="" type="checkbox"/> 電気/電子	<input type="checkbox"/> マッピング
	<input type="checkbox"/> ブロック	<input checked="" type="checkbox"/> 見取り作成	<input type="checkbox"/> マテリアル
	<input type="checkbox"/> 建築設計	<input type="checkbox"/> ファシリティ マネジメント	<input type="checkbox"/> 機械設計
	<input type="checkbox"/> 建築 MEP	<input type="checkbox"/> フォント	<input type="checkbox"/> 機械シミュレーション/解析
	<input type="checkbox"/> 建築シミュレーション/解析	<input type="checkbox"/> ハッチング	<input type="checkbox"/> スケジュール/生産性
	<input type="checkbox"/> 土木	<input checked="" type="checkbox"/> インテリア デザイン	<input checked="" type="checkbox"/> スクマティク
	<input type="checkbox"/> 建設	<input type="checkbox"/> 景観	<input type="checkbox"/> 構造
	<input type="checkbox"/> 集計	<input type="checkbox"/> 学習	<input type="checkbox"/> 測量
	<input type="checkbox"/> 図表作成	<input type="checkbox"/> 線種	<input type="checkbox"/> トランスレータ

その他のカテゴリ

Autodesk App Store 改善のために、さらに別のカテゴリが必要であればご記入ください。

戻る 下書きとして保存 続行

アプリ サマリー スクリーン

このページは、ここまでアプリについて入力した情報のサマリーページです。

プレビュー ボタンをクリックすると、新しいブラウザ タブが開いて、Autodesk App ストアでアプリがどう表示されるか確認することが出来ます。

プレビューの内容が期待したものになっていない場合には、**戻る** ボタンをクリックして、ここまで入力してきた情報を変更することが出来ます。プレビューに問題がなければ、処理を継続するには、**続行** をクリックしてください。

AppStore での公開先:	AutoCAD
アプリケーション名:	Web VR コラボレーション
アプリケーションの概要説明:	Web VR コラボレーション
アプリケーションの説明:	Web VR コラボレーション
アプリケーションアイコン:	
スクリーンショット:	
アプリケーションファイル:	CSV_To_Plane.zip
バージョン番号:	1.0
バージョンの説明:	初期バージョン
一般的な使用手順:	共有ボタンをクリックすると、ファイルがクラウドにアップロードされます。共有相手のメールアドレスが Autodesk ID を指定すると、相手に共有 URL を記述したメールが送信されます。
インストール/アンインストール:	Windows のコントロールパネルの指示に従ってください。
追加情報:	特になし。
既知の問題:	特になし。
種類:	無料
価格:	無料
アプリケーション互換性:	Autodesk AutoCAD 2017, Autodesk AutoCAD 2016, Autodesk AutoCAD 2015
ストアカテゴリ:	インテリア デザイン、景観、スケマティック

戻る 下書きとして保存 プレビュー 発行

次の画面に遷移したら、送信 ボタンをクリックしてアプリ提出を完了です。

新しい OS/言語を追加 や クローンを使って、サポートする言語を追加することが出来ます。

アプリケーションの削除 ボタンでアプリのすべての言語バージョンを削除することが出来ます。

アプリケーション ID: もし、アプリ内で Autodesk App ストアによる権限 API (Entitlement API) を利用する場合には、一意なアプリケーション ID が必要になります。

アプリケーション ID	アプリケーションの OS/言語バージョン				ダウンロード権限の管理	
送信	その言語での名前	言語	OS	ステータス	検証日	アクション
2073563144851336348	Web VR コラボレーション	ja	Win32 および 64	送信済完了	2016-11-02	編集 削除 ドラッグのプレビュー クローン

新しい OS/言語を追加

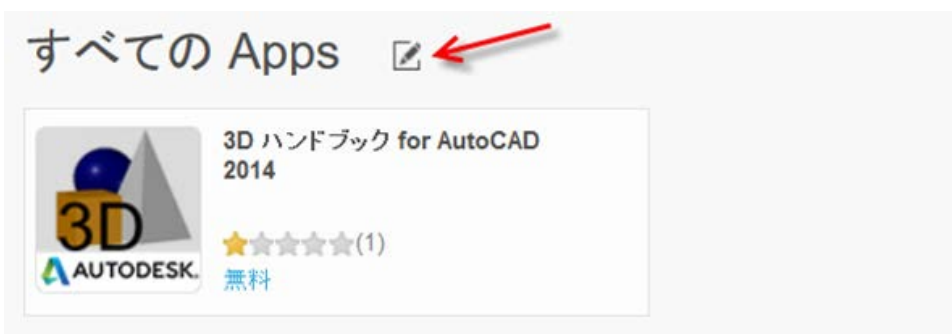
アプリの提出後、2 週間以内にアプリを評価した担当者から連絡が入ります。もし、この 2 週間経っても連絡がない場合には、AppSubmissions@autodesk.com までご連絡ください。

ウィジェットを使ったアプリのアレンジ

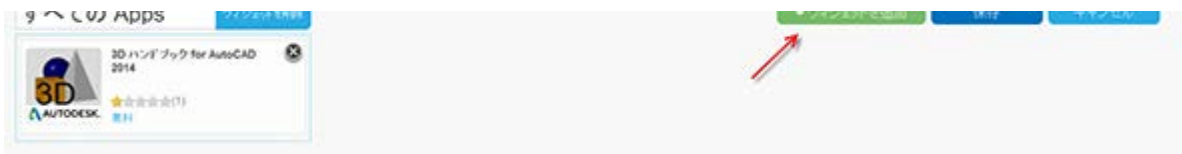
‘マイ ページ’ では、ウィジェットを利用してアプリをアレンジすることが出来ます。ウィジェットは、公開者がマイ ページ内でアプリをカテゴリ分けしたり、エンドユーザが公開者情報ページでカテゴリ別に参照したりする際に利用されます。例えば、無償版、評価版、有償版や Subscription のように価格タイプ別にあレンジしたり、アプリがサポートしているオートデスク製品別にあレンジしたりすることが出来ます。既定値の設定では、すべてのアプリは ‘すべての Apps’ になっています。

<https://apps.autodesk.com/ja/Publisher/PublisherHomepage?ID=QP9QKVEMEAC3> で、ウィジェットを使った公開者情報ページの例を参照することが出来ます。

- アプリをアレンジするには、‘すべての Apps’ ウィジェットの隣にある ‘編集’ オプションをクリックしてください。



- 新しいウィジェットを追加するには、‘ウィジェットを追加’ をクリックします。



- ウィジェットに名前を追加したら、'すべての Apps' ウィジェットからアプリをドラッグ & ドロップします。同様に、いくつかのウィジェットを追加して、ウィジェット内でアプリをアレンジすることが出来ます。ウィジェットのアレンジが完了したら、'保存' ボタンをクリックします。



- ウィジェットの編集モードでは、ウィジェット間でアプリをドラッグ & ドロップしたり、アプリ右上の X ボタンでウィジェットからアプリを削除したりすることが出来ます。



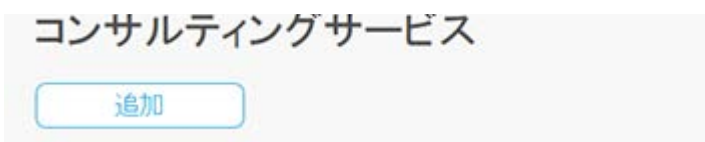
- 注意: '使用可能なアプリ' 一覧のアプリは、公開者情報ページには表示されません。アプリは追加したウィジェットのどれか 1 つに登録するか、'すべての Apps' に登録されなければなりません。

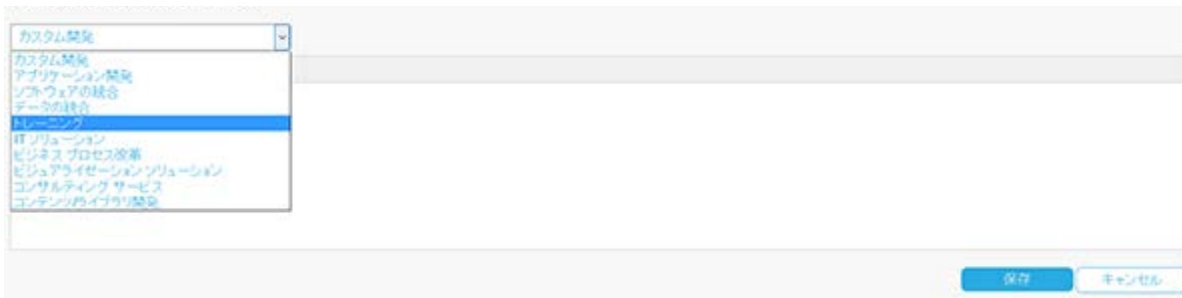


- ウィジェットを削除するには、ウィジェットの隣にある 'ウィジェットを削除' オプションをクリックしてください。ウィジェットを削除すると、ウィジェット内にあったアプリは '使用可能なアプリ' 一覧に移動します。



- ウィジェットでアプリをアレンジすると、貴社が提供するコンサルティング サービスを追加することが出来ます。サービスを追加するには、'追加' ボタンをクリックしてください。コンサルティング サービスの種類を選択してから内容を記入後、'保存' をクリックしてください。





• 登録したコンサルティング サービスは、エンドユーザが参照する Autodesk App スタアのアプリ ページ内の公開元情報に記載されるようになります。



ダウンロード情報へのアクセスと受信

公開したアプリのダウンロード情報をどのように受信するか、選択することが出来ます。また、ダウンロードの状態をメールで受信することも出来ます。受信方法の選択を設定するには、「公開元コーナー」の Apps タブで公開済アプリを表示してください。'ダウンロードの記録を自分宛に送信' をクリックすると、全てのアプリのダウンロード情報を、ZIP ファイル内に CSV ファイルとして受信することが出来ます。

アプリのダウンロード情報は、いつでもアクセスすることが可能です。各アプリの CSV ファイルをダウンロードするには、「統計情報」 をクリックして “ダウンロード記録を書き出す” をクリックします。

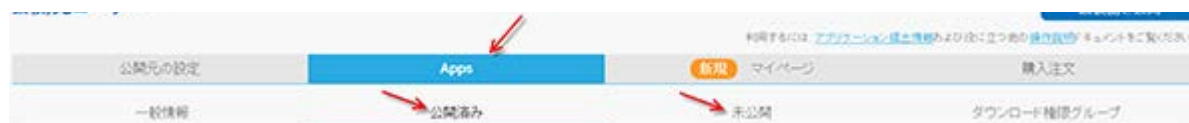


既存アプリの編集

https://apps.autodesk.com/ja にアクセスして、画面右上の 'サインイン' リンクから Autodesk ID を使ってサインインしてください(サインインしていない場合には)。サインイン後に '公開元コーナー' を選択します。



'Apps' タブをクリックさせて '公開済み' または '未公開' タブを表示します。



編集を開始するには、対象アプリの '管理' リンクを利用します。



'編集' リンクをクリックすると、編集作業を始めることができます。



特定の公開済みアプリを非公開にするには、対応するアプリ/言語欄のアクション 項に表示される '公開を取り消し' リンクをクリックしてください。Autodesk App ストアからすべてのバージョンのアプリを非公開にするには、**アプリケーションの公開を取り消し** ボタンを使用します。非公開にすると、アプリは '未公開' タブに移動します。



特定の言語バージョンを削除するには、アクション項に表示される '削除' リンクを使用することが出来ます。このオプションは、未公開アプリでのみ利用可能です。**注意:** このアクションを実行すると、以降、削除したアプリ情報を参照することが出来なくなります。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
Web VR アプリケーション	en	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ワークのレビュー) クローン
Web VR アプリケーション	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ワークのレビュー) クローン

アプリケーションの削除 ボタンを使うと、Autodesk App ストアから完全にアプリを削除することが出来ます(未公開タブで有効)。注意: このアクションを実行すると、以降、削除したアプリ情報を参照することが出来なくなります。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
Web VR アプリケーション	en	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ワークのレビュー) クローン
Web VR アプリケーション	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-11-03	編集 削除 (ワークのレビュー) クローン

新しい言語のサポートを追加する場合には、'クローン' リンクを使用します。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
3D ハンドブック for AutoCAD 2014 編集済バージョン	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-10-26	編集 (レビュー) クローン

アプリ更新時の 2 つのシナリオ:

1. アプリケーションの概要のみを更新する場合には、更新されたコンテンツは、オートデスクのレビューなしで自動公開されます。価格タイプの変更や実際のファイルのアップロードし直しなどの変更は例外です。- 例、評価版/無償版から有償版への変更や支払いプラットフォームの変更(例、PayPal から BlueSnap への変更、またはその逆)。

2. 上記以外のレビューが必要な編集です。既存バージョンのアプリを更新する場合は、それがレビューされて新しいバージョンで置き換わるまで、既存のバージョンをストアに残り続けます。アプリを更新するためには、公開元コーナーにログインして、'Apps' タブから公開済みタブを開いてください。

公開ワークフローに移動するには、アプリの '管理' をクリックしてから '編集' をクリックしてください。

更新ファイルをアップロードするには:

- 削除 ボタンをクリックします
- ファイルを選択 ボタンをクリックして表示されるダイアログでファイルを選択します。

変更したい情報のみを更新します。

更新したアプリがレビュー用に提出されると、アプリは 2 つのバージョンを持つことになります。

- "ライブ バージョン"と"編集済み" バージョンです。

その言語での名前	言語	OS	ステータス	修正日	アクション
3D ハンドブック for AutoCAD 2014 編集済バージョン	ja	Win32 および 64	送信準備完了	2016-10-26	編集 (レビュー) クローン

エンドユーザ権限の追加

公開済の有償アプリでは、アプリの購入手続きなしでダウンロードを有効にする権限を承諾/追加することが出来ます。

Autodesk App ストアにサインインして、<https://apps.autodesk.com/MyUploads> を表示してください。'Apps' タブを表示させてから、'公開済み' タブを表示します。エンドユーザにアクセスを提供させたいアプリの“管理”をクリックします。



アプリ詳細ページで、'ダウンロード権限の管理' をクリックして、その下の '追加' ボタンをクリックします。



Email アドレスとダウンロードを許可する数量を追加して OK ボタンをクリックしてください。

'削除' ボタンを使えば、いつでも権限を削除することができます。

Autodesk App ストア上のバインド機能:

バインド機能を使うと、エンドユーザが他のアプリを購入した際に、アプリを無償でダウンロードするためのオプションを提供することができます。これは、公開元コーナーでアプリのグループ化によっておこなうことができます。注意: この機能は、Autodesk App ストアで公開済の有償アプリのみで利用できます。この機能は、一般的には、古いバージョンの有償アプリを持つエンドユーザに無償で新しいバージョンを提供する場合や、新しいバージョンを購入したユーザに、古いバージョンを提供する場合に利用されます。

アプリのバインド:-

<https://apps.autodesk.com/MyUploads> を表示させて、Apps タブで 'ダウンロード権限グループ' をクリックしてください。

次に、'グループの追加' をクリックします。



新しく追加されたグループの編集オプションをクリックして、グループ名の編集を開始します。



名前を変更したらチェック マークをクリックすることで、グループ名が保存されます。

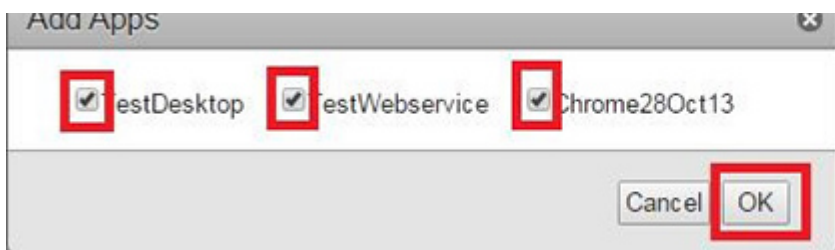


アプリの空白部分ををクリックすると、編集オプションが表示されます。

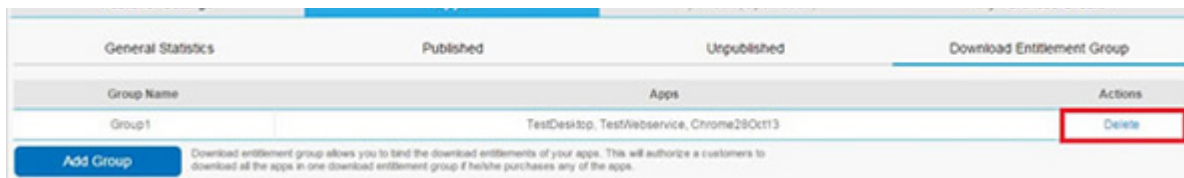


編集オプションをクリックすると、ストア上でライブになっている有償アプリの一覧がポップアップ ウィンドウに表示されます。

バインドしたいアプリにチェックして OK をクリックしてください。



これで、Apps 列状に複数のアプリがグループされて表示されます。



いつでも '削除' でグループを削除してバインド解除することが出来ます。

テスト購入

公開者として、アプリのダウンロードが正しくおこなえるか、また、有償アプリの購入処理が正しく動作するか、テストすることが出来ます。

<https://apps.exchange.autodesk.com/en/MyUploads> を表示したら、'Apps' タブの '未公開' タブでアプリ名をクリックしてください。アプリのプレビュー ページが表示されます。



プレビュー ページ上で、'今すぐダウンロード' ボタンを使って、ファイルが正しくダウンロードされるか確認することが出来ます。



有償版、または、Subscription の場合、購入手順を確認するには、'Test Purchase' ボタンをクリックします。この操作で、アプリのプレビューページが選択した支払いゲートウェイにリダイレクトします。例、BlueSnap または PayPal

注意: 購入は通貨上の金額を要求します。テスト購入には、実際のアプリとは異なり、USD 0.01 (\$0.01) の支払いでおこなわれます。

\$0.01 の支払いを行われると、テスト結果を示すアプリのプレビュー ページに戻ります。



もし、結果が失敗なら、支払いオプションの設定を確認する必要があります。

また、IPN リスナー URL を設定している場合は、'ValidateIPN' プロパティに適切な応答を受信しているかチェックすべきです。

その他の情報

ADN チームは、成功裏に Autodesk App ストアへの公開者(パブリッシャー)になるお手伝いをします。もし、ご質問等があれば、appsubmissions@autodesk.com まで電子メールをお送りください。他のドキュメントは、www.autodesk.com/developapps に記載されています。

Autodesk App ストアへの参加をご検討いただきまして、誠にありがとうございます。