

파워 유저가 되기 위한

34가지 AutoCAD 팁

AUTODESK[®]
AUTOCAD[®]

AUTODESK[®]
AUTOCAD[®]

× 🔧 📄 ▼ 복구

A

파워 유저가 되기 위한 34가지 AutoCAD 팁



파워 유저 첫 단계

1. 양손 사용
2. 툴팁
3. 명령행
4. 그리프 편집
5. 빠른 측정
6. 선택 순환
7. 다중 지시선 스타일
8. 페이지 설정

레벨 업!

18. Express Tools
19. 도구 팔레트
20. 도면층 필터
21. 신속 선택
22. 필드
23. 어디서나 AutoCAD 사용
24. 직사각형이 아닌 뷰포트
25. 중첩된 객체 복사
26. 소거 및 감사

스킬 업!

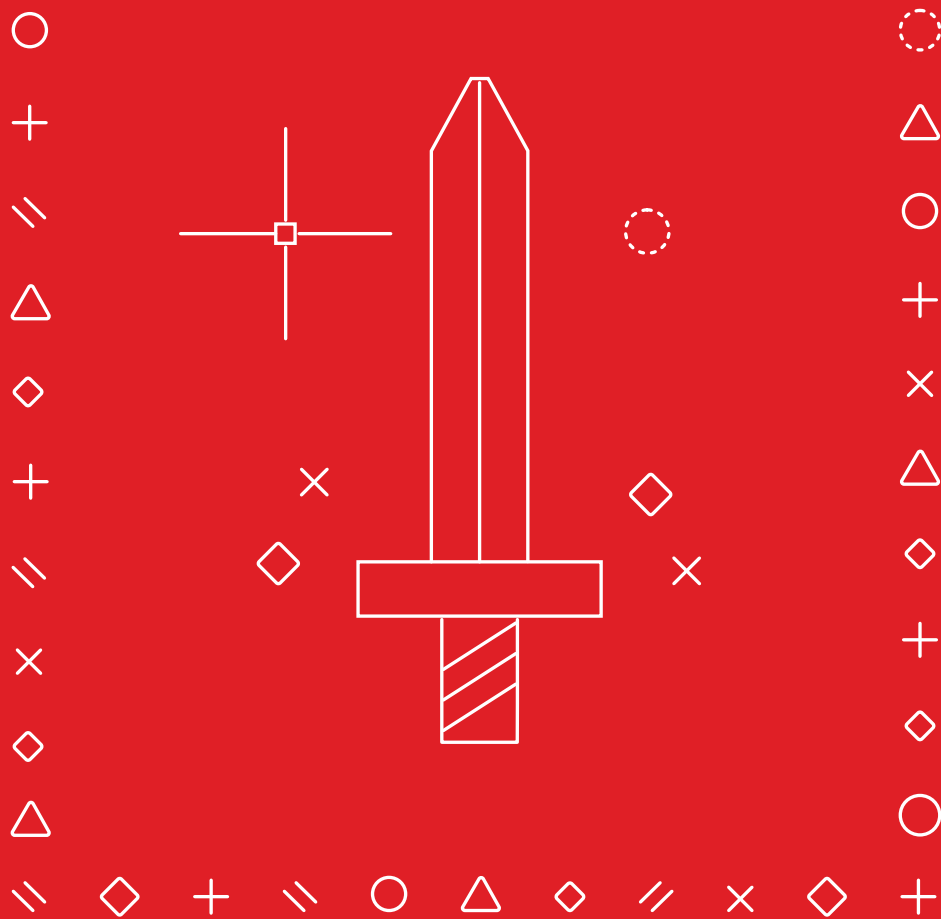
9. 복사 및 붙여넣기 옵션
10. 명령 옵션
11. 키보드 콤보
12. 뷰포트
13. 어떤 컴퓨터에서든 AutoCAD 사용
14. 블록 팔레트
15. 즐겨찾기 환경
16. 주식 축척
17. DWG 비교

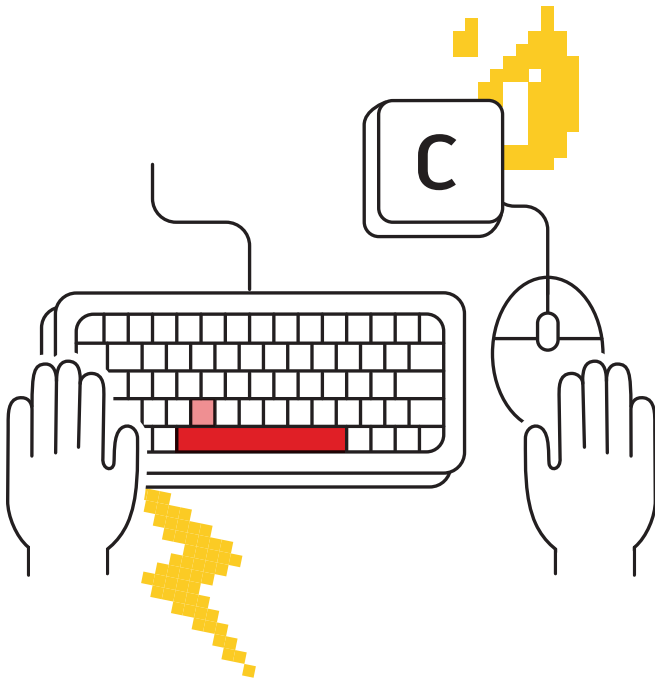
파워 업!

27. 별칭 편집기
28. 사용자 좌표계
29. 명명된 뷰
30. 동작 레코더
31. Design Center
32. 데스크톱, 웹 및 모바일에서 AutoCAD로 제도
33. AutoCAD 전화 톨셋
34. 성공을 향해 나아가기



파워 유저 첫 단계



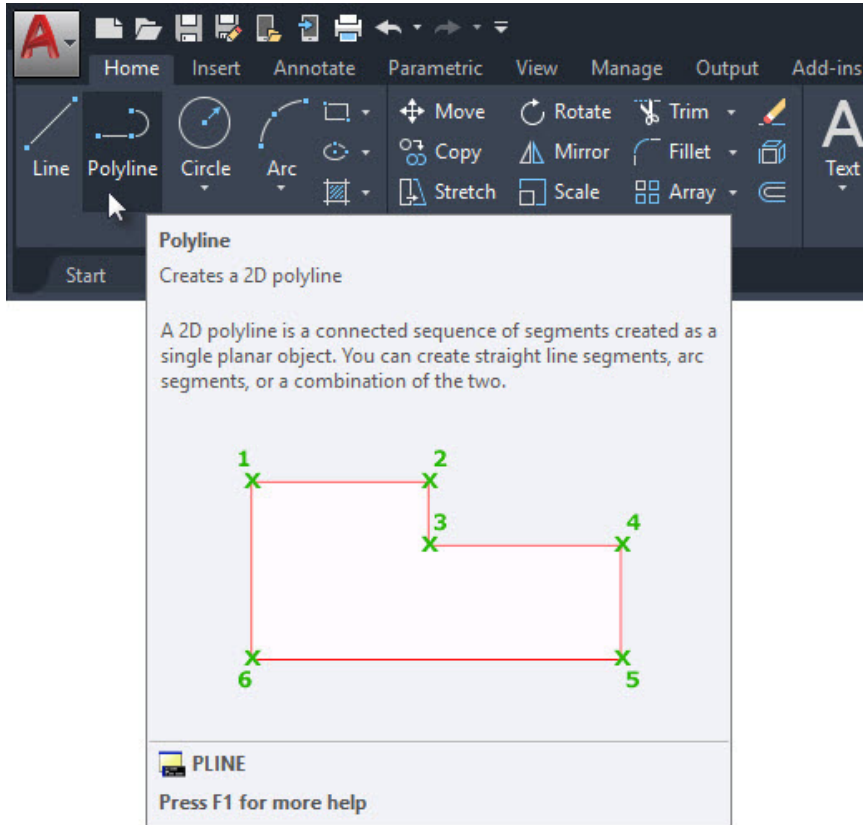


양손 사용

마우스와 키보드를 양손으로 동시에 사용하면 빠르게 명령 별칭과 키보드 단축키를 이용하여 생산성을 높일 수 있습니다.

마우스에만 의존하지 말고 양손을 모두 활용하세요! 대부분의 파워 유저는 마우스와 키보드를 동시에 사용하여 빠르게 명령을 실행하고 다시 불러옵니다.

AutoCAD에서 Enter 키가 "이전 명령 실행" 키 역할을 한다는 것을 알고 있겠지만 스페이스바도 동일한 기능을 합니다. 원(Circle) 명령을 빠르게 사용해야 할 경우 "C"와 "스페이스바" 키를 동시에 누르면 눈으로 찾은 후 마우스를 움직여 리본 아이콘을 클릭하는 것보다 더 빠르게 작업할 수 있습니다. 더불어, 작업 중인 화면에서 눈을 떼지 않을 수 있어 아이콘을 찾은 후 작업 영역으로 돌아오는 것보다 효율성이 더 높아집니다.



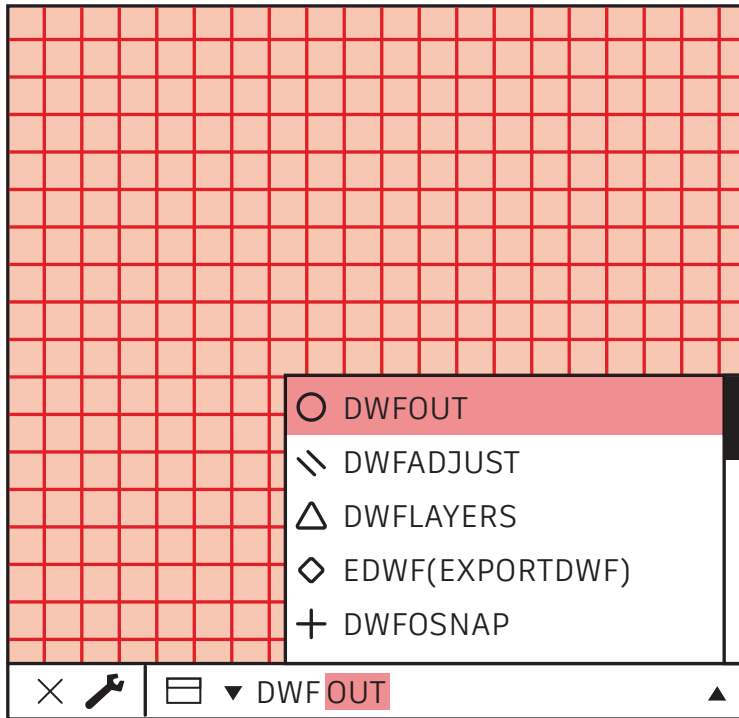
툴팁

확장된 툴팁을 활용하여 명령 입력 시 도움을 받으세요.

AutoCAD에서는 명령마다 사용 빈도가 다릅니다. 자주 사용하지 않는 명령의 경우, AutoCAD에서 명령이 어떻게 작동하는지 확인할 수 있습니다.

리본에 있는 명령 아이콘 위에 마우스를 가져가면 간단한 툴팁이 표시되고 아이콘 위에 마우스를 계속 올리고 있으면 확장된 툴팁이 표시됩니다. 여기에 명령에 대한 간략한 설명이 제공되고 사용해야 할 적절한 입력 시퀀스를 나타내는 이미지가 표시됩니다. 경우에 따라 특히 3D 명령의 경우, 이미지가 애니메이션으로 표시되기도 합니다.

툴팁 표시 시간이 너무 길거나 너무 짧다고 생각되는 경우 Options(옵션) 대화상자의 Display(표시) 탭에서 설정을 변경할 수 있습니다.



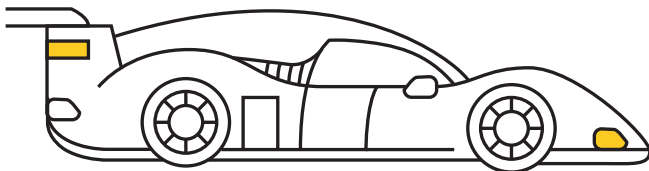
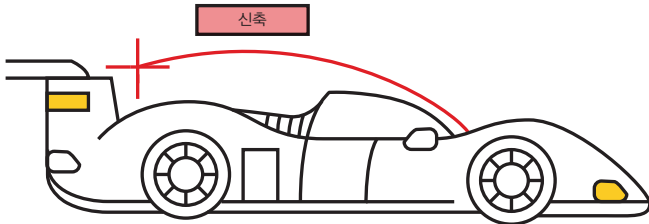
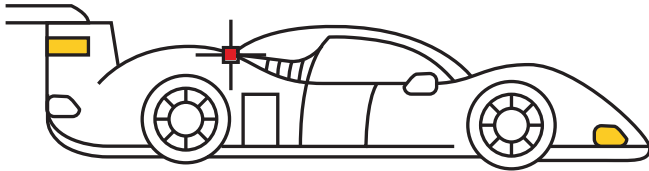
명령행

명령행의 강력한 검색 기능을 활용하여 생산성을 높이세요.

명령이 기억나지 않는 경우 명령행을 검색 엔진처럼 사용할 수 있습니다. 명령의 시작, 끝 또는 중간 부분 등 일부만 기억하는 경우 기억나는 부분을 입력하면 명령행에 일치하는 옵션이 표시됩니다.

예를 들어, 필요한 명령이 DWF와 관련한 어떤 작업을 한다는 것만 기억한다고 가정해 봅시다. 이 경우 DWF를 입력하기만 하면 DWF가 포함된 모든 명령이 표시됩니다.

보너스 팁: 철자나 타이핑에 자신이 없으신가요? AutoCAD 명령행은 사용자가 하는 실수를 학습하여 철자를 잘못 입력했던 적이 있었던 명령을 올바른 버전으로 바꿔줍니다.



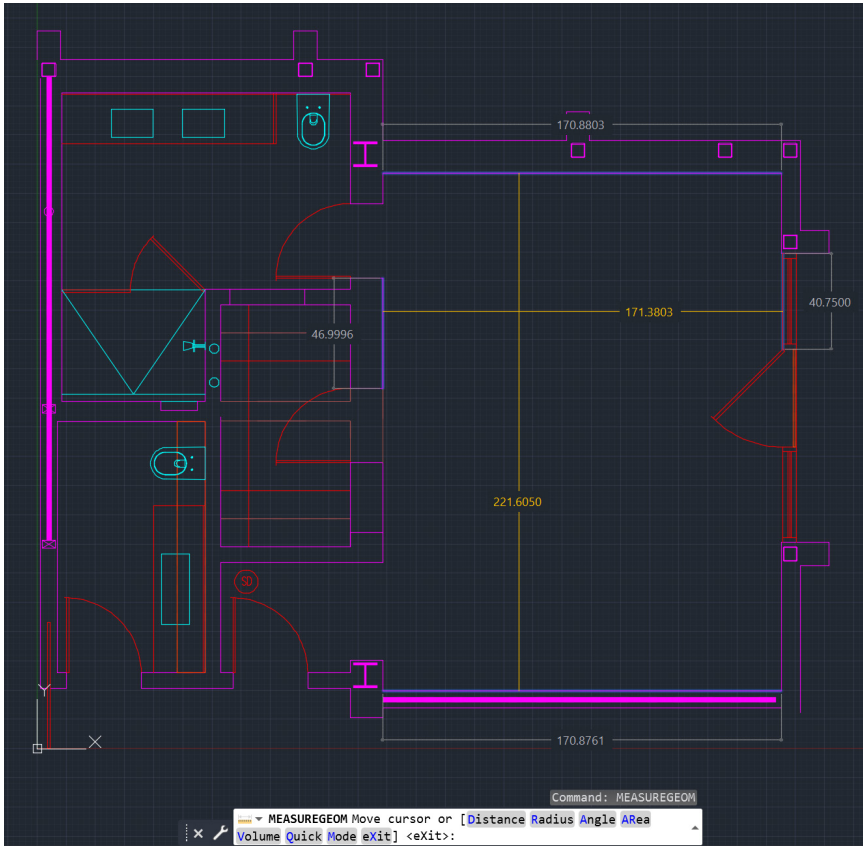
그립 편집

명령을 실행하지 않고 그립을 사용하여 많이 사용되는 편집 도구를 이용하세요.

그립을 사용하여 객체를 편집하면 편집 명령을 사용하는 것보다 대체로 더 빠릅니다. 객체에 따라 기본 동작은 일반적으로 Move(이동) 또는 Stretch(신축)입니다. 다른 편집 옵션 사용이 가능할 경우 그립 위에 마우스를 가져가면 이런 옵션이 표시됩니다.

편집 명령을 실행하려면 팝업 목록에서 해당 옵션을 선택하거나 기본 동작을 실행하려는 경우 그립을 클릭합니다. 여러 그립을 선택하려면 Shift 키를 누른 상태로 선택하면 됩니다.

그립이 활성화되고 나면("핫" 그립) 선택한 그립을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 Rotate(회전), Scale(축척), Mirror(대칭) 등 추가 옵션을 사용할 수 있습니다. 객체를 편집할 때 객체를 Copy(복사)할 수 있을 뿐만 아니라 기준점이나 참조 거리를 지정할 수도 있습니다. 명령을 실행하지 않고 선택한 객체에서 바로 이 모든 작업을 실행할 수 있습니다.



빠른 측정

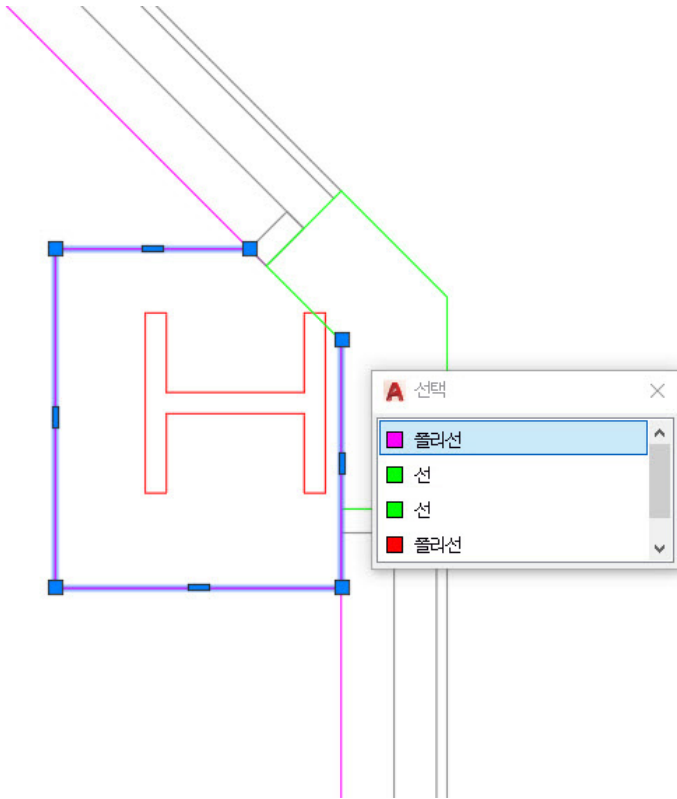
새로운 Quick Measure(빠른 측정) 도구를 사용하여 도면 형상의 정확도를 한눈에 확인하세요.

Quick Measure(빠른 측정)가 선택된 상태에서 마우스를 객체 위로 이동하거나 객체 간에 이동하면 치수, 거리 및 각도가 표시됩니다. 모서리에 표시된 작은 주황색 정사각형은 해당 선이 이루는 각도가 90도임을 보여줍니다.

동적 표시는 개별 측정 지점을 선택하는 기존의 느린 방법보다 훨씬 개선된 기능을 제공합니다.

이제 표시되지 않는 항목을 기준으로 확인할 수 있습니다. 예를 들어 두 객체 사이의 거리는 두 객체가 평행인 경우에만 측정됩니다. 직각 표시는 객체 간 각도가 90도인 경우에만 나타납니다.

보너스 팁: Quick Measure(빠른 측정) 도구를 사용할 때 혼란을 줄이고 성능을 높이려면 복잡한 도면 영역을 좀 확대하는 것이 가장 좋습니다.



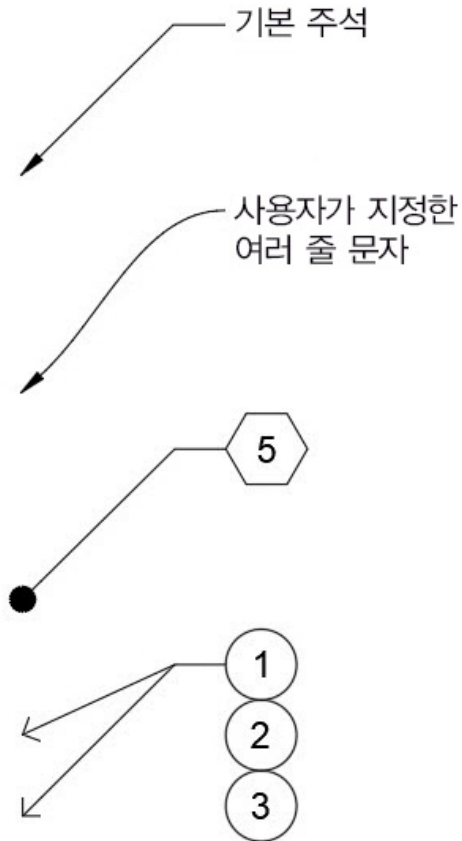
선택 순환

Selection Cycling(선택 순환)을 사용하여 객체 선택 정확도를 높이세요.

Selection Cycling(선택 순환)이 활성화되어 있고 여러 객체를 선택할 수 있는 경우 커서 옆에 배지가 표시됩니다. 배지가 표시된 경우 선택할 때처럼 클릭하면 커서 내 모든 객체가 나열된 선택 상자가 나타나며, 객체 유형과 색상을 볼 수 있습니다.

각 항목 위에 마우스를 가져가면 해당 도면요소가 강조 표시됩니다. 목록에서 원하는 객체를 찾으면 선택합니다. 그러면 정확한 항목만 선택된 상태로 대화상자가 닫힙니다.

참고: Selection Cycling(선택 순환)은 기본적으로 상태막대에 표시되지 않습니다. 상태막대 사용자화 아이콘(끝에 세 개의 가로 막대)을 클릭하고 Selection Cycling(선택 순환)이 선택되어 있는지 확인합니다. 이 기능이 표시된 경우 대부분의 다른 상태막대 도구처럼 켜거나 끌 수 있습니다.



다중 지시선 스타일

다양한 다중 지시선 스타일을 작성하여 CAD 표준을 손쉽게 관리하세요.

모든 다중 지시선 설정은 다중 지시선 스타일에 따라 제어됩니다. 리본의 Annotate(주석) 탭에 있는 Leaders(지시선) 패널에서 Multileader Style Manager(다중 지시선 스타일 관리자)에 액세스할 수 있습니다.

이 대화상자에 있는 세 개의 탭에서 스타일의 형식, 구조 및 콘텐츠를 제어할 수 있습니다.

이제 작업별로 다양한 스타일을 만들 수 있습니다. 키노트 콜아웃에 육각 블록을 사용하는 스타일을 만들거나 항상 동일한 내용을 나타내는 표준 주석에 대해 기본 텍스트를 설정할 수 있습니다. 사용할 수 있는 옵션은 거의 무한하며, 모두 다중 지시선 스타일을 작성하는 것으로 시작합니다.

페이지 설정

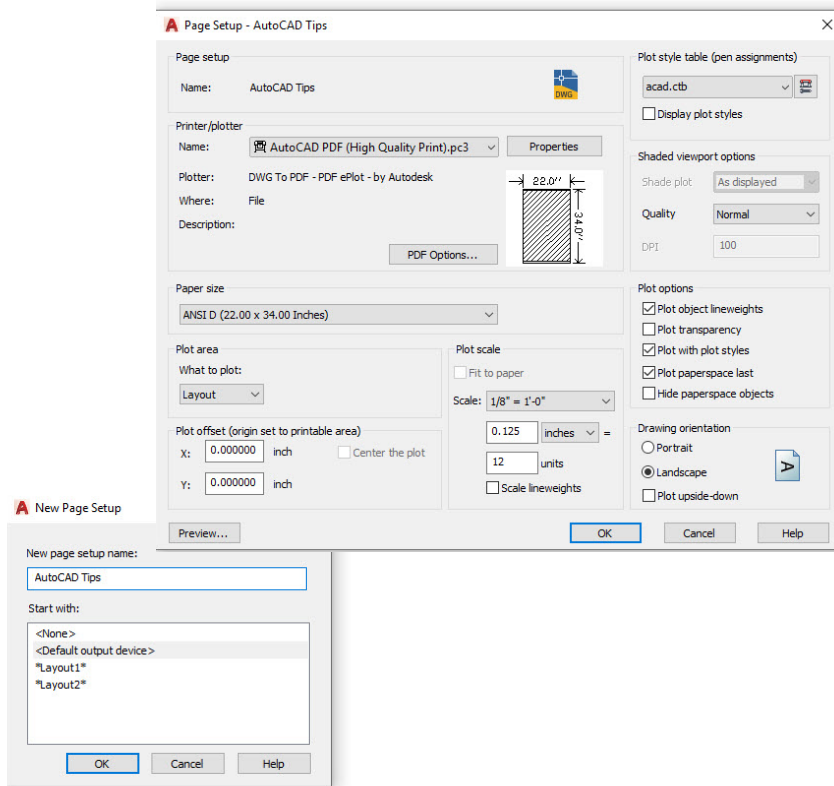
페이지 설정을 활용하여 플로팅 및 인쇄에 소요되는 시간을 단축하세요.

다른 장치 또는 크기가 필요한 경우 플롯 설정을 변경할 필요가 없습니다. 하나의 명명된 페이지 설정에 모든 인쇄 및 플롯 설정을 통합하여 플롯 일관성을 향상시킬 수 있습니다.

시작하려면 원하는 Model Space(모형 공간) 또는 Layout(배치) 탭을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 Page Setup Manager(페이지 설정 관리자)를 선택하십시오.

Plot(플롯) 대화상자와 인터페이스가 동일하므로 새 페이지 설정을 쉽게 만들 수 있습니다. 빨리 다시 불러올 수 있도록 하나의 명명된 페이지 설정에 플롯 장치, 크기, 영역, 스타일 테이블 등 일반적으로 주로 사용할 항목을 설정합니다.

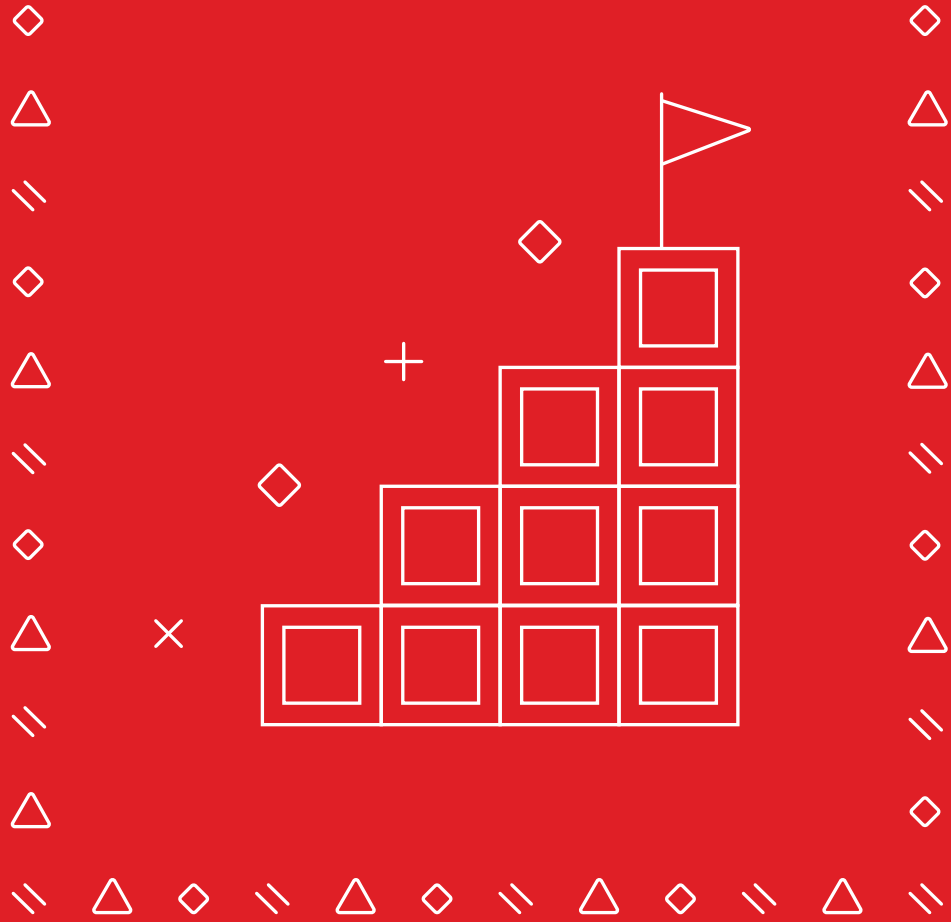
도면에 설정을 저장했으면 다른 도면으로 손쉽게 가져올 수 있으므로 시간을 훨씬 더 절약할 수 있습니다.

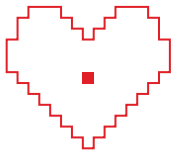
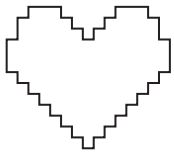
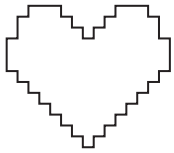




레벨 2

스킬 업!





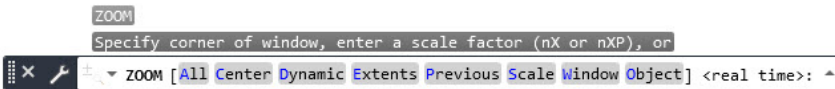
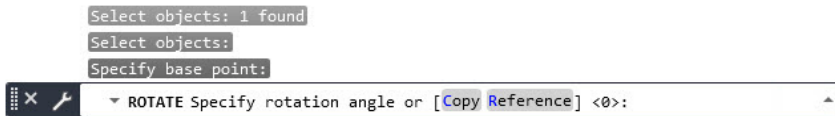
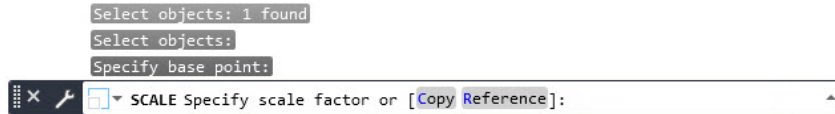
복사 및 붙여넣기 옵션

AutoCAD에서 사용 가능한 모든 옵션을 활용하여 전문가처럼 복사 및 붙여넣기 작업을 수행하세요.

AutoCAD에서는 몇 가지 특수한 Cut(잘라내기), Copy(복사) 및 Paste(붙여넣기) 옵션을 제공하며, 이러한 옵션은 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 나타나는 상황별 팝업 메뉴나 리본의 Home(홈) 탭에 있는 Clipboard(클립보드) 패널에서 찾을 수 있습니다. 더 빠르게 액세스할 수 있도록 키보드 단축키도 팝업 메뉴에 표시됩니다.

대상 도면에서 삽입점을 일치시킬 수 있도록 도면요소 선택 시 일부 특수 옵션을 통해 기준점을 정의할 수 있습니다. 그런 다음 블록, 하이퍼링크로 붙여넣거나 원래의 좌표로 붙여넣을 수 있습니다. 리본에서 Paste Special(선택하여 붙여넣기) 명령을 사용할 수도 있으며, 이 명령은 스프레드시트 데이터를 붙여넣는 경우 유용합니다.

지우기 반복		
최근 입력		
클립보드	>	X 잘라내기
분리	>	○ 복사
INTELLIZOOM 명령 취소		△ 기준점을 사용하여 복사
REDOPANZOOM		◇ 붙여넣기
STEERINGWHEELS		+ 블록으로 붙여넣기
동작 레코더	>	◇ 원래의 좌표로 붙여넣기
하위 객체 선택 필터	>	
MS를 PS로 변환		
신속 선택		
빠른 계산기		
찾기...		
옵션...		



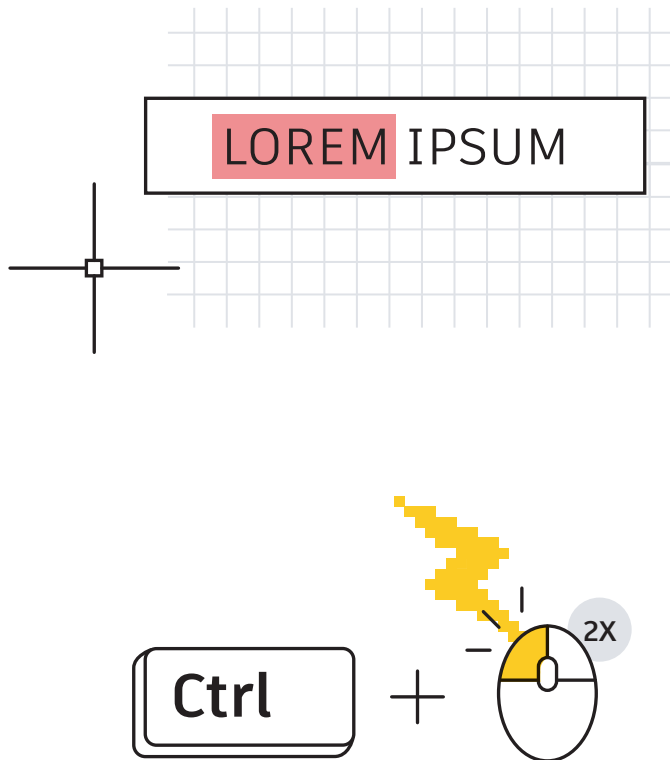
명령 옵션

모르고 지나쳤을 수 있는 명령행의 추가 기능을 알아보세요.

명령을 사용하면서 명령행을 확인해야 합니다. 항상 올바른 입력 시퀀스를 안내하는 메시지가 표시되고 명령 사용 방법에 대한 다양한 옵션이 제공될 수 있습니다.

예를 들어, Scale(축척) 및 Rotate(회전) 명령에는 선택된 거리 또는 각도를 사용할 수 있는 Reference(참조) 옵션이 있습니다. Fillet(모깎기) 및 Chamfer(모따기)에는 모든 정점에 대한 작업을 수행하는 zz 옵션이 있어 클릭 수를 줄일 수 있습니다. Zoom(줌) 명령에도 All(모두) 및 Extents(범위)와 같은 옵션이 있습니다.

이러한 옵션에 액세스하려면 강조 표시된 핫키를 입력하거나 해당 옵션을 나타내는 단어를 클릭하기만 하면 됩니다. Dynamic Input(동적 입력)이 켜져 있는 경우 풀다운 메뉴 내에서 동일한 모든 옵션을 사용할 수 있습니다.



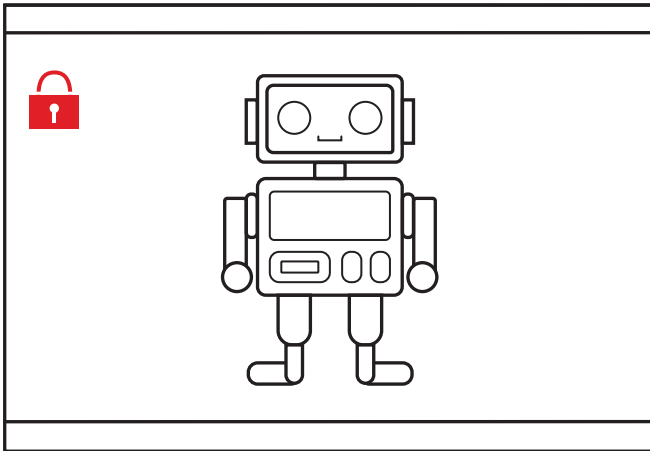
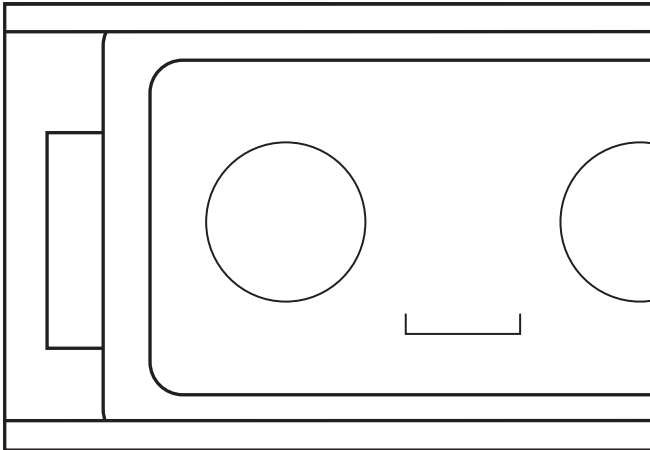
키보드 콤보

AutoCAD 키보드 단축키를 활용하여 생산성을 높이세요.

참고해야 할 세 가지 사항은 다음과 같습니다.

- 속성을 빠르게 편집하려면 Enhanced Attribute Editor(고급 속성 편집기)를 건너뛰십시오. Ctrl 키를 누른 상태로 Attribute(속성)를 선택하면 단일 행 문자와 유사하게 편집할 수 있도록 강조 표시됩니다.
- Shift 키를 누른 상태로 두 번째 객체를 선택하면 Fillet(모깎기) 또는 Chamfer(모따기)를 사용하여 빠르게 모서리를 정리할 수 있습니다.
- Ctrl 키를 누른 상태로 객체를 선택하면 활성 상태의 Lock UI(UI 잠금) 설정이 재정의되어 팔레트 또는 도구막대를 이동하거나 닫을 수 있습니다.

전체 AutoCAD 키보드 단축키를 확인하려면 autodesk.co.kr/shortcuts/autocad를 참조하십시오.



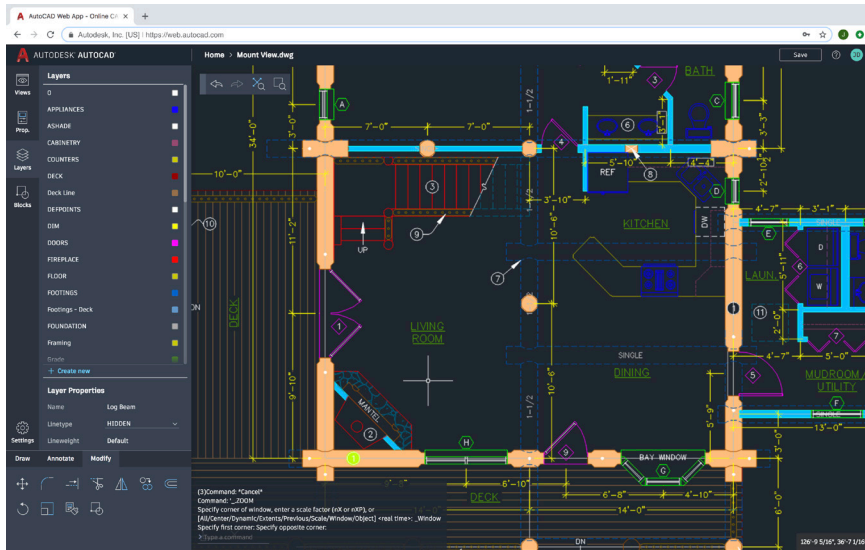
뷰포트

Layout Viewport(배치 뷰포트) 설정이 실수로 변경되지 않도록 잠그세요.

세심하게 작성하고 축척을 조정한 배치 뷰포트를 초점이동이나 줌으로 문제가 생기지 않도록 하십시오. 올바르게 설정했으면 뷰포트를 항상 잠가야 합니다.

뷰포트를 잠그는 방법에는 네 가지가 있습니다. 처음 세 방법을 사용하려면 먼저 뷰포트를 선택해야 합니다.

1. 상태막대에서 Annotative Scale(주석 축척) 옆에 있는 Lock(잠금) 아이콘을 클릭합니다(가장 쉽고 가장 일반적인 방법임).
2. 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 나타나는 상황별 팝업 메뉴에서 Display Locked(화면표시가 잠김)를 확장하고 Yes(예)를 선택합니다.
3. Properties Palette(특성 팔레트)에서 Display Locked(화면표시가 잠김)를 Yes(예)로 설정합니다.
4. 상황별 Layout(배치) 리본 탭의 Layout Viewports(배치 뷰포트) 패널에 있는 풀다운 메뉴 항목에서 Lock(잠금)을 선택합니다. 이 방법을 사용할 때 뷰포트가 아직 선택되어 있지 않은 경우 뷰포트를 선택하라는 메시지가 표시됩니다.

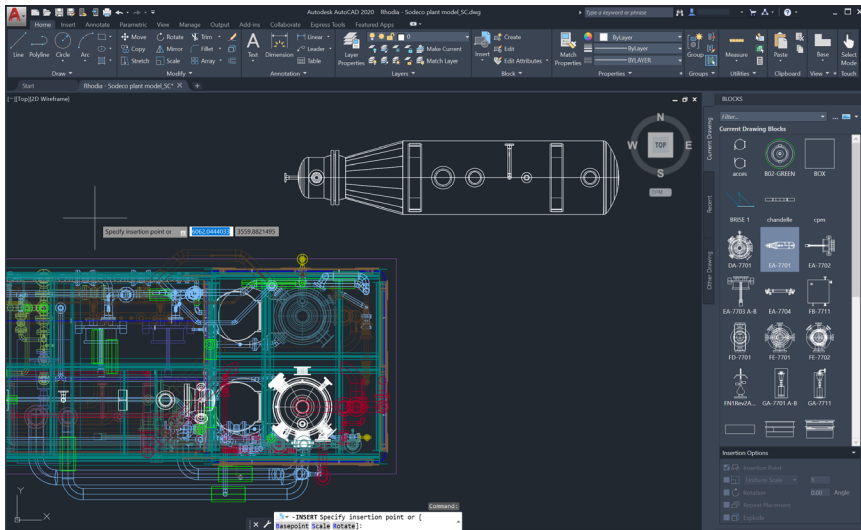


어떤 컴퓨터에서든 AutoCAD 사용

기본 워크스테이션에서 멀리 떨어져 있는 경우에도 AutoCAD 웹 앱을 사용하여 CAD 도면에 액세스하고 편집 및 설계 작업을 수행할 수 있습니다.

어떤 컴퓨터에서든 웹 브라우저를 열고 AutoCAD 웹 앱에서 설계를 시작할 수 있습니다. 설치할 필요가 없습니다.

AutoCAD 웹 앱에도 리본 도구와 명령행이 있으므로 AutoCAD 데스크톱에서 작업하는 것처럼 작업할 수 있습니다. web.autocad.com으로 이동하고 Autodesk ID로 로그인하여 신속하게 실행할 수 있습니다.



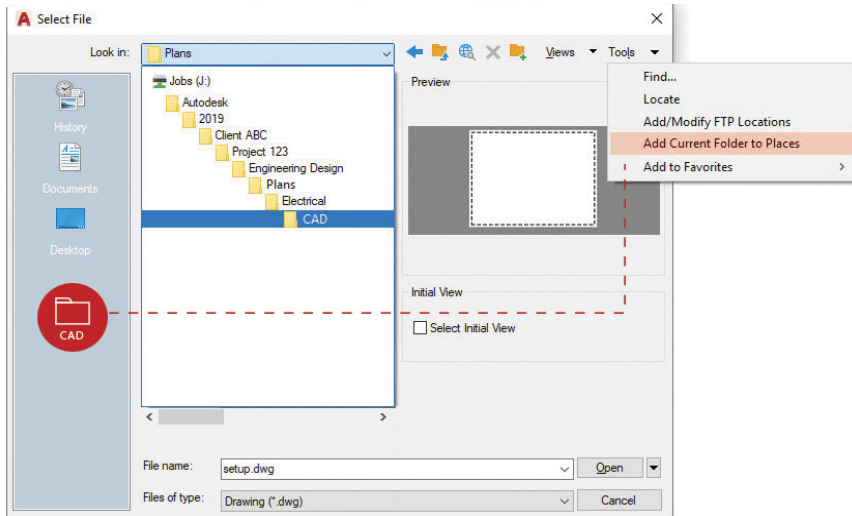
블록 팔레트

새로운 Blocks Palette(블록 팔레트)를 사용하여 보다 효율적으로 블록을 삽입하세요.

사용 가능한 블록에 대한 미리보기를 제공하는 썸네일 아이콘을 사용하여 필요한 블록을 쉽게 찾아서 삽입할 수 있습니다.

팔레트에 제공된 세 개의 탭을 사용하면 필요한 블록을 신속하게 찾을 수 있습니다. Current Drawing(현재 도면), Other Drawing(기타 도면) 또는 가장 Recent(최근) 삽입된 도면에서 블록을 찾을 수 있습니다.

어느 탭에서 작업하든 축척, 각도, 회전 등 익숙한 삽입 옵션을 모두 이용할 수 있습니다. Repeat Placement(배치 반복) 옵션을 선택하여 추가 단계를 줄일 수도 있습니다.



즐거찾기 환경

Open(열기) 대화상자에서 Places(환경)를 설정하여 프로젝트 폴더가 끊임없이 탐색되는 문제를 방지하세요.

File Open(파일 열기) 대화상자에서 여러 수준의 폴더를 계속 탐색함으로 인해 시간이 낭비되는 문제를 방지하십시오. 해당 폴더로 이동했으면 Open(열기) 대화상자의 Places(환경) 창에 이 폴더를 새 항목으로 추가합니다.

오른쪽 상단에 있는 Tools(도구)를 클릭한 다음 Add Current Folder to Places(환경에 현재 폴더 추가)를 클릭합니다. 폴더 이름과 함께 새 아이콘이 나타납니다. 이제 새 환경을 클릭하기만 하면 해당 폴더로 바로 이동할 수 있습니다.

보너스 팁: 이름이 같은 여러 아이콘이 있는 경우(예: "CAD") 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 Properties(특성)를 선택한 후 프로젝트 이름과 같이 더 적절한 이름으로 변경하십시오.

$1''=1'-0''$
 $1/2''=1'-0''$
 $1/4''=1'-0''$
 $1/8''=1'-0''$

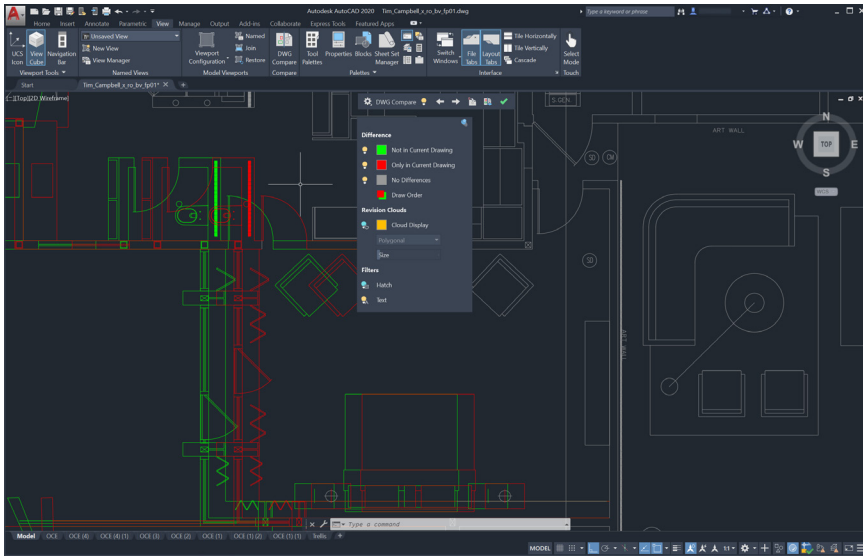
주석 축척

Annotative(주석) 기능을 사용하여 Model Space(모형 공간) 또는 Layout(배치)에서 동일한 객체를 각기 다른 축척으로 표시하세요.

객체 또는 스타일을 Annotative(주석)로 설정하면 축척 프로세스가 자동화됩니다. 축척을 자동화하려면 Style(스타일) 대화상자에서 Annotative(주석) 확인란을 선택하거나 Properties(특성)에서 개별 객체를 Annotative(주석)로 설정하십시오.

주석 축척은 수동으로 객체에 할당하거나 뷰포트에서 자동으로 추가하도록 하는 방법으로 객체에 추가할 수 있습니다. 객체에 축척이 추가되면 객체가 해당 축척에 맞는 크기로 표시됩니다. 예를 들어, 높이가 3/32"인 문자는 1/4"=1'-0" 뷰포트 및 1/8"=1'-0" 뷰포트에서 모두 올바르게 축척될 수 있습니다.

문자, 여러 줄 문자, 치수, 다중 지시선, 속성 등의 주석 객체 외에 블록 및 해치도 Annotative(주석)로 설정할 수 있습니다.



DWG 비교

DWG Compare(DWG 비교) 기능으로 두 도면 수정 사항 차이를 확인하세요.

DWG Compare(DWG 비교)를 사용하면 도면 간의 차이를 신속하게 확인할 수 있습니다. 두 도면 모두에 있는 객체는 회색으로, 현재 도면에 없는 객체는 빨간색으로, 현재 도면에만 있는 객체는 녹색으로 표시됩니다.

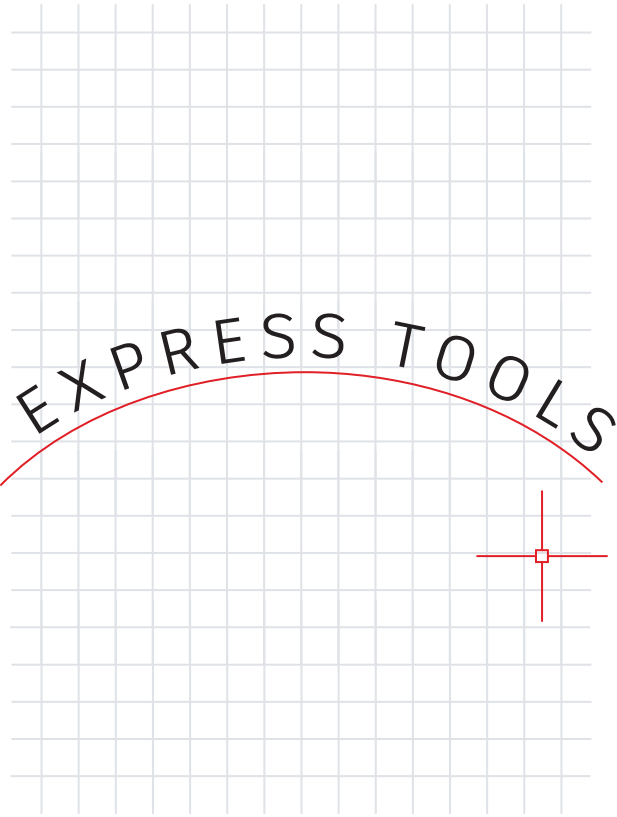
현재 편집 세션을 계속하기 위해 비교 기능을 켜거나 끌 수 있으며 변경 내용은 비교 시 실시간으로 반영됩니다. 비교 도면의 객체를 현재 도면으로 가져올 수도 있습니다.

또한 DWG Compare(DWG 비교)에서는 구름형 수정기호를 삽입할 수도 있습니다. 그러면 색상, 스타일 및 크기 기본 설정을 미리 정의함으로써 변경 프로세스의 속도를 높일 수 있습니다.

+ △ ◇ + △ ◇ + △ ◇ + △ +
△ ⚡ 레벨 3 △

레벨 업!



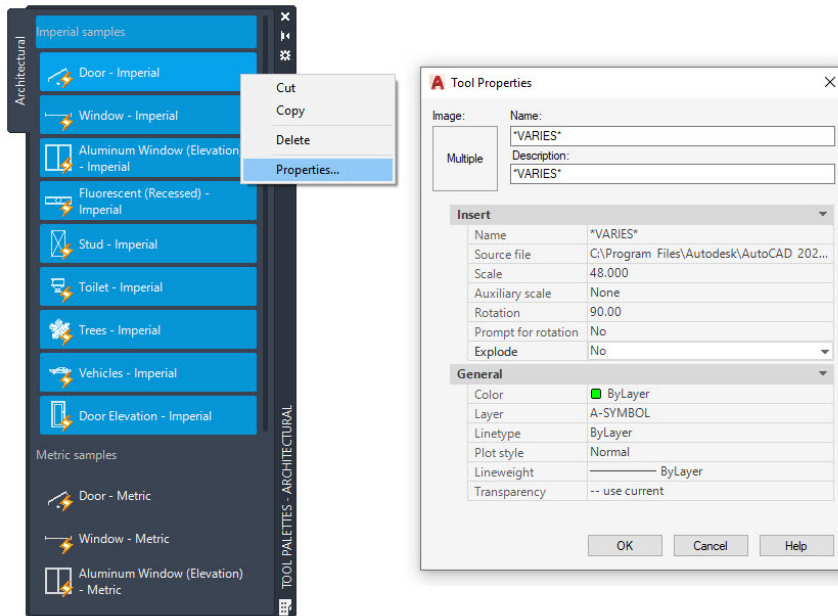


Express Tools

AutoCAD Express Tools에서 제공하는 추가 기능을 활용하세요.

AutoCAD 소프트웨어의 기능을 높여주는 Express Tools를 활용하면 시간을 절약하고 생산성을 향상시킬 수 있습니다. 대부분 Express Tools 리본 탭 내에 있습니다. Text(문자), Layout(배치) 또는 Dimension(치수) 도구와 같은 다양한 그룹으로 구분되어 있으며, 각각 확장된 기능을 제공합니다.

사용자가 즐겨 사용하는 일부 기능으로는 Move(이동)/Copy(복사)/Rotate(회전)가 있으며, 이 기능을 통해 세 가지 명령을 한 번에 수행할 수 있습니다. Burst 명령은 블록을 분해하고 모든 속성 정보를 유지합니다. 선택한 호를 따라 문자를 정렬시킬 수 있는 명령도 있습니다.

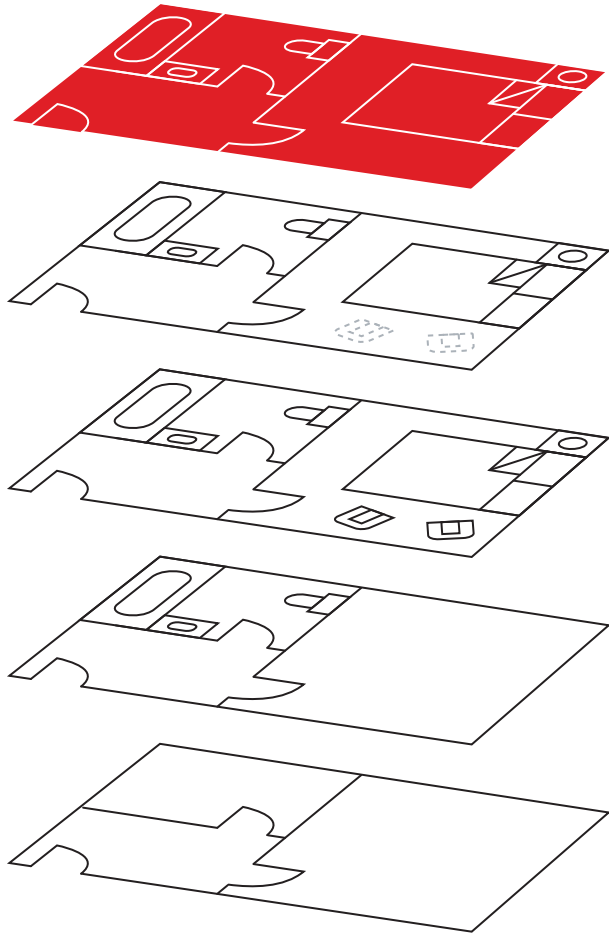


도구 팔레트

Tool Palettes(도구 팔레트) 내에서 블록 특성 및 동작을 설정하여 도면을 표준화하세요.

Tool Palettes(도구 팔레트) 내에서 특성을 정의하여 표준 블록의 삽입 동작을 개선할 수 있습니다. 단일 블록 또는 여러 블록을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 Properties(특성)를 선택하기만 하면 됩니다.

삽입 도면층, 축척, 회전 등의 특성을 미리 정의하여 CAD 표준이 적용되도록 제어할 수 있습니다.



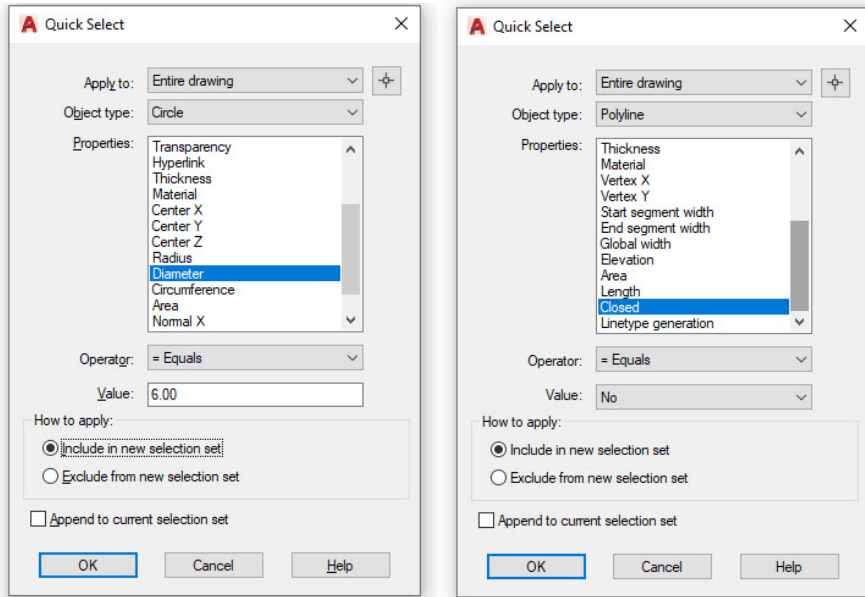
도면층 필터

Layer Filters(도면층 필터)를 사용하여 원하는 도면층만 빠르게 표시하세요.

필요한 일부 도면층을 찾기 위해 수백 개 이상의 도면층을 검색하며 시간과 노력을 낭비하지 마십시오. 원하는 도면층을 한 번 찾은 후 도면층 필터를 작성합니다.

Layers Palette(도면층 팔레트)에 있는 도구를 사용하여 이미 선택한 도면층에서 도면층 필터를 작성하거나 특성 또는 문자열 값을 기반으로 쿼리를 작성하여 도면층 필터를 작성할 수 있습니다.

도면층 필터를 만든 후에는 원하는 필터를 간단히 선택하여 원하는 도면층만 볼 수 있습니다.



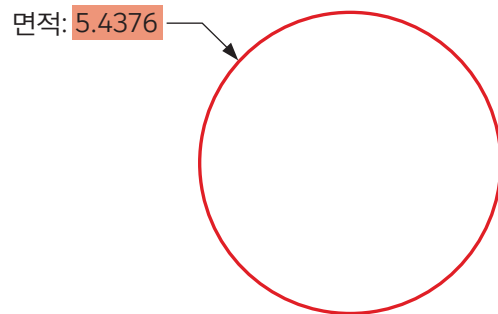
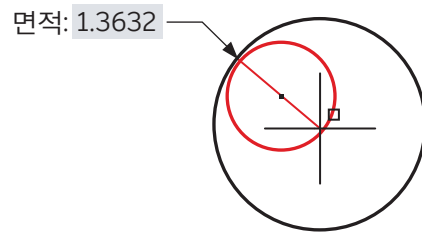
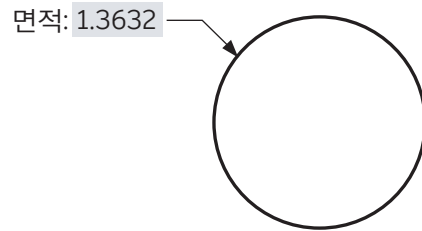
신속 선택

Quick Select(신속 선택)를 사용하여 해당 특성을 기반으로 여러 객체를 쉽게 선택하세요.

Quick Select(신속 선택) 대화상자에서 강력한 쿼리를 작성하여 원하는 객체만 빠르게 필터링할 수 있습니다. 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 나타나는 팝업 메뉴를 통해 언제든지 Quick Select(신속 선택)를 이용할 수 있습니다.

지름이 6.00인 모든 원을 찾아야 하나요? 닫혀 있지 않은 모든 폴리선을 찾아야 하나요? Z 축척값이 1보다 큰 모든 블록을 찾아야 하나요? Quick Select(신속 선택)를 사용하면 이 모든 작업을 쉽게 수행할 수 있습니다.

일치하는 모든 도면요소를 찾아 선택한 후에는 사용 가능한 편집 명령을 수행하거나 전체 세트에 대해 공통되는 특성을 변경할 수 있습니다.



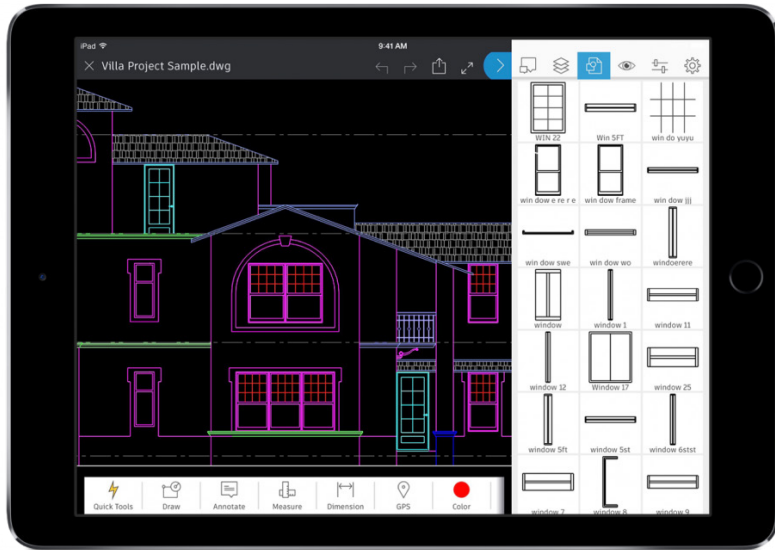
필드

도면을 사용하는 동안 변경될 수 있는 필드를 문자 또는 속성에 삽입하세요.

필드는 특정 문자 정보를 관리하는 데 강력한 유연성을 제공합니다. 필드는 도면 내에 있는 도면요소 데이터 또는 시스템 데이터에서 해당 정보를 가져오므로 일반적으로 주석이 정적이지 않은 경우에 사용됩니다.

영역의 면적을 나타내는 주석이 있다고 가정해 봅시다. 주석에 필드를 설정하면 영역의 모양이 변경될 경우 변경 내용을 반영하도록 필드가 자동으로 업데이트됩니다.

또한 필드는 날짜, 시간 또는 사용자 이름과 같이 변경되는 정보를 표시하는 제목 블록과 플롯 스탬프에도 일반적으로 사용됩니다.

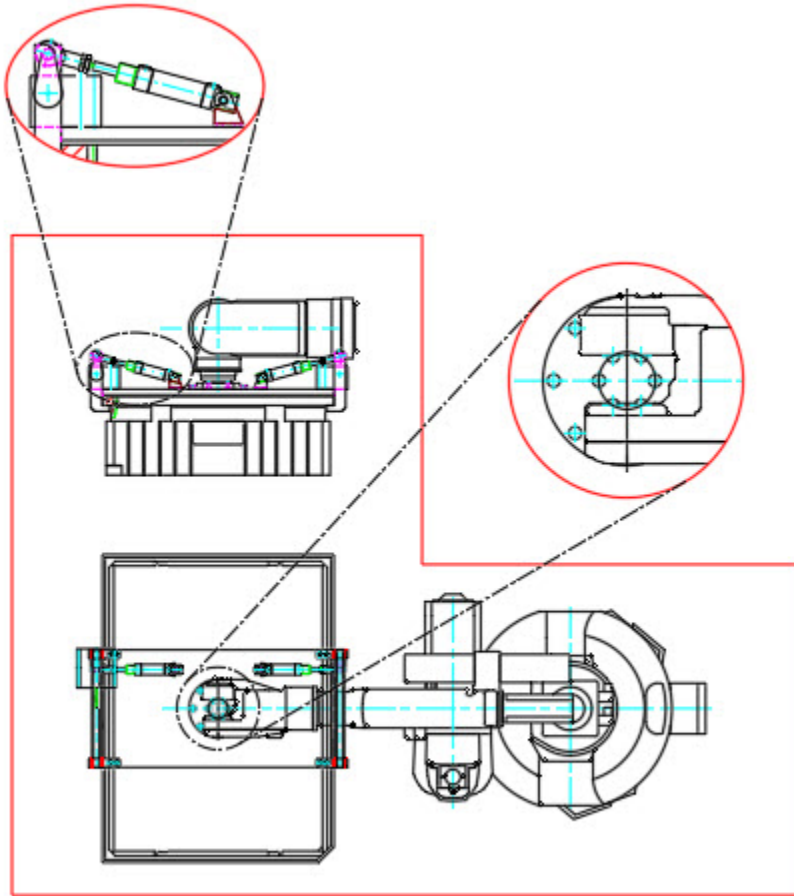


어디서나 AutoCAD 사용

현장에서나 이동 중에도 AutoCAD 모바일 앱으로 CAD 파일을 편집하고 참조하세요.

AutoCAD 모바일 앱을 사용하여 스마트폰이나 태블릿에서 최신 도면에 액세스하여 작업 현장은 물론 외부에서도 DWG를 보고 편집하고 작성할 수 있습니다.

앱 스토어를 통해 모바일 장치에 무료 AutoCAD 모바일 앱을 다운로드하고 Autodesk ID로 로그인하기만 하면 됩니다. 그러면 앱의 Premium 버전으로 자동 업그레이드됩니다.

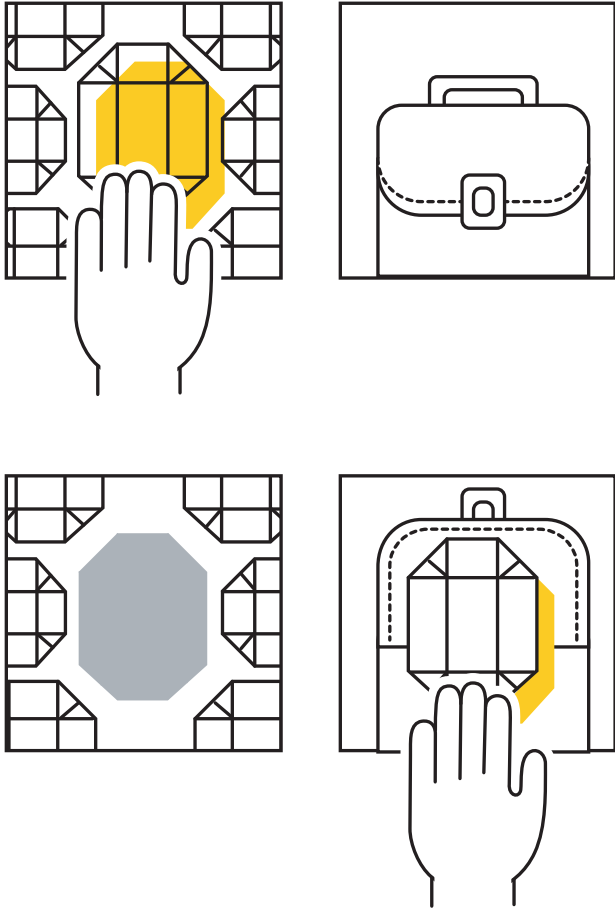


직사각형이 아닌 뷰포트

직사각형이 아닌 뷰포트를 작성하여 배치 유연성을 높이세요.

배치 뷰포트 작성과 관련하여 사용할 수 있는 옵션을 알아두십시오. 대개 직사각형이 좋지만 거의 모든 형태의 뷰포트를 만들 수 있습니다. 한 가지 방법은 리본에서 Polygonal(폴리곤) 옵션을 사용하여 폴리선과 마찬가지로 작성하는 것입니다.

더 강력한 방법으로, Object(객체) 옵션을 사용하면 대부분의 닫힌 객체를 뷰포트로 전환할 수 있습니다. 이 방법을 사용하면 폴리선, 원, 타원, 심지어 폴리곤까지도 배치 뷰포트로 전환할 수 있습니다.



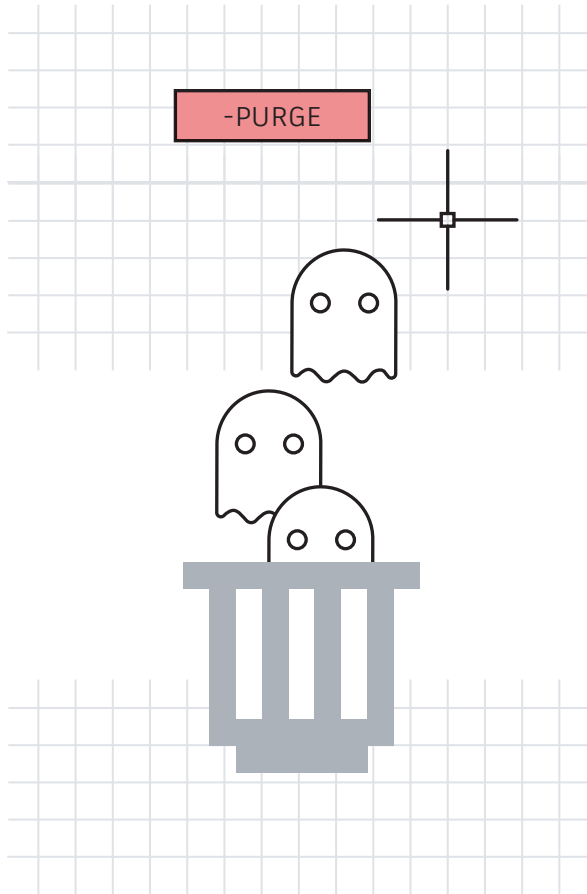
중첩된 객체 복사

Copy Nested Objects(중첩된 객체 복사) 명령으로 외부 참조에서 객체를 복사하여 워크플로우의 속도를 높이세요.

외부 참조의 객체를 도면에 복사해야 하는 경우 외부 참조를 열고 클립보드로 복사하고 해당 파일을 닫은 후 붙여넣는 작업을 수행함으로써 발생하는 비용을 줄일 수 있습니다.

대신 Copy Nested Objects(중첩된 객체 복사) 명령을 사용하면 됩니다. 이 명령은 리본의 Modify(수정) 패널에 있는 추가 도구 폴더에서 찾을 수 있습니다. 이 명령을 사용하면 외부 참조에 바로 액세스하여 복사할 객체를 선택할 수 있습니다.

보너스 팁: Copy Nested Objects(중첩된 객체 복사)는 블록에도 작동하므로 Block Editor(블록 편집기)를 열 필요가 없습니다.



소거 및 감사

사용되지 않고 잠재적으로 유해한 데이터를 제거하여 도면 파일의 효율성을 최고로 유지하세요.

데이터를 깔끔하게 유지하기 위해 Purge(소거) 명령을 자주 실행하고 때때로 Audit(감사) 명령을 실행해야 합니다.

새롭게 설계된 Purge(소거) 명령을 활용하면 소거할 수 없는 항목을 손쉽게 관리하고 불필요한 여러 항목을 한 번에 모두 제거할 수 있습니다. 또한, 가끔씩 명령행 버전(-Purge)을 실행하고 Regapps 옵션(대화상자에는 없음)을 선택합니다. 그러면 더 이상 존재하지 않는 객체 또는 프로그램에 대한 응용프로그램 정의가 제거됩니다.

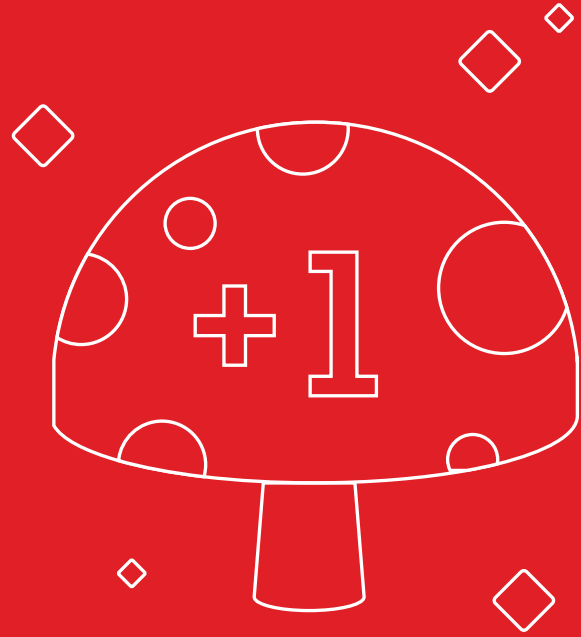
Audit(감사)를 실행할 때 "fix any errors detected(탐지된 오류를 수정하겠습니까)"라는 메시지가 표시되면 Yes(예)를 선택해야 합니다.

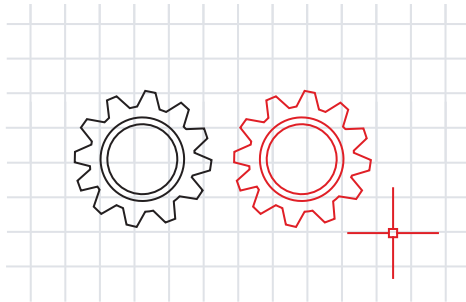
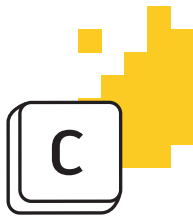
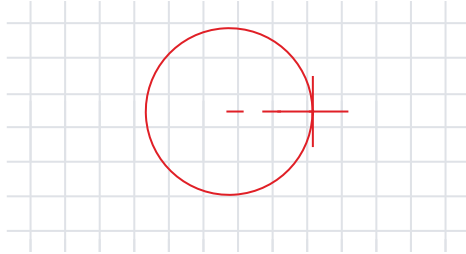


레벨 4



파워 업!





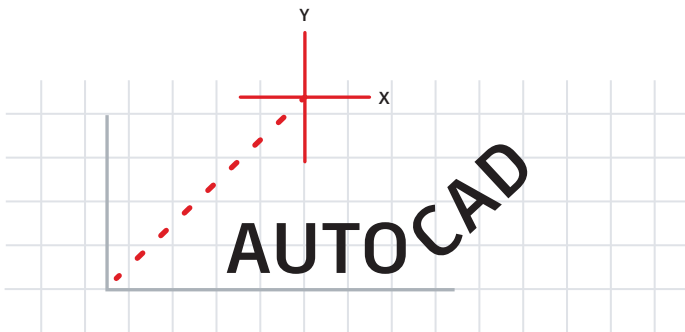
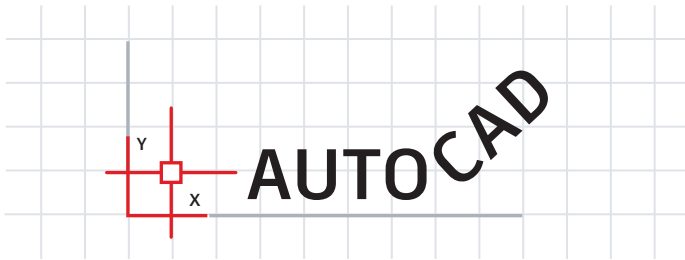
별칭 편집기

Alias Editor(별칭 편집기)를 사용하여 명령 별칭을 적합하게 사용자화하세요.

AutoCAD에서 이미 제공된 명령 별칭을 쉽게 변경할 수 있습니다. "C"가 Circle(원)이 아닌 Copy(복사)라고 생각되면 그에 맞게 자유롭게 변경할 수 있습니다.

Express Tools의 Tools(도구) 패널에서 Alias Editor(별칭 편집기)를 실행합니다. 대화상자에 Add(추가), Remove(제거) 또는 Edit(편집) 명령 별칭에 대한 간편한 인터페이스가 제공됩니다. 목록에서 "C" 또는 Circle(원)을 찾아 Edit(편집)를 클릭하고 원하는 대로 다시 매핑합니다.

즐거 사용하는 명령 중 하나에 별칭이 없는 경우 별칭을 추가할 수 있습니다. 예를 들어, PDF Import(PDF 가져오기)를 자주 사용할 수 있습니다. 그럴 경우 Add(추가) 버튼을 사용하여 새 별칭을 선택하고 PDFIMPORT 명령에 매핑하면 됩니다.



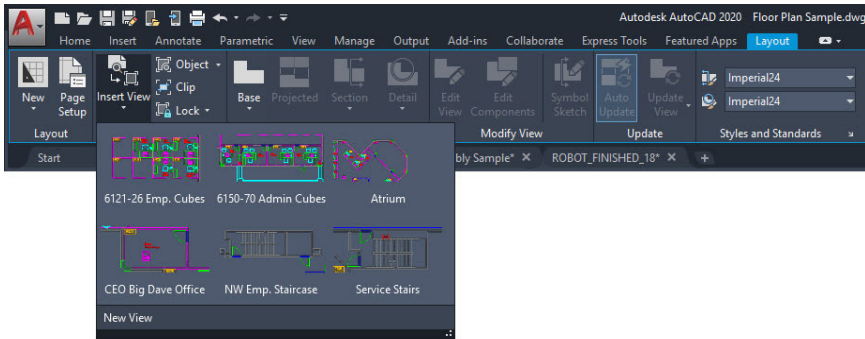
사용자 좌표계

UCS(사용자 좌표계) 아이콘을 사용하여 더 쉽게 제도할 수 있도록 도면 방향을 다시 지정하세요.

그리는 각도를 변경하는 방법은 여러 가지가 있지만, 가장 간단한 방법은 UCS를 빠르게 변경하는 것입니다. UCS 아이콘은 자체 기능 그림이 포함된 실제 객체입니다.

아이콘을 클릭한 후 이동 그림을 선택하여 각진 객체에 배치합니다. 부착되고 나면 동근 끝 그림을 클릭하고 Z 축을 기준으로 회전하여 객체에 맞게 정렬합니다. 이제 원하는 각진 객체를 기준으로 빠르게 형상을 생성할 수 있습니다.

작업을 마치고 나면 쉽게 다시 되돌릴 수 있습니다. 아이콘을 다시 선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 팝업 메뉴에서 World(표준)를 선택합니다.



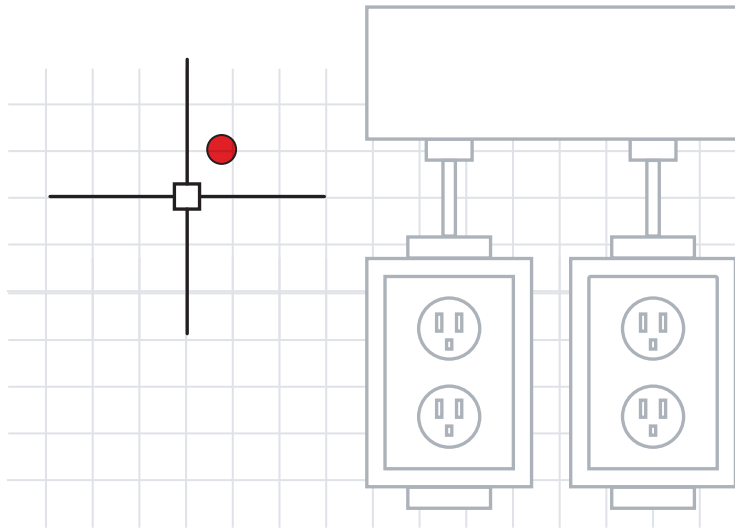
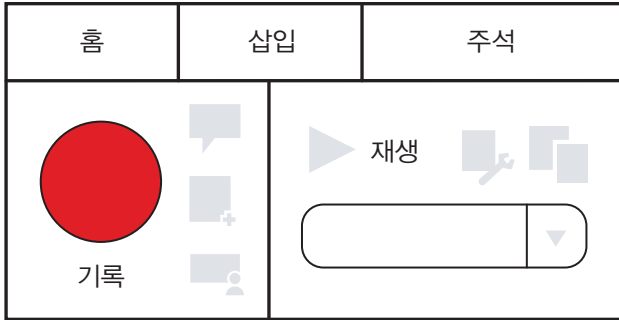
명명된 뷰

Named Views(명명된 뷰)를 사용하여 추가 단계 없이 배치 뷰포트를 빠르게 작성하세요.

리본의 Layout(배치) 탭에 있는 Insert View(뷰 삽입) 도구는 명명된 모든 모형 공간 뷰 갤러리를 표시합니다. 원하는 뷰를 클릭하고 배치로 끌어옵니다.

그러면 뷰의 주석 축척에 맞게 축척이 조정됩니다. 원하는 경우 뷰를 배치로 끌어오기 전에 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 축척을 설정하거나, 배치한 후에 삼각형 축척 그림을 사용하여 축척을 선택할 수 있습니다.

이 방법을 사용하면 뷰포트를 잠그는 중요한 단계가 자동으로 수행됩니다.



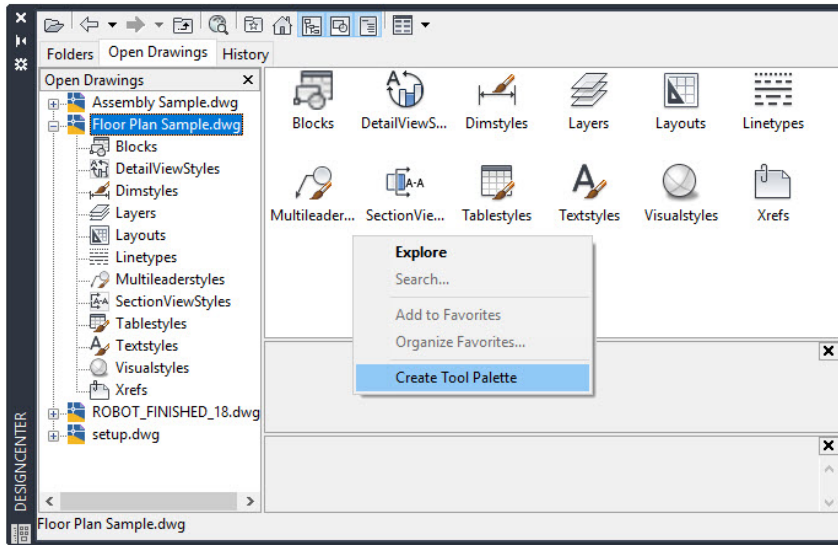
동작 레코더

Action Recorder(동작 레코더)를 사용하여 반복 작업을 자동화하세요.

진정한 생산성은 대개 명령 시퀀스를 자동화하는 기능을 통해 실현됩니다. 생산성 실현을 위한 출발점으로 Action Recorder(동작 레코더)를 사용하여 워크플로우를 자동화하는 것이 가장 좋습니다.

레코더는 리본의 Manage(관리) 패널에 있으며 명령 시퀀스를 다시 생성하는 데 사용할 수 있는 명명된 매크로를 작성합니다. 간단히 큰 Record(기록) 버튼을 누르고 명령을 실행한 후 기록을 중지하면 됩니다.

기록이 완료되면 매크로를 재생하여 해당 명령이 저절로 수행되는 것을 확인하십시오.



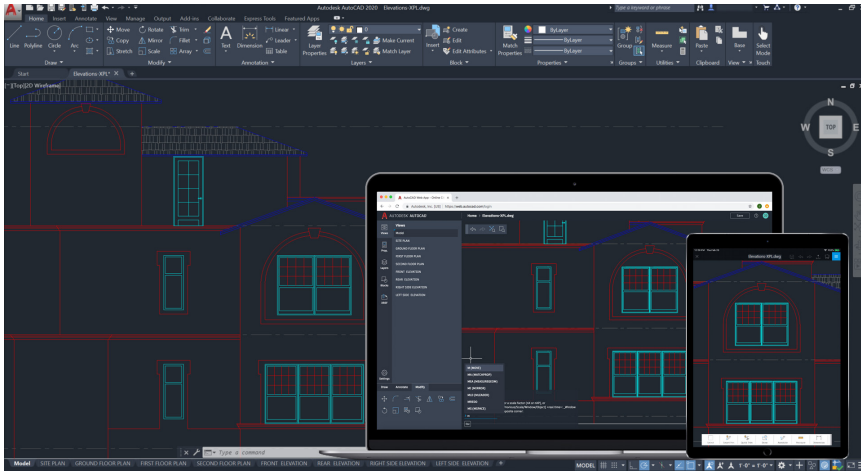
Design Center

Design Center를 사용하여 다른 도면의 콘텐츠에 액세스하거나 도구 팔레트를 쉽게 작성해 보세요.

Design Center를 사용하면 다른 도면에서 스타일, 배치, 외부 참조와 같은 거의 모든 유형의 콘텐츠를 가져올 수 있습니다. Design Center는 리본의 View(보기) 탭에서 Palette(팔레트) 패널에 있는 작은 아이콘 중 하나로 찾을 수 있거나 간단하게 키보드 별칭 DC를 사용할 수도 있습니다.

해당 도면(또는 흔히 더 편리한 방법으로 열려 있는 아무 도면)으로 이동하고 필요한 콘텐츠로 드릴다운합니다. 대개 Design Center를 사용하는 것이 콘텐츠를 다시 작성하거나 외부 참조를 다시 부착하는 것보다 더 효율적일 수 있습니다.

또한 블록 라이브러리가 포함된 도면에서 도구 팔레트를 작성하는 것이 가장 쉽습니다. 콘텐츠 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 Create Tool Palette (도구 팔레트 작성)를 선택하면 됩니다.

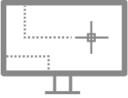







데스크톱, 웹 및 모바일에서 AutoCAD로 작업

도면을 항상 가지고 다녀야 하나요? 데스크톱, 웹 및 모바일에서 AutoCAD를 사용하여 시간과 장소에 구애받지 않고 모든 장치에서 파일에 액세스하고 편집할 수 있습니다.

AutoCAD와 AutoCAD 웹 앱 및 모바일 앱을 사용해 도면에 항상 접속할 수 있습니다. Save to Web and Mobile(웹 및 모바일에 저장) 기능을 사용하여 데스크톱에서 도면을 저장한 후 외부 참조를 포함하여 AutoCAD 웹 앱 및 모바일 앱에서 도면을 보고 편집할 수 있습니다. 데스크톱의 제도 작업에서 AutoCAD 웹 앱 및 모바일 앱의 제도 작업으로 손쉽게 전환할 수 있으며, 그 반대로 전환하는 것도 간편합니다.

보너스 팁: 이제 Autodesk 클라우드는 물론, Microsoft OneDrive, Box 및 Dropbox에 저장된 DWG 파일을 AutoCAD 웹 앱 및 모바일 앱에서 바로 열 수 있습니다.

 <p>AUTOCAD</p>	 <p>ARCHITECTURE 툴셋</p>	 <p>ELECTRICAL 툴셋</p>	 <p>MECHANICAL 툴셋</p>
 <p>MEP 툴셋</p>	 <p>MAP 3D 툴셋</p>	 <p>RASTER DESIGN 툴셋</p>	 <p>PLANT 3D 툴셋</p>

AutoCAD 전문화 툴셋

다양한 산업 분야의 요구사항에 중점을 둔 전문화 툴셋을 사용하여 작업 속도를 높이세요.

산업 디자인을 생성하는 데 걸리는 시간을 대폭 줄일 수 있습니다. 툴셋에서 제공되는 지능형 객체, 스타일, 부품, 피쳐 및 기호를 사용하여 작업은 줄이고 생산성은 높일 수 있습니다.

Architecture, Mechanical, Electrical, MEP, Plant 3D, Map 3D, Raster 3D 등 일곱 가지 전문화 툴셋 중에서 선택할 수 있습니다.

- **Architecture 툴셋:** 벽, 문, 창 등 상호 관계를 인식하는 지능형 객체를 제공하고 단면, 입면 및 일람표를 만드는 작업을 용이하게 합니다.
- **Mechanical 툴셋:** 관련 프로젝트 정보에 연결된 700,000개가 넘는 지능형 제조 부품을 포함합니다. 따라서 하나의 구성요소가 변경되면 관련된 모든 항목이 자동으로 업데이트됩니다.
- **Electrical 툴셋:** 지능형 스키매틱 선 및 기호를 사용하여 원래 설계 및 리비전 시간을 최대 95% 절약할 수 있습니다. 이 데이터를 계속 활용하여 보고서와 BOM을 빠르고 정확하게 자동으로 작성할 수 있습니다.

autodesk.co.kr/products/autocad에서 전문화 툴셋에 대해 자세히 알아보거나 Autodesk Account에서 직접 다운로드하십시오.



성공을 향해 나아가기

스스로 문제를 해결하는 방법을 배우고 어디서 답을 빠르게 찾을 수 있을지 알아보세요.

파워 유저는 대개 문제를 스스로 해결할 수 있습니다. 충돌 또는 파일 손상이 발생한 경우에 사용할 수 있는 옵션을 알아두어야 합니다. 파일이 열리지 않는 경우 Open(열기) 대신 Recover(복구)를 사용해야 할 수 있습니다. 그러면 파일이 열릴 때 파일에 대한 감사가 수행됩니다. 파일에 외부 참조가 있는 경우 외부 참조도 가져오려면 Recover All(모두 복구) 옵션을 사용합니다.

충돌이 발생한 경우에는 Drawing Recover Manager(도면 복구 관리자)를 사용합니다. 이 관리자에 충돌이 발생한 파일과 해당 자동 저장 버전이 표시됩니다. 그렇지 않은 경우에는 Options(옵션)에서 자동 저장 파일 경로를 찾습니다. 그런 후 파일로 이동하여 확장자를 .sv\$에서 .dwg로 변경합니다.

마지막으로, AutoCAD Help(AutoCAD 도움말) 메뉴, [Autodesk Knowledge Network](#), [AutoCAD 블로그](#) 등 여러 리소스를 통해 질문에 대한 답을 찾아보세요.

이 책자는 Frank Mayfield와 AutoCAD 블로그의 다른 기고자를 비롯한 다수의 AutoCAD 파워 유저들의 도움을 받아 제작되었습니다.

Quick Measure(빠른 측정) 및 Blocks Palette(블록 팔레트)를 포함하여 이 책자에서 언급된 일부 기능은 AutoCAD 2020부터 제공됩니다.

Autodesk는 라이선스 또는 서브스크립션 방식으로 소프트웨어 및 서비스를 제공합니다. 무료 소프트웨어 또는 서비스를 포함한 Autodesk 소프트웨어 및 서비스를 설치, 액세스 또는 사용할 수 있는 권한은 해당하는 라이선스 또는 서비스 계약에 의해 명시적으로 허용된 라이선스 권한 및 서비스 자격으로만 제한되며 해당 계약의 모든 이용 약관을 수락 및 준수해야 합니다. 서브스크립션을 구매한 경우 제공 여부에 따라 고정된 가격에 월별 또는 연간 기준으로 자동 갱신될 수 있습니다. 언어, 지역, 소프트웨어 및 서비스에 따라서는 혜택 및 구매 옵션이 제공되지 않을 수도 있습니다. 클라우드 서비스에 액세스하려면 인터넷 연결이 필요하며 서비스 약관에 명시된 지리적 제한이 적용됩니다.

Autodesk, AutoCAD 및 Autodesk 로고는 미국 및/또는 기타 국가에서 Autodesk, Inc. 및/또는 그 자회사 및/또는 계열사의 등록 상표 또는 상표입니다. 기타 모든 제품명이나 상표는 각 소유자의 재산입니다. Autodesk는 언제라도 통지 없이 제품 및 서비스 제공물 및 사양과 가격을 변경할 권리가 있으며 이 문서에 나타날 수도 있는 인쇄상 또는 그래픽 오류에 대해 책임지지 않습니다.
© 2020 Autodesk, Inc. All rights reserved.

