# Animal Logic: 고객의 니즈와 현실의 제약 간에

균형 유지

Animal Logic은 세계적인 인디 애니메이션 및 시각 효과 스튜디오 중 하나로 시드니와 밴쿠버에서는 스튜디오를, 로스앤젤레스에서는 디벨롭먼트 오피스를 운영하고 있습니다. 이 스튜디오는 "해피 피트(Happy Feet)", "레고 무비(The Lego Movie)", "레고 배트맨 무비(The Lego Batman Movie)", "피터 래빗(Peter Rabbit)" 등의 애니메이션 작업으로 잘 알려져 있습니다.



이 스튜디오에서 직면한 가장 큰 과제 중 하나는 창의성에 우선 순위를 설정하고 고객의 기대치를 충족하는 것이며 그와 동시에 예산 및 일정을 고려해야 한다는 점입니다. 프로덕션이 점점 더 복잡해지면서, 스튜디오로서 민첩하게 운영하고 자신있게 크리에이티브 및 기술에 대한 결정을 내려 프로젝트를 이끌어가기 위해서는 대규모 데이터세트와 정보를 관리하는 것이 대단히 중요해졌습니다. 견고한 프로덕션 트래킹 시스템은 효율적인 포스트 프로덕션 워크플로우의 중추이므로 Animal Logic은 운영의 민첩성을 유지하기 위해서는 기존 시스템을 점검해야 한다는 것을 깨달았습니다.

# 성과



500개 이상의 사용자 계정으로 확장할 수 있는 기능



원격 팀의 클라우드 액세스 확보



완전히 사용자화할 수 있는 경험

"ShotGrid는 필수적인 프로덕션 트래킹 시스템으로, 대량 데이터를 지속적으로 트래킹하고 경영진이 신속하게 중대한 결정을 내리고 자신 있게 프로덕션을 진행하는 데 필요한 핵심적인 정보를 제공합니다."

숀 맥앨리어(Sean McAlear), Animal Logic 프로덕션 매니저

## 구현 솔루션



### 맞춤형 접근 방식

프로덕션 관리 태스크 통합

2019년, Animal Logic에서는 소규모 R&D 팀을 투입하여 ShotGrid 를 파이프라인에 가능한 한 긴밀하게 통합했습니다. 프로덕션 마감일에 맞추어 팀에서는 사내 시스템의 정보를 실시간으로 ShotGrid에 동기화하는 맞춤형 솔루션을 개발했습니다.

모든 것을 동시에 ShotGrid에 통합하기 위해 Animal Logic에서는 파이프라인을 매핑하여 각 데이터를 트래킹하는 방식을 상세히 정의했습니다. 원래의 시스템에서는 샷과 에셋 생성, 편집물 게시를 비롯해 파이프라인에서 파일을 생성하는 거의 모든 과정을 관리했습니다. ShotGrid를 통합하기 위해 Animal Logic에서는 새 버전이 체크인되고 렌더링될 때마다 두 플랫폼을 동기화하는 견고한 커뮤니케이션 스크립트를 개발했습니다. 업데이트된 워크플로우에서는, 모든 새로운 버전이 우선적으로 사내 시스템에 입력되고 그와 동시에 ShotGrid에 업로드되어 일정 관리, 태스크, 리뷰, 버전 관리, 데이터 분석을 포함한 프로덕션 관리를 주도합니다.

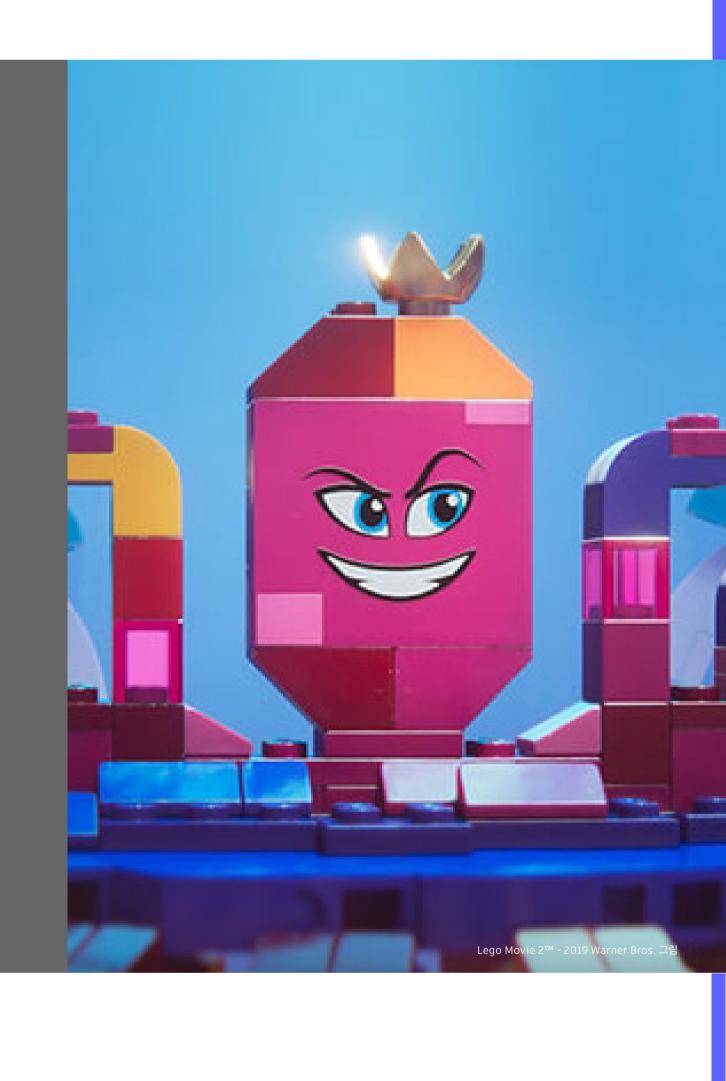
## 글로벌 인력을 위한 솔루션

클라우드 기반의 원격 액세스 통합 과정에 8개월이 걸렸습니다. Animal Logic의 파이프라인은

가능한 경우 프로세스가 아티스트의 손에서 벗어나 시스템에서 처리될 수 있도록 구축되었기 때문에 ShotGrid의 도입은 복잡한 프로덕션에서 생성된 대량 데이터의 유입을 관리하는 데 필수적인 조치였습니다.

이제 전체 팀에 클라우드 기반 원격 액세스를 제공하는 것이 퍼즐의

중요한 부분이지만 Animal Logic 팀에서는 ShotGrid의 로컬 설치로 이어지는 고정된 직접 경로를 피하고자 했습니다. 플랫폼 속도를 늦추고 연결을 더 약화시킬 수 있기 때문입니다. 팀은 모든 작업과 커뮤니케이션을 보호하기 위해 엄격한 보안 프로토콜을 유지하면서 직원들이 집에서 클라우드의 ShotGrid에 로그인할 수 있도록 IP 주소 제한을 업데이트했습니다. 클라우드에서 ShotGrid를 사용하는 원격 작업으로의 전환은 비교적 원활하게 이루어졌으며 팀은 여전히 렌더 팜을 통해 처리되어 ShotGrid로 가져온 태스크, 노트 및 버전에 실시간으로 액세스할 수 있습니다.



#### 작업 시간을 단축하는 ShotGrid의

실시간 상태 업데이트

맞춤화 기능 편집 파이프라인은 Animal Logic 프로젝트의 핵심이기 때문에 팀에서는 프레임 범위를 업데이트하고 편집 변경 사항에 대한

보고서를 생성하는 맞춤형 ShotGrid 워크플로우를 생성했습니다.

또한 그들은 음성을 캐릭터와 샷에 연결하고 아티스트가 폐기할 대사와 최종적인 대사를 결정할 수 있도록 ShotGrid에서 대화를 트래킹하는 맞춤형 도구를 개발했습니다. 에셋에 버전을 포함하는 기능을 통해 팀은 버전이 승인되었는지 아니면 작업이 진행 중인지 빠르게 파악할 수 있으며 버전을 검토한 사람과 시점도 확인할 수 있습니다.

요점

데이터세트

증가

01

필수적인

**02** 

신속한

03

애니메이션에

더 많은 시간 투입

04

파이프라인 솔루션

의사 결정

"우리 파이프라인에서는 속도와 규모가 중요했기 때문에 ShotGrid의 도입은 복잡한 프로덕션에서 생성된 대량 데이터의 유입을 관리하는 데 필수적인 조치였습니다." 숀 맥앨리어(Sean McAlear), Animal Logic 프로덕션

매니저