

BIM-СТАНДАРТ ОРГАНИЗАЦИИ  
для линейных объектов

**ШАБЛОН**

Версия 1.0

МОСКВА 2015

СВЕДЕНИЯ О СТАНДАРТЕ

Разработан ООО «КОНКУРАТОР»

АВТОРЫ СТАНДАРТА

Игорь Рогачёв  
Сертифицированный инструктор компании «Autodesk»  
Autodesk Elite Expert  
Autodesk Civil 3D Certified Professional

Данил Пожидаев, компания «БИМ-проект»  
Ведущий инженер

Сергей Бенклян, ООО «Конкуратор»  
Старший менеджер проектов

РЕЦЕНЗЕНТЫ

Андрей Жуков, Компания Autodesk  
Инженер направления «Инфраструктура и ГИС»

Илья Емельянов, Autodesk Consulting  
Технический консультант, Архитектура и Строительство

Шаблон BIM-стандарта учитывает опыт Autodesk Consulting.   
Специалисты Autodesk Consulting принимали участие в разработке как национальных (NBIMS, PAS и др.), так и корпоративных BIM-стандартов для предприятий Европы, Ближнего Востока, Азии, США и России в различных секторах экономики: промышленное и гражданское строительство, горнодобывающая промышленность, транспорт и инфраструктура.

ПЛОЩАДКА ДЛЯ ОБСУЖДЕНИЯ

Если Вы хотите задать вопрос по данному BIM-cтандарту или оставить свой комментарий/предложение, воспользуйтесь площадкой Autodesk Discussion, где открыта специальная ветка форума, посвященная BIM-стандарту. Разработчики и активисты Сообщества пользователей Autodesk готовы ответить на ваши вопросы: [forum.autodesk.ru](http://forum.autodesk.ru)   
(ветка форума «Обсуждаем BIM-стандарт»).

Если Вы заинтересованы в услугах по адаптации данного стандарта под бизнес-задачи вашей компании или ищете подрядчиков на выполнение работ по BIM технологии, напишите нам на [bim.standart@autodesk.com](mailto:bim.standart@autodesk.com)

BIM-Стандарт для площадных объектов

Для проектных организаций и групп, участвующих в разработке информационных моделей площадных объектов также разработан Шаблон BIM-стандарта для зданий и сооружений.



Вся информация на [www.autodesk.ru/bim](file:///C:\Users\morozoa\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary%20Internet%20Files\Content.Outlook\1I53MW68\www.autodesk.ru\bim)

Прямая [ссылка для скачивания](http://static-dc.autodesk.net/content/dam/autodesk/www/campaigns/BTT-RU/BIM_Standard_Building.docx)

ШАБЛОНЫ для AutoCAD Civil 3D и Revit



В соответствии с правилами, заложенными в данных шаблонах BIM-стандарта, были обновлены Шаблоны для Revit, ставшие широко известными как Шаблоны Сообщества Пользователей Autodesk.  
Шаблоны для Civil 3D доступны в составе продукта.   
Шаблоны для Revit доступны на сайте Сообщества.

[Ссылка для скачивания](http://autodeskcommunity.ru/news/3071/)

Правила редактирования и использования

Материалы из настоящего произведения, полностью или в части, могут быть использованы путем копирования или цитирования, а также путем переработки, для целей создания внутренних BIM-стандартов третьих лиц. При этом ссылка на настоящее произведение как источник обязательна.

Autodesk, Inc. © 2015. Все права защищены.

Содержание

[1 Область применения 5](#_Toc437859080)

[2 Нормативные ссылки 6](#_Toc437859081)

[3 Термины и определения 7](#_Toc437859082)

[4 Общие требования к информационной модели 10](#_Toc437859083)

[5 Общие требования к исходным данным 11](#_Toc437859084)

[6 Геодезические данные 12](#_Toc437859085)

[7 Топографические символы 13](#_Toc437859086)

[8 Геологические данные 14](#_Toc437859087)

[9 Требования к стадийности моделирования и уровням проработки 15](#_Toc437859088)

[10 Информационное наполнение и использование сводной модели 16](#_Toc437859089)

[11 Правила именования 21](#_Toc437859090)

[12 Пространственное расположение и координация 28](#_Toc437859091)

[13 Рекомендации к шаблонам чертежа 29](#_Toc437859092)

[14 Типы DWT-шаблона 29](#_Toc437859093)

[15 Экспорт данных AutoCAD Civil 3D 31](#_Toc437859094)

[16 Рекомендации по созданию пользовательских элементов   
конструкций в Autodesk Subassembly Composer 35](#_Toc437859095)

[17 Роли и обязанности участников процесса информационного моделирования 38](#_Toc437859096)

[18 Организация совместной работы на основе среды общих данных 41](#_Toc437859097)

[Приложение А. Базовая спецификация LOD для объектов инфраструктуры 47](#_Toc437859098)

BIM-СТАНДАРТ ОРГАНИЗАЦИИ

Для выполнения инфраструктурных проектов

с применением программного комплекса

Autodesk Infrastructure Design Suite

# 1 Область применения

1.1 Настоящий стандарт предназначен для проектных организаций и групп, участвующих в разработке информационных моделей объектов инфраструктуры с помощью инструментов Autodesk Infrastructure Design Suite (AutoCAD Civil 3D, AutoCAD Map 3D, Autodesk InfraWorks, Autodesk Navisworks) и других решений компании Autodesk. При этом стандарт не ограничивает применение каких-либо других программных средств.

1.2 Настоящий стандарт содержит общие требования к информационным моделям объектов инфраструктуры и уровням их проработки, а также общие требования к координатному обеспечению работ.

1.3 Положения настоящего стандарта носят рекомендательный характер и могут быть использованы проектными организациями и группами для разработки собственных стандартов.

1.4 Цели разработки настоящего стандарта:

* аккумулировать лучшие мировые практики в области стандартизации BIM и максимально адаптировать эти знания для их практического применения в РФ;
* определить стандарты, параметры и практические рекомендации, обеспечивающие высокое качество и единообразное представление проектной информации;
* обеспечить правильность структуры папок и файлов проекта для организации эффективного обмена данными при коллективной работе.

1.5 Предполагается, что исполнение положений стандарта будет осуществляться специалистами, обладающими необходимым опытом и квалификацией.

1.6 Все положения настоящего стандарта носят рекомендательный характер и должны быть тщательно проанализированы перед их внедрением в текущие рабочие процессы. Авторы не несут ответственности за использование данных процедур и руководств.

# 2 Нормативные ссылки

При разработке настоящего стандарта использованы следующие стандарты и руководства по BIM:

* ISO/TS 12911:2012 Framework for building information modelling (BIM) guidance;
* BS 1192:2007 Collaborative production of architectural, engineering and construction information. Code of practice;
* Common InfraBIM requirements YIV2015 Vol. 1 – 3, Vol. 5.2;
* INTERIM ADVICE NOTE 184/14. Highways Agency Data & CAD Standard. Instructions on naming conventions, file types and data structures for the delivery and transfer of CAD / BIM files to the Highways Agency and its supply chain;
* Building Component Catalogue with Level of Development Specification (LOD), Version 2.0 / June 2015, MT Højgaard;
* ЗНАКИ ДЛЯ ТОПОГРАФИЧЕСКИХ ПЛАНОВ. Масштабы 1:5000, 1:2000, 1:1000, 1:500. – М.: Недра, 1989;
* ГОСТ Р 1.4-2004 «Стандартизация в РФ. Стандарты организаций. Общие положения»;
* ГОСТ Р 21.1101-2013 «Система проектной документации для строительства. Основные требования к проектной и рабочей документации».

# 3 Термины и определения

Информационная модель объекта инфраструктуры (BIM-модель): цифровое представление физических и функциональных характеристик объекта при помощи совокупности графических элементов и информации, служащее коллективным ресурсом знаний о проектировании в строительстве, эксплуатации и модернизации инфраструктурного объекта и представленное в структурированном и взаимосвязанном виде.

BIM-проект: проект инфраструктурного объекта, разработанный с применением технологий информационного моделирования (BIM).

Объекты инфраструктуры: рельеф, автомобильная дорога, инженерные сети, искусственные и гидротехнические сооружения.

Уровень проработки объекта (LOD): определяет полноту проработки объекта инфраструктуры в отношении состава и свойств элементов объекта.

Элементы объекта: части информационной модели объекта, представляющие компонент, систему или сборку (трассы, коридор, откосы, профиль, бордюры, элементы конструкции автомобильной дороги, элементы объектов искусственных и гидротехнических сооружений и прочее).

Сводная модель: модель, состоящая из соединенных между собой, но независимых друг от друга информационных моделей объектов инфраструктуры.

Среда общих данных (Common Data Environment – CDE):единый источник достоверной информации для всех участников проекта. CDE основана на процедурах и регламентах, обеспечивающих эффективное управление итеративным процессом разработки информационной модели и выпуска проектной документации для достижения полной интеграции и пространственной координации данных/информации от всех участников и от всех источников этой информации.

Рабочие данные: область среды общих данных, над которыми в данный момент ведется работа, которые еще не достигли уровня проработки, при котором файлы могут быть доступны и использованы как ссылка или задание, и которые еще не проверены и не утверждены для использования специалистами смежных дисциплин.

Общие данные: область среды общих данных, содержащая выверенные данные, предназначенные для постоянного обмена информацией на разных стадиях работы со специалистами смежных дисциплин. Данные из этой области используются для междисциплинарной координации и обнаружения коллизий.

Опубликованные данные:область среды общих данных, содержащая проверенные и утвержденные проектные данные, полученные из области общих данных.

Архивные данные: область среды общих данных, содержащая копии всех версий данных проекта.

Выявление коллизий:процесс обнаружения ошибок в проекте, возникших в результате геометрических пересечений, нарушения допустимых расстояний между элементами, логических связей между элементами, нормируемых параметров и др.

Кодирование информации: процесс преобразования и (или) представления данных. Применяется при наличии в организации системы классификации и кодирования объектов и элементов инфраструктурных проектов.

Код: система представления информации в виде данных, состоящая из набора условных знаков и правил присвоения им значений; числовое или символьное обозначение, определяющее тип объекта или элемента.

Поверхность:цифровое представление площадного участка, существующего или проектного рельефа.

Трасса:положение геометрической оси дороги в пространстве, отвечающее ее проектному положению на местности и определяемое горизонтальной проекцией (планом).

Конструкция: представленная в виде поперечного разреза сборка из типовых и/или пользовательских элементов, описывающих структуру дороги или любого линейно-протяженного объекта и его изменение на различных участках.

Коридор:3D-модель, пространственное положение которой обычно определяется взаимосвязанными друг с другом трассами, продольными профилями и конструкциями.

Цифровая модель местности (ЦММ):совокупность цифровой модели рельефа и ситуационного плана местности.

Пользовательский элемент конструкции: нестандартный элемент конструкции AutoCAD Civil 3D, созданный в Autodesk Subassembly Composer или с помощью инструментов программирования. Параметры поведения этого элемента конструкции определяет пользователь, создавший элемент.

Autodesk Subassembly Composer (SAC): дополнительный модуль AutoCAD Civil 3D, позволяющий создавать пользовательские элементы конструкции и тем самым существенно расширяющий функционал указанного программного обеспечения.

Файлы PKT: файлы, создаваемые в Autodesk Subassembly Composer (SAC), которые содержат в себе данные о пользовательских элементах конструкций. Файлы PKT импортируются в AutoCAD Civil 3D для получения пользовательских конструкций в модели AutoCAD Civil 3D.

Блок-схема SAC: совокупность элементов SAC, расположенных в *Flowchart* или в *Sequence*, имеющих связи и определяющих поведение пользовательского элемента конструкции.

Коды SAC: коды, задаваемые элементам блок-схемы, которые в AutoCAD Civil 3D фигурируют как коды точек, звеньев, фигур. Синтаксис записи кодов определяется кавычками (‘КОД’).

Тела AutoCAD (AutoCAD Solid): трехмерные объекты AutoCAD, полученные из различных программных комплексов.

LandXML:открытый стандартный формат представления данных на основе XML, применяемый в строительстве и геодезических работах. LandXML предоставляет пользователю формат данных для долгосрочного хранения в архивах и представления проектов в электронном виде. LandXML позволяет специалистам в области строительства обмениваться данными между различными приложениями на различных этапах проектирования и строительства.

DWG: формат файла, используемый для хранения двухмерных (2D) и трехмерных (3D) проектных данных и метаданных. Является основным форматом для системы автоматизированного проектирования Autodesk AutoCAD.

NWC: формат файла Autodesk Navisworks, через который осуществляется связь со сторонними форматами, такими как RVT, DWG, IFC и др. Формат NWC является ретранслятором информации из других форматов в усваиваемом для Autodesk Navisworks виде.  
  
ADSK: файлы обмена информацией между продуктами Autodesk Revit и AutoCAD Civil 3D с одной стороны и Autodesk Inventor и Autodesk Revit – с другой.

DWT:файл шаблона AutoCAD Civil 3D.

# 4 Общие требования к информационной модели

4.1 Все BIM-модели должны быть разработаны с использованием только объектно-ориентированных элементов, таких как трассы, коридор, откосы и т.д., содержащих соответствующую параметрическую информацию.

4.2 Классификация объектов и элементов по типам должна быть выполнена с помощью кодирования этих объектов и элементов (при наличии в организации системы классификации и кодирования объектов и элементов инфраструктурных проектов).

4.3 Все объекты и элементы BIM-модели должны иметь габаритные размеры, соответствующие фактическим строительным элементам (исключение составляют элементы, представленные схематично в виде условных обозначений).

4.4 Объекты инфраструктуры различных дисциплин должны быть скоординированы относительно опорных точек.

4.5 Единицы измерения должны быть одинаковыми для всех информационных моделей объектов инфраструктуры. В качестве стандартной принимается метрическая система.

# 5 Общие требования к исходным данным

5.1 Все исходные материалы должны передаваться в согласованных с заказчиком форматах данных, допускающих полноценную работу с ними по чтению, печати и редактированию.

5.2 В качестве основного формата передачи данных в AutoCAD Civil 3D следует использовать LandXML.

5.3 Исходные данные должны предоставляться в форматах, с которыми может работать AutoCAD Civil 3D, и быть координированными относительно глобальной системы координат проекта.

5.4 Если данные не могут быть получены в нужном формате, их необходимо преобразовывать.

# 6 Геодезические данные

6.1 Геодезические данные следует представлять в виде файла или объектов AutoCAD согласно таблице 1.

Таблица 1. Исходные данные по геодезии

|  |  |
| --- | --- |
| Вид исходных данных | Содержание исходных данных |
| Файл | Номер точки Отметка земли Север Восток |
| 3D-грани | 3D-грани (3D faces) |
| Горизонтали | Полилинии с присвоенной высотой |
| Точки | Точки с присвоенной высотой |

6.2 В информационной модели геодезическая информация используется для создания поверхностей и элементов ситуации. В результате разработки данные объединяются в ЦММ.

# 7 Топографические символы

7.1 Для нанесения топографических символов и фигур на план данные должны быть представлены в виде текстовых файлов.

7.2 Топографические знаки кодируются в соответствии с документом «ЗНАКИ ДЛЯ ТОПОГРАФИЧЕСКИХ ПЛАНОВ. Масштабы 1:5000, 1:2000, 1:1000, 1:500» (М.: Недра, 1989).

7.3 В файлах необходимо указывать данные для каждого знака согласно таблице 2.

Таблица 2. Исходные данные для топографических символов

|  |  |
| --- | --- |
| Вид исходных данных | Содержание исходных данных |
| Точечный | Номер точки Отметка земли Север Восток Код |
| Объектный (контурный) | Номер точки Связь  Север  Восток Отметка |

7.4 Данные о топографических знаках могут поступать в том же файле, что и геодезические данные.

# 8 Геологические данные

8.1 Геологические данные должны быть представлены в BIM-модели в виде поверхностей.

8.2 Необходимыми данными для формирования геологических поверхностей являются:

* номер/имя колонки;
* заглубление верха грунтового слоя;
* заглубление низа грунтового слоя;
* север;
* восток;
* уровень земли в точке;
* уровень грунтовых вод.

8.3 Дополнительно могут использоваться следующие данные:

* глубина колонки;
* состав (глина, песок и т.п.).

8.4 Каждому материалу грунта должен быть присвоен уникальный цвет. Цвета для грунтов задаются в дополнительном документе или техническом задании.

8.5 Геологические поверхности должны формироваться для низа и верха элемента колонки (грунта).

8.6 Формат имени поверхности следует назначать по следующей схеме:

<Поле1> \_<Поле2> \_<Поле3>

Поле1 – код (опционально);

Поле2 – название грунта. Допускается использование пробелов.

Поле3 – обозначение, указывающее на низ или верх слоя грунта.

Пример:

6001\_Глина\_низ

# 9 Требования к стадийности моделирования и уровням проработки

9.1 Настоящий стандарт предполагает стадийную разработку информационных моделей объектов инфраструктуры на основе последовательных преобразований, приведенных в таблице 3.

9.2 Готовность BIM-модели определяется уровнем проработки объекта/элемента инфраструктуры согласно спецификации LOD (см. приложение A).

9.3 Готовность сводной модели, состоящей из множества специализированных BIM-моделей, определяется стадией разработки сводной модели.

9.4 Каждой стадии соответствует определенный тип(ы) BIM-моделей объектов, которые приведены в таблице 3.

9.5 Каждая стадия считается законченной, если объекты сводной модели соответствуют уровням проработки, приведенным в таблице 3.

# 10 Информационное наполнение и использование сводной модели

В таблице 3 приведены стадии разработки сводной модели объекта инфраструктуры (на примере автомобильной дороги), способы использования BIM-моделей на каждой стадии и требования к уровням проработки объектов (LOD).

Таблица 3. Стадии разработки сводной модели автомобильной дороги

| Стадия | Тип BIM-модели | Использование  (на примере раздела АД) | Данные для экспорта  (на примере раздела АД) | Уровень проработки объектов (LOD) | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Поверх­ность | Дорога | Сети | Иск. сооружения |
| ППМ | Подготовительная/ концептуальная BIM-модель | * Анализ территории и выбор возможных участков для трассировки дороги в соответствии с ее категорией * Вариантная проработка трассировки дороги * Оценка коллизий в плане и частично в профиле * Оценка ситуации в полосе отвода * Предварительная оценка стоимости * Предварительная оценка объемов * Совмещение BIM-моделей объектов различных специальностей * Визуализация вариантов трассировки * Выбор и согласование оптимального варианта трассировки дороги | * Полоса отвода * План трассы * ЦММ | 200 | 100 | 100 | 100 |
| ПМ | Уточненная BIM-модель | * Оценка коллизий в плане и профиле * Выбор предварительной конструкции * Предварительный подсчет объемов по земле и дорожной одежде * Предварительные расчеты водопропускных сооружений и системы ливневой канализации * Создание визуализаций * Совмещение BIM-моделей объектов различных специальностей * Создание отчетов и ведомостей * Принятие проектных решений | * План и профиль трасс * Модель верха дороги * Поверхность с учетом верха дороги и откосов * ЦММ (уточненная) * Данные ведомостей | 300 | 200-300 | 100 | 100 |
| Проектная BIM-модель | * Оценка коллизий в плане и профиле * Подсчет объемов по земле и дорожной одежде * Создание визуализаций * Совмещение объектов различных специальностей * Создание отчетов и ведомостей * Принятие проектных решений * Подсчет стоимостей * Оформление чертежей стадии П | * Модель дороги, удовлетворяющая LOD 300 * Поверхности по любому из слоев дороги * Данные ведомостей | 300 | 350 | 200 | 200 |
| РМ | Рабочая BIM-модель | * Подсчет объемов по всем объектам сводной модели * Создание видеороликов с высокой детализацией объектов * Получение ведомостей * Проверка коллизий (более точная) * Визуализация календарного плана строительства * Оформление чертежей стадии РД |  | 300+ | 350+ | 300+ | 300+ |

10.1 Описание стадий разработки сводной модели   
и используемых инструментов

10.1.1 Стадия ППМ

10.1.1.1 Для стадии ППМ характерны невысокие уровни проработки объектов (100-200), поэтому на данной стадии модель называется концептуальной или подготовительной BIM-моделью. Такая модель содержит лишь основные (первичные) элементы объектов, на основе которых будет осуществляться разработка на более поздних стадиях.

10.1.1.2 На данной стадии сводная модель решает следующие задачи:

* проработка вариантов расположения объектов;
* визуальная оценка коллизий;
* предварительный расчет объемов;
* предварительная оценка стоимости;
* визуализация проектных решений;
* выбор и согласование оптимального варианта расположения объекта.

10.1.1.3 Эффективность данной модели значительно возрастает, если для ее сборки использовать Autodesk InfraWorks 360/Autodesk InfraWorks 360 LT. Функционал Autodesk InfraWorks 360 позволяет передавать объекты с уровнями проработки, соответствующими стадии ППМ, непосредственно из AutoCAD Civil 3D и Autodesk Revit.

10.1.1.4 В Autodesk InfraWorks 360 возможно создавать объекты инфраструктуры, соответствующие уровням проработки стадии ППМ, и редактировать их.

10.1.1.5 Сводная модель в Autodesk InfraWorks 360 формируется трехмерными объектами, что позволяет визуально контролировать коллизии.

10.1.1.6 Функционал Autodesk InfraWorks 360 позволяет производить предварительный расчет объемов работ.

10.1.1.7 Сводную модель на данной стадии также можно собирать в Autodesk Navisworks, однако эти программы предоставляют меньше возможностей по работе со сводной моделью на стадии ППМ.

10.1.2 Стадия ПМ

10.1.2.1 Для разработки объектов на данной стадии используются объекты, разработанные на стадии ППМ.

10.1.2.2 Все объекты, участвующие в сборке сводной модели, дорабатываются до уровней проработки, соответствующих разрабатываемой модели.

10.1.2.3 На данной стадии создаются два вида сводной модели: уточненная и проектная.

10.1.2.4 Уточненная BIM-модель характеризуется более высоким (относительно модели на стадии ППМ) уровнем проработки поверхности и коридоров, при этом уровни проработки сетей и искусственных сооружений не меняются.

10.1.2.5 Уточненная BIM-модель решает те же задачи, что и концептуальная BIM-модель, однако повышает точность расчета объемов работ и выявления коллизий.

10.1.2.6 Проектная BIM-модель содержит объекты высокого уровня проработки (относительно уточненной BIM-модели).

10.1.2.7 Объекты инфраструктуры в проектной BIM-модели представлены целиком, сформированы и применены конструкции поперечников, все объекты вписаны в проектную/существующую поверхность.

10.1.2.8 Инженерные сети и искусственные сооружения в проектной BIM-модели доработаны до уровней проработки 200, что позволяет выявлять большее количество коллизий.

10.1.2.9 На основе проектной BIM-модели можно рассчитывать объемы материалов, формировать ведомости и оформлять чертежи для подготовки проектной документации.

10.1.2.10 Сводная проектная BIM-модель собирается в Autodesk Navisworks.

10.1.2.11 При сборке проектной BIM-модели данные из AutoCAD Civil 3D и, например, из Autodesk Revit поступают в Autodesk Navisworks в полном объеме, сохраняя наполненность и точность. Это позволяет в рамках одного программного продукта (Autodesk Navisworks) получать информацию по всем объектам, участвующим в разработке сводной модели, формировать отчеты на основе сводной модели и выявлять коллизии.

10.1.3 Стадия РМ

10.1.3.1 На данной стадии объекты, разработанные на стадии ПМ, дополняются всеми элементами, которые предусмотрены требованиями заказчика к проекту для формирования рабочей BIM-модели.

10.1.3.2 Рабочая BIM-модель отражает объекты в том виде, в котором они будут построены.

10.1.3.3 На основе рабочей BIM-модели может быть сформирована документация для стадии РД.

10.1.3.4 На данной стадии сводная модель собирается в Autodesk Navisworks и содержит все элементы, формирующие объекты.

10.1.3.5 На основе рабочей BIM-модели рекомендуется:

* получать точные объемы земляных работ;
* создавать визуализацию календарного плана строительства;
* создавать презентационные ролики высокого качества и детализации.

10.1.3.6 Благодаря высокому уровню проработки объектов на данной стадии возможно:

* формировать ведомости по элементам и объектам инфраструктуры, участвующим в проекте;
* получать точные объемы материалов;
* формировать чертежи для подготовки рабочей документации.

10.1.3.7 Данная модель в дальнейшем может быть доработана для использования при строительстве (на строительной технике) и эксплуатации.

# 11 Правила именования

Следующие правила и схемы именования представляют собой общий подход и рекомендации по разработке системы именований.

11.1 Рекомендации по классификации и кодированию объектов и элементов

11.1.1 Рекомендуется согласовать с заказчиком либо ввести внутри организации список объектов и элементов, которым необходимо присваивать коды с целью дальнейшего использования кодированной информации для проведения количественных и стоимостных расчетов. В этот список обязательно включаются следующие объекты и элементы:

* модели поверхностей;
* модели трасс;
* модели коридоров;
* модели сетей;
* произвольные модели.

11.1.2 Коды задаются для типов объектов или элементов в форме, приведенной   
в таблице 4.

Таблица 4. Форма для записи списка кодов

| Код | Тип объекта или элемента | Описание |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |

Пример кодирования:

| Код | Тип объекта или элемента | Описание |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 1000 | Черная поверхность | Поверхность, отражающая существующий рельеф |
| 2000 | Трасса – осевая | Осевая линия |

11.1.3 Формат представления кодов должен согласовываться с заказчиком.

11.2 Правила именования объектов и элементов

11.2.1 В данном разделе приведены правила именования основных объектов и элементов.

11.2.2 Поверхность:

<Поле1>\_<Поле2>\_<Поле3>

Поле1 – код (опционально);

Поле2 – порядковый номер поверхности;

Поле3 – название поверхности.

Пример:

1000\_1\_Черная

11.2.3 Коридор:

<Поле1>\_<Поле2>\_<Поле3>

Поле1 – код (опционально);

Поле2 – порядковый номер коридора;

Поле3 – название коридора.

Пример:

3001\_1\_Главный

11.2.4 Трасса:

<Поле1>\_<Поле2>\_<Поле3>\_<Поле4>

Поле1 – код коридора, в который включена трасса (опционально);

Поле2 – код трассы (опционально);

Поле3 – порядковый номер трассы;

Поле4 – имя трассы.

Пример:

3001\_3011\_1\_Главная

11.2.5 Сети:

<Поле1>\_<Поле2>

Поле1 – код (опционально);

Поле2 – порядковый номер сети.

Пример:

4001\_1

11.2.6 Требования к именованию других объектов и элементов согласовываются с заказчиком.

11.3 Именование слоев

11.3.1 Система именования слоев сохраняется во всех шаблонах, разработанных для различных разделов и специальностей.

11.3.2 В имя слоя объекта или элемента обязательно включаются код и номер объекта, которому принадлежит слой.

Например, для характерной линии коридора:

<Поле1>\_<Поле2>\_<Поле3>

Поле1 – код коридора, к которому принадлежит данная характерная линия (опционально);

Поле2 – номер коридора, к которому принадлежит данная характерная линия.

11.3.3 Данные, записываемые в разделе <Поле3>, согласовываются в соответствии с внутренним стандартом организации относительно именования слоев. В случае отсутствия такого стандарта в <Поле3> следует включать описание элементов в слое.

Пример: 3001\_1\_Ось

11.4 Именование стилей

11.4.1 В процессе разработки шаблона AutoCAD Civil 3D редактируемые или создаваемые заново стили должны получать новые имена.

11.4.2 Имена формируются путем добавления префикса с сокращенным названием организации, для которой формируется шаблон. Разделителем между префиксом и названием стиля служит подчеркивание:

<Поле1>\_<Поле2>

Поле1 – сокращенное название организации;

Поле2 – название стиля. Допускается использование пробелов.

Пример:

XXX\_ Горизонтали проектные

11.4.3 При необходимости внести изменения или создать новый стиль не допускается редактировать существующий стиль. Для этого необходимо скопировать наиболее подходящий стиль и дать ему новое имя. Имя формируется путем добавления фамилии редактирующего сотрудника между префиксом названия организации и названием стиля:

<Поле1>\_<Поле2>\_<Поле3>

Поле1 – сокращенное название организации;

Поле2 – фамилия сотрудника, внесшего изменения;

Поле3 – название стиля. Допускается использование пробелов.

Пример:

XXX\_ Иванов \_ Горизонтали проектные

11.4.4 В случае создания нового стиля его имя формируется по той же схеме, что и для редактируемого стиля. Допускается добавление пояснительного суффикса к названию стиля через подчеркивание:

<Поле1>\_<Поле2>\_<Поле3>\_<Поле4>

Поле1 – сокращенное название организации;

Поле2 – фамилия сотрудника, внесшего изменения;

Поле3 – название стиля. Допускается использование пробелов;

Поле4 – пояснительный суффикс.

Пример:

ХХХ\_ Иванов \_Горизонтали проектные\_0.1м

11.5 Именование элементов конструкций (файлов PKT)

11.5.1 Для именования элементов конструкций используется три вида имен:

* имена в строке *Subassembly Name* в SAC;
* имена в названии файлов PKT;
* имена в Инструментальной палитре в AutoCAD Civil 3D.

11.5.2 Для всех трех видов имен рекомендуется использовать один и тот же тип именования (*Базовое имя*), но с учетом технических особенностей.

11.5.3 Базовое имя следует задавать по следующим правилам:

<Поле1>\_<Поле2>

Поле1 – краткое описание функционала, вместо пробелов – подчеркивание. В случае включения этих элементов в список для кодирования в данное поле записывается код;

Поле2 – версия конструкции.

Пример без кода: ВыходНаРельефСКюветом\_v1.01

Пример с кодом:

6011\_v1.01

11.5.4 Для имен в строке *Subassembly Name* в SAC(вкладка *Packet Settings*) базовое имя должно быть изменено в соответствии с техническими ограничениями SAC. В частности, не допускается использование пробелов, точек, запятых и т.п. Поэтому базовое имя должно быть преобразовано в следующий вид: ***ВыходНаРельефСКюветом\_v101****.*Если используется код, то изменений не требуется.

11.5.5 Для имен файлов PKT имеются ограничения, накладываемые только операционной системой. Соответственно допускается использование базового имени, без изменений.

11.5.6 В именах в Инструментальной палитре AutoCAD Civil 3D по умолчанию наследуются имена из строки *Subassembly Name* в SAC. Для максимальной наглядности и читаемости рекомендуется изменять имена в Инструментальной палитре путем замены подчеркивания на пробелы и другие знаки пунктуации:

Пример без кода: Выход на рельеф с кюветом v1.01

Пример с кодом:

6011 v1.01

11.6 Именование геодезических данных

11.6.1 Геодезия представляется объектами Civil 3D «Точка». Все точки чертежа должны быть сформированы в группы.

Для группы:

<Поле1>\_<Поле2>

Поле1 – номер группы;

Поле2 – описание группы.

Для точки:

<Поле1>\_<Поле2>

Поле1 – номер группы;

Поле2 – номер точки.

Номер группы соответствует группе, в которой будет расположена точка.

11.7 Именование свойств объектов и элементов

11.7.1 Любые нестандартные свойства, добавляемые к BIM-модели или элементу, должны именоваться соответственно их содержанию:

<Поле1>

Поле1 – название свойства.

Пример:

Этажи  
Высота

11.7.2 Стандартными свойствами являются свойства, описанные в руководстве по работе с AutoCAD Civil 3D.

11.8 Именование материалов

11.8.1 Библиотека материалов имеет древовидную структуру:

Первый уровень:

<Поле1>

Поле1 – раздел библиотеки.

Пример:

Основная библиотека  
Дополнительная библиотека

Второй уровень:

<Поле1>

Поле1 – категория.

Пример без кода:

Бетон  
Трава

11.8.2 Вместо имен на втором уровне может использоваться код – в случае включения этих элементов в список для кодирования:

<Поле1>

Поле1 – код.

Пример с кодом:

4111  
4211

11.8.3 Внутри категории может быть создано несколько подкатегорий.

Третий уровень:

<Поле1>

Поле1 – наименование элемента.

Пример без кода:

Рифленый  
Блок

11.8.4 В случае использования кодов на втором уровне для элементов третьего уровня дерева коды наследуются:

<Поле1>\_<Поле2>

Поле1 – код;

Поле2 – наименование элемента.

Пример с кодом:

4111\_ Рифленый  
4211\_ Блок

# 12 Пространственное расположение и координация

12.1 Инженерно-геодезические изыскания выполняются в системе координат, установленной в техническом задании. В практике инженерных изысканий в качестве системы плоских прямоугольных координат (Х, Y) применяют системы СК-42, СК-63, СК-95, МСК-хх и для высотной характеристики (Н) – единую Балтийскую систему высот 1977 года.

12.2 В настоящее время официально действующими системами координат в РФ являются СК-95 – для выполнения геодезических работ и МСК-хх – для выполнения кадастровых работ.

12.3 Переход в/из системы координат проекта

12.3.1 Для перехода из разных систем координат необходимо использовать функционал AutoCAD Map 3D, встроенный в интерфейс AutoCAD Civil 3D.

12.3.2 Алгоритм перехода из одной системы координат в другую должен осуществляться в следующей последовательности:

1. Создание текущей системы координат, если ее нет в библиотеке систем координат AutoCAD Map 3D.
2. Создание целевой системы координат в библиотеке систем координат AutoCAD Map 3D.
3. Назначение текущей системы координат в чертеже с текущими данными.
4. Назначение целевой системы координат в пустом чертеже.
5. Вставка данных из чертежа с исходными данными в пустой чертеж через инструмент запроса AutoCAD Map 3D.

12.3.3 Необходимо учитывать, что копирование данных из чертежей с разными системами координат не дает результата. Допускается только выполнение запроса AutoCAD Map 3D.

# 13 Рекомендации к шаблонам чертежа

13.1 Все данные о проекте в AutoCAD Civil 3D хранятся в DWG-чертеже. Поэтому схема хранения настроек AutoCAD Civil 3D имеет общую структуру с AutoCAD и заключается в работе с DWT-шаблоном.

13.2 Ключевым моментом для глобальных настроек системы является настройка расположения DWT-шаблонов для создания нового чертежа.

13.3 Не допускается расположение DWT-шаблонов на локальном рабочем месте.

13.4 Все шаблоны должны быть расположены в общедоступной сетевой папке. Права на редактирование может иметь только BIM-менеджер/координатор.

13.5 В глобальных настройках AutoCAD каждого рабочего места пользователя необходимо назначить сетевую папку расположения DWT-шаблонов и шаблона, на основе которого будет по умолчанию создаваться пустой DWG-чертеж.

13.6 В глобальных настройках AutoCAD необходимо указать шаблон для создания чертежа по умолчанию (команда БСОЗДАТЬ).

# 14 Типы DWT-шаблона

14.1 Рекомендуется создавать шаблоны на основе шаблонов из состава пакета адаптации для РФ AutoCAD Civil 3D (Russian Country Kit).

14.2 Не допускается разработка единого шаблона для всех специальностей. Рекомендуется разбивка шаблонов на следующие разделы:

* Изыскания. Префикс сокращения – ОИ;
* Генеральный план. Префикс сокращения – ГП;
* Автомобильные дороги. Префикс сокращения – АД;
* Железные дороги. Префикс сокращения – ЖД;
* Инженерные сети. Префикс сокращения – ИС;
* Базовый. Без префикса;
* Общий. Без префикса.

14.3 В качестве основы при создании шаблонов для специальностей, перечисленных   
в п. 14.2, рекомендуется использовать следующие шаблоны из состава пакета адаптации для РФ AutoCAD Civil 3D (Russian Country Kit):

* ОИ – Survey\_RUS.dwt
* ГП – GP\_Roads\_RUS.dwt
* АД – GP\_Roads\_RUS.dwt
* ЖД – Rails\_RUS.dwt
* ИС – Pipes\_RUS.dwt

14.4 Каждый из блоков должен включать в себя один шаблон или более. В состав шаблонов должны входить только те стили и совокупность настроек, которые необходимы вышеописанным специальностям.

14.5 Шаблон «Общий» состоит из всех стилей, всех актуальных шаблонов. Не рекомендуется к применению, необходим лишь для задач управления проектами.

14.6 Шаблон «Базовый» необходим для работ в рамках индивидуальных задач BIM-менеджера/координатора, направленных на получение нетиповых данных. В частности, для формирования различных однотипных объектов с полным отключением всех других объектов. Для этого в «Базовом» шаблоне все стили объектов выведены на слой «0». BIM-менеджер/координатор уже на основе этого шаблона формирует слои и методику именования нужных ему объектов, исходя из конкретной задачи.

# 15 Экспорт данных AutoCAD Civil 3D

15.1 Экспорт данных AutoCAD Civil 3D в Autodesk Navisworks

15.1.1 Данные AutoCAD Civil 3D могут быть переданы в Autodesk Navisworks следующими способами:

Способ 1. Импорт DWG-чертежа в Navisworks без преобразования.

Способ 2. Экспорт данных из AutoCAD Civil 3D через файл NWC командой «NWCOUT».

15.1.2 Способ 1 не рекомендуется к применению, так как объекты AutoCAD Civil 3D могут быть переданы некорректно. Все виды данных должны передаваться способом 2, то есть через формат данных NWC.

15.1.3 Выгрузка данных из AutoCAD Civil 3D в формат NWC должна быть осуществлена через команду «NWCOUT». В случае, если AutoCAD Civil 3D не определяет данную команду, необходимо установить «Утилиту экспорта файлов Autodesk Navisworks NWC», которая скачивается с официального сайта Autodesk.

15.1.4 Перед выполнением команды «NWCOUT» чертеж следует подготовить для экспорта:

* все данные AutoCAD Civil 3D, кроме данных необходимого типа, должны быть отключены применением стиля «Ничего» или через слои AutoCAD;
* все данные AutoCAD должны быть отключены либо заморожены через слои AutoCAD.

15.1.5 Не допускается наличие любых других данных, кроме данных необходимого типа.

15.1.6 Не допускается формирование единого NWC-файла со всеми или несколькими объектами. Например, в разделе «Инженерные сети» каждый отдельный файл NWC должен содержать в себе информацию только об одной специальности (канализация, водоснабжение, газоснабжение и т.п.). Возможно разделение специальностей по зонам или пикетам в случае, если территория или объем проектирования слишком велики.

15.2 Экспорт данных Civil 3D в AutoCAD

15.2.1 Не допускается передавать чертежи, выполненные в AutoCAD Civil 3D, для открытия и работы в AutoCAD – данные AutoCAD Civil 3D будут недоступны для редактирования. Для передачи в AutoCAD необходимо использовать инструмент экспорта в DWG, входящий в состав AutoCAD Civil 3D.

15.2.2 Настройки этого инструмента зависят от версии AutoCAD Civil 3D. Для детальной настройки рекомендуются версии 2015 и старше.

15.2.3 После экспорта размер полученного чертежа уменьшается, а данные AutoCAD Civil 3D преобразуются в набор трехмерных объектов AutoCAD.

15.3 Экспорт данных Civil 3D в Revit

Передача объектов AutoCAD Civil 3D разделяется на два основных раздела:

* экспорт поверхностей Civil 3D;
* экспорт коридоров, труб и точек подключения.

15.3.1 Экспорт поверхностей AutoCAD Civil 3D

Допускается три типа экспорта поверхностей Civil 3D в Revit: экспорт горизонталей, экспорт 3D-граней, экспорт с помощью вспомогательных точек.

15.3.1.1 Экспорт горизонталей

Для выполнения этого способа необходимо применить стиль отображения поверхности, представляющий ее в виде набора горизонталей, а затем произвести экспорт в DWG или извлечение горизонталей из поверхности. По полученным через DWG данным в Revit строится поверхность.

Полученная поверхность имеет крайне низкую точность. Сложные элементы рельефа и подпорные стенки не строятся. Поэтому данный способ не рекомендуется к применению, хотя и допустим для задач визуализации.

15.3.1.2 Экспорт 3D-граней

Для выполнения этого способа необходимо применить стиль отображения поверхности, представляющий ее в виде набора 3D-граней, а затем произвести экспорт в DWG или извлечение 3D-граней из поверхности. По полученным через DWG 3D-граням в Revit строится поверхность.

Полученная поверхность будет довольно близка к необходимым значениям точности, при отсутствии сложных элементов рельефа. Если присутствуют подпорные стенки и т.п., они не будут построены.

Применение этого способа допустимо только при отсутствии сложного рельефа и подпорных стенок.

15.3.1.3 Экспорт с помощью вспомогательных точек

Данное решение возможно только при наличии полилиний, отрезков или характерных линий, обозначающих собой сложные элементы рельефа в виде структурных линий.

Для того чтобы все элементы поверхности AutoCAD Civil 3D были переданы с максимальной точностью, рекомендуется применять следующий порядок действий:

* следует преобразовать поверхность в набор 3D-граней;
* с помощью команды создания точек COGO *«Разметить объект»* необходимо создать точки COGO по линиям, обозначающим собой сложные элементы рельефа. Шаг интервала должен быть менее 1 м. Чем меньше шаг, тем выше точность поверхности в Autodesk Revit;
* по полученным точкам необходимо создать поверхность и перевести ее в 3D-грани;
* полученный набор данных передается в Autodesk Revit в формате DWG. Там сначала строится поверхность по 3D-граням, а затем в нее добавляется поверхность точек COGO.

Данный способ передачи поверхностей Civil 3D рекомендуется для сложного рельефа.

15.3.2 Экспорт трубопроводных сетей и коридоров

15.3.2.1 Для максимальной наглядности экспорт коридоров и труб необходимо выполнять через 3D-тела AutoCAD. Осуществить в Revit привязку сетей к трубопроводным сетям AutoCAD Civil 3D возможно только с помощью 3D-тел AutoCAD.

15.3.2.2 Преобразовывать коридоры AutoCAD Civil 3D в тела AutoCAD возможно, начиная с версии AutoCAD Civil 3D 2015.

15.3.2.3 Для преобразования трубопроводных сетей в тела AutoCAD можно применять возможности AutoCAD Civil 3D Productivity Pack по созданию 3D-тел AutoCAD из трубопроводных сетей. Но работа этого модуля может быть некорректна. В случае некорректной работы AutoCAD Civil 3D Productivity Pack или недоступности такого функционала рекомендуется воспользоваться следующим алгоритмом:

* Выберите необходимые трубопроводные элементы и примените к ним команду РАСЧЛЕНИТЬ (EXPLODE).
* Полученный элемент будет вхождением блока AutoCAD, примените команду РАСЧЛЕНИТЬ (EXPLODE) повторно.
* Как результат, получаются тела AutoCAD. Затем следует выполнить экспорт чертежа в AutoCAD и передать полученные данные в Revit.

15.3.3 Взаимодействие AutoCAD Civil 3D и Revit через формат данных ADSK

15.3.3.1 Формат данных ADSK позволяет Civil 3D и Revit взаимодействовать в максимально упрощенном виде.

15.3.3.2 Применение формата ADSK рекомендуется только с проверкой координат, так как возможны случаи ошибок в координатах.

15.3.4 Экспорт данных AutoCAD Civil 3D в Autodesk InfraWorks 360

15.3.4.1 Передача данных поверхностей, трасс, профилей, трубопроводных сетей, коридоров и поверхностей коридоров из AutoCAD Civil 3D в Autodesk InfraWorks 360 должна осуществляться через формат IMX.

15.3.4.2 Для корректной передачи этих данных требуется правильная установка систем координат как в AutoCAD Civil 3D, так и в Autodesk InfraWorks. Они должны совпадать.

15.3.4.3 Для более удобной проработки проектных решений с помощью Autodesk InfraWorks рекомендуется использовать не только формат IMX.

15.3.4.4 Для передачи замкнутых контуров из элементов AutoCAD рекомендуется формировать участки AutoCAD Civil 3D из этих элементов. Сами участки следует передавать через формат SDF путем экспорта объектов AutoCAD Civil 3D в SDF (команда *\_AeccExportToSDF*).

# 16 Рекомендации по созданию пользовательских элементов конструкций в Autodesk Subassembly Composer

16.1.1 Для разработки пользовательских элементов конструкций рекомендуется применять дополнительный модуль AutoCAD Civil 3D – Autodesk Subassembly Composer (далее – SAC).

16.1.2 Каждый замкнутый элемент конструкции, для которого будет необходимо считать объемы, следует разрабатывать в отдельном *Sequence* или *Flowchart* с соответствующим именованием.

16.1.3 В обязательном порядке следует назначать коды для всех верхних *Звеньев*–элементов конструкции.

16.1.4 Коды *Звеньев/Точек* должны отражать назначение соответствующего элемента в модели дороги.

16.1.5 Коды элементов *Фигур* должны соответствовать стилям штриховки для фигур конструкции Civil 3D, сформированных в наборах кодов в AutoCAD Civil 3D.

16.1.6. Если подразумевается постоянное создание пользовательских элементов конструкций в SAC, рекомендуется создать в AutoCAD Civil 3D наборы кодов, учитывающие существующие и перспективные коды.

16.1.7 BIM-менеджеру/координатору рекомендуется создать методологию кодирования пользовательских элементов конструкций, которая учитывала бы все потребности проекта/организации. Полученная методология становится обязательной для всех конструкций, попадающих в библиотеку пользовательских конструкций проекта/организации.

16.1.8 *Target* и *Input/Output* параметры именуются в соответствии с их назначением.

16.1.9 Имена всех объектов, создаваемых в SAC, должны быть на русском языке либо на официальном языке проекта. Многоязычное именование запрещено. В именовании точек, звеньев и фигур допускается использование сокращений на английском языке, формируемых программой по умолчанию и/или неизменяемых. В частности:

* для точек: P1, P2, P3…
* для вспомогательных точек: AP1, AP2, AP3…
* для звеньев: L1, L2, L3…
* для вспомогательных звеньев: AL1, AL2, AL3…
* для фигур: S1, S2, S3…
* геометрия отступа (Offset Geometry): O1, O2, O3…
* цикл (Loop): LO1, LO2, LO3…

В то же время все эти элементы должны иметь коды на русском языке или на официальном языке проекта.

16.1.10 Для конструкций, входящих в библиотеку элементов конструкций, не допускается наличие точек, звеньев и фигур без кодов.

16.1.11 Методология именования точек, звеньев и фигур должна быть разработана BIM-менеджером/координатором в соответствии с требованиями проекта.

16.1.12 Элемент *Decision* имеет два решения: *True* и *False*. Оба они обязательно должны иметь имена-сценарии, обозначающие собой произошедшее событие.

16.1.13 Из-за технических ограничений SAC в именах целевых параметров (*Target Parameters*) и входящих/исходящих параметров (*Input/Output Parameters*) необходимо выставлять вместо пробелов нижнее подчеркивание «\_». В связи с этим требуется всегда заполнять поля *DisplayName* развернутыми именами параметров, без нижнего подчеркивания.

16.2 Группировка объектов SAC

16.2.1 Для максимальной наглядности и читаемости блок-схемы конструкций обязательной является группировка объектов SAC. В частности, в элемент *Flowchart*должны быть помещены объекты блок-схем с ветвлениями и другими сложными элементами. А в элемент *Sequence* должны быть помещены блок-схемы со строго последовательным расположением элементов – например, слой пирога дорожной одежды, с фигурой.

Соответственно, в основном *Subassembly Flowchart* не рекомендуется располагать элементы из следующих групп:

* Geometry;
* Advanced Geometry;
* Auxiliary**.**

Все они должны быть сгруппированы в *Flowchart* или *Sequence*.

16.3 Внесение в библиотеку, хранение и сортировка элементов конструкций

16.3.1 Конструкции могут разрабатываться как BIM-менеджером/координатором, так и другими участниками проекта.

Внесение в библиотеку элементов конструкций, имеющих любое событие-предупреждение во вкладке *EventViewer* в SAC, запрещено!

Перед внесением любая конструкция проходит тестирование BIM-менеджером/координатором и проверяется на соответствие методологии кодирования.

16.3.2 Для постоянного доступа к библиотеке элементов конструкций хранение элементов конструкций должно быть организовано в сети, в общедоступной папке. Права на редактирование предоставляются только BIM-менеджеру/координатору.

На каждом рабочем месте должна быть создана отдельная палитра для работы с элементами библиотеки. Рекомендуется разбивать элементы по типу решаемых задач и каждый из типов располагать на отдельной вкладке-палитре.

# 17 Роли и обязанности участников процесса информационного моделирования

17.1 В процессе информационного моделирования выделяют три основные функции:

* стратегическая;
* управленческая;
* производственная.

17.2 Основные функции должны быть распределены по ролям.

17.3 В таблице 5 указаны роли (BIM-менеджер, BIM-координатор, BIM-автор) и обязанности, которые должны выполняться определенными лицами в рамках каждой из указанных основных функций. В небольших проектах и небольших компаниях большинство обязанностей может выполняться одним человеком, а в крупных возможно их разделение между группой лиц.

Таблица 5. Роли и обязанности*[[1]](#footnote-1)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Роль | Стратегическая функция | | | | | | Управленческая функция | | | | Произ­водственная функция | |
| Корпоративные цели | Аналитика | BIM-процессы | Стандарты | Внедрение | Обучение | План выполнения проекта | Аудит моделей | Координация модели | Создание контента | Моделирование | Выпуск чертежей |
| BIM-менеджер | Да | Да | Да | Да | Да | Да | Да | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет |
| BIM-координатор | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет | Да | Да | Да | Да | Да | Да | Нет |
| Разработчик модели / BIM-автор | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет | Нет | Да | Да | Да |

17.4 Стратегическая функция

17.4.1 Выполнение данной функции возлагается на BIM-менеджера.

Основные обязанности:

* разработка стратегии организации в области BIM;
* исследование и анализ лучших практик;
* разработка рабочих BIM-процессов;
* разработка и поддержка BIM-стандартов и регламентов;
* реализация процесса информационного моделирования;
* разработка стратегии обучения.

17.4.2 Данная роль имеет важное значение в организации BIM, не заменяя роли CAD-менеджера и не повторяя его функции. Она предполагает понимание всех возможностей BIM: формирование концепции, привлечение внешних участников и сотрудничество с партнерами. Разработка стратегии BIM, внесение изменений в процессы и культурное воздействие должны быть в сфере ответственности лица, обладающего соответствующим опытом. Успех создания моделей зависит от стратегического управляющего, которым может быть собственный или приглашенный специалист.

17.5 Управленческая функция

17.5.1 Выполнение функции возлагается на BIM-менеджера и/или BIM-координатора.

Данная роль выполняется на уровне проекта. Основные обязанности:

* разработка плана выполнения BIM-проекта;
* регулярное проведение аудита проектной информации и применяемых в проекте принципов разработки моделей;
* участие в междисциплинарных координационных совещаниях;
* управление процессом создания и распространения контента и контроль его качества.

17.5.2 В каждом проекте необходимо участие одного или нескольких лиц, ответственных за организацию проекта, аудит модели и ее координацию со всеми участвующими сторонами. Междисциплинарная координация BIM очень важна. Указанное лицо (лица) может одновременно осуществлять управление несколькими небольшими проектами.

17.6 Производственная функция

17.6.1 Выполнение функции возлагается на разработчика модели (BIM-автора). В проектных организациях и группах функции BIM-автора выполняют проектировщики по профильным разделам проекта, имеющие навык и опыт работы в программном обеспечении, поддерживающим технологию BIM.

17.6.2 Данная роль выполняется на уровне проекта. Основной обязанностью является создание информации.

17.6.3 При производстве модели главным критерием является не опыт работы с BIM, а опыт проектирования, поэтому все сотрудники данного уровня должны обладать соответствующими профессиональными знаниями.

17.6.4 В проектных организациях и группах функции BIM-автора выполняют проектировщики по профильным разделам проекта.

# 18 Организация совместной работы на основе среды общих данных

Основная составляющая среды коллективной работы – это способность проектной группы эффективно взаимодействовать, многократно использовать проверенные, согласованные и актуальные данные, а также обмениваться ими без потерь.

18.1 Настоящий стандарт определяет процесс коллективной работы над BIM-проектом в соответствии с британским стандартом BS1192:2007 на основе процедуры, именуемой «Среда общих данных» (Common Data Environment, CDE).

18.2 Среда общих данных является единым источником достоверной и согласованной информации для всех участников проекта и обеспечивает единую для совместной работы среду, позволяющую осуществлять контроль проектной информации и ее совместное использование всеми участниками многодисциплинарной проектной группы.

18.3 Среда общих данных включает четыре области данных:

* рабочие данные;
* общие данные;
* опубликованные данные;
* архивные данные.

18.4 Проектные данные (BIM-данные) последовательно проходят эти четыре области, где они:

* разрабатываются, проверяются и утверждаются для совместного использования (область рабочих данных);
* используются для согласования проектных решений (междисциплинарной координации) и утверждаются для выпуска проектной/рабочей документации (область общих данных);
* публикуются (документируются) в нередактируемых форматах и используются всеми участниками проекта, включая внешние организации (область опубликованных данных);
* архивируются в соответствии с принятыми в организации процедурами и регламентами (область архивных данных).

18.5 Области CDE представлены на рис. 1.

18.6 Среда общих данных может быть реализована различными способами: в виде структуры папок на центральном сервере и локальных компьютерах, на основе web-портала, на основе PDM-системы управления инженерными данными (например, Autodesk Vault).

18.7 При использовании PDM-систем для каждой области данных рекомендуется вводить статусы (состояния) информации в файлах проектных данных, а также осуществлять контроль версионности файлов.

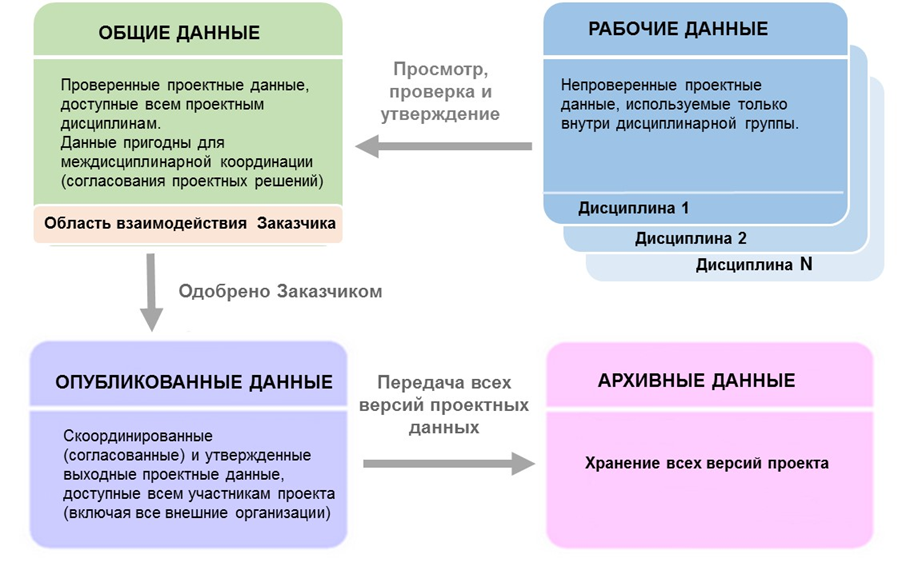


Рис. 1. Структура областей CDE*[[2]](#footnote-2)*

18.8 Рабочие данные

18.8.1 Рабочие файлы (локальные и файл хранилища) BIM-модели должны разрабатываться по отдельности для каждой дисциплины.

18.8.2 Рабочие файлы должны храниться в локальных папках-хранилищах по каждой дисциплине проекта.

18.8.3 Каждая дисциплина имеет доступ только в свой раздел области рабочих данных.

18.8.4 Перед обменом (копированием в область общих данных) данные необходимо проверить и утвердить.

18.8.5 Проверку и утверждение осуществляют, как правило, руководитель проектной дисциплины и BIM-менеджер/координатор.

18.9 Общие данные

18.9.1 Для организации скоординированной и эффективной коллективной работы каждая дисциплина проекта должна обеспечить доступ к своим данным в масштабах BIM-проекта. Для этого файлы из хранилища рабочей области CDE должны быть скопированы в структуру папок проекта общих данных каждой дисциплины.

18.9.2 Обмен моделями должен осуществляться регулярно и по отдельному регламенту, чтобы специалисты различных дисциплин могли работать с актуальной информацией.

18.9.3 Файлы, которые хранятся в области общих данных, должны быть защищены от изменения.

18.9.4 Изменения, вносимые в общие данные, должны передаваться через извещения об изменениях или другие подходящие уведомления – например, по электронной почте.

18.9.5 Область общих данных структуры папок проекта должна также выступать в качестве хранилища данных, которые доступны для совместного использования в BIM-проекте и были официально выданы/получены для/от заказчика и других внешних организаций. При отсутствии совместных ресурсов Заказчик может получать файлы по электронной почте или использовать облачные хранилища и самостоятельно размещать их в своей CDE.

18.9.6 BIM-модели, скопированные в область общих данных, могут быть использованы BIM-менеджером/координатором для сборки сводной многодисциплинарной BIM-модели (например, в среде Autodesk Navisworks) и проверки этой модели на коллизии.

18.10 Опубликованные данные

18.10.1 Файлы проектной и рабочей документации (чертежи и пр.) и файлы моделей должны храниться в области опубликованных данных. Необходимо, чтобы они прошли официально принятые в компании процедуры проверки и утверждения.

18.10.2 Рекомендуется вести журнал всех выпущенных материалов проекта в электронном или бумажном виде.

18.10.3 Повторно выпускаются только те чертежи, которые требуют дальнейшей модификации.

18.11 Архивные данные

18.11.1 Архивные данные – копии всех версий проектных данных.

18.11.2 На ключевых этапах процесса информационного моделирования в область архивных данных должна копироваться полная версия всех данных BIM-проекта, включая опубликованные, замененные и исполнительные чертежи и данные.

18.11.3 Архивные данные должны находиться в хранилищах логических папок, которые четко идентифицируются с архивным статусом.   
Пример: 09-12-15 Стадия П

18.12 Основные правила обмена BIM-данными

18.12.1 Перед обменом BIM-данными необходимо убедиться в следующем:

* формат файлов, номер версии AutoCAD Civil 3D и правила именования соответствуют BIM-стандарту организации;
* использованные в модели элементы соответствуют классификации данных в соответствии с организацией системы классификации (кодирования);
* файлы модели находятся в актуальном состоянии и содержат все локальные правки, внесенные всеми пользователями;
* связанные данные, необходимые для загрузки модели, доступны;
* все ссылочные файлы удалены, а другие связанные данные, необходимые для загрузки модели, доступны;
* проектная группа оповещена обо всех изменениях с момента предыдущего выпуска.

18.13 Общие правила именования файлов проекта

Следующие правила и схемы именования представляют собой общий подход и рекомендации по разработке системы именований.

18.13.1 Общие рекомендации по именованию файлов проекта

* В качестве знака-разделителя между полями следует использовать знак   
  «дефис» («-»).
* Пробелы использовать не рекомендуется.
* Все поля в имени файла начинаются с заглавной буквы за которой следуют строчные. Если поле состоит из двух и более слов, то каждое слово начинается с заглавной буквы и все слова пишутся слитно.
* Аббревиатуры и коды следует писать заглавными буквами.
* Не рекомендуется использовать в названиях следующие знаки и символы:

, . ! £ $ % ^ & ( ) { }[ ] + = @ ’ ~ # ¬ ` ‘ и запрещается использование символов : \ / ? : \* ” < >

18.13.2 Правила именования файлов информационных моделей основываются в настоящем стандарте на рекомендациях британского стандарта BS1192:2007.

<Поле1> - <Поле2> - <Поле3> - <Поле4> - <Поле5> - <Поле6> - <Поле7>

Поле 1: код проекта

Аббревиатура или код, обозначающие проект.

Поле 2: код источника

Аббревиатура, обозначающая участника проекта, выпустившего данный файл.

Поле 3: тип объекта

Обозначает, к какому объекту относится файл (рельеф, автомобильная дорога, инженерные сети, искусственные сооружения).

Поле 4: расположение/пикет

Данные в этом поле могут указывать на определенное сооружение, входящее в проект, или положение на трассе.

Поле 5: тип

Тип документа (например, M3) для файлов 3D-модели.

Поле 6: код дисциплины (раздела) проекта

Поле 7: номер

Номер не несет в себе никакой иной смысловой нагрузки, кроме создания уникального названия файла. Организация, создающая файл, вправе по своему усмотрению выделить для этой цели блоки номеров или создавать их по мере необходимости.

18.13.3 Все поля в имени файла являются опциональными.

18.13.4 Пример: 123-XXX-КП-ПП21-M3-АД-0001.dwg

|  |  |
| --- | --- |
| Код проекта | 123 |
| Код источника | XXX |
| Тип объекта | Красная поверхность |
| Расположение/пикет | ПП21 |
| Тип | M3 |
| Раздел проекта | АД |
| Номер | 0001 |

18.14 Структура папок проекта

18.14.1 Все данные проекта должны храниться в специально выделенной для этого структуре на центральном сервере.

18.14.2 Данная структура разрабатывается организацией, выполняющей проектные работы.

18.14.3 В данной структуре рекомендуется предусмотреть отдельный каталог для проектов и моделей инфраструктурных объектов. Такой каталог, в свою очередь, должен содержать стандартизированные подкаталоги, хранящие данные различного типа.

18.14.4 В частности, должны быть предусмотрены следующие подкаталоги, хранящие данные, необходимые для разработки объектов и сводной модели:

* «Данные из других проектов»
* «Модель»
* «Общие данные»
* «Архив»

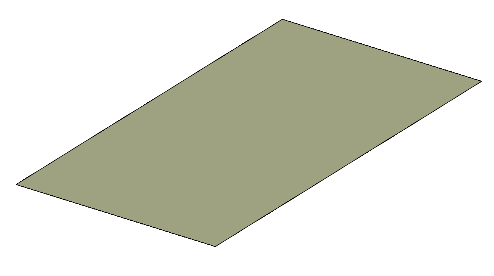
18.14.5 Подкаталог «Данные из других проектов» хранит чертежи и данные из других проектов, необходимые для разработки текущего проекта. Если файл из другого проекта необходим лишь как ссылка и не будет использоваться на результирующих чертежах, он хранится в этой папке.

18.14.6 Все данные о моделях, разрабатываемых в ходе проекта, должны храниться в папке «Модель». В данной папке хранятся только актуальные версии файлов. Изображения и офисные документы, непосредственно связанные с файлами моделей, также должны храниться в этой папке. В данной папке разрешается создавать подкаталоги, если это необходимо для функционирования AutoCAD Civil 3D и других ПО, в которых ведется разработка.

18.14.7 Папка «Общие данные» содержит файлы, необходимые для коммуникации с другими дисциплинами проекта. Здесь могут содержаться копии файлов моделей, открытые для общего доступа. Файлы из данной папки нельзя напрямую использовать в моделях.

18.14.8 Если в ходе разработки файл имел несколько версий, то все версии, отличные от актуальной, должны храниться в папке «Архив».

# Приложение А. Базовая спецификация LOD для объектов инфраструктуры

Таблица А.1. Рельеф

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 350 |
|  |  |  |  |
| Описание:  Существующий рельеф показывается как поверхность (плоскость) с примерными, средними отметками территории. В случае больших перепадов высот допускается наличие нескольких поверхностей (плоскостей) на разных уровнях | Описание:  Существующий рельеф отображается как 3D-поверхность. Сформирована поверхность по точкам,  горизонталям, треугольникам без сложных элементов рельефа и дополнительного редактирования.  Допускается использование данных, находящихся в открытом доступе | Описание:  Рельеф отображается как 3D-поверхность. Отображены все сложные элементы рельефа, включены все проектируемые элементы.  Поверхность не требует дополнительного редактирования | Описание:  Рельеф отображается как набор 3D-поверхностей. Отображены все сложные элементы рельефа, включены все проектируемые элементы. Представлены данные геологии и вспомогательных поверхностей |
| Тип объекта/элемента:  2D/3D-поверхность | Тип объекта/элемента:  3D-поверхность | Тип объекта/элемента:  3D-поверхность (характерные линии, полилинии, структурные линии, проектируемые объекты) | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, структурные линии (характерные линии, полилинии, фигуры), тела AutoCAD, данные облаков точек |
| Свойства:  Слой, имя поверхности и средняя отметка | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности | Свойства:  Слой, имя поверхности, отметки поверхности, объем тел. Объем между поверхностями |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель, проектная модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.2. Проектируемые элементы поверхности

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 400 |
|  |  |  |  |
| Описание:  Представлены только контуры проектируемого элемента с примерными, средними отметками. В случае больших перепадов отметок допускается наличие нескольких поверхностей (плоскостей) на разных отметках | Описание:  Контуры проектируемого элемента связаны с целевой поверхностью откосом (уклон примерный) или подпорной стенкой. Уклон или подпорная стенка определяется структурными линиями или объектами профилирования низкой точности | Описание:  3D-поверхность с 3D-структурными линиями и объектами профилирования. Значение уклона и отметок точные и поддаются изменению, с перестройкой всего объекта | Описание:  Детальная 3D поверхность с сложными элементами проектного рельефа, 3D структурными линиями и объектами профилирования. Значения уклона, отметок точные и поддаются изменению, с перестройкой всего объекта |
| Тип объекта/элемента:  2D/3D-поверхность | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии, объекты профилирования | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии, объекты профилирования |
| Свойства:  Слой, имя поверхности и средняя отметка | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности, отметки структурных линий | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности, отметки структурных линий, значения уклона, объемы | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности, отметки структурных линий, значения уклона, объемы |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель, проектная модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.3. Выемка под фундаменты и котлованы

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 400 |
|  |  |  |  |
| Описание:  Грубая выемка, без фундаментов, представленная как 2D-поверхность (плоскость) с примерными, средними отметками дна котлована. В случае больших перепадов отметок допускается наличие нескольких поверхностей (плоскостей) на разных отметках | Описание:  Грубая выемка, без фундаментов, представленная как 2D-поверхность (плоскость) с примерными, средними отметками дна котлована, с выходом на существующую поверхность в виде вертикальных стен или произвольных уклонов, близких к вертикальным | Описание:  3D-выемка с выемками под фундаменты и корректными выходами на поверхность. Фундаменты имеют откосы в виде вертикальных стен или близкие к ним значения.  Рельеф внутри выемки ориентировочный | Описание:  Детальная 3D-поверхность с выемками под фундаменты и объектами профилирования. Значения уклона, отметок точные и поддаются изменению, с перестройкой всего объекта |
| Тип объекта/элемента:  2D/3D-поверхность | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии, объекты профилирования низкой точности | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии, объекты профилирования низкой точности | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии, объекты профилирования |
| Свойства:  Слой, имя поверхности и средняя отметка | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности, отметки структурных линий, примерные объемы | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности, отметки структурных линий, значения уклона, объемы | Свойства:  Слой, имя поверхности и отметки поверхности, отметки структурных линий, значения уклона, объемы |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель, проектная модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.4. Автомобильные дороги

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 250 | LOD 300 | LOD 350 | LOD 400 |
|  |  |  |  |  |  |
| Описание:  Ось трассы (2D) | Описание:  Коридор представляет собой плоскость шириной с предполагаемую ширину дороги или полосы отвода. Профилем коридора является профиль существующей земли | Описание:  То же, что и LOD 200, только профилем коридора является ориентировочный проектный профиль | Описание:  Коридор с планом и профилем. Конструкция представляет собой плоскость верха дороги, с поперечным уклоном и выходами на поверхность.  Поверхность верха проезжей части и откосов | Описание:  То же, что и LOD 300, только конструкция детально проработана и представляет собой полное сечение дороги, с выходами на поверхность, кюветами. Поверхности верха и низа дороги | Описание:  Полная модель дороги, включающая в себя полную конструкцию, отметки профиля, конструктивные элементы, ограждения, экраны, столбы, водопропускные трубы и т.п. |
| Тип объекта/элемента:  Трасса (2D) | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, 3D-поверхности | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, 3D-поверхности | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, 3D-поверхности | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, 3D-поверхности |
| Свойства:  Слой, пикетаж, критерии | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль, объемы, поперечники | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль, объемы, поперечники | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль, объемы, поперечники |
| Применяемость:  Концептуальная/ подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/ подготовительная модель, уточненная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Уточненная модель, проектная модель | Применяемость:  Проектная модель, рабочая модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.5. Перекрестки

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 350 | LOD 400 |
|  |  |  |  |  |
| Описание:  Пересечение осей трасс (2D). Пересечение трасс может нумероваться | Описание:  Пересечение коридоров не строится. Границы коридоров могут не соприкасаться.  Конструкция может быть полной или только с верхом проезжей части. Коридоры не увязаны по вертикали | Описание:  Коридоры соприкасаются, но нет дополнительных областей для увязки коридоров. Конструкция полная. Коридоры увязаны по вертикали | Описание:  Полноценное пересечение в одном уровне. Коридоры имеют дополнительные области для увязки | Описание:  Полная модель перекрестка дорог, включающая в себя полную конструкцию, отметки пилообразного профиля, конструктивные элементы, ограждения, защиты, водопропускные трубы и т.п. |
| Тип объекта/элемента:  Трасса (2D) | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, поверхности | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, поверхности | Тип объекта/элемента:  Трасса, коридор, конструкция, проектный профиль, 3D-поверхности |
| Свойства:  Слой, пикетаж, критерии | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль, объемы, поперечники | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль, объемы, поперечники | Свойства:  Слой, пикетаж, площадь, проектный профиль, объемы, поперечники |
| Применяемость:  Концептуальная/ подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/ подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Проектная модель, рабочая модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.6. Гидротехнические сооружения

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 350 | LOD 400 |
|  |  |  |  |  |
| Описание:  Ось гидротехнического сооружения | Описание:  3D-объем, обозначающий примерные габаритные размеры сооружения. Может быть выполнен характерными линиями, телом AutoCAD или коридором | Описание:  3D-модель с точной поверхностью верха сооружения. Проработаны выходы на рельеф | Описание:  3D-модель с точными поверхностями по всем слоям и стадиями возведения | Описание:  Детально смоделированный объект с учетом всех вспомогательных сооружений |
| Тип объекта/элемента:  Трасса (2D) | Тип объекта/элемента:  Тела AutoCAD, 3D-поверхность | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, коридоры | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, коридоры | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, коридоры, тела AutoCAD |
| Свойства:  Слой, пикетаж, радиусы | Свойства:  Слой, размеры, объем | Свойства:  Слой, размеры, объемы | Свойства:  Слой, размеры, объемы | Свойства:  Слой, точные размеры, объемы |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Проектная модель, рабочая модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.7. Существующие инженерные сети

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 350 | LOD 400 |
|  |  |  |  |  |
| Описание:  Расположение сетей на плане как 2D-линии | Описание:  3D-линии, обозначающие положение сетей, с глубиной.  Отметки отсутствующих глубин, по нормативам | Описание:  3D-модель в виде трубопроводной сети Civil 3D.  Отметки отсутствующих глубин, по нормативам | Описание:  3D-модель в виде трубопроводной сети Civil 3D.  Со свойствами в виде материалов, пропускной способности и т.п., а также со всеми видами арматуры. Глубины максимально уточненные | Описание:  Максимально точные и актуальные данные, дополнительные изыскания для выяснения реального положения сетей |
| Тип объекта/элемента:  2D-полилинии | Тип объекта/элемента:  3D-полилинии, характерные линии | Тип объекта/элемента:  Трубопроводные сети Civil 3D | Тип объекта/элемента:  Напорные и безнапорные сети Civil 3D | Тип объекта/элемента:  Напорные и безнапорные сети Civil 3D |
| Свойства:  Слой, длина | Свойства:  Слой, отметка | Свойства:  Слой, количество, глубина, диаметр, уклон, тип | Свойства:  Слой, количество, глубина, диаметр, уклон, тип, параметры сети | Свойства:  Слой, количество, глубина, диаметр, уклон, тип, параметры сети |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Проектная модель, рабочая модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.8. Проектные сети

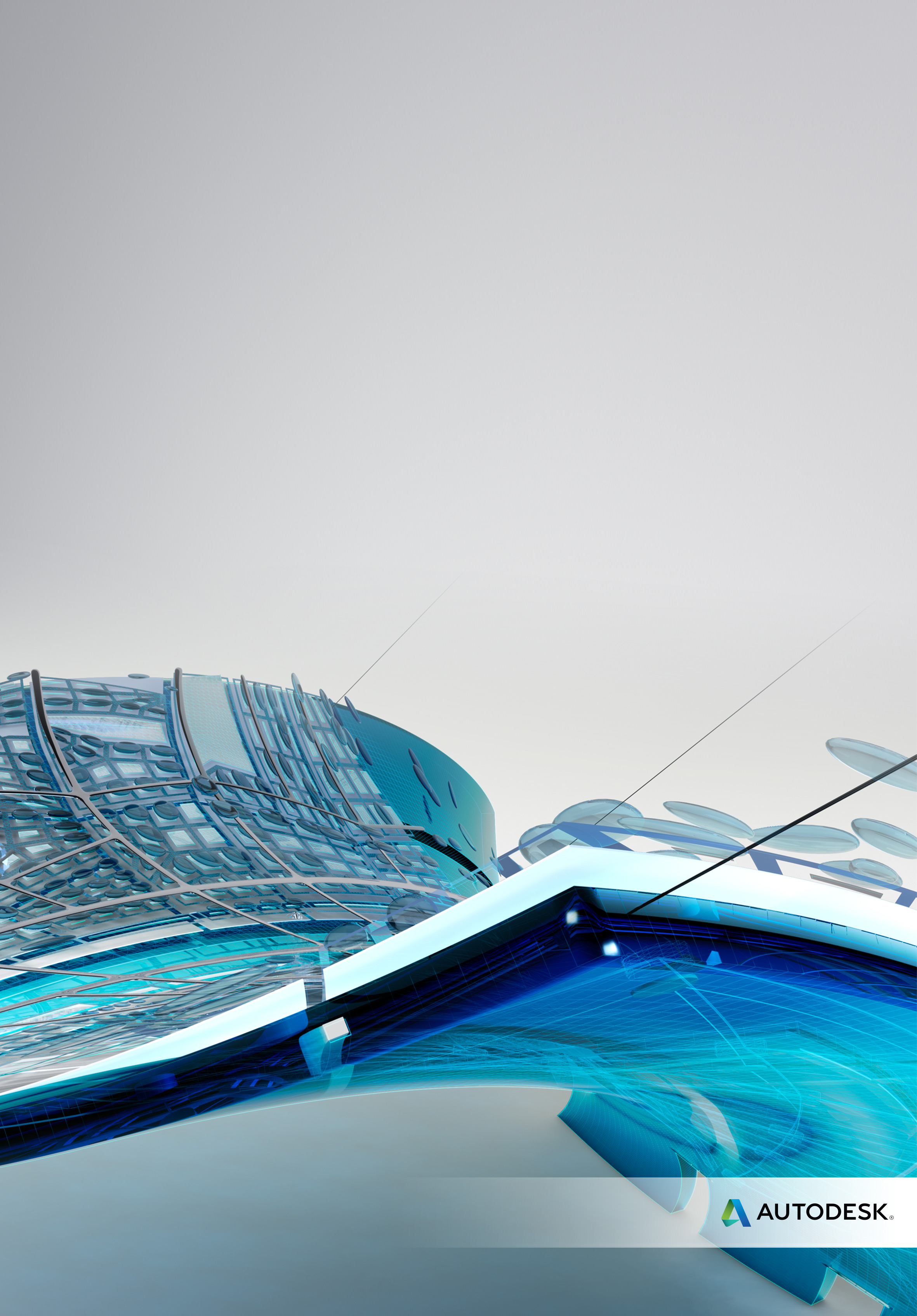
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 350 | LOD 400 |
|  |  |  |  |  |
| Описание:  Расположение сетей на плане как 3D-характерные линии | Описание:  Примерное расположение и размеры. Допускается отсутствие колодцев либо условные или нулевые колодцы | Описание:  3D-модель в виде трубопроводной сети Civil 3D.  Размеры и глубины колодцев примерны | Описание:  3D-модель в виде трубопроводной сети Civil 3D  со свойствами в виде материалов, пропускной способности и т.п., а также со всеми видами арматуры. В модели только трубы и колодцы | Описание:  Максимально точные и актуальные данные с толщинами стенок, типами материалов и т.п.  Моделируются все вспомогательные объекты сети |
| Тип объекта/элемента:  Характерные линии | Тип объекта/элемента:  Трубопроводные сети Civil 3D | Тип объекта/элемента:  Трубопроводные сети Civil 3D | Тип объекта/элемента:  Трубопроводные сети Civil 3D | Тип объекта/элемента:  Трубопроводные сети Civil 3D |
| Свойства:  Слой, длина, уклон, отметка | Свойства:  Слой, длина, уклон, отметка, тип линии | Свойства:  Слой, количество, глубина, диаметр, уклон, тип | Свойства:  Слой, количество, глубина, диаметр, уклон, тип, параметры сети | Свойства:  Слой, количество, глубина, диаметр, уклон, тип, параметры сети. Тела AutoCAD |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Проектная модель, рабочая модель | Применяемость:  Рабочая модель |

Таблица А.9. Выемка под трубопроводную сеть

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 400 |
|  |  |  |  |
| Описание:  Грубая выемка, вдоль 3D-линии. Глубины определяются нормативами, без учета особенностей проекта. Ширина выемки берется условно | Описание:  Грубая выемка, вдоль трубопроводной сети. Глубины определяются профилем трубы или по нормативам. Ширина выемки определяется по нормативам, с низкой точностью | Описание:  Выемка вдоль трубопроводного объекта, считаемая только по ширине и без учета откосов. Ширина и профиль определяются по проектным решениям | Описание:  Детальная 3D-поверхность с выемками под трубопроводную сеть, с учетом всех особенностей сети. Допускается использование коридоров |
| Тип объекта/элемента:  3D-линия (3D-полилиния, характерная линия) | Тип объекта/элемента:  Элементы трубопроводной сети | Тип объекта/элемента:  Элементы трубопроводной сети, 3D-поверхности, 3D-структурные линии | Тип объекта/элемента:  3D-поверхности, 3D-структурные линии, объекты профилирования и/или коридоры |
| Свойства:  Слой, уровень, уклон, условный объем | Свойства:  Слой, уровень, уклон, диаметр, примерный объем | Свойства:  Слой, уровень, уклон, диаметр, объемы | Свойства:  Слой, уровень, уклон, диаметр, объемы |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Проектная модель, рабочая модель |

Таблица А.10. Искусственные сооружения

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LOD 100 | LOD 200 | LOD 300 | LOD 350 | LOD 400 |
|  |  |  |  |  |
| Описание:  Линия или контур, показывающие расположение объекта | Описание:  3D-объем, обозначающий габаритные размеры элемента | Описание:  3D-модель, обозначающая основные элементы, необходимые для выявления коллизий, и точные размеры. Тела разбиты на типы, по слоям – для подсчета и визуализации | Описание:  3D-модель, состоящая из всех элементов, в том числе невидимых. Тела разбиты на типы, по слоям – для подсчета и визуализации | Описание:  Детально смоделированный объект, вплоть до узлов для изготовления |
| Тип объекта/элемента:  2D-полилиния | Тип объекта/элемента:  Тела AutoCAD | Тип объекта/элемента:  Тела AutoCAD | Тип объекта/элемента:  Тела AutoCAD | Тип объекта/элемента:  Тела AutoCAD |
| Свойства:  Слой, длина, площадь | Свойства:  Слой, размеры, объем | Свойства:  Слой, размеры, объемы | Свойства:  Слой, размеры, объемы | Свойства:  Слой, точные размеры, объемы |
| Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель | Применяемость:  Концептуальная/подготовительная модель, уточненная модель | Применяемость:  Уточненная модель | Применяемость:  Проектная модель | Применяемость:  Рабочая модель |

ПЛОЩАДКА ДЛЯ ОБСУЖДЕНИЯ

Если Вы хотите задать вопрос по данному BIM-стандарту или оставить свой комментарий/предложение, воспользуйтесь площадкой Autodesk Discussion,где открыта специальная ветка форума, посвященная BIM-стандарту. Разработчики и активисты Сообщества пользователей Autodesk готовы ответить на ваши вопросы: [forum.autodesk.ru](http://forum.autodesk.ru) (ветка форума «Обсуждаем BIM стандарт»).

BIM-Стандарт для площадных объектов

C:\Users\Artem\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\1-1450194020-1829.wmfДля проектных организаций и групп, участвующих в разработке информационных моделей площадных объектов также разработан Шаблон BIM-стандарта для зданий и сооружений.

Вся информация на [www.autodesk.ru/bim](file:///C:\Users\morozoa\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary%20Internet%20Files\Content.Outlook\1I53MW68\www.autodesk.ru\bim)

[Ссылка для скачивания](http://static-dc.autodesk.net/content/dam/autodesk/www/campaigns/BTT-RU/BIM_Standard_Building.docx)

3-1450249280-7790ШАБЛОНЫ для AutoCAD Civil 3D и Revit

В соответствии с правилами, заложенными в данных шаблонах BIM-стандарта, были обновлены Шаблоны для Revit, ставшие широко известными как Шаблоны Сообщества Пользователей Autodesk. Шаблоны для Civil 3D доступны в составе продукта. Шаблоны для Revit доступны на сайте Сообщества.   
[Ссылка для скачивания](http://autodeskcommunity.ru/news/3071/)

Правила редактирования и использования

Материалы из настоящего произведения, полностью или в части, могут быть использованы путем копирования или цитирования, а также путем переработки, для целей создания внутренних BIM-стандартов третьих лиц. При этом ссылка на настоящее произведение как источник обязательна.

Autodesk, Inc. © 2015. Все права защищены

1. Адаптировано на основе рисунка 1 п.3.1 AEC (UK) BIM Technology Protocol, Version 2.1 June 2015. [↑](#footnote-ref-1)
2. Адаптировано на основе рисунка 1 BS 1192:2007 Collaborative production of architectural, engineering and construction information. Code of practice. [↑](#footnote-ref-2)