

BIM设计流程如图5所示。BIM模型以功能模型和体量模型为核心；在扩初阶段信息传递分化为建筑、结构、机电模型，对这些模型进行性能化分析及优化；在施工图设计阶段进行各专业协同设计，并与施工BIM团队进行模型对接，最后提给专项设计公司进行深化设计。

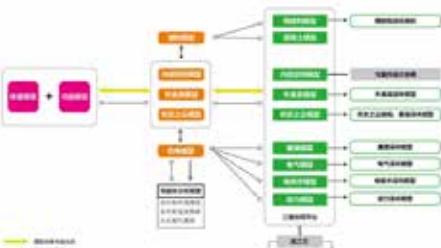


图5 BIM模型信息传递与反馈

3.2 功能模型

功能模型从功能分区、空间关系、模块系统、空间结构入手，加入参数化变量，构建功能BIM模型，实现直观的展示和分析。

功能分区

项目基地长约300m，宽约150m，一侧短轴面向黄浦江，另一侧与主要道路相邻。根据场地分析，功能区从北至南由封闭转向开放，北向设置行政办公区，南向设置综合服务区，中间部分设置入口广场和“欢庆之云”，沿入口广场设置陈列展览区。

因该项目空间复杂，没有标准层，基本为错层分布，所以项目组利用BIM模型，进行体块颜色划分，直观表现各功能区空间关系，便于空间推敲和汇报演示。



图6 功能分区_1

图7 功能分区_2

行政办公区
文献研究中心
藏品库区
陈列展览区——常设展览
陈列展览区——临时展览
综合服务区
屋顶花园
屋顶设备

图8 功能分区_3

空间关系

根据世博会博物馆的功能分区和空间布局，结合空间设计要点抽象形成空间关系图。展览空间关系主要考察以下要点：1) 建筑整体空间布局和轮廓；2) 建筑对外出入口；3) 垂直交通体系；4) 陈列展览空间；5) 公共空间；6) 办公空间。

BIM提供空间关系分析可视化，便于沟通交流和汇报演示，且在方案比选阶段，便于空间推敲，提高决策效率。

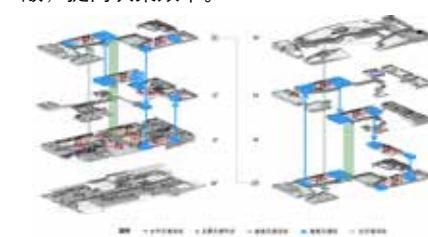


图9 空间结构图

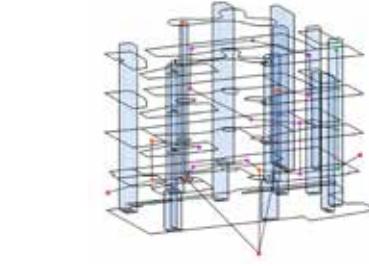


图10 空间关系图

模块系统

在BIM模型中构建博物馆模块化空间，如展厅。展厅模块依据设计任务书、博物馆建筑设计规范及建筑采光设计标准等，设置参数化的形态比例及开窗大小。



图11 空间关系拓扑图解

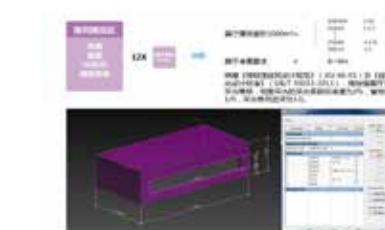


图12 模块系统

利用BIM模型进行采光分析，分析结果要满足国家项目设计标准，图11所示的标准值验证了设计的合理性。

表 4.0.11 博物馆建筑的采光标准值

采光等级	场所名称	侧面采光		顶部采光	
		采光系数 标准值 (%)	室内天然光照度标准值 (lx)	采光系数 标准值 (%)	室内天然光照度标准值 (lx)
Ⅲ	文物修复室、标本制作、书画装裱室	3.0	450	2.0	300
Ⅳ	陈列室、展厅、门厅	2.0	300	1.0	150
V	库房、走道、楼梯间、卫生间	1.0	150	0.5	75

注：1 表示采光不足部分应补充人工照明，照度标准值为750lx。
2 表中的陈列室、展厅是指对光不敏感的陈列室、展厅，如无特殊要求应根据展品的特征和使用要求优先采用天然采光。
3 书画装裱室设置在建筑北侧，工作时一般仅用天然采光。

图13 博物馆建筑的采光标准值

空间结构

BIM技术助力该项目的空间分析，方案比选及可视化设计。世博会博物馆共有16个平面标高。展览流线蜿蜒起伏，陈列展览区位于整体建筑中部，正对东面公众主入口广场，一至五层错层布置8个常设展厅，一层平层布置3个临时展厅，保证了常展流线的层次递进和临展流线的可选择性。

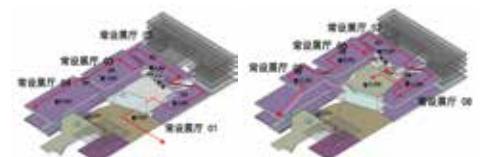


图14 展厅空间关系

3.3 体量模型

体量模型分体量和幕墙两部分进行构建，从“历史河谷”和“欢庆之云”分别进行空间设计。

体量

依据“历史河谷”的构思，把主体部分划分为6个小体块，对每个小体块分别进行可参变的平面切分、立面倾斜、空间切削，最后有机组合成河谷的形态。

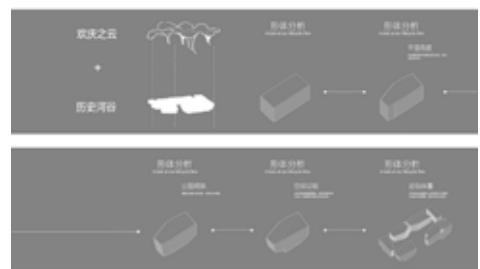


图15 体量模型形体切削

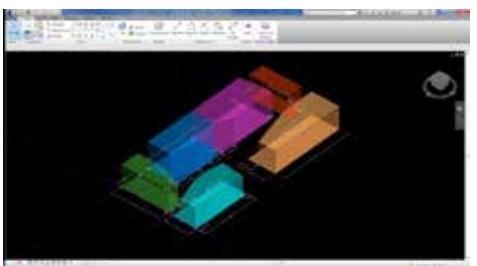


图16 体量模型平面角度切削

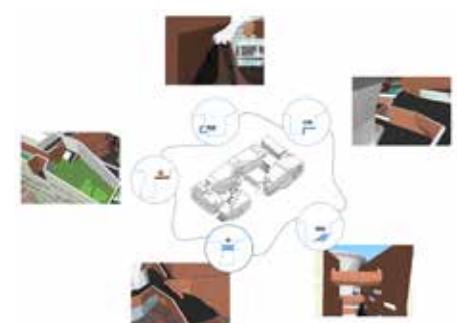


图20 “河谷”空间推敲



图17 体量模型立面倾斜→空间切削 1

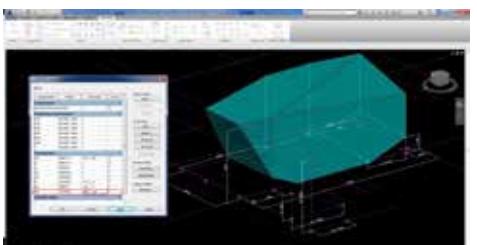


图18 体量模型立面倾斜→空间切削 2

展厅空间要求复杂，多个展厅层高不同，同时分布在不同标高上。在设计推敲中，设定不同标高，再选相应的标高来设立体量楼层。根据Autodesk Revit快速生成的体量楼层明细表，可以实时监测面积数据，并进行体量造型与面积的一体化调整。

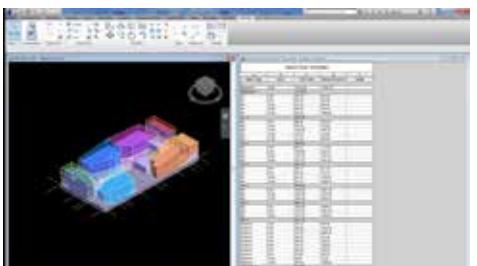


图19 体量楼层面积明细表

依据“历史河谷”的构思，进行空间细部推敲，通过细化体量造型，在局部分别表现栈道、台地、坡地、桥和园的形态。

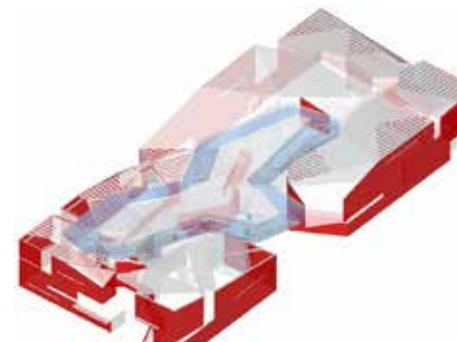


图21 石材幕墙表面分割

运用BIM软件对石材幕墙进行具有一定随机性的表面划分。首先，创建间距6000的竖向网格划分和间距500、1000、1500的横向网格划分，给横向、纵向网格与选定面相交，得出相交点。编写算式得到体量切削边界内的相交点，将点阵转化为四边形点阵，填充自适应幕墙，形成幕墙丰富的机理。



图22 石材幕墙

4. 结语

世博会博物馆项目非常复杂。博物馆内部有14

世博会博物馆基于BIM的设计实践，旨在把设计重心向前端转移，尝试突破传统的设计进程，结合BIM与建筑策划，丰富建筑全生命周期信息数据流。

—徐心怡
BIM中心
华东建筑设计研究总院

个展厅，全都在不同的标高上面。BIM在艺术效果、造型创意、功能分析、项目采光分析及建成布展后人流及物流动线设置等方面进行了综合的推敲和分析，建筑设计的许多环节都需要依靠BIM技术推进。

在设计阶段，世博会博物馆应用BIM解决了大量图纸纠错和管线碰撞问题，并完成了绿色建筑方面的优化分析，为业主决策提供了强大助力。通过三维建筑模型可以直观了解到展厅净高、管道现状等细节问题，提早进行优化。在施工阶段，BIM模型成功指导施工单位进行工程计划的安排以及混凝土和钢结构的预制。此外，BIM还为世博会博物馆的设计工作实现无纸化办公，使设计方、建设方、业主方通过统一平台共享设计信息，加强专业协同，提升工作效率。

对世博会博物馆项目，BIM技术在异形结构设计、可视化、施工辅助及后期运维等方面均起到大幅提升效率与生产力的作用，从而确保了工程质量。

世博会博物馆基于BIM的设计实践，不仅使得设计与施工无缝的对接，通过BIM直观性实现设计沟通的决策的有效性，基于BIM进行设计优化和幕墙深化，从而有效的进行施工交底；同时也为后期运维奠定了基础，更重要的是作为上海市民用建筑第一个BIM试点项目，在为文化类建筑积累BIM技术应用经验的同时，也通过该项目推进BIM在国内工程建设行业的发展与普及，起到行业示范性的作用。