

第 1 课 - 快速入门

目标

- 输入图像
- 矢量创建
- 3D 浮雕创建
- 保存模型

练习 1



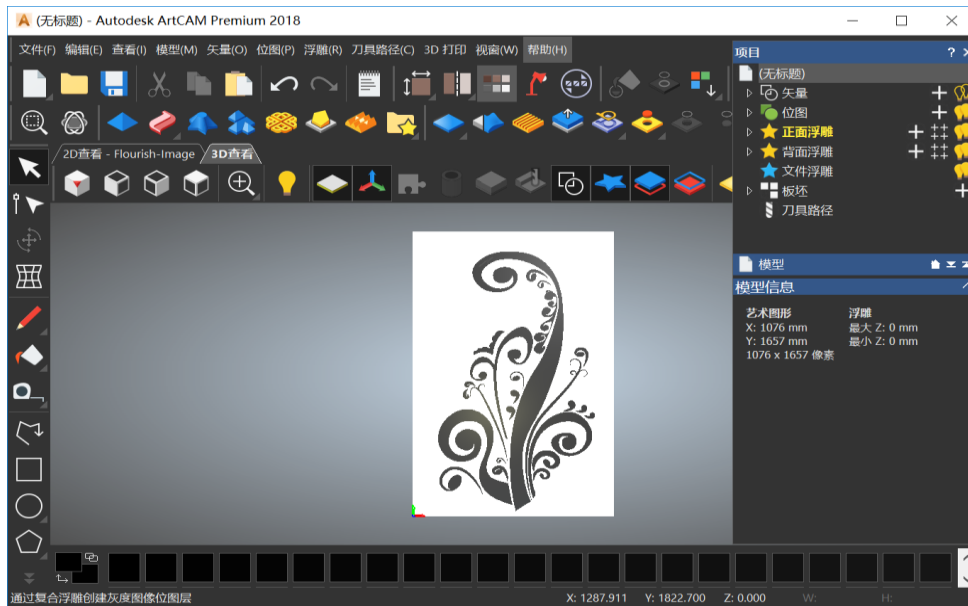
以下教程将使您能快速入门 ArtCAM


通过几个简单的步骤，导入图像，跟踪矢量，然后建模 3D 浮雕

- 打开 ArtCAM 
- 点击**打开**

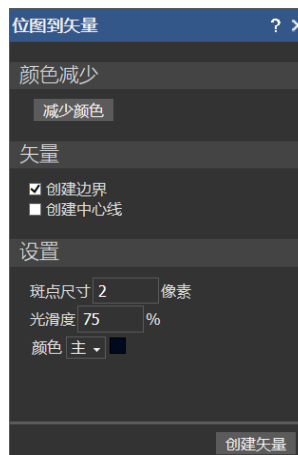


- 选择 **ACData > Flourish-Image.jpg**
- 在设置模型尺寸屏幕中，选择**单位**为毫米或英寸，并将**高度**更改为 **300mm**，然后单击确定。
- 图像在 ArtCAM 的 **3D 查看**中打开



 图像包含多个黑白色调，需要减少它们，以便 ArtCAM 能够快速跟踪图像周围的矢量线框

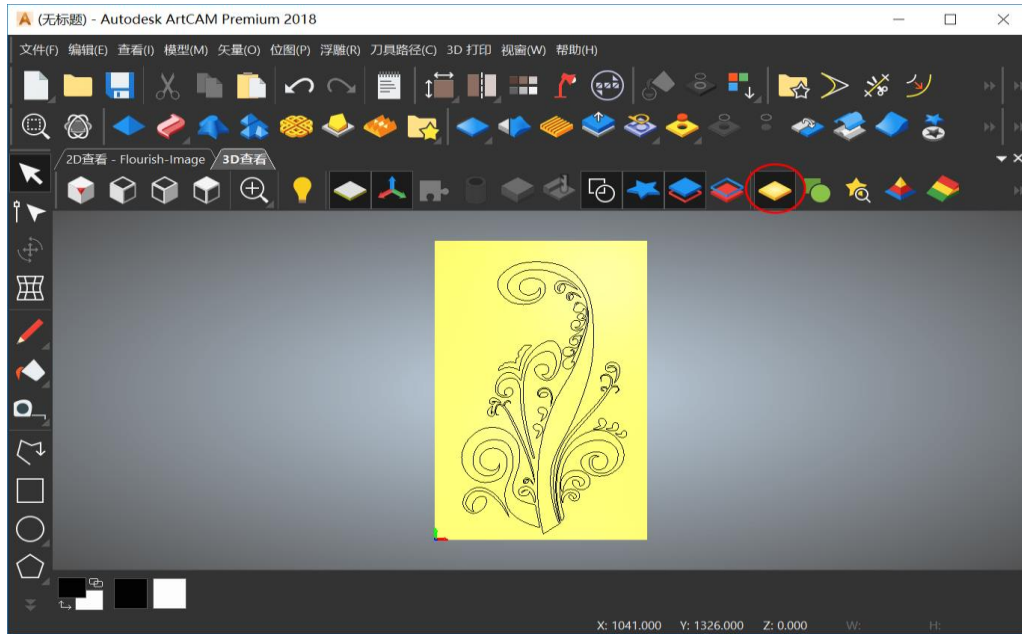
- 打开**位图到矢量**功能 




- 点击减少颜色按钮
- 将颜色数量更改为 2，然后选择应用
- 点击创建矢量按钮



- 使用 X，关闭 位图到矢量 页面
- 接下来隐藏图像并使用矢量创建 3D 浮雕
- 点击显示材质按钮，隐藏图像，并以 ArtCAM 金色浮雕颜色显示模型



- 用鼠标拖出一方框，选择所有矢量
- 打开形状编辑器功能 
- 选择圆作为形状轮廓，然后点击应用和取消



 这样即创建浮雕并显示在 3D 查看

- 关闭切换矢量可见性按钮，隐藏 3D 查看中的矢量 