

第 2 课 - 矢量创建

目标

- 创建矩形
- 矢量创建
- 保存模型

练习 1 - 创建矩形



将以创建矩形为例来解释所有矢量创建的基础知识

- 以**左下角**为原点创建**新的模型** 775mm x 775mm
- 从设计工具工具栏打开**创建矩形**功能 



可以通过在屏幕中单击并拖动到大小，或通过输入特定值来创建矩形

工具设置: 创建矩形
?
×

正方形或矩形

☐ 矩形
☒ 正方形

尺寸

宽度
0
毫米

高度
0
毫米

拐角

拐角半径
0
毫米
☒ 反转拐角

中心点

X
387.5
毫米

Y
387.5
毫米

旋转

角度
0
度

创建
取消

项目
工具设置: 创建矩形



单击创建矩形面板顶部的帮助问号，可隐藏和显示帮助

工具设置: 创建矩形
?
×

正方形或矩形

选择是创建矩形还是创建正方形。
☒ 矩形
☐ 正方形

尺寸

宽度
0
毫米

高度
0
毫米

拐角

也可使用虚线预览形状拐角的手柄拖放圆倒角到所需尺寸创建拐角圆倒角。双击手柄可反转拐角。

拐角半径
0
毫米
☒ 反转拐角

中心点

X
387.5
毫米

Y
387.5
毫米

旋转

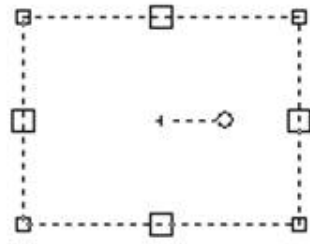
也可通过旋转虚线预览形状上的中央手柄设置角度。
角度
0
度

创建
取消

在查看的控制点之外任意位置左击鼠标，可创建虚线预览的形状。按下 回车 键将创建形状，同时保持预览可见，以便复制创

项目
工具设置: 创建矩形

- 点击[帮助](#)问号图标，隐藏帮助
- 在 2D 查看中按住鼠标左键并拖动任意尺寸的矩形，满意尺寸时释放鼠标按钮



- 完成创建后，[右击](#)



也可按 Esc 键，或单击选择矢量图标来关闭功能

练习 2 - 创建形状

- 创建如下所示形状

