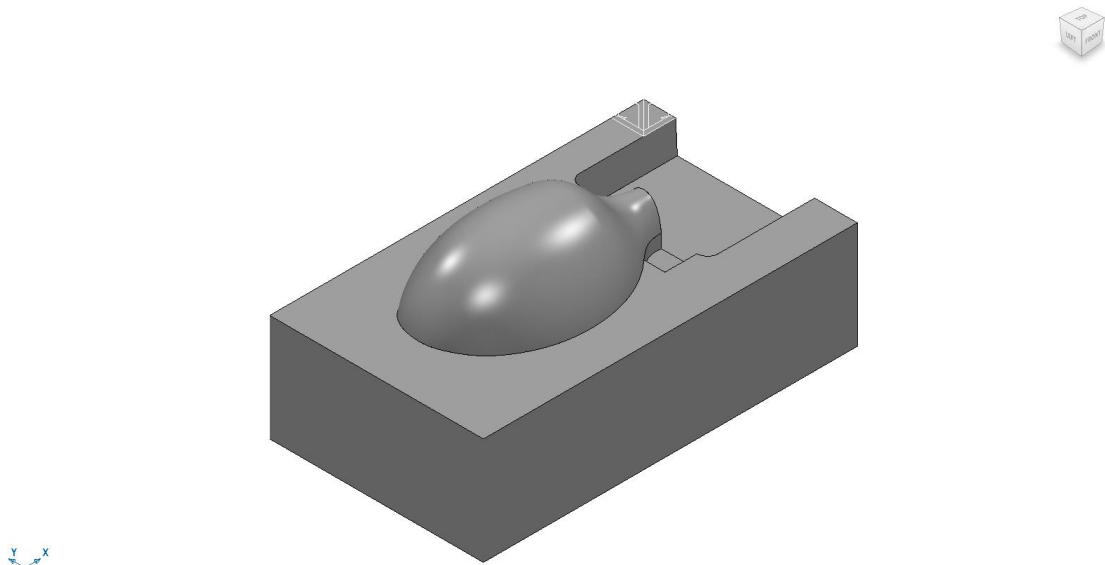


第 1 课 - 设置

目标

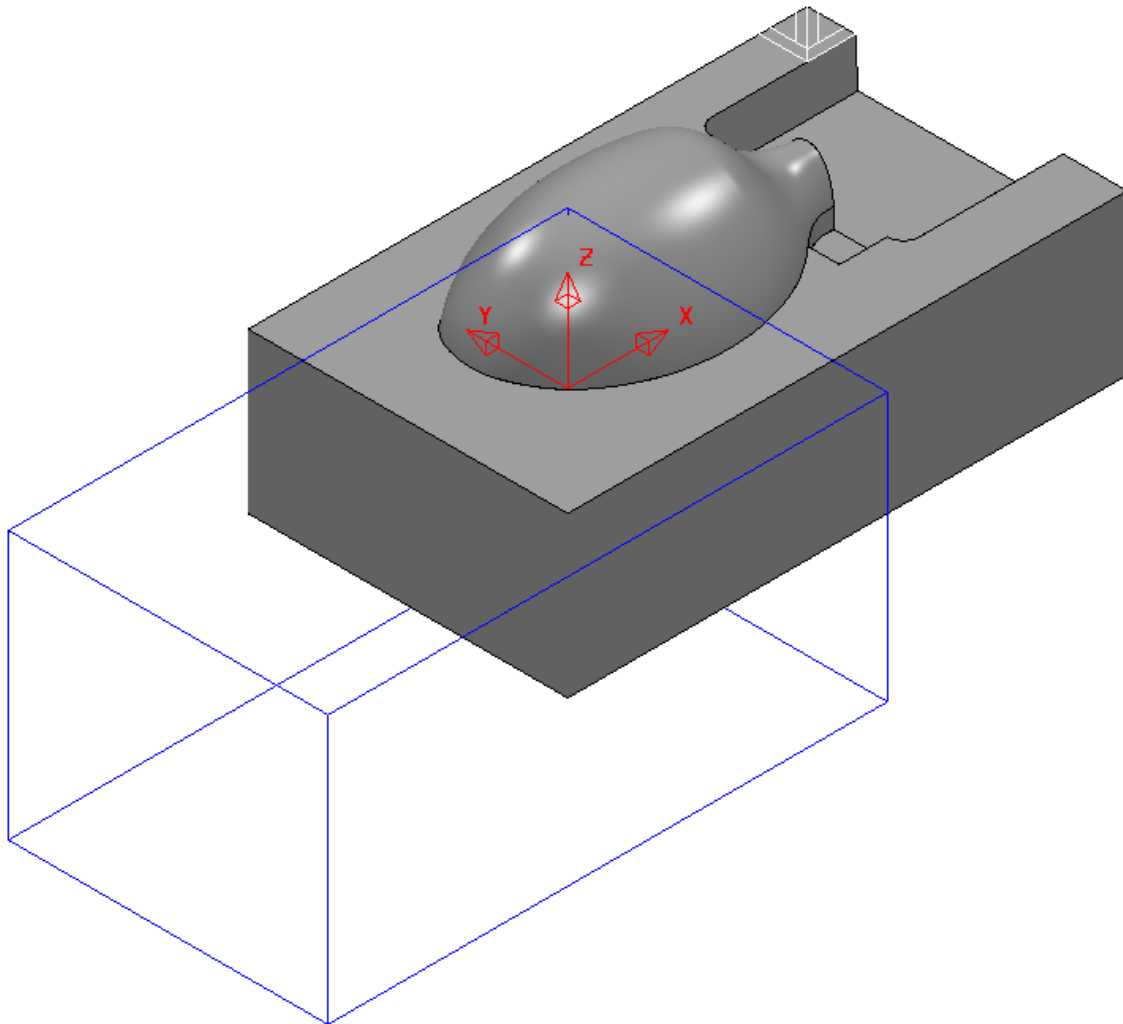
- 创建工作平面（可移动子原点）。
- 创建包括刀柄和夹持定义的切削刀具。

练习 1 - 工作平面对齐到毛坯



- 选择**文件**和**输入 > 模型... VPMData\Models\Wingmirror.dgk**
- 从**开始**选项卡创建一**毛坯**
- 按以下填写毛坯表格：由...定义 - **方框**，类型 - **模型**，勾选**显示**，显示毛坯，然后**计算并接受**
- 从**工作平面**选项卡**创建**功能区选择**对齐毛坯** 

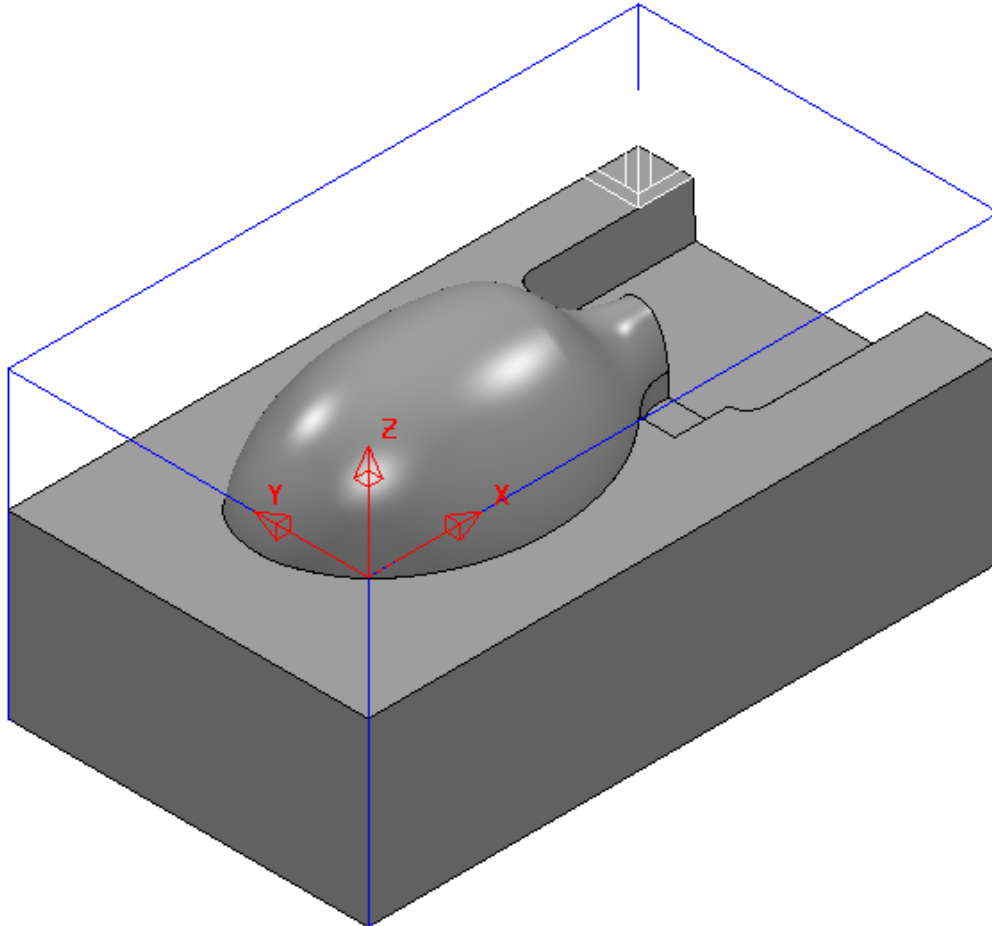
- 选择底部**左上角**，并从**激活**功能区的下拉菜单中激活新的**工作平面 1**



毛坯将需要重新计算，因为它已经相对于新的激活原点移动

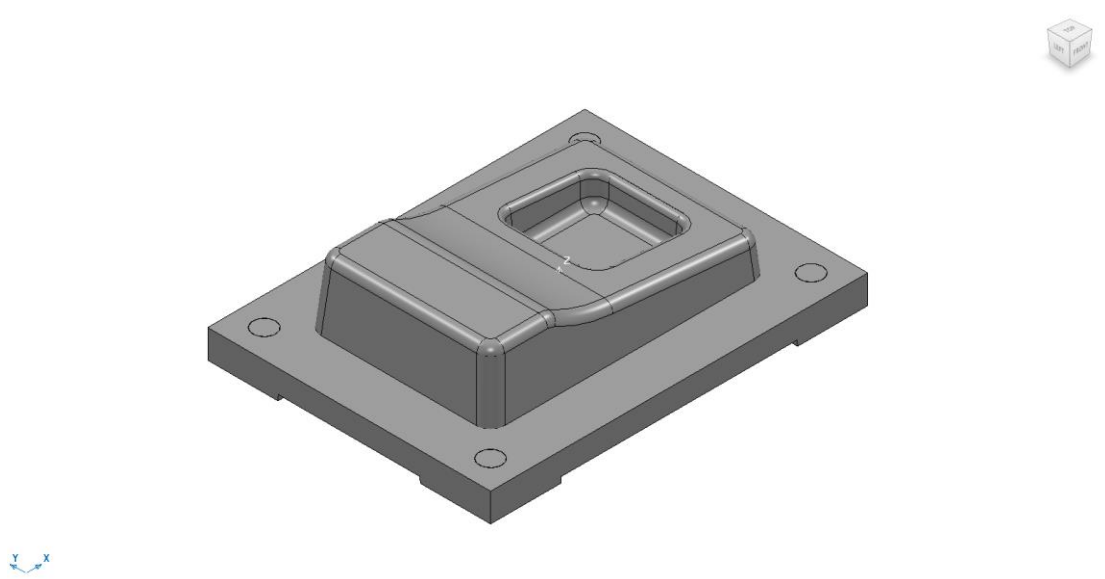
可以将毛坯锁定到坐标系（全局基准）或指定名称的工作平面


- 从**开始**选项卡创建一**毛坯**
- 按以下填写毛坯表格：由...定义 - **方框**，类型 - **模型**，勾选**显示**，显示毛坯，然后 **计算并接受**



- 选择**文件并另存为>**
Project... \COURSEWORK\PMProjects\WorkplaneEX1

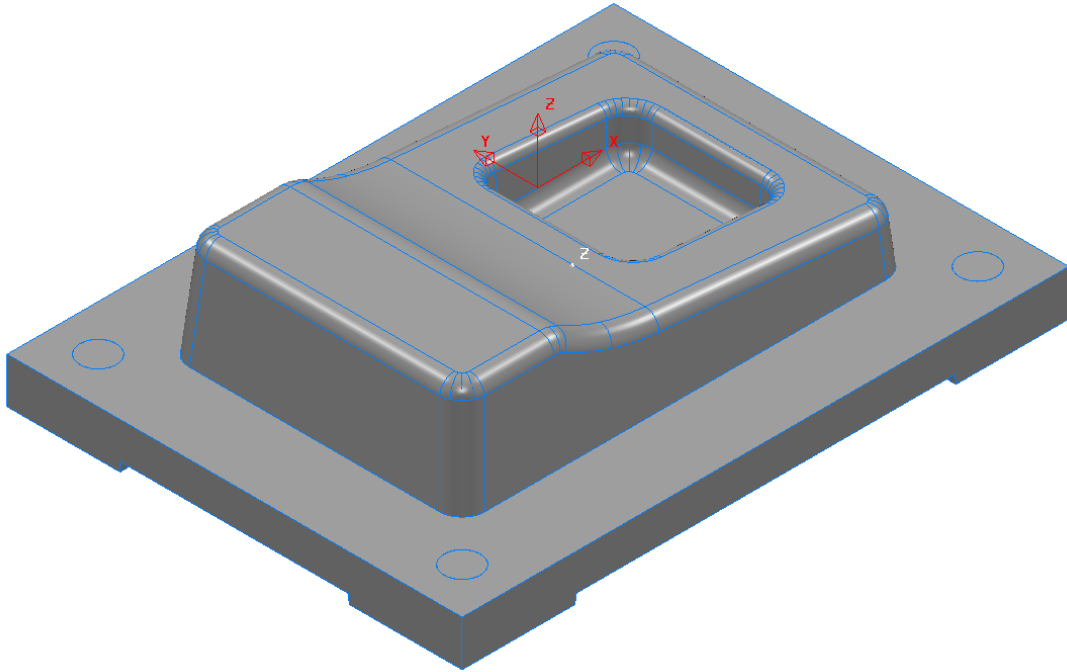
练习 2 - 多操作工作平面




- 输入模型... *PMDDataModels\Workplane.x_t*
- 选择所有曲面，从**工作平面**选项卡选择**在选择顶部** 
- 从**激活**功能区下拉菜单激活新的**工作平面 1**

 现在重新命名工作平面为 OP1


- 选择**工作平面**  ，编辑设置
- 重新命名工作平面为 **OP1** ，然后**接受** 



 我们现在将为 OP2 创建一个辅助工作平面

- 选择所有曲面，从 **工作平面** 选项卡选择 **在选择底部** 

- 通过 **激活** 功能区下拉菜单激活新的 **工作平面 1**

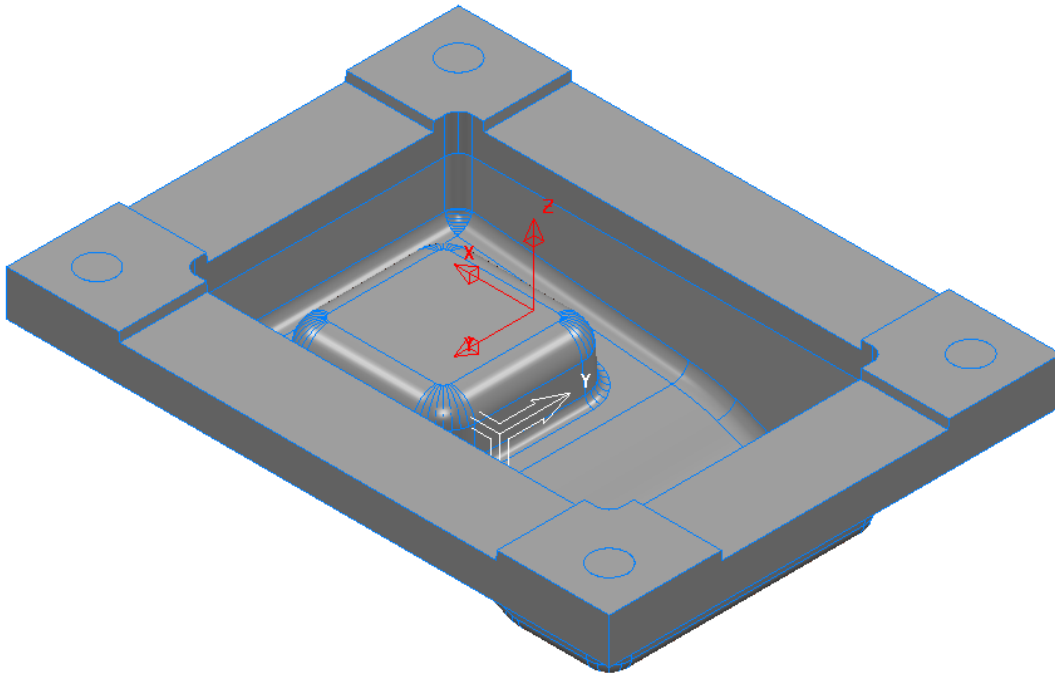
- 选择 **工作平面** ，编辑设置

- 重新命名工作平面 **OP2** 并选择 **绕 X 轴旋转** 

- 在 **角度** 域输入 **180** 度，旋转，然后 **接受**

- 从 **完成** 功能区选择 **接受** 

- 从 **View cube**，选择 **上**  等轴查看



- 在上面（选定）模型的顶部创建一工作平面，将其重新命名为 **OP1-TopCentre**
- 选择**文件**和**另存为 > 项目... \COURSEWORK\Projects\WorkplaneEX2**