

SHOW US YOUR SKILLS

AUTODESK

AUTODESK FUSION 360™



Fusion 360 で 貧困地域や災害地域で役立つ 調理器具・住宅シェルターの デザインに挑戦しよう!

“Design for Social Impact” は、Autodesk の 3D CAD ソフト「Fusion 360」を使用して、貧困地域や災害地域で活用できる調理器具・住居シェルターをデザインするコンテストです。優秀デザインには、賞金・賞品とエキスパート審査員またはコンテストのパートナー企業による、バーチャルレッスン等の特典が授与されます。

※詳しくは「作品応募までのステップ」ならびに「応募に関する注意事項」をお読みください。

応募期間

2018 年 4 月 19 日まで

※優勝者発表：2018 年 5 月 19 日頃（予定）



「Autodesk Design for Social Impact」で
他の学生がデザインした作品をチェックしよう！
SNS 等で本コンテストをぜひ共有しよう！

応募条件

13 ~ 24 歳の学生の方

各賞

Early Bird 賞

2018 年 2 月 28 日までに応募いただいた方の中から、さらに特別賞として各年齢グループから「Early Bird」賞が授与されます！
受賞者には賞金または賞品、その他特典多数！

賞品 • 3D マウス SpaceMouse Pro (13 ~ 17 歳の学生のみ対象)
• 500 us\$ (18 ~ 24 歳の学生のみ対象)

特典 • 受賞者ギャラリーへの掲載 (13 ~ 17 歳の学生のみ対象)
• オートデスクデザインアカデミー Web 上での紹介 (18 ~ 24 歳の学生のみ対象)
• 作品をオートデスクのトレードショーやイベントなどで使用
• Early Bird 受賞者は、引き続きコンテストへの応募が可能です。

13
~
17
歳の
学生

第 1 位 (各部門共通)

賞品 3D マウス SpaceMouse Pro

特典 • 作品をオートデスクのトレードショーやイベントなどで使用
• 受賞者ギャラリーへの掲載

第 2 位 / 第 3 位 (各部門共通)

賞品 3D マウス SpaceMouse Pro

特典 • オートデスク T シャツ
• 受賞者ギャラリーへの掲載

18
~
24
歳の
学生

第 1 位 (各部門共通)

賞金 1,000 us\$

特典 • WorldSkills、UNHCR、GoSol.org いずれかの審査員
によるバーチャルレッスン
• 作品をオートデスクのトレードショーやイベントなどで使用
• オートデスク T シャツ
• 受賞者ギャラリーへの掲載

第 2 位 (各部門共通)

賞金 750 us\$

特典 • オートデスク T シャツ
• 受賞者ギャラリーへの掲載

第 3 位 (各部門共通)

賞金 500 us\$

特典 • オートデスク T シャツ
• 受賞者ギャラリーへの掲載

作品応募までのステップ

Step 1

Autodesk Fusion 360 をダウンロード ※学生、教員の方はダウンロードし、3年間無償で使用可能です

ダウンロードはこちら

<https://www.autodesk.co.jp/products/fusion-360/students-teachers-educators>

Step 2

応募対象の年齢カテゴリーを確認

① 13 ~ 17 歳の生徒 ② 18 ~ 24 歳の学生

Step 3

オートデスクの学習コンテンツで Autodesk Fusion 360 の使い方をチェック

Fusion 360 情報

<http://www.myautodesk.jp/JEFF/material.html>

<https://www.autodesk.co.jp/campaigns/design-now>

Step 4

デザインを決めて設計に取り掛かる

※詳細は「作品制作時の注意事項」をご確認ください。

Step 5

作成した Fusion 360 ファイル (.f3d)、jpg または png ファイルを、
“Design for Social Impact” のギャラリーに応募する

応募はこちら

<https://sqore.com/opportunity/design-for-social-impact>

Step 6

他の学生がデザインした作品をチェックして、
SNS で “Design for Social Impact” をシェアしましょう!

応募に関する注意事項

【作品制作時の注意事項】

- 他のプログラムで作成した作品は、選考対象外とみなされます。
- ナット、ボルト、ブラケット等の既存のコンポーネントは、McMaster-Carr からインポートできます。
- McMaster-Carr のコンポーネントを除き、既存の CAD データをデザインにインポートすることはできません。
- 応募作品には、デザイン履歴がファイルに表示されている必要があります。審査員はデザイン履歴を再生して、ファイルをどのように構築したかを観察します。設計履歴のない Fusion 360 ファイルは審査対象とみなされません。設計履歴 / タイムラインの詳細については、[こちら](#)をご確認ください。
- モデルコンポーネントは必ず結合し、1つの .f3d ファイルで提出してください (.f3z ファイルは対象外です)。詳しくは Fusion 360 でエクスポートする際のヘルプをご確認ください。
- 作品には、デザインの特徴を説明した動画 (YouTube のリンク)、または 1000 文字以内の説明文を添えて提出してください。

●Sustainable Cooking (持続可能な調理器具)部門について

- この部門では、洪水、地震、火災、ハリケーン、台風などの自然災害の被災者や難民居住地域のために耐久性のあるシェルターを設計してください。
- 再生可能エネルギーを利用した装置を設計する場合は、少なくとも 0.5 リットルの水を 1 時間以内に沸騰させるように設計する必要があります。
- 灯油、プロパンなどの伝統的な燃料 (木材を除く) を利用した装置を設計する場合は、少なくとも 2 リットルの水を 1 時間以内に沸騰させるように設計する必要があります。

デザインのヒントや注意点の詳細はこちら (英語サイト) :

<https://sqore.com/opportunity/design-for-social-impact/categories>

●Sustainable Housing Shelter (持続可能な住宅シェルター)部門について

- この部門では、洪水、地震、火災、ハリケーン、台風などの自然災害の被災者や難民居住地域のために耐久性のあるシェルターを設計してください。
- 設計するシェルターは、特定の地理的位置を念頭に置き、地元で入手可能な材料で作成できるようにしてください。土 / 粘土、スチール、アルミニウム、セメント、天然繊維、天然接着剤、リサイクルプラスチック、PLA のような生分解性プラスチックなどの持続可能な材料で作成・設計することを考慮して下さい。
- シェルターのデザインは、コストを低く抑えられるように考慮し、身長 185cm までの大人 2 人を収容できるように設計してください。

- 居住者を雨から守り、自身が設計しようとする地域に応じて極暑または極寒な気温を緩和できるシェルターを設計して下さい。

デザインのヒントや注意点の詳細はこちら (英語サイト)

<https://sqore.com/opportunity/design-for-social-impact/categories>

【応募時の注意事項】

- 応募作品には、Fusion 360 でレンダリングした .jpg または .png ファイルを 1 つ以上含めてください。ローカル上 / クラウド上のどちらでも作業できます。
- 「Early Bird」賞では、「製造のしやすさ」や「機械の精度」を審査します。詳しくは作品制作時の注意事項を確認の上、制作してください。
- 応募にあたり、“Design for Social Impact” の web にある “START NOW” をクリックし、プロフィール情報を登録してください

【応募前にお読みください】

◆賞品について

- 賞の受取りに関わる他の費用や全ての税金、関税の支払責任を負います。
- 全審査で決定した事項は変更することはありません。

◆スペシャル WorldSkills ルワンダ賞について

Autodesk Design for Social Impact の受賞者発表後、何名かの参加者には WorldSkills の独自の選考基準に基づき、本コンテストとは別の WorldSkills コンテストに参加する機会が授与されます。WorldSkills のコンテストの受賞者は、2018 年 7 月 15 日にルワンダで開催される Youth World Skills Day を視察するための旅行と宿泊を授与されます。WorldSkills コンテストの参加者は、20 歳以上の成人である必要があります。WorldSkills コンテストのすべての利用規約は、WorldSkills のコンテスト規則に従って提供されます。Design for Social Impact で受賞した場合でも、WorldSkills のコンテストで受賞する保証はありません。

◆利用規約

- “Design for social Impact” に応募することにより、公式ルールに同意したものとみなします。

- 応募することで個人の特定ができることに承諾いただきます。

- 作品に第三者が関わっている場合、応募前に書面で承諾を得る必要があります。

- エントリーにはこれらが含まれていないことに同意します：(1) 脅迫、嫌がらせ、劣化、ストーカー行為、または不愉快な内容 (2) 中傷 (3) 不正や不法 (4) わいせつ、またはその他の好ましくない内容 (5) 権利所有者の事前の書面による同意なしに、著作権、商標権、特許権、実用新案、意匠特許またはその他の所有権が含まれている内容 (6) 危険または潜在的に危険な内容 (7) エントリー国の政府のポリシーに反対している内容

- 薬物、アルコール、たばこ、銃または暴力を連想させる内容を含めない

- 犯罪を誘発するような内容を含めない

- 第三者のパブリシティまたはプライバシー権利を侵害しない

- 肖像権を侵害する恐れがあると考えられる場合は、こちらまでご連絡下さい。

autodeskkompetitions@studentcompetitions.com

【審査基準】

- イノベーションと発想力 (30%) : この新しいデザインがどれだけ“限界に挑んでいる”か、ユーザーエクスペリエンスを高めているか

- ソフトウェアスキル (30%) : 技術的なスキルが十分に備わっているか、提出されたデザインが技術的な要件を満たしているか

- 目的への適合性 (20%) : デザインの使い勝手が良いと証明されているか、目的を果たすことに適しているか、良いユーザーエクスペリエンスを与えてくれるかどうか

- 創造性 (20%) : 付加価値の高い挑戦意欲が見られるか、デザインにオリジナリティが反映されているか

【お問い合わせ先】

チラシに関するお問い合わせはこちら : student@myautodesk.co.jp

応募手順に関するお問い合わせは公式サイト (www.autodesk.com/designforsocialimpact) の「NEED HELP? TALK TO US」からお問い合わせください。