動画に付随する質問: メートル単位

10.01>> 標準の垂直ミルでは、Z 軸がパーツを基準にしてどの方向を向いていますか？<<

(x)工具の主軸位置に向かって上方向

( )工具の主軸位置から離れて下方向

( )テーブルの移動の右/左方向

( )テーブルの移動のフロント/バック方向

[説明]正解は 1 分 20 秒を参照してください[説明]

10.02>> Fusion のサンプル工具ライブラリの工具を編集して再利用のために保存するにはどのようにすればよいですか？<<

(x)ローカルまたはクラウド ライブラリにコピーして、編集する

( )サンプル工具ライブラリにコピーして編集する

( )新しい工具を作成し、[ライブラリから]を選択して開始する

( )ツールパスの作成中に選択し、ドキュメント セクションで編集する

[説明]正解は 2 分 36 秒を参照してください[説明]

10.03>>フェイシング ツールパスのジオメトリ選択時に表示されるオレンジ色の境界線は何を示していますか？<<

(x)ストック サイズ

( )最終的なパーツサイズ

( )選択した輪郭

( )禁止領域

[説明]正解は 2 分 49 秒を参照してください[説明]

10.04>>除外するパーツの領域を 3D ツールパスが加工する場合は、どのツールパス設定を使用する必要がありますか？<<

(x)回避/加工サーフェス

( )パラメータをリンクさせる

( )工具の自動方向調整

( )最適負荷

[説明]正解は 9 分 18 秒を参照してください[説明]

10.05>>ブラウザでツールパスを選択したときに削除されたストックを Fusion で表示するオプションはどれですか？<<

(x)処理中のストック

( )工作機械シミュレーション

( )シミュレーション

( )生成

[説明]正解は 35 秒を参照してください[説明]

10.06>> NC プログラムのポスト処理は何を作成しますか？<<

(x)機械で読み取り可能な G コード

( )加工指示書

( )シミュレーション

( )工具リスト

[説明]正解は 4 分 20 秒を参照してください[説明]

コース終了のクイズ問題

1 >> CAM セットアップでソリッドからストックを作成するのはなぜですか？<<

(x)加工する 3D パーツに対するストックの位置を容易にコントロールできるため

( )CAM 定義中にパーツのすべての側面にストックを均等に追加するため

( )WCS の位置の移動先のコーナー点を作成するため

( )使用するストックが長方形であることを確認するため

[説明]正解は「10.01 CAM のセットアップを作成する」を参照してください[説明]

2 >>工具ライブラリで工具を作成するときにホルダーを選択することが重要な理由はなぜですか？<<

(x)シミュレーションで衝突チェックを検証するため

( )ホルダーを画面上で可視化するため

( )主軸回転速度を適切に設定するため

( )工具の冷媒を通過させるため

[説明]正解は「10.02 工具ライブラリを作成する」を参照してください[説明]

3 >>既定のフェイシング ツールパスの加工高さは？<<

(x)モデルの上部

( )ストックの上部

( )モデルの底部

( )ストックの底部

[説明]正解は「10.03 2.5 軸ツールパスを作成する」を参照してください[説明]

4 >> 2D 輪郭ツールパスの用途は何ですか？<<

(x)選択したエッジ周囲の仕上げ切削を作成する

( )大量の材料を除去する

( )パーツに大きな穴を開ける

( )ポケットの床と壁を仕上げる

[説明]正解は「10.03 2.5 軸ツールパスを作成する」を参照してください[説明]

5 >> 2D 負荷制御ツールパスの使用目的は何ですか？<<

(x)大量の材料を効率的に除去する

( )選択したエッジ周囲の仕上げ切削を作成する

( )パーツに大きな穴を開ける

( )ポケットの床と壁を仕上げる

[説明]正解は「10.03 2.5 軸ツールパスを作成する」を参照してください[説明]

6 >>フロー ツールパスのスキャロップ高さをコントロールするパラメータはどれですか？<<

(x)切削ピッチ

( )切削モード

( )許容差

( )方向

[説明]正解は「10.04 3 軸ツールパスを作成する」を参照してください[説明]

7 >> Fusion でツールパスをシミュレーションする際に、どの色付けオプションでスタックを色分けすることで、パーツのモデルより材料が残っているか、または除去しすぎたかを示すことができますか？<<

(x)比較

( )材料

( )操作

( )工具

[説明]正解は「10.05 ツールパス シミュレーションを使用する」を参照してください[説明]

8 >>マシン シミュレーションとシミュレーションの違いは何ですか？<<

(x)マシン シミュレーションは、マシン テーブルと主軸の動作を示す

( )マシン シミュレーションは、総加工時間を検証する

( )マシン シミュレーションは、X、Y、Z の総移動距離を表示する

( )マシン シミュレーションは、X、Y、Z 方向の主軸動作を示す

[説明]正解は「10.05 ツールパス シミュレーションを使用する」を参照してください[説明]

9 >>加工指示書に含まれる内容は次のうちどれですか？<<

(x)セットアップで使用する工具のリスト

( )ストックの物理材料

( )固定具の製造元

( )マシンの ID

[説明]正解は「10.06 ミル加工の加工指示書と NC プログラムを作成する」を参照してください[説明]

10 >> NC プログラムでポストの選択が重要なのはなぜですか？<<

(x)ツールパス情報を、特定のマシンやコントローラで読み取り可能なコードに変換するためのトランスレータを選択するから

( )マシンが読める G コードとして出力するツールパスを選択するから

( )プログラム名、番号、コメント、および出力フォルダの場所を決定するから

( )マシンの安全な退避とホーム位置、および冷媒を設定するから

[説明]正解は「10.06 ミル加工の加工指示書と NC プログラムを作成するアニメーション」を参照してください[説明]