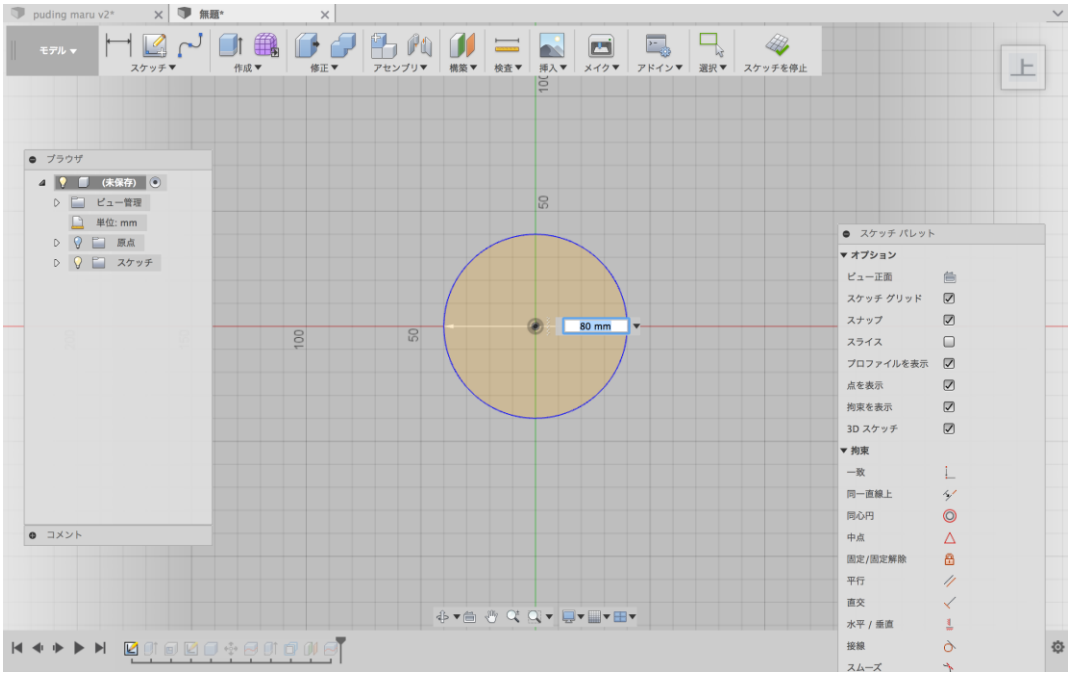
Fusion360 でプリンを作成しよう

1. カップをつくる

① 円を描く（スケッチ＞円）

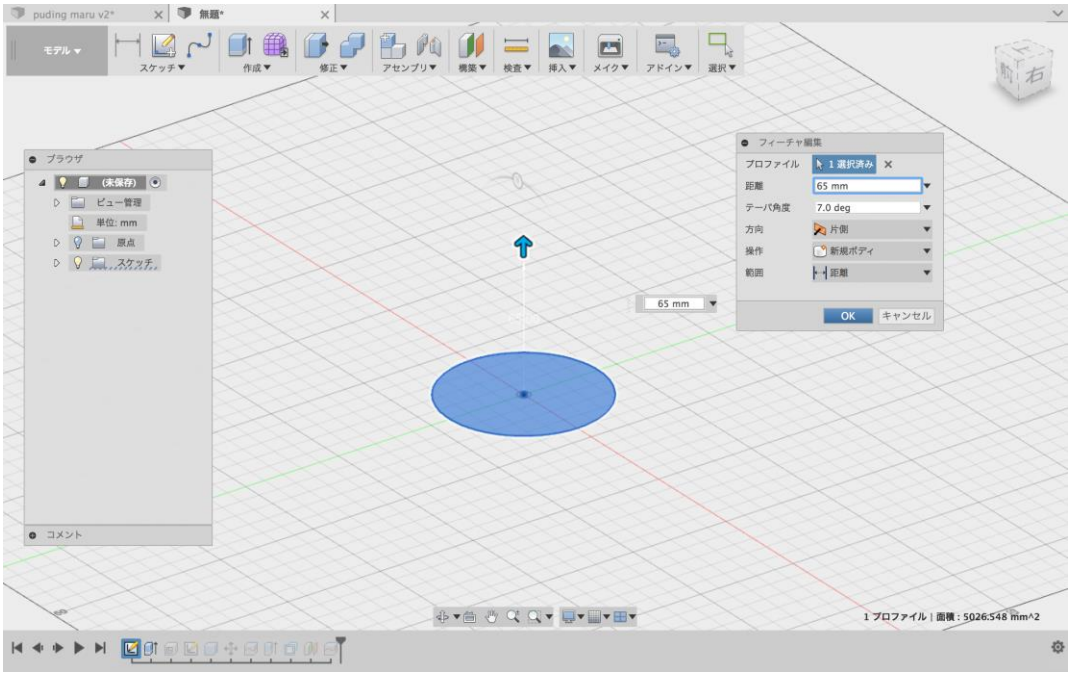
底面を選択し、中心点に円を作成



②　円柱をつくる（作成＞押し出し）

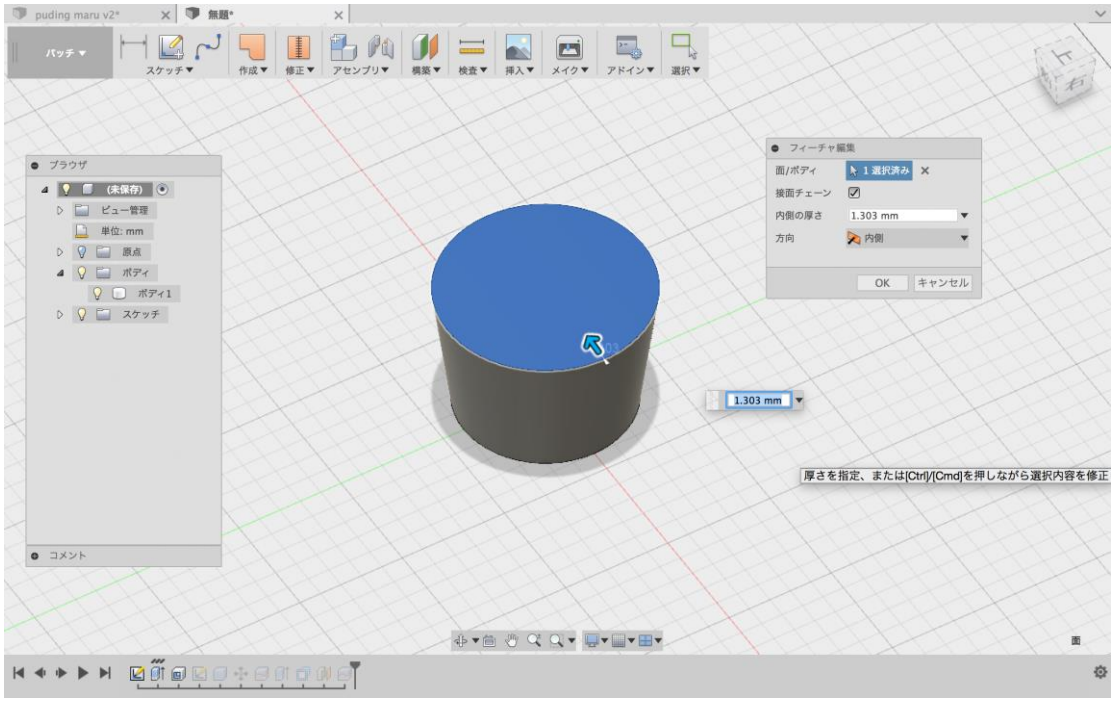
円を選択し距離の欄に数値を入れる or 青い矢印をひっぱる。

テーパー角度を 7°　にする



③ 中をくり抜く（修正＞シェル）

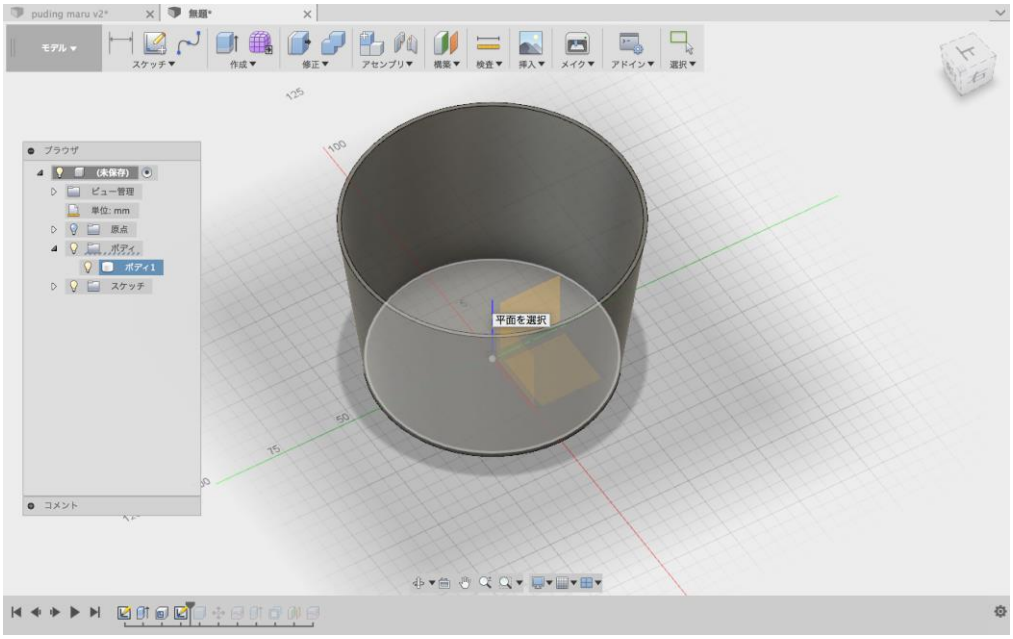
円柱の上面を選択（矢印を引っ張る or 数値設定）



2. プリンの中身をつくる

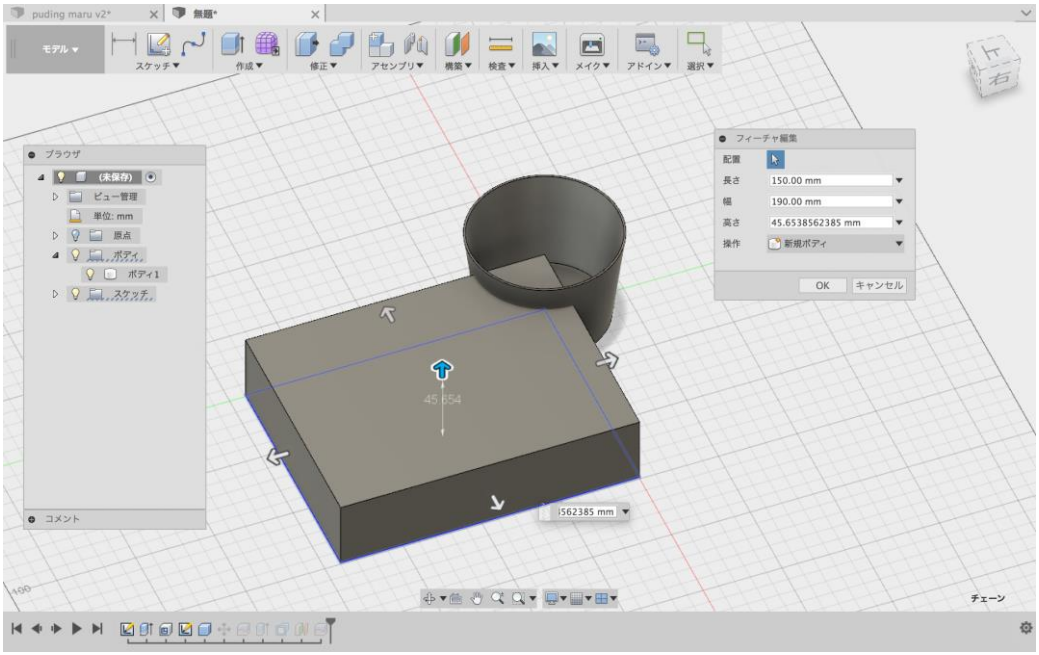
① （作成＞直方体）

プリンカップの内側の底面を選択し配置する



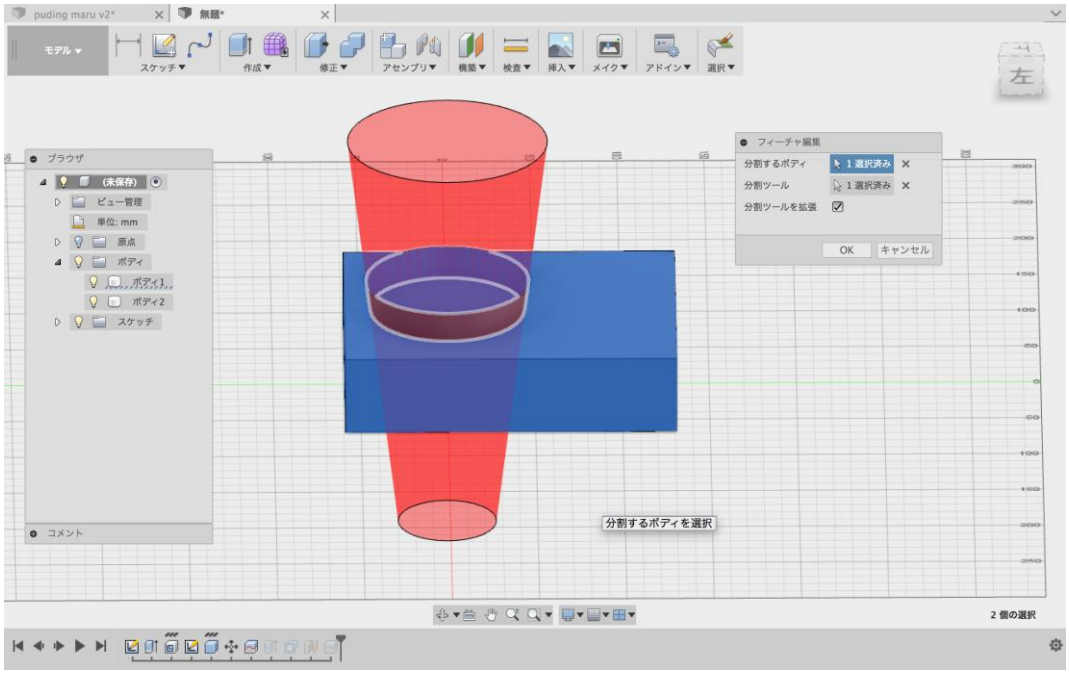
② （修正＞移動）

カップに収まる位置に置く。



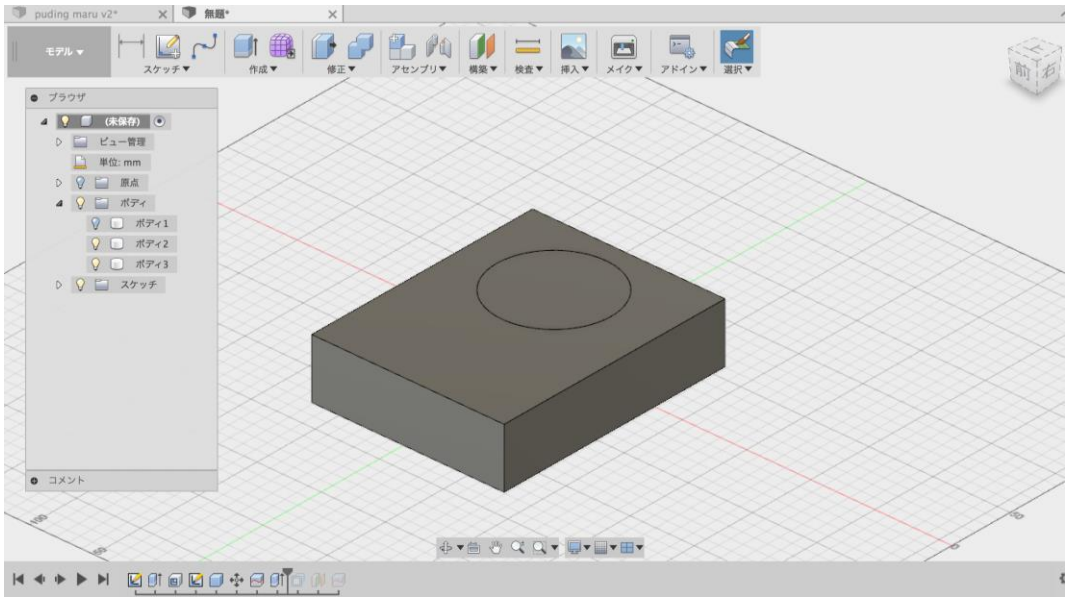
③くり抜く（修正＞ボディを分割）

底面を選択し、中心点に円を作成



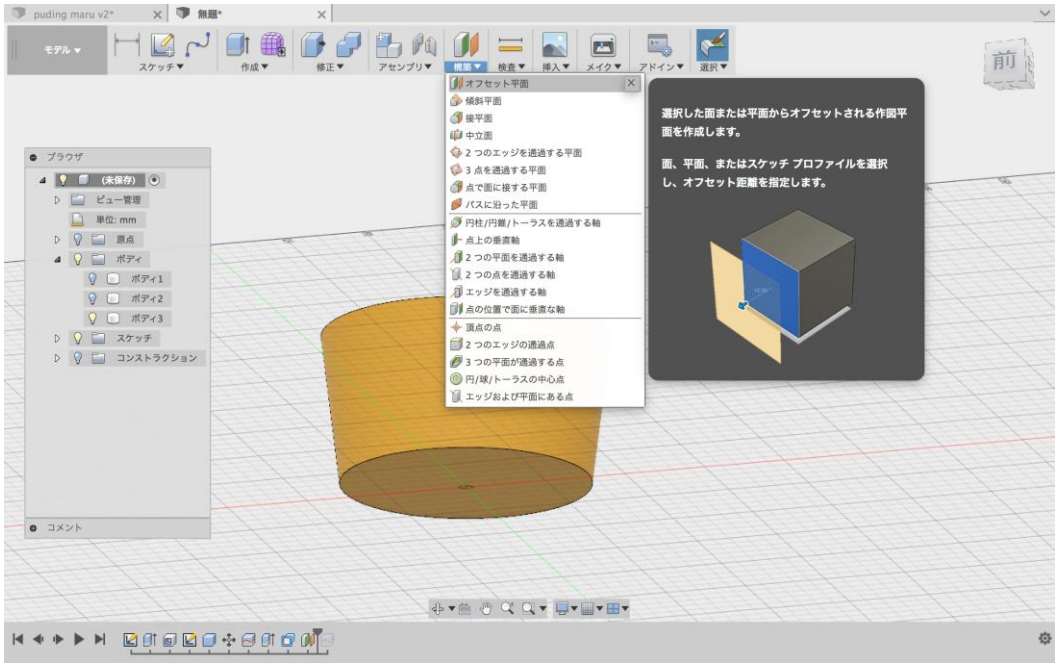
④　余った部分を非表示にする

画面左にあるブラウザからボディを開き右にある電球をクリックする。

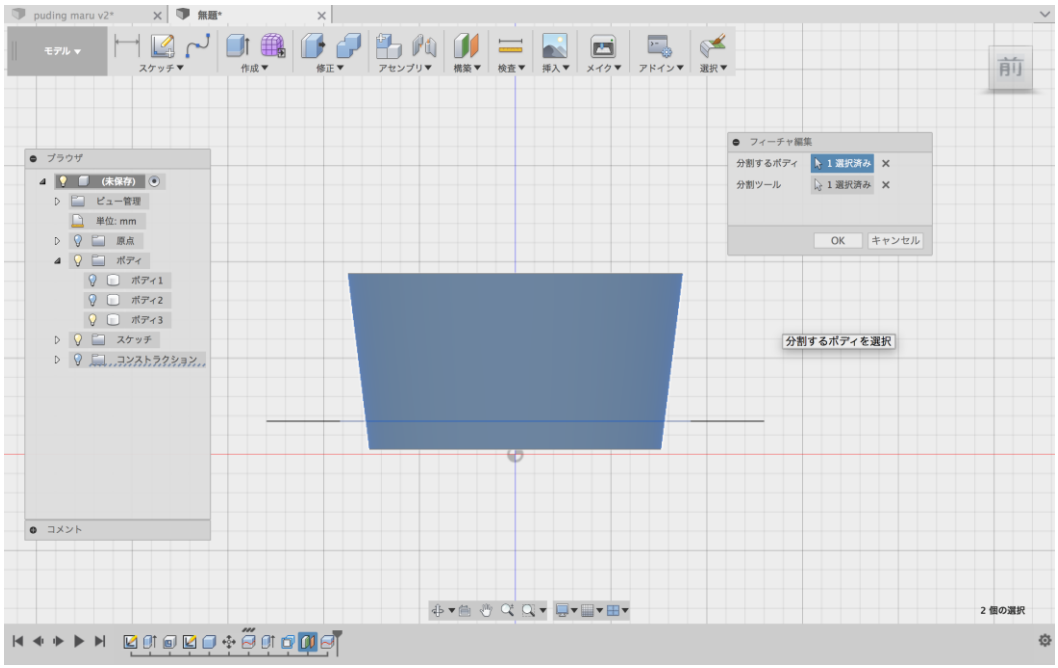


⑤　カラメルをつくる（構築＞オフセット平面＞プリン本体の底面を選択）

このとき（修正＞外観）外観のマテリアルからプラスチックを選び黄色いマテリアルを選ぶと良い

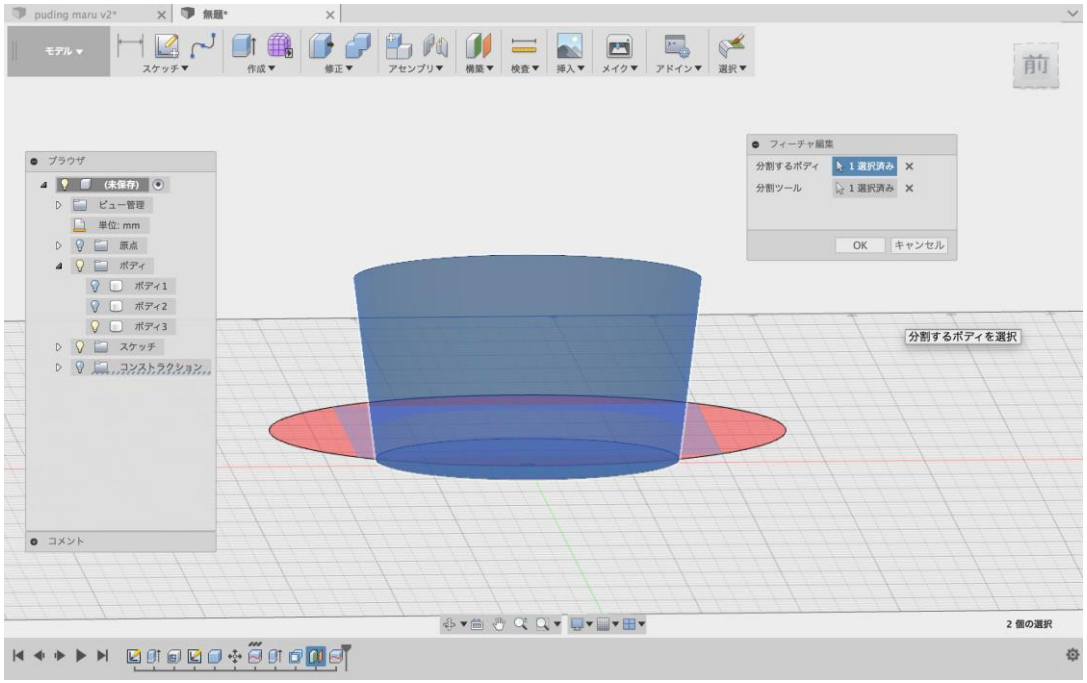


分割したい位置に平面を置く



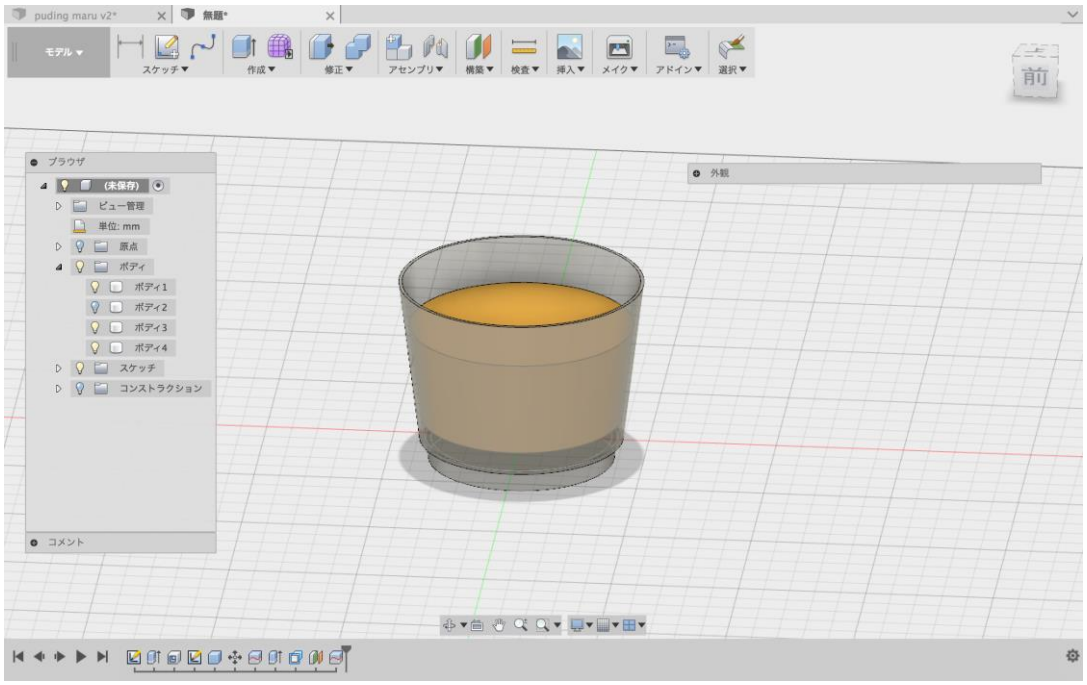
⑥　プリンとカラメルを分割（修正＞ボディを分割）

底面を選択し、中心点に円を作成



⑦　外観を挿入する修正＞外観）

カラメルも同様に茶色いマテリアルをいれる
再びボディのブラウザを開き電球をクリックする。



⑧ 完成

千葉大学 工学部 デザイン学科
伊集　千夏