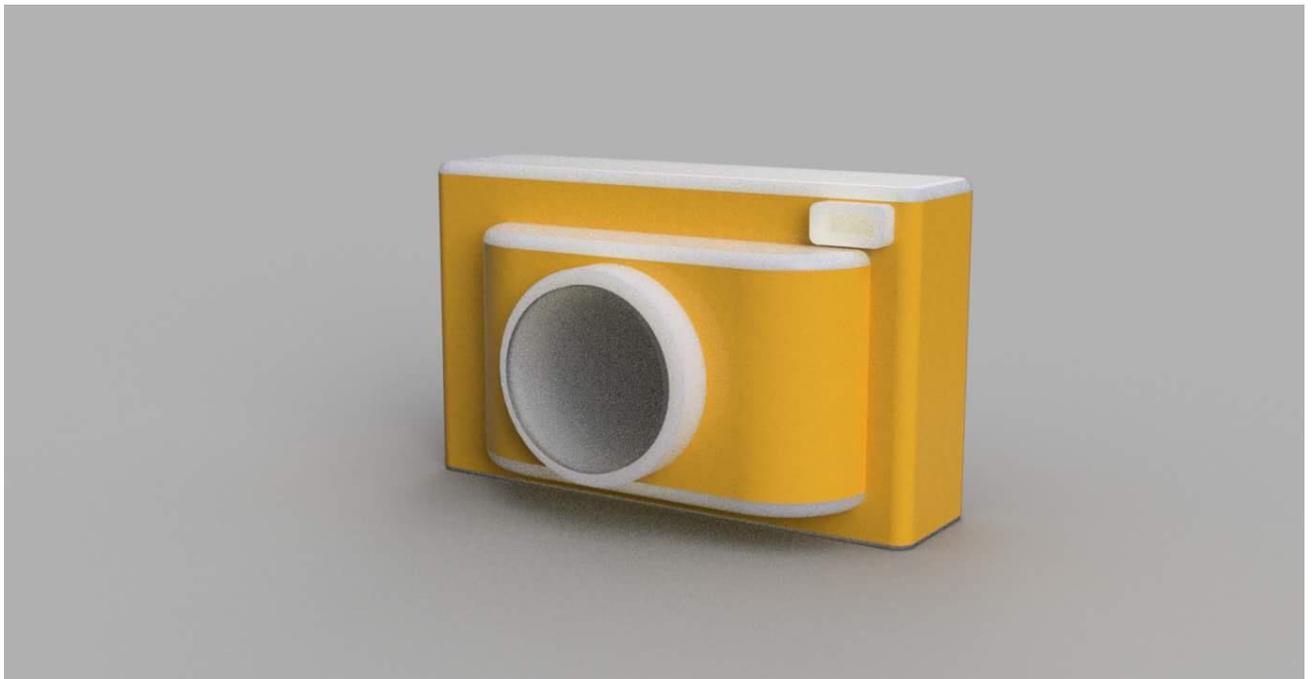


Fusion 360 でトイカメラを作成しよう



目次

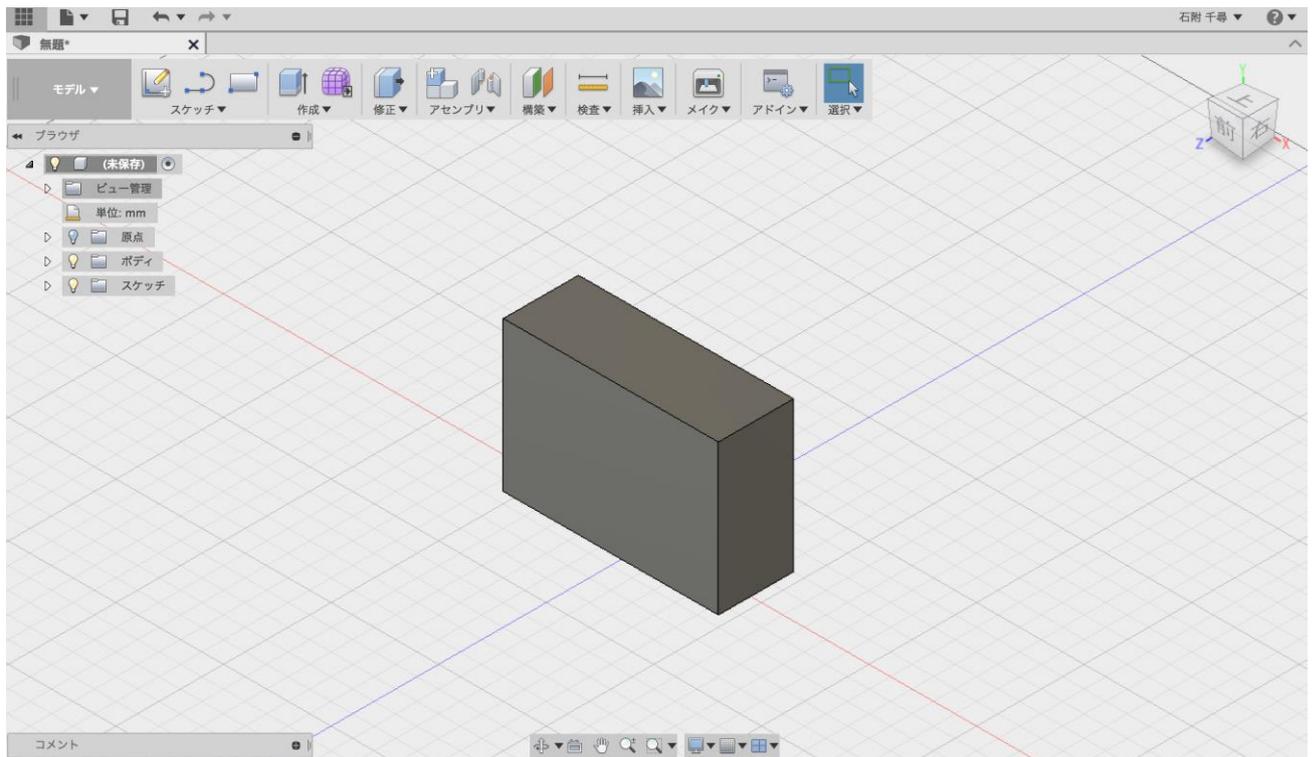
1. トイカメラ本体の作り方
2. レンズの作り方

1. トイカメラの作り方

① 直方体を一つつくる（モデル＞スケッチ＞長方形＞作成＞押し上げ）

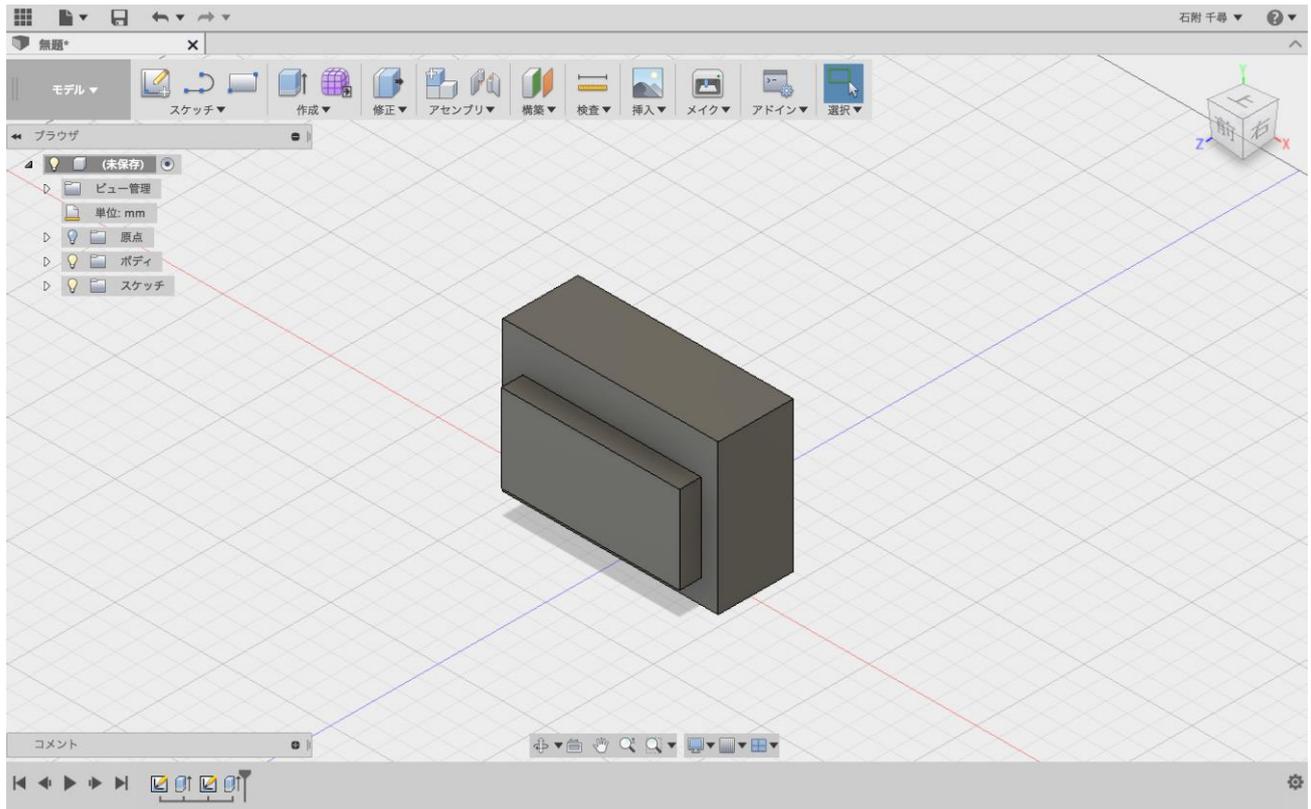
任意の場所にスケッチで長方形＞作成押し上げで直方体を作ります。

- 補足です。



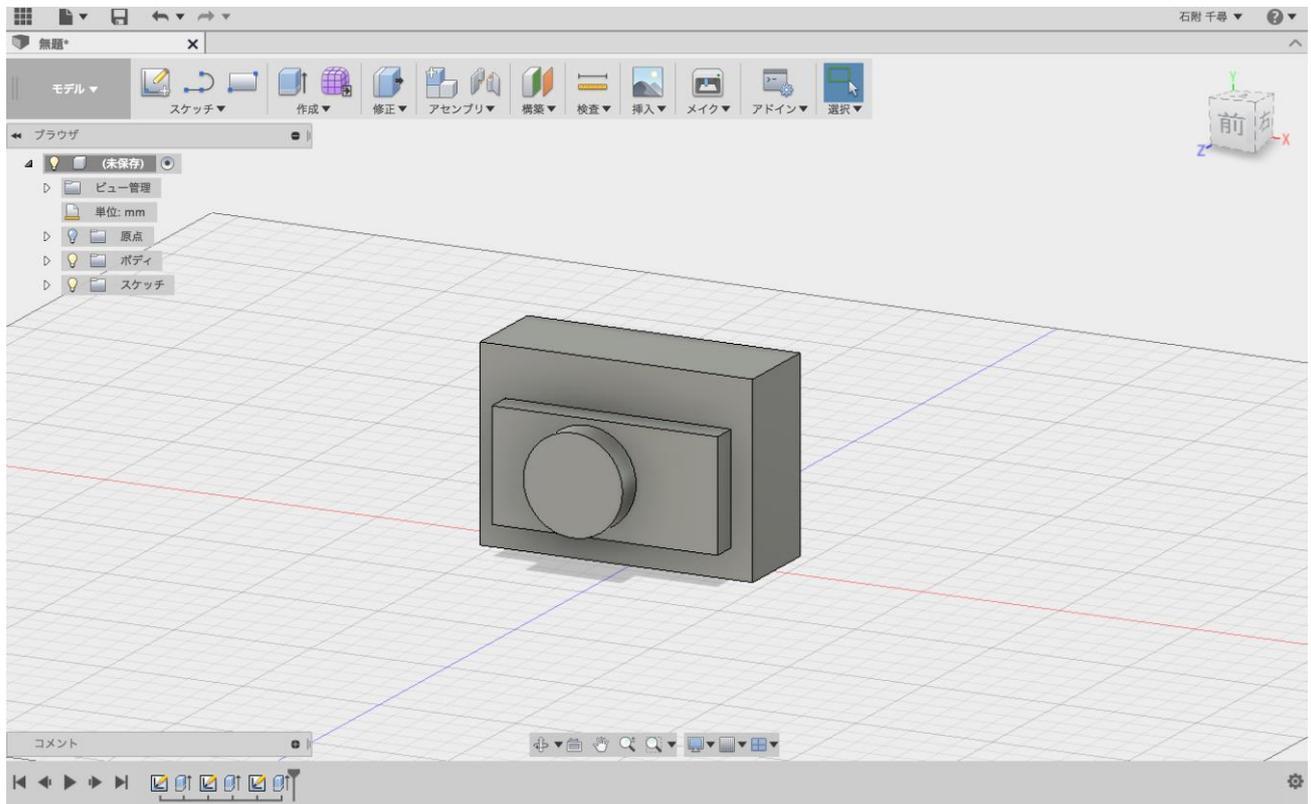
② 正面に直方体を作る（モデル＞スケッチ＞長方形＞作成＞押し上げ）

面を選択して長方形を書きます。少し大きめに書くのがポイントです。



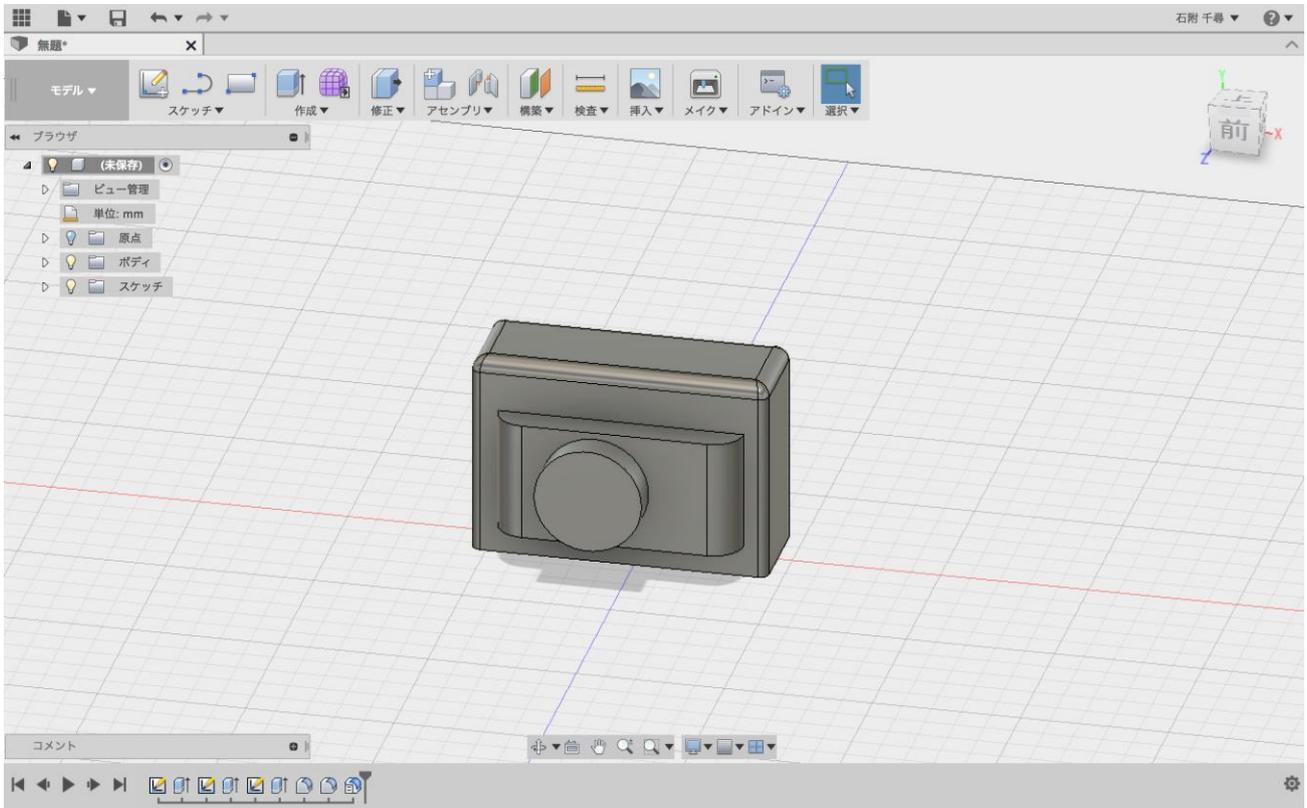
③ 円を書いて押し出す (モデル>スケッチ>円>作成>押し出し)

先ほど書いた長方形のスケッチの面に円を書きます。2点指定で書くとうまくいきます。



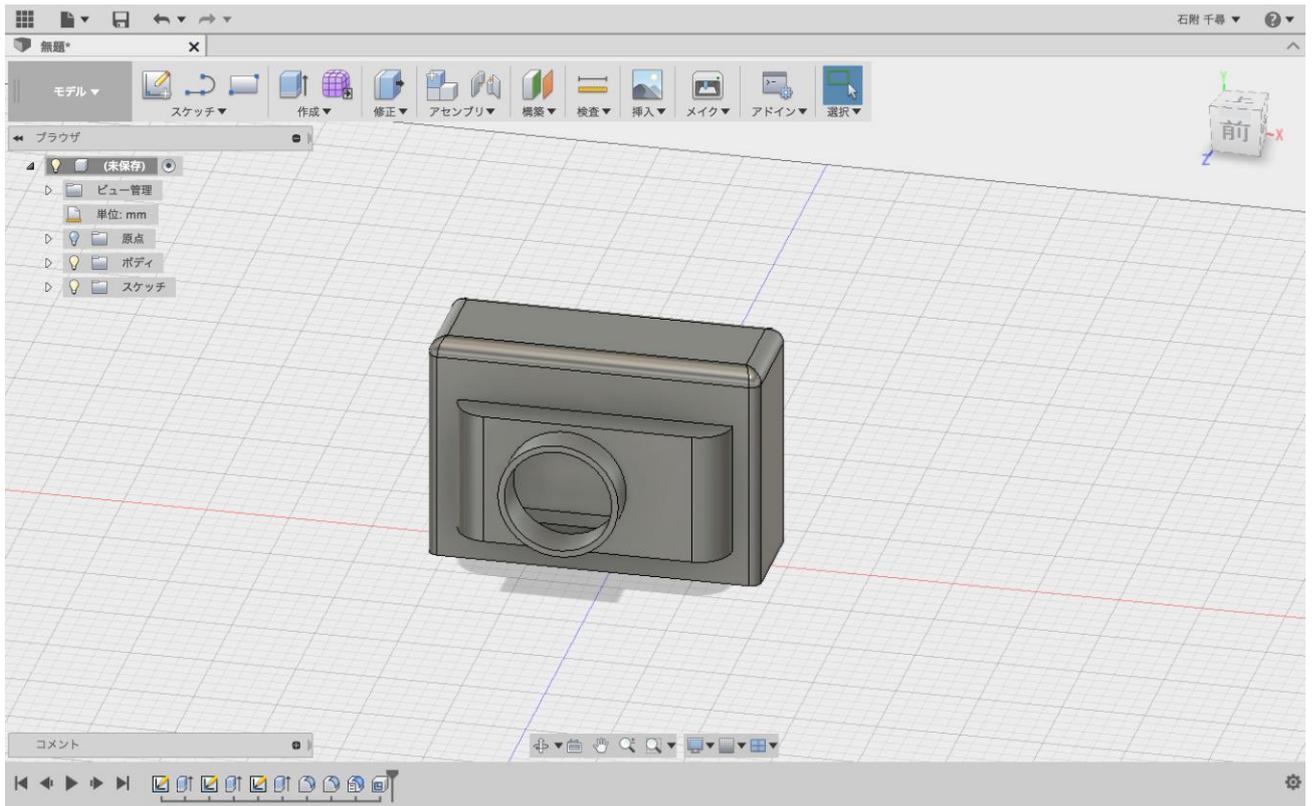
④ フィレットをかける

あらゆる角を丸くしていきます。上の部分はルートフィレットを使うと便利です。



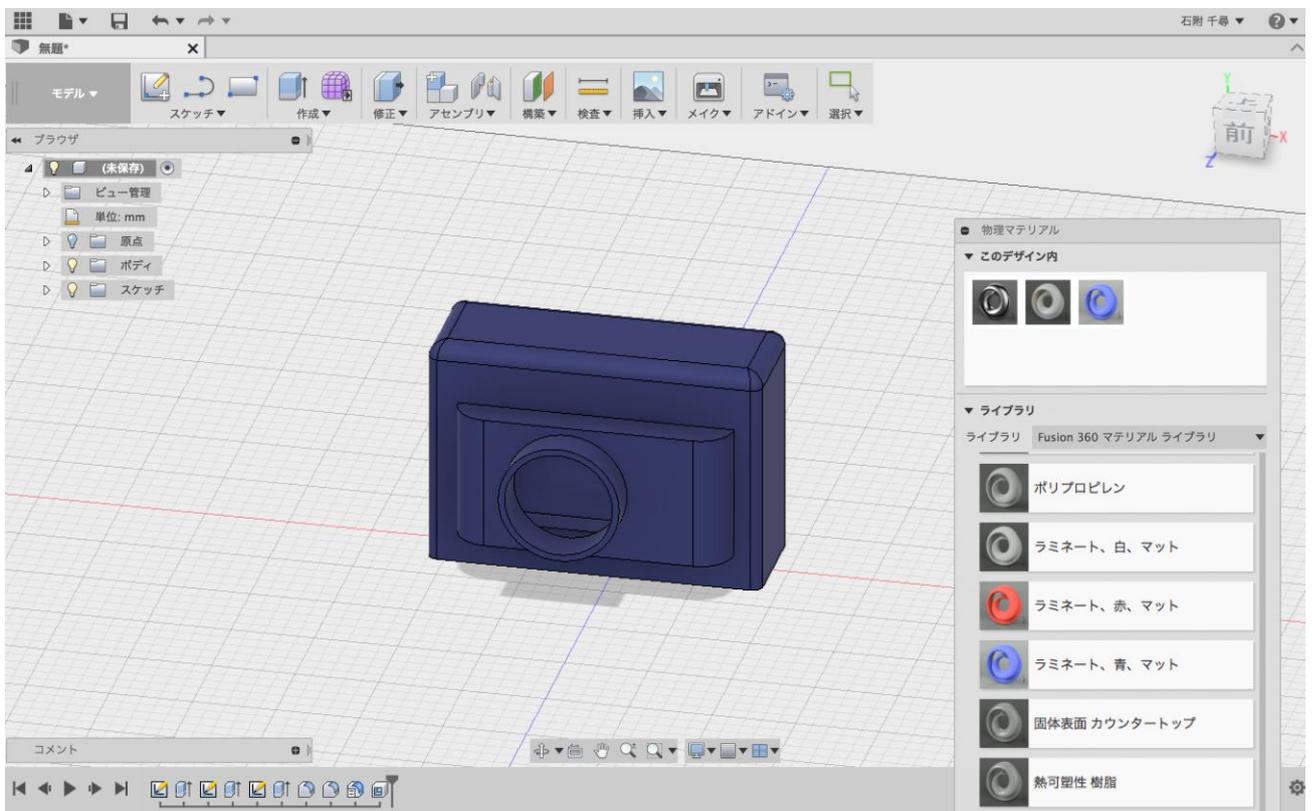
⑤ シェルで中身を空洞にする(モデル>修正>シェル)

先ほどの円から中身をくり抜きます。



⑥ 素材を自由に変える(修正>物理マテリング)

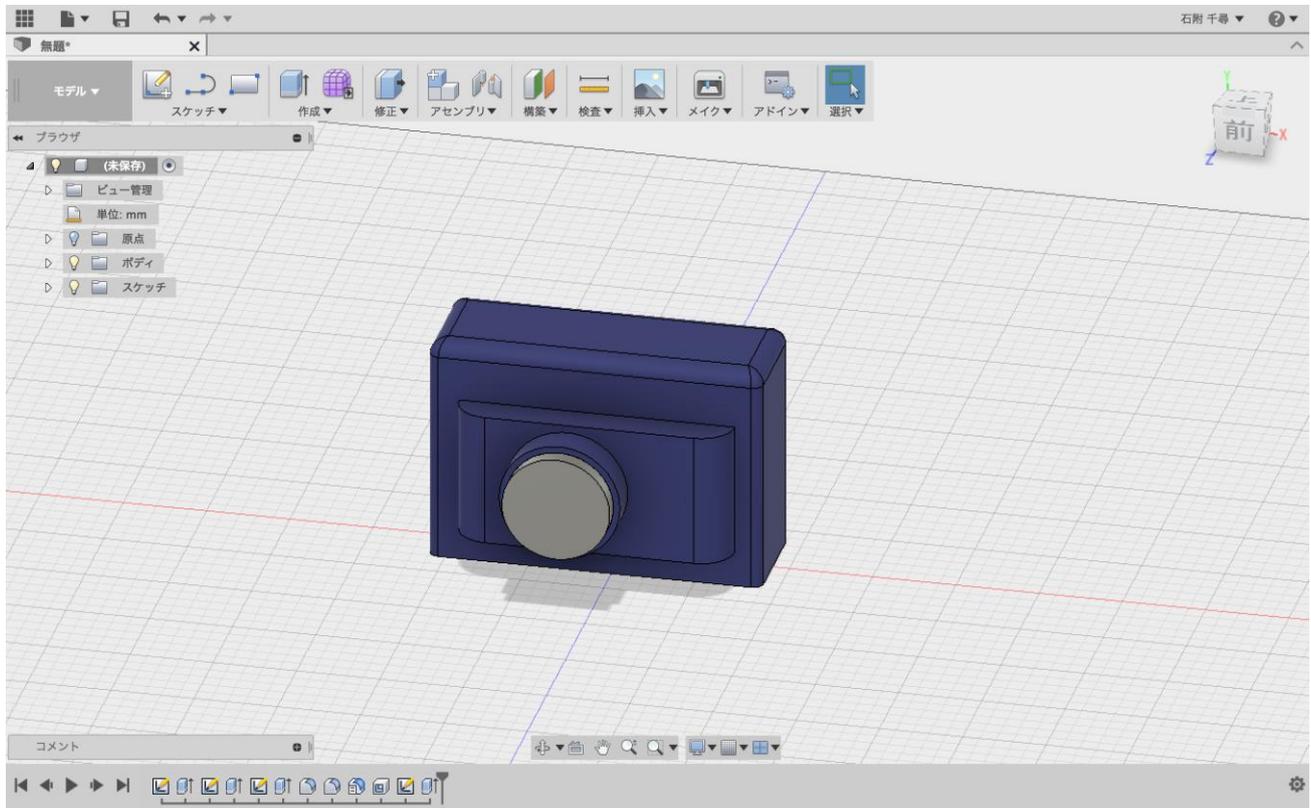
今回はプラスチック製にしました



2. レンズを作る

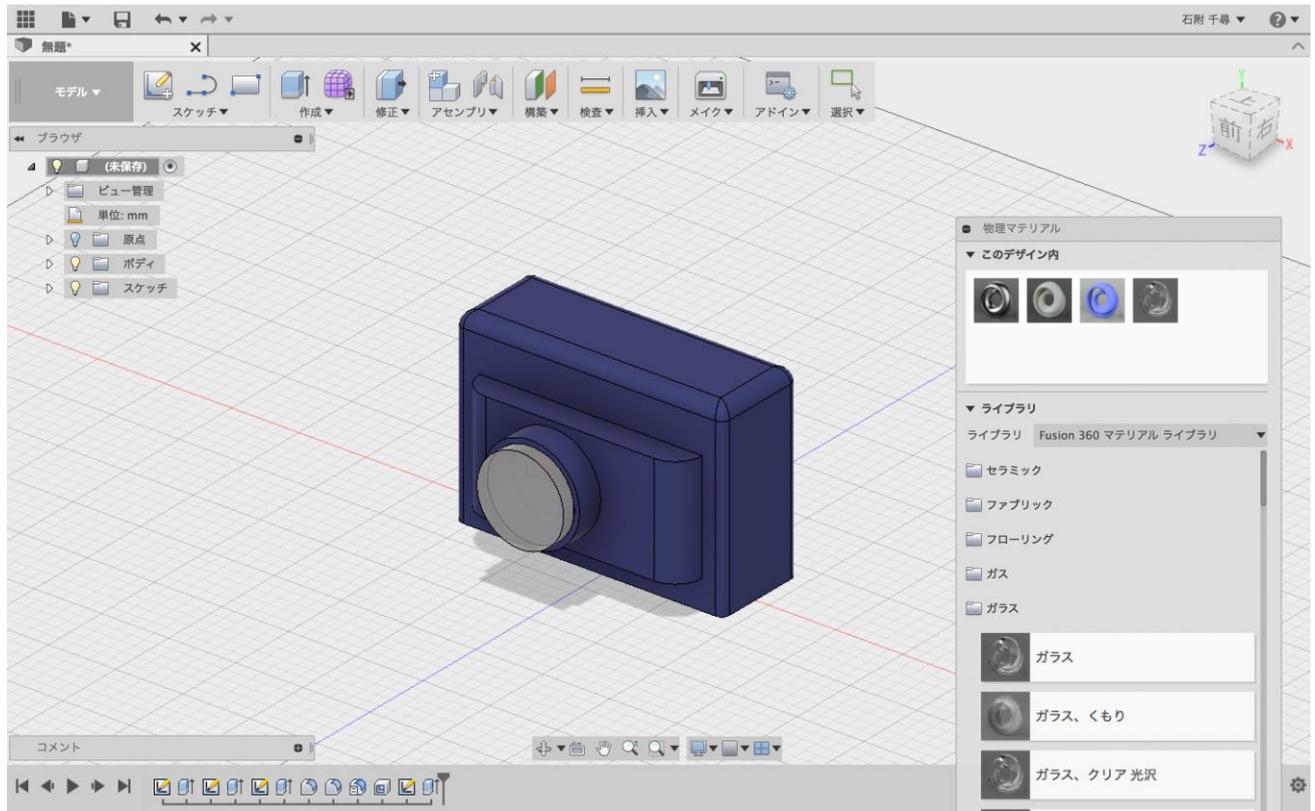
① 円を書いて押し出す(モデル>スケッチ>円>作成>押し出し)

シェルをした際の内側の円にぴったりと重なるように円を書くのがコツです



② 素材を自由に変える(修正>物理マテリング)

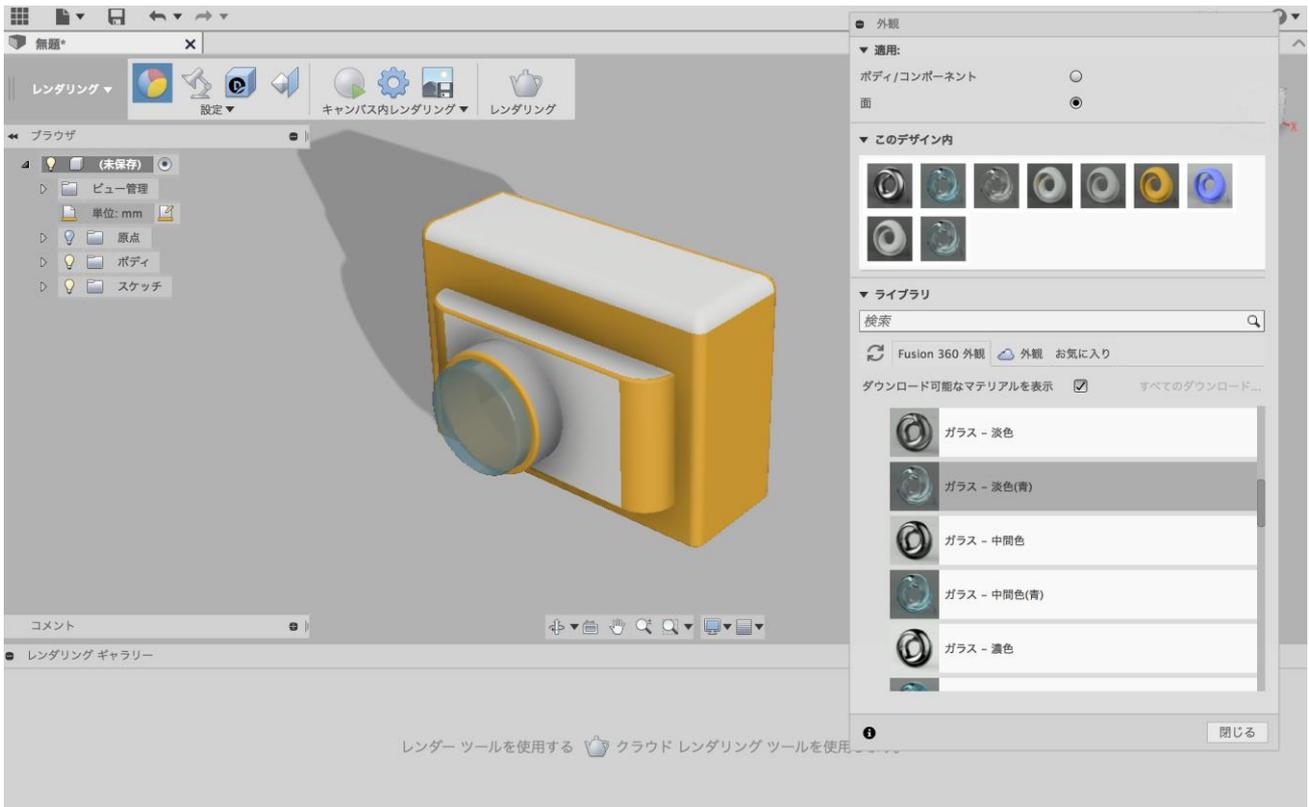
ガラスを選択しました



3. 好きな色に変える

① 色を自由につける(レンダリング)

レンダリングで好きな色をつける



神奈川大学 経営学部 国際経営学科
辻 良太郎
石附 千尋