

Защита от копирования в Autodesk App Store

В этом документе объясняется, как внедрить простую систему защиты от копирования для ваших платных приложений в Autodesk App Store. Это включает в себя два шага:

1. Настройте ваше приложение в Autodesk App Store как платное;
2. Разработайте веб-страницу и/или серверную архитектуру так, чтобы они правильно обрабатывали мгновенные уведомления IPN.

Настройка приложения в Autodesk App Store как платное

Чтобы отправить платное приложение, вам нужно выбрать «USD» в качестве типа цены (см. ниже).

Цена *
Цена продукта, которая будет отображаться на его странице.

Pricing Plans

1 месяц (периодически)	<input type="text" value="0.0"/>	USD
1 год (периодически)	<input type="text" value="0.0"/>	USD

Примечание: используйте точку (.) в качестве десятичного разделителя, например: 1.99. После выбора параметра "Ежемесячная возобновляемая подписка (USD)" изменить тип оплаты будет невозможно.
Обратите внимание: без учетной записи PayPal/BlueSnap невозможно задать цену при публикации приложения. Обязательно используйте основной адрес электронной почты PayPal или учетные данные BlueSnap

Платежная платформа
С случае публикации платного приложения выберите платежную платформу.

В зависимости от выбранного вами метода защиты (см. ниже) вам также может понадобиться включить мгновенные уведомления об оплате PayPal или BlueSnap.

Вы можете ввести данные по прослушивателю уведомлений IPN в разделе «Панель управления разработчика», как показано ниже. Активируйте свои IPN, нажав кнопку «Активные IPN».

Мгновенные уведомления об оплате

Мгновенное уведомление об оплате (Instant Payment Notification, IPN) — это служба сообщений, автоматически уведомляющая о событиях, связанных с транзакциями PayPal или BlueSnap. С ее помощью можно автоматизировать выполнение внутренних и административных функций, таких как обработка заказов и информирование покупателей о статусе заказа.

RL прослуш-я увед-й IPN:

Я хочу получать IPN для Бесплатные приложения Демоверсии приложений

Защита вашего платного приложения

Мы предоставили два механизма, которые вы можете использовать для защиты вашего приложения. Тем не менее, для корректной работы требуется определенное кодирование с вашей стороны, какой бы подход вы ни выбрали. Два возможных варианта:

1. Используйте Entitlement API ([см. инструкции по Entitlement API](#)), предоставляемый Autodesk App Store;
2. Используйте свой собственный встроенный веб-сервис, который принимает мгновенные уведомления о платежах BlueSnap или PayPal, передаваемые на ваш сервер сервером Autodesk App Store.

Использование Entitlement API

Это самый простой вариант для подключения защиты вашего приложения, и это единственный вариант, если вы хотите управлять защитой в своем приложении (add-in) и не планируете создавать свой собственный веб-сервер. Ваше приложение выполнит запрос HTTP (REST) к Entitlement API, передав уникальный идентификатор вашего приложения и идентификатор пользователя, который вошёл в продукт Autodesk, где работает ваше приложение. Ответ Entitlement API покажет, есть ли у пользователя «права» на использование вашего приложения (то есть купил пользователь ваше приложение или нет).

Пожалуйста, обратитесь к отдельному документу ([Entitlement API для десктопных приложений](#)) для получения подробных инструкций по использованию Entitlement API в вашем приложении.

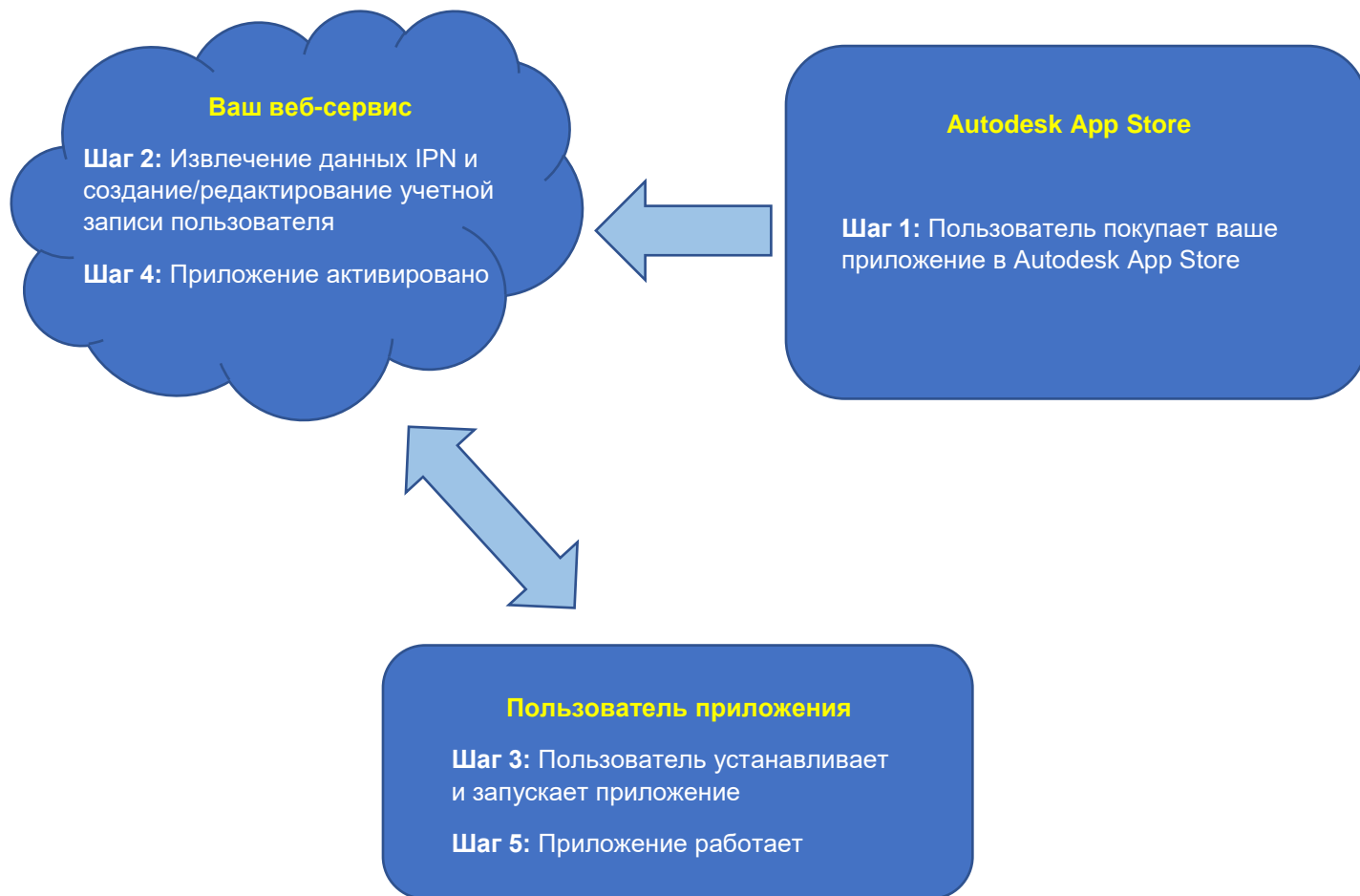
Использование собственного веб-сервера

Преимущество создания собственной веб-службы заключается в том, что она дает вам больший контроль над обработкой и отслеживанием использования вашего приложения, привязкой приложения к определенному компьютеру или сбором дополнительной информации от ваших клиентов (с их разрешения). Например, вы можете отслеживать шаблоны использования или ошибки.

Чтобы защитить свое приложение, используя собственный веб-сервис, вам необходимо:

1. Создать веб-сервис, который
 - a) Принимает мгновенные уведомления об оплате IPN;
 - b) Управляет учетными записями компьютеров/пользователей;
 - c) При запросе возвращает правильный статус пользователя.
2. Реализовать необходимую логику обращения к веб-службе (созданной на шаге 1) из вашего приложения, чтобы получить статус оплаты для конкретного пользователя/компьютера.

Пример рабочего процесса



1. Пользователь покупает ваше приложение в Autodesk App Store

Когда пользователь покупает ваше приложение, Autodesk App Store передает уведомление об оплате (IPN) веб-службе, которую вы зарегистрировали при публикации приложения.

2. Веб-сервис извлекает данные IPN и создаёт/редактирует учетную запись пользователя

Ваш веб-сервис извлечет необходимую информацию из уведомления IPN - например, идентификатор электронной почты, имя приложения, идентификатор платежа, дата оплаты и т.п.

Вы создадите уникальный идентификатор активации (GUID) и отправите его пользователю (купившему приложение) по электронной почте. Ваш веб-сервис добавит новую запись в базу данных, которую вы используете для хранения пользовательских данных. Данные, которые вы сохраняете, будут включать адрес электронной почты пользователя, уникальный идентификатор активации и уникальный код блокировки компьютера пользователя.

3. Пользователь устанавливает и запускает приложение

Когда новый клиент впервые использует ваше приложение, он видит диалоговое окно, которое запрашивает уникальный идентификатор активации, предоставленный автором на этапе №2. После запуска приложение фиксирует уникальный код блокировки компьютера (например, идентификатор

сетевого порта) и отправляет его веб-службе разработчика вместе с уникальным идентификатором активации.

4. Приложение активировано

При получении уникального идентификатора активации и кода блокировки компьютера (шаг №3) ваш веб-сервис обновляет свою базу данных с помощью кода блокировки компьютера. Сообщение об успехе отправляется в приложение из веб-службы. При получении сообщения об успехе приложение активируется и начинает работать. Если код блокировки компьютера для пользователя уже присутствует (в случае, если пользователь пытается активировать приложение на втором компьютере), запрос на регистрацию отклоняется, и в приложение возвращается сообщение о сбое. Приложение сразу показывает сообщение об ошибке и перестает работать. С помощью этого шага вы можете заблокировать свое приложение для конкретного компьютера.

5. Приложение работает

Когда приложение используется, оно периодически связывается с вашей веб-службой со своим идентификатором активации и кодом блокировки компьютера, чтобы обновить статус оплаты. Ваш веб-сервис проверяет полученные данные в своей базе данных и возвращает соответствующий статус.

Код вышеуказанного рабочего процесса вы найдете по ссылке <https://github.com/ADN-DevTech/Termlicensing>.

Больше информации

Команда Autodesk Developer Network готова помочь вам стать успешным издателем в Autodesk App Store. Мы сделаем все возможное, чтобы помочь вам. Вы можете отправить электронное письмо по адресу appsubmissions@autodesk.com, если у вас есть какие-либо дополнительные вопросы после ознакомления с этими инструкциями и другой документацией по ссылке www.autodesk.com/developapps. Благодарим вас за вклад в Autodesk App Store.