

Памятка разработчикам приложений для Autodesk BIM 360

Эта инструкция предназначена для разработчиков, которые впервые публикуют бесплатную, платную или пробную версию приложения для Autodesk BIM 360 в онлайн-магазине приложений Autodesk App Store. В ней изложены рекомендации к публикации, а также несколько требований, которые необходимо учесть перед отправкой вашего приложения. Данная инструкция служит методическим пособием, которое помогает разработчикам предоставить пользователям Autodesk App Store надежные процедуры загрузки и активации их приложений.

Требования

Ниже вы найдете список общих требований к публикации в Autodesk App Store. Помните, что это краткая памятка, если вы увидите какие-либо несоответствия с договором Autodesk App Store, то преимуществом обладает текст договора Autodesk App Store.

- **Совместимость**
- **Страница HTML с документацией**

Ваш продукт должен быть совместим (и использоваться) с BIM 360 Team или BIM 360 Docs.

При совместимости с BIM 360 Docs ваш продукт должен сопровождаться страницей с Forge Client ID вашего приложения и его названием, чтобы пользователь мог осуществить его интеграцию с BIM 360. Необходимо также предоставить пошаговое руководство. Смотрите раздел “Обучение”.

- **Запуск**

Ваш продукт должен быть готов к запуску, как только завершилась инсталляция (для десктопных приложений) или прошла активация (для веб-приложений).

Все приложения могут использовать только официально открытые и задокументированные Forge API, а также только одобренные процессы аутентификации (либо двухфакторную, либо трёхфакторную).

Ваше приложение не должно предоставлять данные из BIM 360 в открытый доступ, например, по общедоступным ссылкам или в публичные хранилища.

Ссылка на первоисточник на английском языке:

<https://www.autodesk.com/developer-network/app-store/bim-360>.

Руководство

Ниже вы найдете некоторые из рекомендаций по работе с вашим приложением:

- Используйте Autodesk Sign In. Мы настоятельно рекомендуем это, если ваше приложение требует трехфакторной аутентификации. В этом случае приложение отображает логотип Autodesk, за которым следует надпись «Войти».
- **Используйте логотип BIM 360.** Не обрезайте или каким-либо другим образом не изменяйте его. Для отображения иконок шириной менее 120 px используйте уменьшенные версии.

Обучение

- **Настройка интеграции внешнего приложения с BIM 360 Docs** — статья, объясняющая, как вы можете настроить доступ вашего приложения к BIM 360 Docs.
- **Безопасность** — основные рекомендации по безопасности для ваших приложений.
- **Выбор аккаунта** — безопасный выбор идентификаторов учетных записей BIM 360 Docs.

Больше информации

Команда Forge поможет вам успешно опубликоваться в Autodesk App Store. Мы сделаем все возможное, чтобы помочь вам. Официальная документация доступна на **портале для разработчиков** и в **блоге Forge**. Вы можете оставить свой вопрос на английском языке в StackOverflow с тегом autodesk-bim360.

Благодарим вас за вклад в Autodesk App Store.

Ссылка на первоисточник на английском языке:

<https://www.autodesk.com/developer-network/app-store/bim-360>.