

AUTODESK®
AUTOCAD®

Her AutoCAD Kullanıcısının
Bilmesi Gereken

33 İpucu

AUTODESK®
AUTOCAD®

Her AutoCAD Kullanıcısının Bilmesi Gereken 33 İpucu

BAŞLANGIÇ VE TEMEL ÖZELLİKLER

1. Klavye Kısayolları
2. Otomatik Kaydetme
3. Quick Access Toolbar (Hızlı Erişim Araç Çubuğu)
4. Sağ Tıklama
5. Katmanlar
6. Çizim Sırası

GÖRÜNTÜLEME

7. Yakınlaştırma
8. Grafik Çizim Stillerini Görüntüleme
9. Görüntü Paylaşımı

NESNELER

10. Nesne Yakalama
11. Nesne İzole Etme
12. Taşıma/Kopyalama/Döndürme
13. İlişkili Diziler
14. Boyutlar

DEĞİŞTİRME

15. Özellikleri Eşleştirme
16. Dinamik Bloklar
17. Gruplama
18. Öz Nitelikleri Açma
19. DWG Karşılaştırma

NOT EKLEME

20. Çok Satırlı Metin
21. Yazım Denetleyicisi
22. Bul ve Değiştir
23. QuickCalc

VERİ YÖNETİMİ

24. Harici Referanslar
25. eTransmit
26. PDF İçer Aktarma
27. Sheet Set Manager (Pafta Seti Yöneticisi)

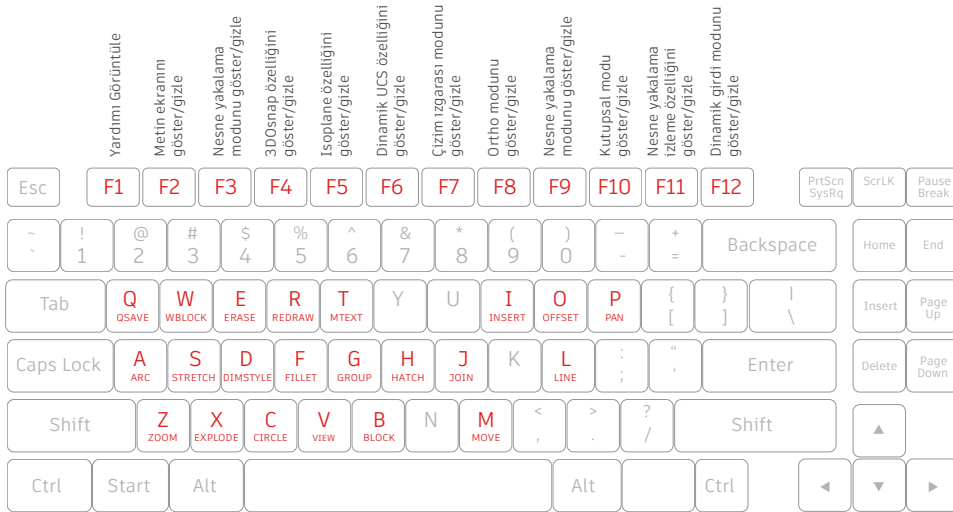
EKOSİSTEM

28. App Store
29. Özel Araç Setleri
30. AutoCAD Web Uygulaması
31. AutoCAD Mobil Uygulaması

DÜŞÜNCE YAPISI

32. Hata Yapma
33. Dilediğiniz Gibi Kullanma

**başlangıç
ve temel
özellikler**



Klavye Kısayolları

Değerli zamanınızdan tasarruf etmek için AutoCAD'e özel klavye kısayollarından yararlanın. Yeni kısayollar oluşturmanız ve mevcut kısayolları değiştirmeniz bile mümkündür.

1. Manage (Yönet) sekmesi > Customization (Özelleştirme) paneli > User Interface (Kullanıcı Arabirimi) seçeneğine tıklayın ya da komut satırına CUI yazın.
2. Customize (Özelleştir) sekmesi, Customizations In <file name> (<file name> Dosyasındaki Özelleştirmeler) bölümünde Keyboard Shortcuts (Klavye Kısayolları) düğümünü genişletmek için yanındaki artı işaretine (+) tıklayın.
3. Shortcut Keys'in (Kısayol Tuşları) yanındaki artı işaretine (+) tıklayın.
 - Kısayol tuşu oluşturmak için Command List (Komut Listesi) bölümünde bir komutu, Customizations In <file name> (<file name> Dosyasındaki Özelleştirmeler) bölümündeki Shortcut Keys (Kısayol Tuşları) düğümüne sürükleyin.
 - Bir kısayol tuşunu değiştirmek için Shortcut Keys (Kısayol Tuşları) düğümü altından bir kısayol tuşu seçin.

BONUS: Komut satırında kullanılan komutların kısaltmaları, yani komut rumuzlarıyla karıştırılmamalıdır. Rumuzları düzenlemek ya da oluşturmak için Menüdeki Express Tools (Express Araçlar) sekmesine gidip Command Aliases (Komut Rumuzları) aracına tıklayın.

DOSYA GÜVENLİĞİNE YÖNELİK ÖNLEMLER

☒ AUTOMATIC SAVE

5

 MINUTES BETWEEN SAVES

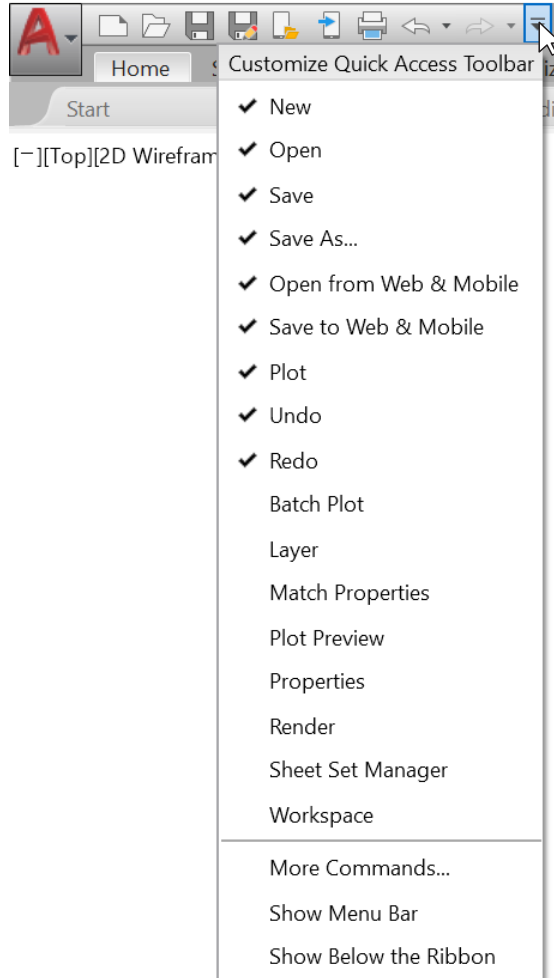
Otomatik Kaydetme

Otomatik Kaydetme ayarınızı 5 dakikaya (veya 2 ya da 3 dakikaya) ayarlayın ve projelerinizi QSAVE komutu veya Ctrl+S kısayolu ile manuel olarak da sık sık kaydedin.

Otomatik kaydedilen dosyalar, Otomatik Kaydetme özelliğiyle otomatik oluşturulmuş yedekleme dosyalarıdır. Options (Seçenekler) iletişim kutusundaki Open and Save (Aç ve Kaydet) sekmesinde ya da SAVETIME komutunu kullanarak otomatik kaydetme işleminin kaç dakikada bir yapılacağını ayarlayın. Otomatik kaydetme, ancak çizim son kayıttan sonra değiştirildiyse gerçekleşir. QSAVE, SAVE ve SAVEAS mevcut .sv\$ dosyanızı siler. Otomatik Kaydetme dosyası yalnızca uygulama beklenmedik şekilde kapanırsa kalır.

Otomatik Kaydetme dosyalarınızın konumunu, Options (Seçenekler) iletişim kutusundaki Files (Dosyalar) sekmesine gidip Automatic Save File Location (Otomatik Kaydetme Dosya Konumu) klasörünün hiyerarşik düzenine bakarak ya da SAVEFILEPATH komutunu kullanarak bulun. Dosyayı bulduğunuzda .sv\$ şeklindeki uzantısını .dwg olarak değiştirerek dosyayı açabilirsiniz.

BONUS: Otomatik Kaydetme dosyanızı ararken hiçbir dosya uzantısı görmüyorsanız bu özelliği açmanız gerekir. Bunu da View (Görüntüle) sekmesindeki Show/Hide (Göster/Gizle) panelinde bulunan File Name Extensions (Dosya Adı Uzantıları) kutusunu işaretleyerek yapabilirsiniz.

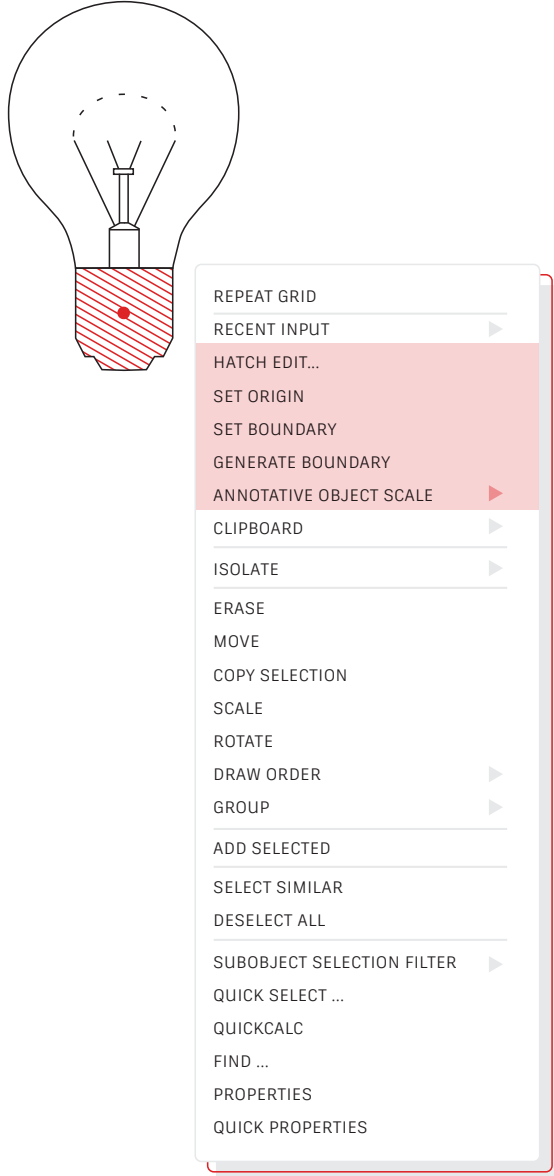


Quick Access Toolbar (Hızlı Erişim Araç Çubuğu)

En sık kullanılan araçlarınıza ekranınızın üst kısmında bulunan Quick Access Toolbar'dan (QAT) (Hızlı Erişim Araç Çubuğu - HEAÇ) ulaşabilirsiniz. QAT'yi (HEAÇ) özelleştirmek için sağdaki küçük, açılır kontrol düğmesine tıklayın. Hızlı erişmek istediğiniz komutları işaretleyebilir ya da bunların işaretini kaldırabilirsiniz.

Ayrıca buradan Quick Access Toolbar'ın (Hızlı Erişim Araç Çubuğu) yerini seçebilir, hatta eskisi gibi Menu Bar (Menü Çubuğu) özelliğini açabilirsiniz. Üstelik Quick Access Toolbar'daki (Hızlı Erişim Araç Çubuğu) öğeleri sürükleyerek göründükleri sırayı da değiştirebilirsiniz.

BONUS: Quick Access (Hızlı Erişim) araç çubuğuna Menü komutu eklemenin hızlı bir yolu da Menüdeki herhangi bir komut simgesine sağ tıklayarak açılır menüden Add to Quick Access Toolbar (Hızlı Erişim Araç Çubuğu'na Ekle) seçeneğini belirlemektir. Benzer şekilde Quick Access Toolbar'daki (Hızlı Erişim Araç Çubuğu) herhangi bir öğeyi kaldırmak için üzerine sağ tıklayabilirsiniz.

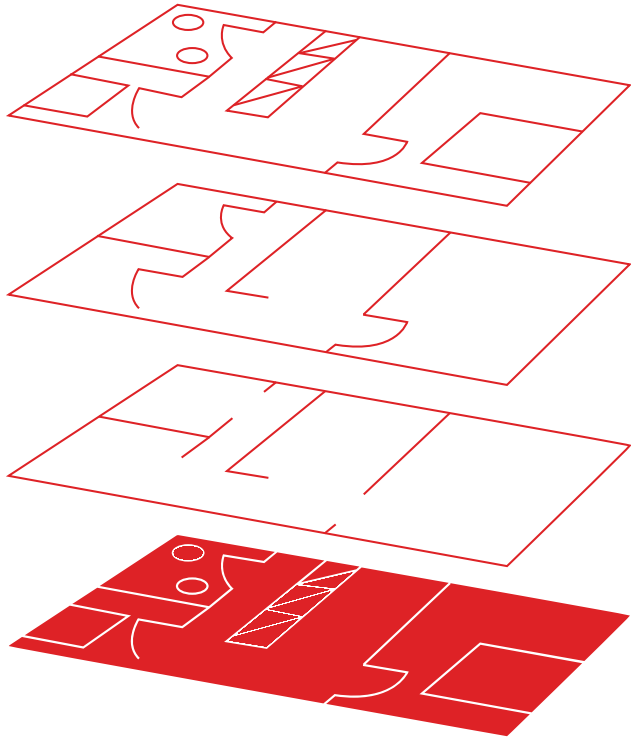


Sağ Tıklama

Bağlamsal açılır menülere erişmek için sağ tıklamak, verimliliği artırmak için sıkça kullanılan bir özelliktir. Menüler bağlamsal olduğundan seçili öğeye yönelik komutları görürsünüz.

Farede sağ tıklama özelliğini ENTER olarak kullananlardanansanız yine de bu özellikten yararlanabilirsiniz. Zamana duyarlı sağ tıklama özelliğini kullanmak kolaydır. Bu özelliği etkinleştirmek için yapmanız gereken tek şey, Options (Seçenekler) iletişim kutusuna gidip User Preferences (Kullanıcı Tercihleri) sekmesinden Right-Click Customization (Sağ Tıklama Özelleştirme) düğmesini seçmektir. Sonrasında zamana duyarlı sağ tıklamaları kontrol edebileceğiniz seçenekleri içeren ikinci bir iletişim kutusu bulacaksınız.

Sağ tıklama özelliğini etkinleştirdiğinizde tercih ettiğiniz gibi tek, hızlı bir tıklamayla ENTER yerine kullanabilir ve farenin tuşunu biraz daha uzun (varsayılan süre çeyrek saniyedir) basılı tutarak bağlamsal açılır menülere ulaşabilirsiniz.



Katmanlar

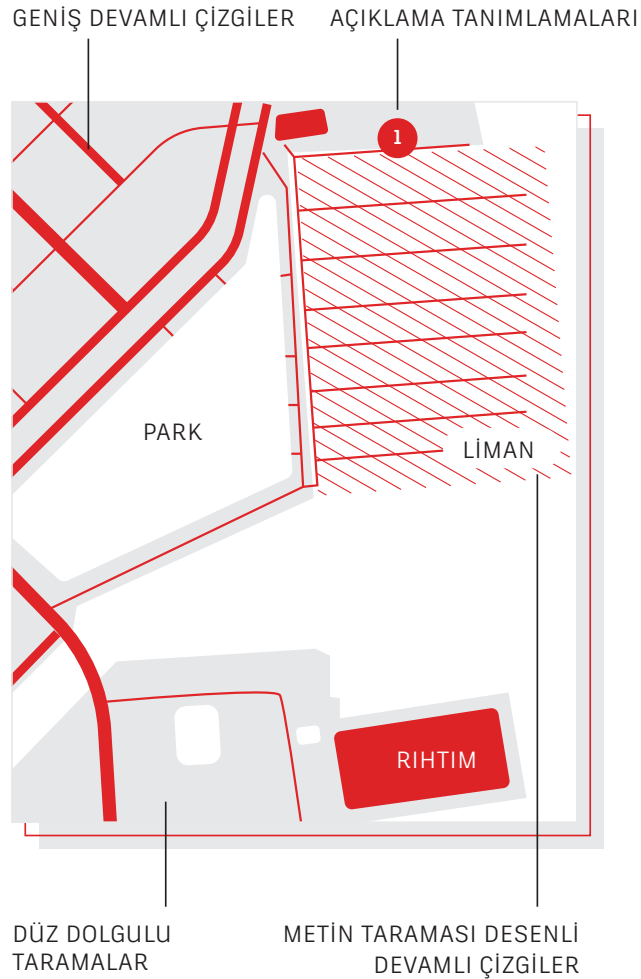
Her şeyi tek bir katmanda oluşturmak cazip görünse de bunu yapmayın. Belli bir fonksiyona ya da amaca yönelik katmanlara nesneler atayarak çizimlerinizi düzenleyin. Örneğin katmanlardan birine duvarları, bir diğerine kapıları atayın.

Katmanlar ile şunları yapabilirsiniz:

- Nesneleri fonksiyon ya da konumlarına göre ilişkilendirebilirsiniz
- Tek bir işlemdeki ilgili tüm nesneleri görüntüleyip saklayabilirsiniz
- Çizgi türünü, rengi, çizgi kalınlığını ve diğer standartları her katman için belirleyebilirsiniz

Bir çizimin nasıl düzenlendiğini görmek için Layer Properties Manager'ı (Katman Özellikleri Yöneticisi) açacak LAYER komutunu kullanın. Dilerseniz Command (Komut) penceresinde LAYER veya LA yazabilir veya Menünün Home (Ana Sayfa) sekmesindeki Layer Properties (Katman Özellikleri) aracına tıklayabilirsiniz.

BONUS: Birçok Xref ve dolayısıyla birçok katman mı var? MAXSORT değişkeninin değerini (varsayılan değeri 1000'dir) artırarak katmanlarınızı doğru şekilde düzenleyebilirsiniz.



Çizim Sırası

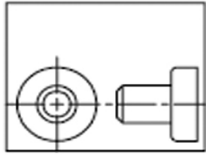
Draw Order (Çizim Sırası) komutu ile nesnelerin nasıl üst üste geldiğini ve hangi sırayla gösterildiğini kontrol edin. Çizim Sıranızı “Bring Annotations to Front” (Notları Öne Çıkar) ve “Send Hatch to Back” (Taramayı Arkaya Gönder) özellikleriyle başlatın.

Menünün Home (Ana Sayfa) sekmesindeki Modify (Değiştir) paneli açılır listesine tıklayıp Draw Order'ı (Çizim Sırası) seçin (ya da DRAWORDER komutunu kullanın). Gösterilen seçeneklerden birine tıklayıp değiştirmek istediğiniz nesneleri seçin ve Enter'a basın.

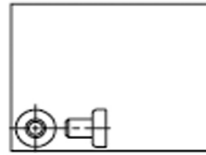
Genelde not nesnelerinin diğer nesnelerin önünde, taramalar ve dolguların ise arkada görüntülenmesini isteyebilirsiniz. Gizleme (wipeout) nesneleri, altta kalan nesneleri değiştirmeden metin eklemek için boş bir alan sağlar.

NOT: Üst üste gelen nesnelerin çizim sırasını yalnızca aynı alandayken, yani ya model ya da sayfa alanında kontrol edebilirsiniz.

görüntüleme



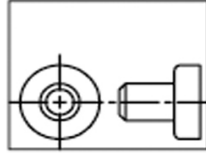
Tümünü
YAKINLAŞTIRMA
öncesi



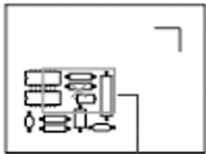
Tümünü
YAKINLAŞTIRMA
sonrası



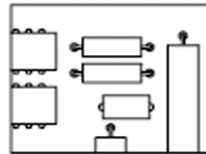
YAKINLAŞTIRMA
Derecesi öncesi



YAKINLAŞTIRMA
Derecesi sonrası



görüntüleme
kutusu



yeni görünüm

Yakınlaştırma

ZOOM komutundan sonra gösterilen yönlendirmeleri takip ederek çiziminizi dilediğiniz şekilde görüntüleyin. “**ZOOM > All**” (**ZOOM > Tümü**) tüm görünür nesneleri ya da **LIMITS** komutu ile ayarlanan çizim limitlerini göstermek için çizim alanının ne kadar büyütüleceğini ayarlar. “**ZOOM > Extents**” (**ZOOM > Yakınlaştırma Dereceleri**) tüm nesnelerin maksimum kapsamını gösterir.

“**ZOOM > Dynamic**” (**ZOOM > Dinamik**) dikdörtgen bir görüntüleme kutusu ile nesnelerin kaydırılıp yakınlaştırılmasını sağlar. Görüntüleme kutusu, görüş alanınızı temsil eder. Bu kutuyu küçültüp büyütebilir ve çizim üzerinde hareket ettirebilirsiniz. Görüntüleme kutusunu konumlandırıp boyutlandırarak, görüntüleme kutusu içindeki görüntüyle görüntü alanını dolduracak şekilde ekranı kaydırabilir ve yakınlaştırabilirsiniz. (Perspektif izdüşüm ile kullanılamaz.)

BONUS 1: Tekerlekli bir fareniz varsa **Zoom Extents**'i (**Yakınlaştırma Dereceleri**) etkinleştirmek için fare tekerleğine çift basın.

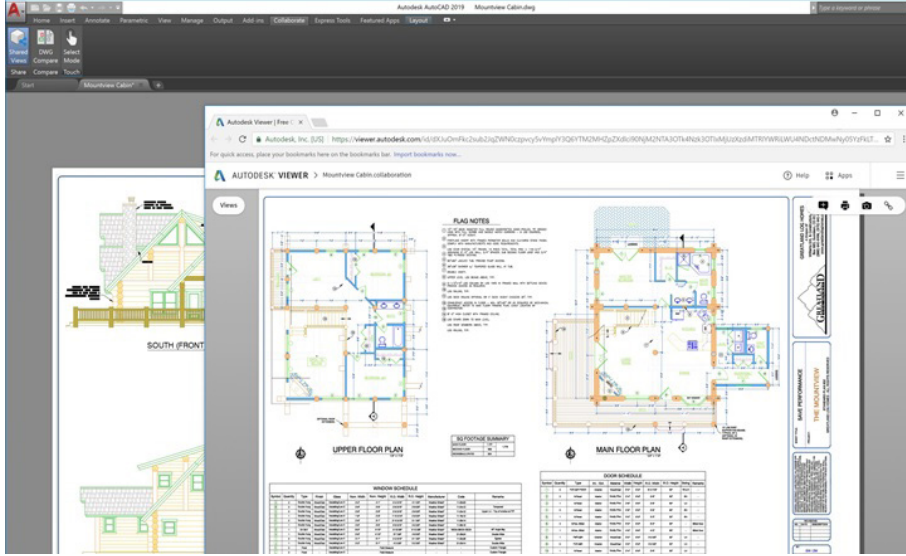
BONUS 2: **VTENABLE** komutuyla, kaydırma ve yakınlaştırma sırasındaki yumuşak görüntüleme geçişlerini kapatabilirsiniz. Bu özelliği **0** (sıfır) olarak ayarlamak kaydırma/yakınlaştırma, döndürme ve komut dizilerinde kapatmanızı sağlar.



Plan Stillerini Görüntüleme

Çizimlerinizi AutoCAD'de tıpkı yazdırıldığında görüneceği gibi görüntülemek için Page Setup (Sayfa Düzeni) iletişim kutusundan “Display Plot Styles” (Grafik Çizim Stillerini Görüntüle) seçeneğini belirleyin.

AutoCAD, çizimleri renkli gösterir ve sonra çizim verilerini farklı bir yazdırma formatına dönüştürür. Normalde düzenin çizildiğinde nasıl görüneceğini görebilmek için çizim önizlemesi yapmamız gerekirken Display Plot Styles (Grafik Çizim Stillerini Görüntüle) seçeneği ile bunu değiştirebiliriz. Temel düzeninizi bu şekilde seçin ya da geleneksel renkli düzen görünümünüz ile çalışmaya devam edebilmeniz için “canlı” bir önizleme sağlayacak ayrı bir düzen oluşturun.



Görüntü Paylaşımı

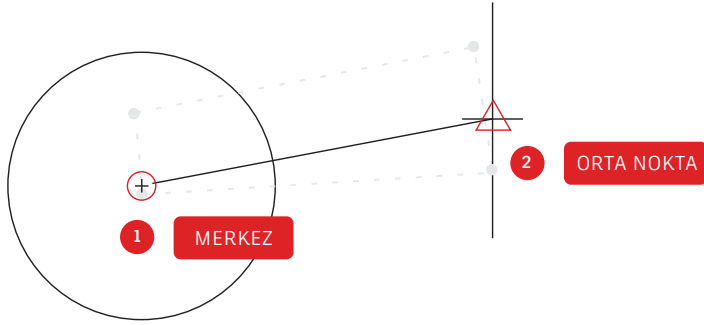
Görüntü Paylaşımı özelliğini kullanarak orijinal DWG dosyalarınızı göndermeden tasarımları ister şirket içinde ister dışında kolaylıkla paylaşın. PDF yerine her tarayıcı üzerinden görüntülenip yorum yapılabilecek bir bağlantı gönderin.

Tasarımları DWG ya da PDF dosyaları olarak yayımlamak ve e-posta ile göndermek gibi genelde kullanılan uğraştırıcı iş akışlarına enerji harcamayın. Bunun yerine AutoCAD'de oluşturulan görüntülenebilir dosyayı paylaşılabilir bir bağlantıyla başkalarına iletebilirsiniz. Bu bağlantı, internet erişimi olan her cihazdaki tarayıcılardan tasarımın görüntülenip yorumlanmasına imkan tanır. Paylaşılan bağlantıda iş birliği yapılan kişilerden gelen yorumlar AutoCAD masaüstü ürününüzde görünür.

Görüntü Paylaşımı özelliğine Yayınla altındaki AutoCAD Application (Uygulama) menüsünden erişilebilir.

NOT: Görüntü Paylaşımı'nın süresi 30 gün sonra otomatik olarak dolar fakat bağlantıyı dilediğiniz zaman uzatabilir ya da sonlandırabilirsiniz.

nesneler



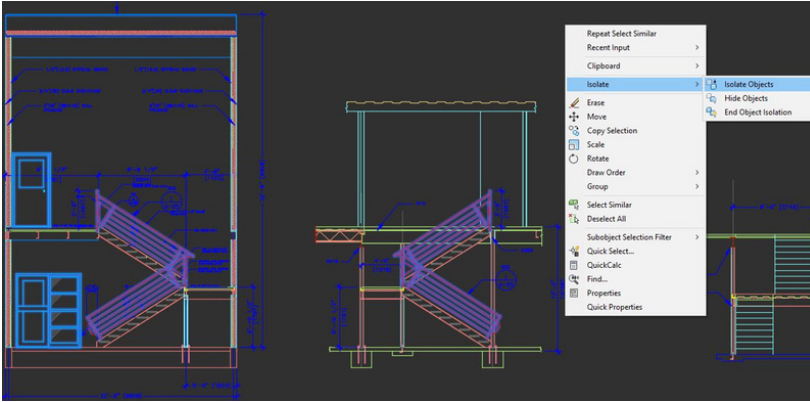
Nesne Yakalama

Nesne Yakalama (OSNAP) özelliğini kullanarak çiziminizdeki diğer nesnelerle ilişkili nesneleri hassas bir şekilde çizin. Örneğin nesne yakalama ile bir dairenin ortasından bir çizginin orta noktasına başka bir çizgi oluşturabilirsiniz.

Sizden bir nokta istendiğinde yakalanacak bir nesneyi belirleyebilirsiniz. Varsayılan olarak, imleci nesne yakalama konumuna götürdüğünüzde bir işaretleyici ve araç ipucu görünür.

Nokta istendiğinde, yakalanacak bir nesneyi belirlemek için şunları yapabilirsiniz:

- Nesne yakalama kısayol menüsünü görüntülemek için Shift'e basıp Sağ tıklayın
- Snap Overrides (Nesne Yakalama Geçersiz Kılmaları) alt menüsünden yakalanacak bir nesneye sağ tıklayarak bunu seçin
- Yakalanacak bir nesnenin adını yazın
- Object Snap (Nesne Yakalama) araç çubuğundaki nesne yakalama düğmesine tıklayın. Böylelikle sonrasında vereceğiniz tüm komutlarda geçerli olacak, işleyen nesne yakalama işlemlerini etkinleştirmiş olursunuz.



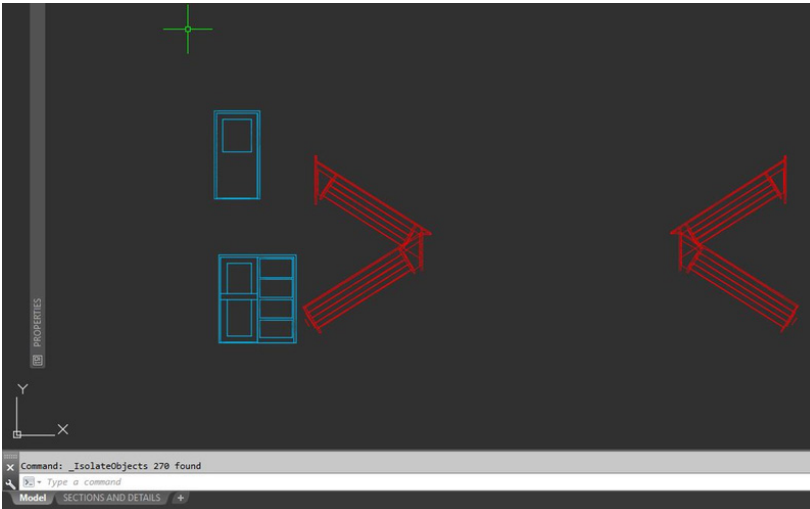
Nesne İzole Etme

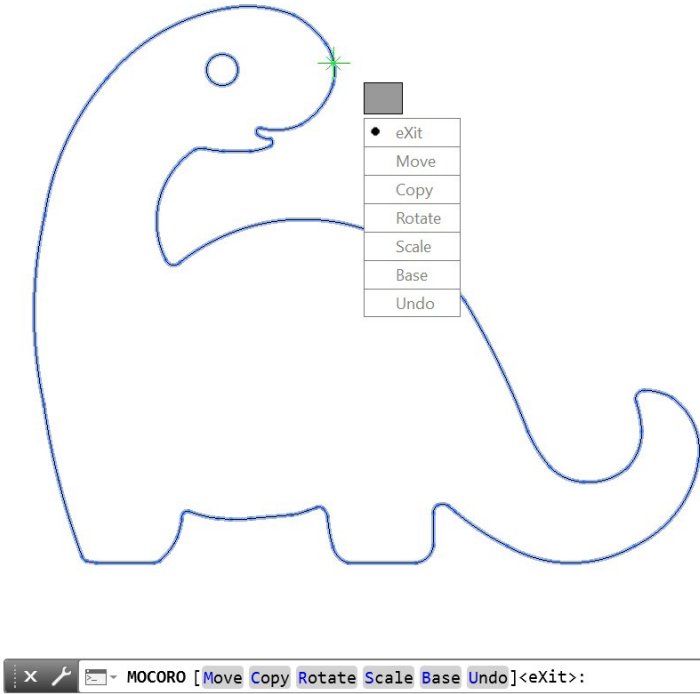
Karmaşık ya da dolu çizimlerde daha kolay düzenleme için belirli nesneleri izole edin. Isolate Objects (Nesne İzole Etme) aracı (ISOLATEOBJECTS) ile çizimde seçili olmayan nesneler geçici olarak görünmez hale gelir.

Bu komutu Right-click (Sağ Tıklama) menüsünden ya da komut satırına ISOLATEOBJECTS yazarak başlatın. Temizlenen çizim alanında düzenleme yapmayı ya da çalışmayı bitirince nesne izolasyonunu sonlandırıp gizli nesneleri geri getirmek için UNISOLATEOBJECTS komutunu ya da End Object Isolation (Nesne İzolasyonunu Sonlandır) sağ tıklama seçeneğini kullanmanız yeterlidir.

BONUS 1: Dolu bir çizim alanını temizlemek için nesneleri gizlemek istediğinizde seçili nesneleri geçici olarak saklamanızı sağlayacak HIDEOBJECTS komutunu ya da sağ tıklama menüsünü kullanabilirsiniz.

BONUS 2: Varsayılan olarak, nesneler çizim yaparken geçici bir süreliğine saklanır ya da izole edilir. Fakat OBJECTISOLATIONMODE değeri 1 olarak ayarlanırsa saklı ya da izole nesneler çiziminizi bitirince de öyle kalacaktır.





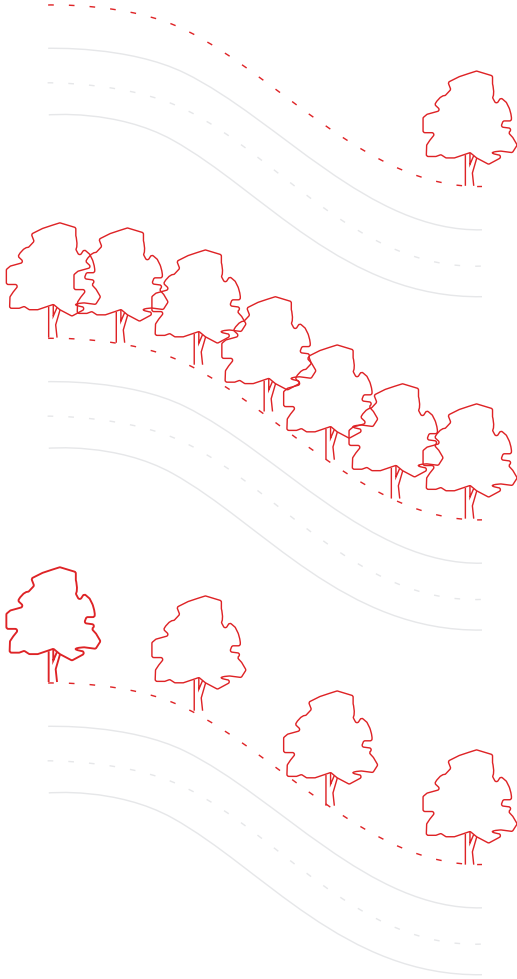
Taşıma/Kopyalama/Döndürme

Menünün Express Tools (Express Araçlar) sekmesinde yer alan Move/Copy/Rotate (Taşıma/Kopyalama/Döndürme) gibi Express Araçları kullanarak iş akışınızı hızlandırın. Move/Copy/Rotate (Taşıma/Kopyalama/Döndürme) ile temel noktayı yalnızca bir kere seçerek tüm bu işlemleri ya da bu işlemlerden herhangi birini gerçekleştirebilirsiniz.

Menünün Express Tools (Express Araçlar) sekmesine gidip Move/Copy/Rotate (Taşıma/Kopyalama/Döndürme) aracına tıklayın. Taşımak, kopyalamak, döndürmek ya da ölçeklendirmek istediğiniz nesneyi seçin. Temel noktayı seçip Komut satırındaki ya da imleç menüsündeki seçenekleri takip ederek gerçekleştirmek istediğiniz işlemi seçin.

İşlem her tamamlandığında aynı nesneyi ve temel noktayı kullanarak farklı bir işlem seçmenizi sağlayan seçenekler yeniden görünür. Temel noktayı değiştirmeniz gerekirse Base (Temel) seçeneğini seçmeniz yeterlidir.

BONUS: “Express Tools” (Express Araçlar) Menü sekmesinde olanların dışında Express Araçlar bulmak için: Menu Bar'daki (Menü Çubuğu) açılır pencere ögesini kullanın ya da MENUBAR yazıp 1 olarak ayarlayın. En sağda bulunan Express Tools'a (Express Araçlar) tıkladığınızda 10 araç kategorisi görüntülenir.



İlişkili Diziler

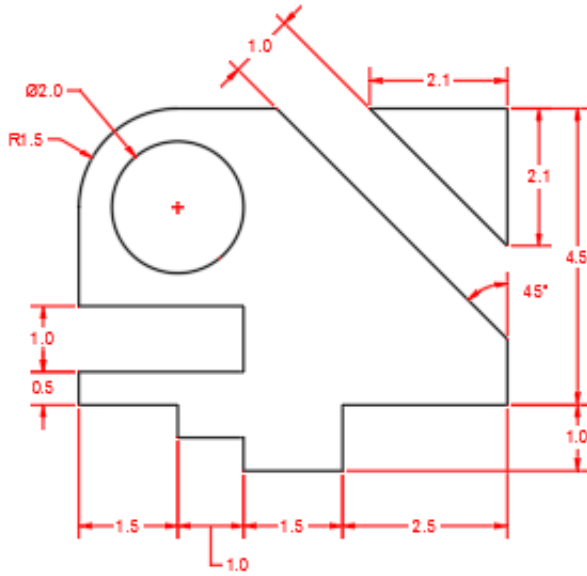
Dizilerin içindeki nesnelerin ilişkilerini koruduğu ilişkili dizileri kullanın. Bu şekilde dizi desenlerinde, boşluklarda ve konumda ayarlamalar yapmak hem çok kolay hem de nesnelerin konumlarını teker teker değiştirmekten çok daha hızlıdır.

Birçok tasarımda simetrik ya da tekrar edilen desenler bulunur. Tekrar edilen desenler, diğer bir deyişle diziler ARRAY komutuyla oluşturulabilir. İlişkili diziler sayesinde bir 2B yola öğeleri dağıtmanın yanı sıra dikdörtgen ve kutupsal desenleri oluşturmak da kolaylaşır.

İlişkili dizi oluşturulduğunda şunları yapabilirsiniz:

- Orijinal nesnenin örneklerinin tümünü değiştirebilirsiniz
- Dizideki her bir nesneyi değiştirebilir ya da düzenleyebilirsiniz
- Dizideki öğelerin sayısını ve aralarındaki mesafeyi güncelleyebilirsiniz

BONUS: 3B çalışırken dizide bulunan öğeler arasındaki dikey mesafeyi de belirleyebilirsiniz.



Boyutlar

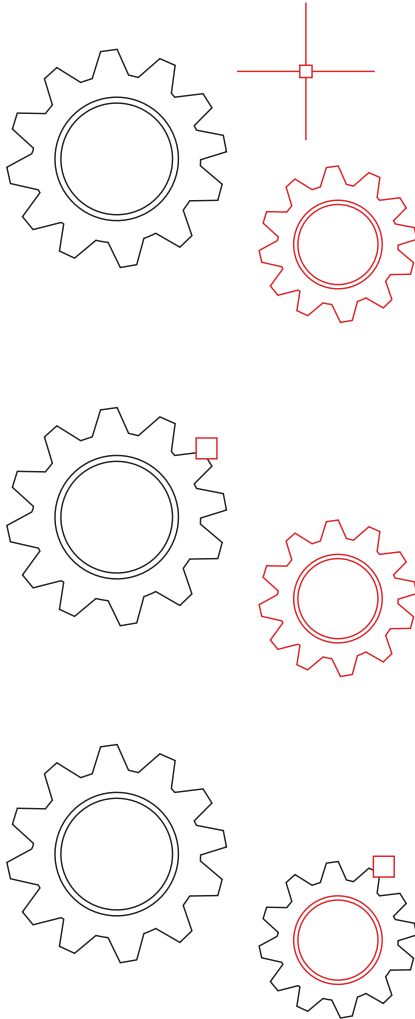
Ara vermeden ve bir daha komut yazmaya gerek kalmadan art arda boyutlar oluşturmak için tek bir DIM komutu kullanarak zaman kazanın.

Komut satırına DIM yazın ya da Menünün Annotate (Açıklamalar) sekmesinde Dimension (Boyut) aracını bulun. Bu komut ile şu faktörlere göre değişen farklı sonuçlara ulaşabilirsiniz:

- Seçtiğiniz DIM seçeneği
- Farenizi üzerinde gezdirdiğiniz nesnenin türü
- Farenizi bir nesnenin hangi kısmına getirdiğiniz
- Nereyi seçtiğiniz veya nereye tıkladığınız
- İmleci hangi yöne hareket ettirdiğiniz

BONUS: QDIM komutuyla boyutları bir dizi nesneye birden uygulayarak iş akışınızda zaman kazanın.

değişirme

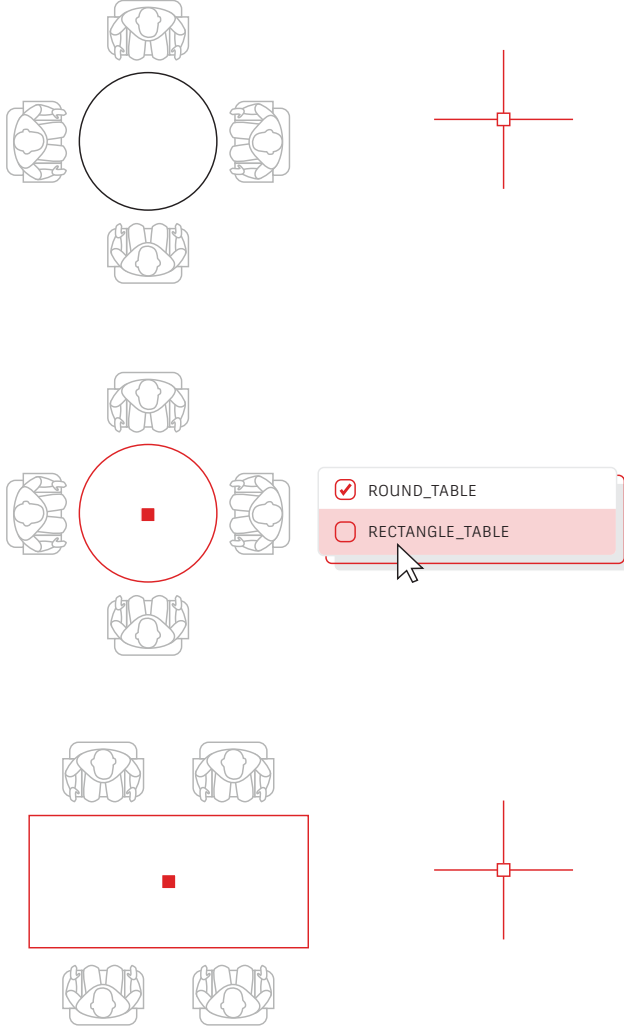


Özellikleri Eşleştirme

Match Properties'i (Özellikleri Eşleştirme) (MATCHPROP) kullanarak bir nesnenin özelliklerini diğerine kopyalayın. Eşleştirilebilen özellik türleri arasında renk, katman, çizgi tipi, çizgi tipi ölçeği, çizgi kalınlığı, grafik çizim stili, şeffaflık ve özel diğer özellikler bulunur.

1. Home (Ana Sayfa) sekmesi > Properties (Özellikler) paneli > Match Properties (Özellikleri Eşleştir) seçeneğine tıklayın ya da komut satırına MATCHPROP yazın.
2. Özelliklerini kopyalamak istediğiniz kaynak nesneyi seçin.
3. Özellikleri eşleştirmek istediğiniz hedef nesneleri seçip Enter'a basın.

BONUS: Eşleştirmek istediğiniz özellikleri *Property Settings* (Özellik Ayarları) iletişim kutusunda belirtin. Örneğin iki metin arasındaki katmanı eşleştirmek istiyorsanız *Text (Metin)* (stil) özelliğini devre dışı bırakın. Yukarıdaki 2. Adımdan sonra S'e (Ayarlar) girin. *Property Settings* (Özellik Ayarları) iletişim kutusunda kopyalamak istemediğiniz özellikleri kaldırıp OK (Tamam) düğmesine tıklayın.

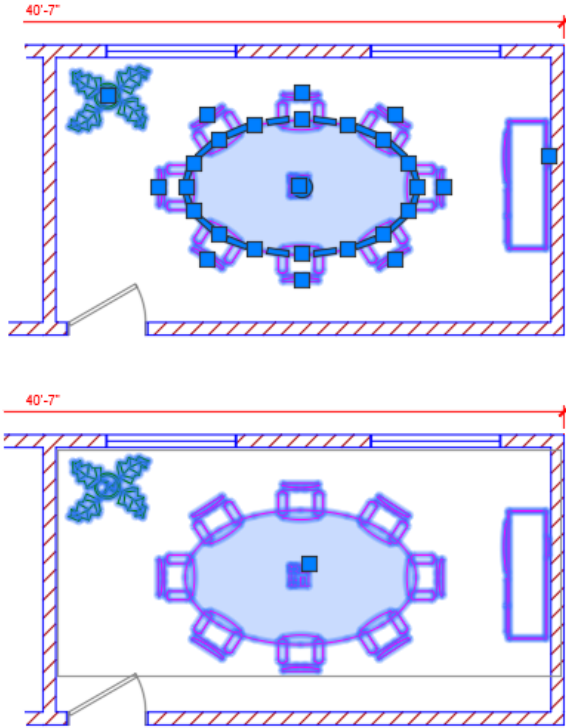


Dinamik Bloklar

Dinamik Blokları kullanarak zaman kazanın ve dosya boyutunu küçültün. Birden fazla statik blok eklemek yerine şekil, boyut ya da yapılandırmaları kullanımına göre değiştiren tek bir blok oluşturun.

Örneğin farklı masa tipleri ve sandalye ayarları için birden fazla blok oluşturmak yerine tek bir masa bloku oluşturabilirsiniz. Blok eklendikten sonra her zaman masa tipini seçebilirsiniz. Ayrıca esneyebilen, döndürülebilen, çevrilebilen ve daha fazlasını yapabilen dinamik bloklar tanımlayabilirsiniz.

1. Insert (Ekle) sekmesi > Block Definition (Blok Tanımı) paneli > Create Block (Blok Oluştur) seçeneğine tıklayın.
2. Çizime geri dönüp bloka çift tıklayın ve Edit Block Definition (Blok Tanımını Düzenle) iletişim kutusundaki OK (Tamam) düğmesini seçin. Block Editor (Blok Editörü) ortamı ve Block Editor (Blok Editörü) Menü sekmesi açılır.
3. Sınırlamalar, eylemler ve parametreler (kurallar) eklemek için Block Editor'daki (Blok Editörü) Properties (Özellikler) paletini kullanın.



Gruplama

Gruplama özelliğiyle aynı nesneler üzerinde birden fazla işlem gerçekleştirirken blok oluşturmaya gerek kalmaz.

Gruplama özelliğini kullanarak hızlıca geçici nesne ilişkileri oluşturabilirsiniz. Nesneler bir arada gruplanınca, tek bir nesneye tıkladığınızda gruptaki tüm nesneler seçilir fakat standart blokların aksine her bir nesne ayrı olarak da değiştirilebilir.

1. Menü'nün Ana Sayfa sekmesindeki Groups Panel'dan (Grup Paneli) Group (Gruplama) komutunu seçin ya da komut satırına GROUP yazın
2. İlişkilendirmek istediğiniz nesneleri seçip Enter'a basın.
3. Artık gruptaki herhangi bir nesneye tıkladığınızda ilgili gruptaki nesnelerin hepsi seçilir. Grup sınır kutusunun ortasında tüm tutma noktası işlemlerine erişim sağlayacak bir tutma noktası bulunur.
4. Sonra daha kolay erişmek için gruba bir ad ya da açıklama ekleyin.

| BURST

1 ANA KAT PLANI

Ölçek: 1/8" = 1'-0"

Text	
Layer	PS_Annot
Contents	MAIN FLOOR PLAN
Style	SANSSERIFBOLD
Annotative	No
Justify	Bottom left
Height	3/16"
Rotation	0

| EXPLODE

VIEWNAME

Ölçek: VPSCALE

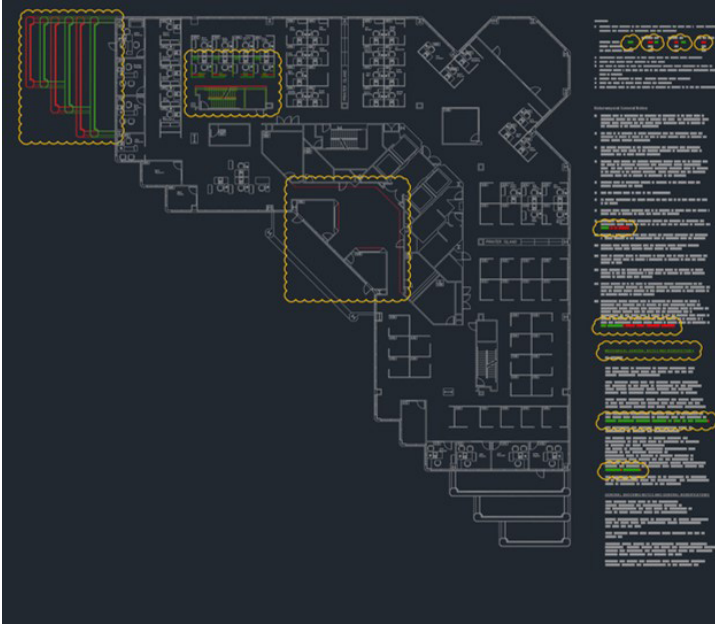
Attribute Definition	
Color	ByLayer
Layer	0
Tag	VIEWNAME
Prompt	DrawingName
Value	VIEWTITLE
Style	SANSSERIFBOLD
Height	3/16"

Öz Nitelikleri Açma

Bir bloku açmak zorunda kalırsanız “Explode Attributes” (Öz Nitelikleri Açma) Express Aracını kullanarak ya da komut satırına BURST yazarak değerli öz niteliklerinizi koruyun.

Temel AutoCAD EXPLODE komutu, bloğun öz nitelik bilgilerini korumaz. Menüün Express Tools (Express Araçlar) sekmesindeki Blocks (Bloklar) panelinde bulunan Explode Attributes (Öz Nitelikleri Açma) aracını kullanarak bir bloku açarken önemli öz nitelik değerlerinizi koruyabilirsiniz.

NOT: Ayrıca *Explode Attributes* (Öz Nitelikleri Açma), öz niteliğin metin stiline yan sıra bloğun bulunduğu katmanı da korur.

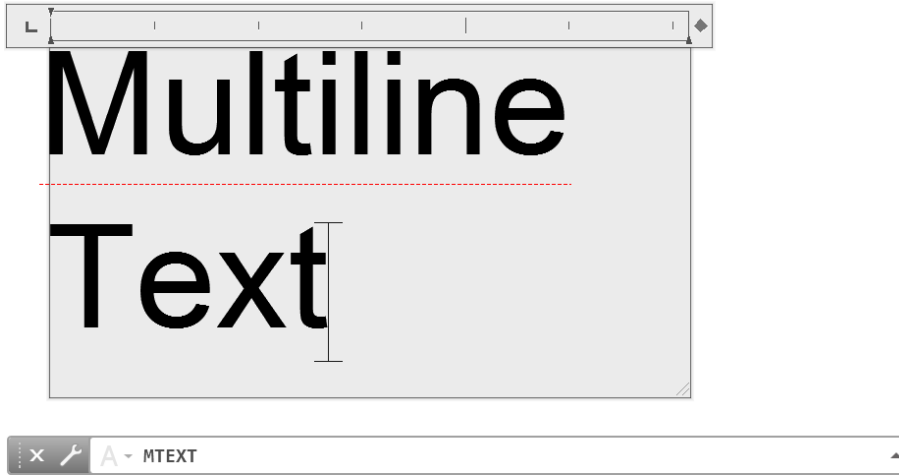


DWG Karşılaştırma

DWG Karşılaştırma ile her çizimin iki revizyonu arasındaki grafik farklılıklarını belirleyin. Hızlıca değişiklikleri görüntüleyin, çakışmalara göz atın, inşa edilebilirliği gözden geçirin ve daha fazlasını yapın.

Bir şeyi gözden kaçırma konusunda endişelenmenize gerek yok. Revizyon bulutlarını açarak değişiklikleri daha da belirgin hale getirebilir ve her detayın ele alındığından emin olarak her bir değişikliği sistematik bir şekilde gözden geçirebilirsiniz. Menü'nün Collaborate (İş Birliği) sekmesinde DWG Karşılaştırma özelliğini başlatabilir ya da komut satırına COMPARE yazabilirsiniz.

not ekleme



Çok Satırlı Metin

Mümkün olduğu durumlarda tek satırlı bir metin (TEXT) yerine çok satırlı bir metin (MTEXT) kullanarak metin düzenleme sırasında esneklik kazanın.

Tek bir çok satırlı (MTEXT) nesne olarak birkaç paragraflık metin oluşturabilirsiniz. Yerleşik editör ile metin görünümünü, sütunları ve sınırları biçimlendirebilirsiniz.

Menüde, Annotate (Açıklamalar) > Multiline Text (Çok Satırlı Metin) (Single Line Text - Tek Satırlı Metin yerine) seçeneğini belirleyebilir ya da MTEXT komutunu kullanabilirsiniz.

BONUS 1: TEXT ya da DTEXT ile eklemiş olduğunuz metinleri, “Convert Text to Mtext” (Text’i Mtext’e Dönüştür) Express Aracı [Menüdeki Express Tools (Express Araçlar) sekmesinde bulunur] ile sonradan çok satırlı metne çevirebilirsiniz.

BONUS 2: ARCTEXT Express Aracını [Menüdeki Express Tools (Express Araçlar) sekmesinde bulunur] kullanarak yay şeklinde metin oluşturabilirsiniz.

YAZIM DENETİMİ YAP

WHERE TO CHECK

MISPELL

MISSPELL

DICTIONARIES

SETTINGS

Yazım Denetleyicisi

Utanç verici yazım hatalarından kaçınmak için yazım denetleyicisi (SPELL) komutunu kullanın. Her şeyi, yalnızca mevcut boşluk/düzeni ya da yalnızca seçili nesneleri kontrol edebileceğiniz ek seçenekler bulunuyor.

SPELL komutunu Menü'nün Annotate (Açıklamalar) sekmesindeki Text (Metin) panelinden bulabilirsiniz (ya da Komut Satırına yazabilirsiniz). Check Spelling (Yazım Denetimi Yap) iletişim kutusunu göreceksiniz. Settings (Ayarlar) düğmesine tıklayarak yazım denetimine nelerin dahil olacağına dair daha fazla kontrol imkanına sahip olursunuz.

BONUS: Buradaki en güçlü özelliklerden biri de özel bir sözlük oluşturma ve güncelleme olanağıdır. Standart sözlüklerde bulunmayan, sektöre özgü kelimeler için bu özellik son derece önemlidir.

BUL VE DEĞİŞTİR

FIND WHAT
MISPELL

REPLACE WITH
MISSPELL

FIND WHERE
LOCATION OPTIONS

ACTIONS

SEARCH OPTIONS

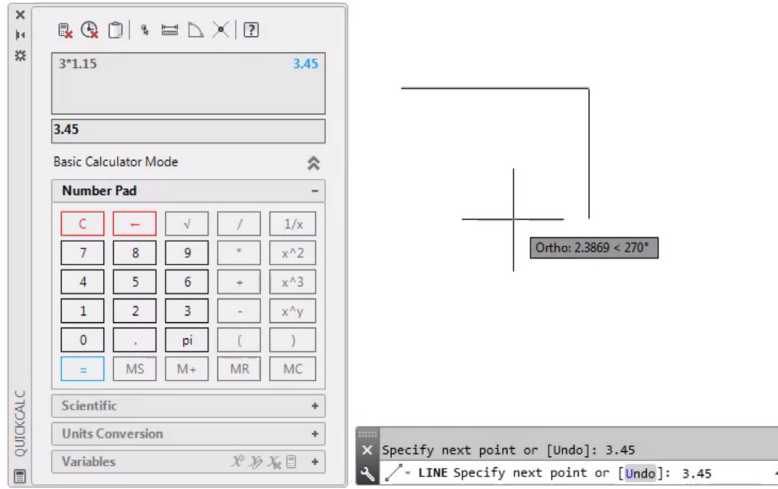
TEXT TYPES

Bul ve Değiştir

Yazım hatalarını düzeltmeniz ya da belli öğeleri yeniden adlandırmanız mı gerekiyor? En sevdiğiniz kelime işlemcinizdeki gibi kelimeleri AutoCAD'de de kolaylıkla bulup değiştirebilirsiniz.

Menüde metin alanını bulmakla başlayabilir ya da Komut Satırına FIND yazabilirsiniz. Yazım denetleyicisindeki gibi kontrolü nerede gerçekleştireceğinizi seçebilirsiniz. Ayrıca tıklandığında ek arama seçeneklerini gösteren ve ne tür metin nesnelerinin denetime dahil olacağına dair daha fazla kontrol imkanı sunan bir iletişim kutusu genişletme simgesi de mevcuttur.

BONUS: Özel karakterlerle kelime aramanızı daha da zenginleştirebilirsiniz. * @ ? ~ gibi karakterler bir metin dizesinde bir ya da daha fazla karakteri temsil edebilir ve daha kısa sürede daha fazla iş yapmanızı sağlar.



QuickCalc

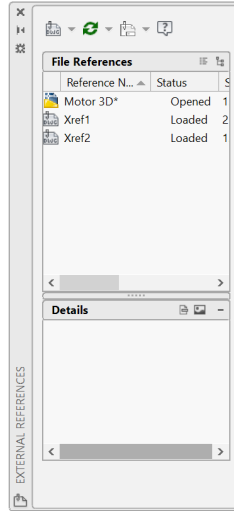
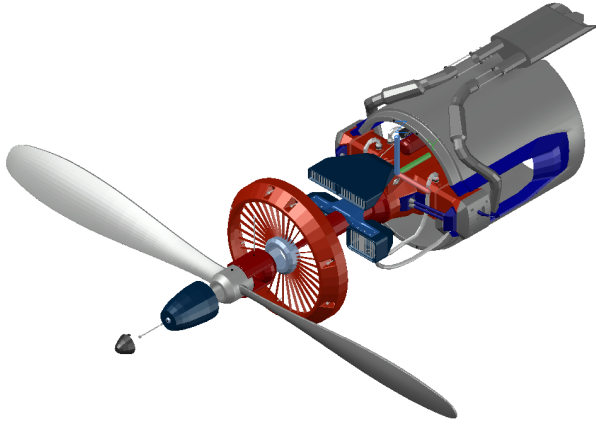
Çiziminizin içinde hesaplamalar gerçekleştirmek mi istiyorsunuz? QuickCalc Hesaplayıcısı AutoCAD çizim ortamında hesaplamalar gerçekleştirmek için kullanılabilir ve hesaplanan değer doğrudan devam etmekte olan komut için o anda seçili alana gönderilebilir.

AutoCAD'de bir nesne çizmek için genelde mesafe ya da açı ölçüleri gibi geometrik değerler gerekir. Çoğu zaman nesneyi çizmek için gereken mesafeyi ya da açıları bilseniz de bazen bu değerlerin bilinmediği durumlarda hesaplama yapmak gerekebilir.

Komut satırına QC yazın ya da Home (Ana Sayfa) sekmesindeki Utilities (Yardımcı Programlar) panelinde bulunan QuickCalc aracına tıklayın.

BONUS: Başka bir komut sırasında QuickCalc özelliğini kullanmak için sağ tıklayarak kısayol menüsüne gidip QuickCalc özelliğini seçin. Hesaplayıcı devam eden komutunuza ara vermenize gerek kalmadan açılacaktır.

veri yönetimi



Harici Referanslar

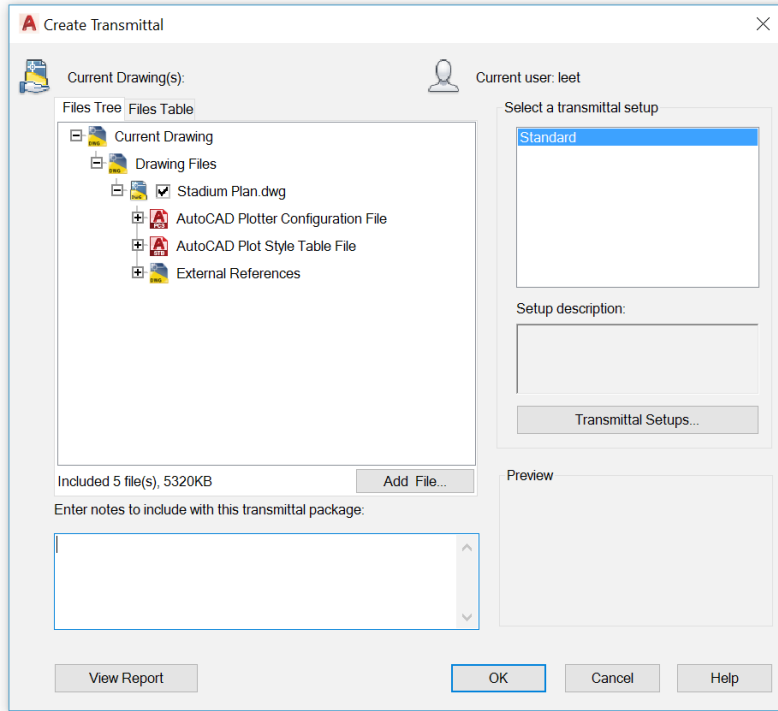
Herhangi bir dosyayı harici referans (Xref) olarak eklediğinizde o çizimde yapılan değişiklikler, üzerinde çalıştığınız çizim açıldığında ya da yeniden yüklendiğinde o dosyaya da otomatik olarak yansıtılır.

XREF komutunu kullanarak External References (Harici Referanslar) paletini açın ve DWG simgesini seçerek dosyalar ekleyin. Eklenen Xref'ler bir çizime bağlantılıdır fakat dahil değildir. Böylelikle dosya boyutu büyümaz.

Xref eklediğinizde varsayılan yol Relative (Göreceli) olarak ayarlanarak gelecekte oluşabilecek bozuk Xref'lerden kaçınılmış olur. Devam eden çiziminizde göreceli referanslar bulunuyorsa ve bunları farklı bir konuma kaydederseniz, AutoCAD göreceli yolları güncellemenizi ister.

BONUS 1: Karmaşık bir çizimde bir harici referans bulmak için External References (Harici Referanslar) paletindeki bir öğeyi seçerseniz öğenin çizimdeki tüm örnekleri vurgulanır. Aynı zamanda çizimdeki harici referanslardan birini seçtiğinizde dosyanın adı External References (Harici Referanslar) paletinde vurgulanır.

BONUS 2: Bir Xref'i seçip kolaylıkla düzenleyin, ardından sağ tıklayıp Open Xref (Xref'i Aç) ya da Edit Xref in-Place (Xref'i Yerde Düzenle) seçeneklerinden birini seçin.



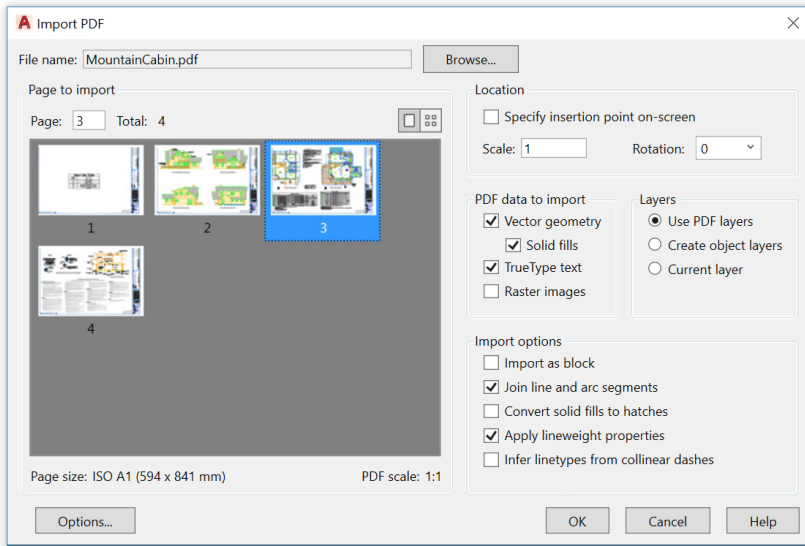
eTransmit

Xref içeren DWG dosyalarını başkalarıyla paylaşırken eTransmit kullanarak çizim gruplarını ve ilgili dosyaları paketleyin ve teslim edin. Bu şekilde, bozuk bağlantılar ve başkası dosyalarınızı açtığında çıkan diğer hatalarla uğraşmanıza gerek kalmaz.

Dosyayı başkalarıyla paylaştığınızda karşınızdaki kişide bu dosyalar bulunmadığından Xref bağlantıları bozuk olur.

Bir klasörde iletim paketi oluşturmak için Application Menu (Uygulama Menüsü) > Publish (Yayınla) > eTransmit'e tıklayın ya da ETRANSMIT komutunu kullanın. Create Transmittal (İletim Oluştur) iletişim kutusunda karşınıza seçenekler çıkacaktır.

Bir iletim paketinde bir grup çizim dosyası seçtiğinizde Xref'ler ve yazı tipi dosyaları gibi ilişkili dosyaların tümü otomatik olarak pakete dahil olur.

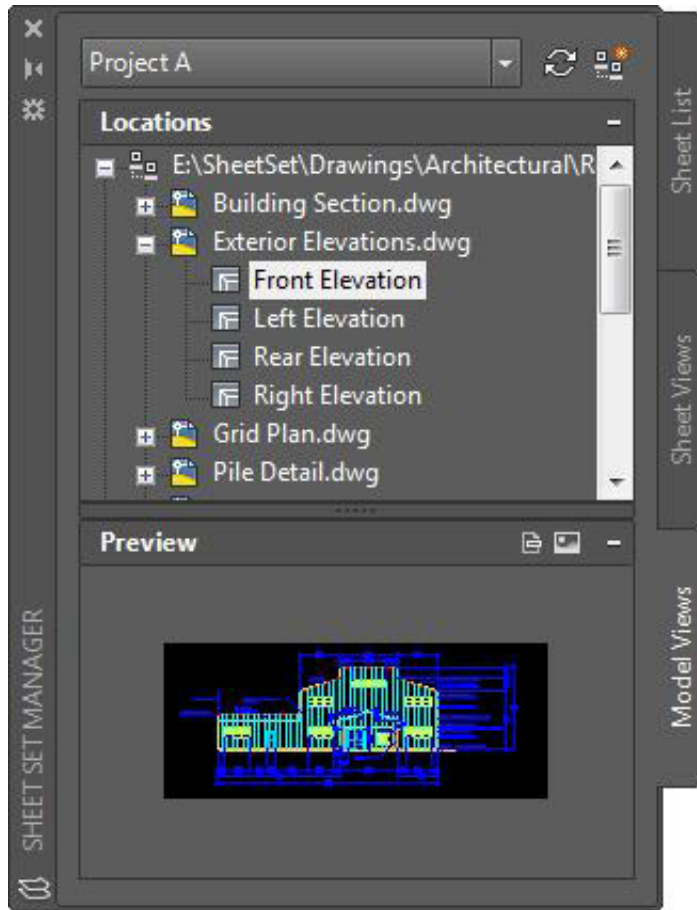


PDF İçe Aktarma

PDF'deki geometriyi, dolguları, raster görüntüleri ve TrueType metinlerini PDF Import (PDF İçe Aktarma) seçeneği ile devam eden çiziminize aktarın.

PDF dosyaları tasarımcılar, müteahhitler, müşteriler ve diğer kişiler arasında tasarım bilgisi paylaşırken en sık kullanılan dosya formatıdır. PDF sayfasından geçerli çizimde AutoCAD nesneleri olarak geometri içe aktarmak için PDFIMPORT komutunu kullanın. PDF Import (PDF İçe Aktarma) seçeneğine Menüdeki Insert (Ekle) sekmesine gidip Import Panel (İçe Aktarma Paneli) > PDF Import (PDF İçe Aktarma) üzerine tıklayarak da erişebilirsiniz. Bir PDF dosyası seçtikten sonra Import PDF (PDF'i İçe Aktar) iletişim kutusunu kullanarak içe aktarma işlemini özelleştirin.

BONUS: PDF'niz, AutoCAD .shx yazı tipleri içeriyorsa Recognize SHX Text (SHX Metni Tanıma) aracını kullanarak bunları tek satırlı Mtext nesnelerine çevirebilirsiniz. Bu özelliği Insert (Ekle) sekmesinin Import (İçe Aktarma) panelinde bulabilirsiniz.



Sheet Set Manager (Pafta Seti Yöneticisi)

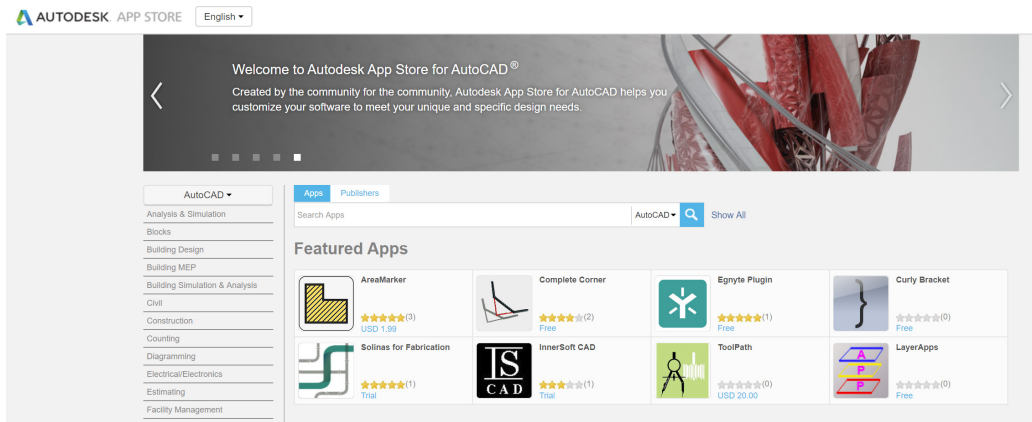
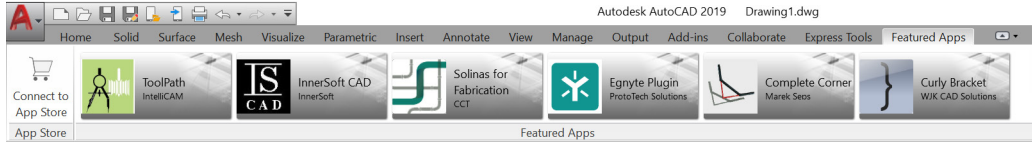
AutoCAD Sheet Set Manager'ın (Pafta Seti Yöneticisi) gücüyle ekibinizin programın gerisinde kalmasını engelleyin. Çizim düzenlerinizi, dosya yollarınızı ve proje verilerinizi tüm ekibin erişebileceği tek bir yerde düzenleyin ve saklayın.

Sheet Set Manager (Pafta Seti Yöneticisi) yalnızca düzen paftalarınız için bir dosya yönetme sistemi olarak çalışmakla kalmaz, aynı zamanda hem düzenlerdeki hem de Model Alanındaki kaydedilmiş görüntüleri yönetir. Setin tümünü ya da bir kısmını kolaylıkla yayınlatabilir, başlık bloklarını ve bilgilendirmeleri, Alanları kullanarak tanımlayabilir ve güncelleyebilirsiniz. Application (Uygulama) menüsünün New (Yeni) bölümündeki Sheet Set Wizard (Pafta Seti Sihirbazı) ile kolaylıkla başlayabilirsiniz.

BONUS: CAD Yöneticileri ve bu gibi özellikler, doğrudan Sheet Set Manager (Pafta Seti Yöneticisi) üzerinden eTransmit kullanarak proje sonrası dosya gönderimi süresini önemli ölçüde kısaltır.



ekosistem



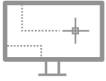
App Store

“Onun için bir uygulama var.” Autodesk onaylı yüzlerce eklenti, uzantı ve bağımsız uygulamanın bulunduğu Autodesk Uygulamasını keşfederek AutoCAD deneyiminizi daha verimli hale getirin.

Autodesk App Store'a AutoCAD üzerinden iki şekilde erişebilirsiniz. Menüden Featured Apps (Göze Çarpan Uygulamalar) sekmesine ve App Store paneline tıklayıp Connect to App Store (App Store'a Bağlan) seçeneğini belirleyin. Oturum açmak için kullandığınız adınızın yanındaki alışveriş arabası simgesine tıklayarak da App Store'a erişebilirsiniz. İki yöntem de sizi varsayılan web tarayıcınızda App Store'a götürecektir.

En üstteki göze çarpan uygulamalar banner'ı önerilen Autodesk uygulamalarını gösterdiğinden son uygulamalardan haberdar olursunuz. Göze çarpan uygulamalardan hiçbiri o anki ihtiyaçlarınıza uygun değilse aramanıza anahtar kelimelerle ya da en sevdiğiniz yayıncınızla devam edebilirsiniz.

En sevdiğiniz uygulamaları ekledikten sonra Add-ins (Eklentiler) sekmesindeki Manage Apps (Uygulamaları Yönet) aracından görüntüleyebilir, güncelleyebilir veya kaldırabilirsiniz.

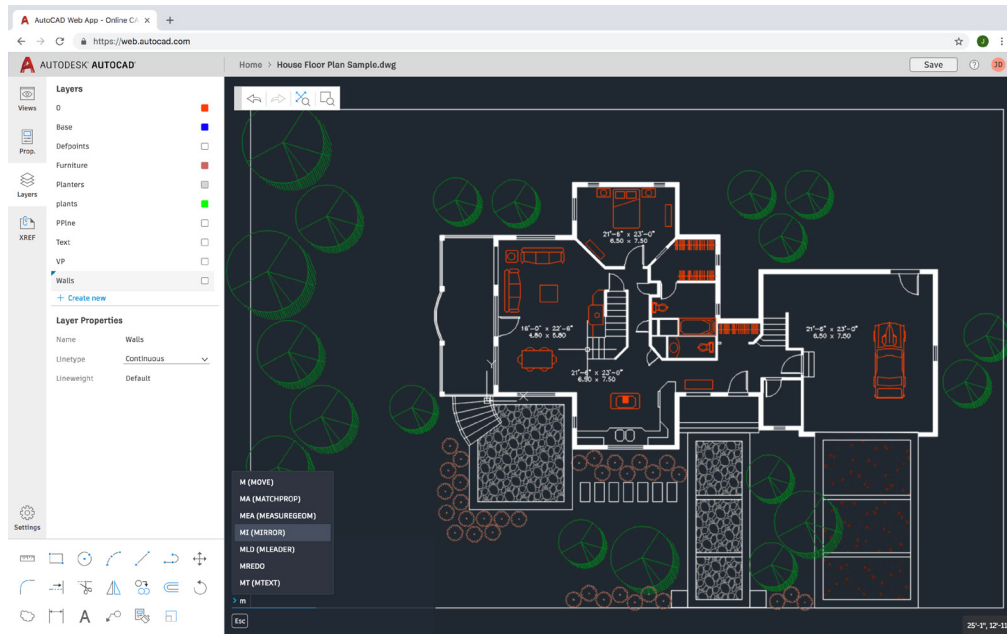
 AUTOCAD	 ARCHITECTURE ARAÇ SETİ	 ELECTRICAL ARAÇ SETİ	 MECHANICAL ARAÇ SETİ
 MEP ARAÇ SETİ	 MAP 3D ARAÇ SETİ	 RASTER DESIGN ARAÇ SETİ	 PLANT 3D ARAÇ SETİ

Özel Araç Setleri

**Zamandan büyük tasarruf etmenin en hızlı yolu:
Paketinize dahil tüm AutoCAD araç setlerini indirip
özel olarak sizin sektörünüze yönelik tasarlanan
binlerce akıllı nesne, özel araç ve otomatik süreçten
faydalanın.**

AutoCAD 2019 including specialized toolsets aboneliğinize yedi araç setinin tümü dahildir.

Her araç seti Autodesk Account ya da Autodesk masaüstü uygulaması üzerinden ayrı ayrı indirilmelidir. accounts.autodesk.com adresine giderek oturum açın. Hangi araç setlerini indireceğinize karar verin.

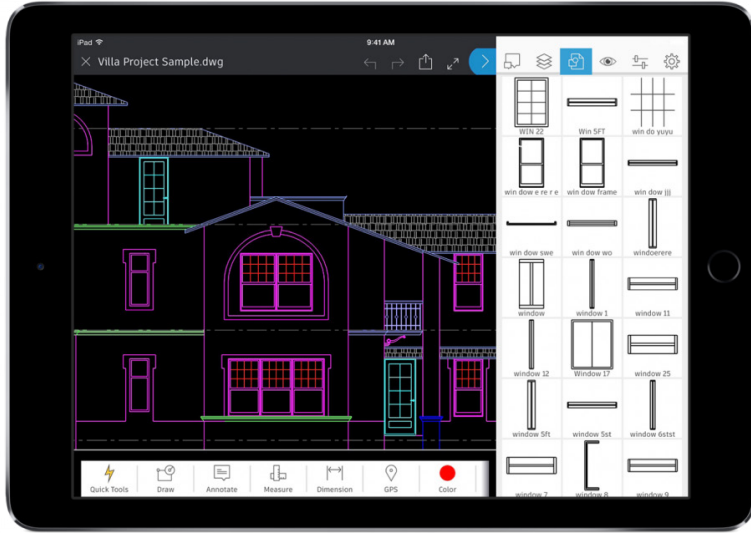


AutoCAD Web Uygulaması

Ofisteki iş istasyonunuza erişiminiz yoksa AutoCAD web uygulaması sıkıştığınızda kurtarıcınız olabilir. Tek yapmanız gereken web.AutoCAD.com adresine Google Chrome tarayıcısını kullanarak gitmektir. İndirmeniz ya da kurmanız gereken hiçbir şeye gerek yoktur.

Autodesk ID'niz (AutoCAD abonelik ID'niz ile aynıdır) ile web uygulamasında oturum açın. Masaüstünüzdeki çizimi AutoCAD web ya da mobil uygulamalarına kolayca kaydetmek için AutoCAD masaüstü App (Uygulama) menüsünden Save As (Farklı Kaydet) komutundaki “Save to Web & Mobile” (Web ve Mobile Kaydet) seçeneğine tıklayın. Aynı şekilde, App (Uygulama) menüsünün Opeb (Aç) bölümünden “Open From Web & Mobile” (Web ve Mobilden Aç) seçeneğine tıklayarak da AutoCAD web ya da mobil uygulamasında son oluşturulan ya da düzenlenen çizimlere erişebilirsiniz.

BONUS: Tanıdık bir AutoCAD masaüstü özelliğinden, Komut Satırından yararlanın!



AutoCAD Mobil Uygulaması

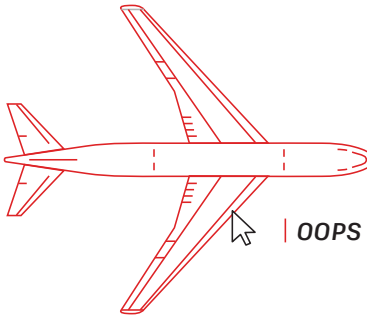
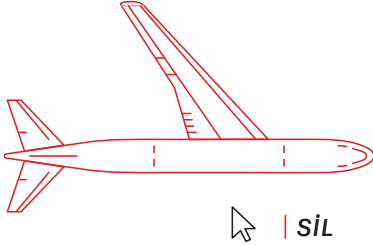
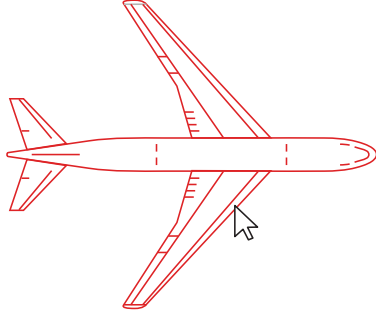
Hareket halindeyken düzenlemeler yapın ve sahada ağırlık yapan planlar taşımanıza gerek kalmadan müşterilerinizi şaşırtın. Sahaya bir dahaki gidişinizde ve son çizimlere hemen ulaşmanız gerektiğinde yalnızca mobil cihazınızı çıkarıp DWG'leri görüntüleyin, düzenleyin, oluşturun ve paylaşın.

Cihazınızın uygulama mağazasından AutoCAD mobil uygulamasını indirmeniz yeterlidir. Autodesk ID'niz (AutoCAD abonelik ID'niz ile aynıdır) ile uygulamada oturum açın. Çizimlere ücretsiz Autodesk bulut depolama hesabından veya Google Drive, Dropbox, OneDrive gibi diğer bulut hesaplarından erişin.

BONUS: AutoCAD mobil uygulaması, Leica DISTO cihazına doğrudan bağlanabilir. DISTO ile çiziminizde bir çizgi oluşturup ölçü aldığınızda uzunluk otomatik olarak güncellenir.



düşünce yapısı



Hata Yapma

AutoCAD'i keşfederken hata yapmaktan çekinmeyin. Ne kadar çok hata yaparsanız bu yazılımı kullanmayı o kadar iyi kavrarsınız.

AutoCAD size denerken yardımcı olmak için hataları düzelten birçok seçenek sunuyor:

- UNDO (ya da U) komutların etkilerini geri alır. Önceki işlemlerin sayısını Geri Al seçeneğinde belirtirseniz komutu birden fazla defa girmenize gerek kalmaz.
- ERASE seçili nesneleri çizimden kaldırır.
- OOPS son ERASE komutuyla silinen nesneleri geri yükler.
- PURGE çizimden blok tanımları ve katmanlar gibi kullanılmayan öğeleri kaldırır.
- OVERKILL çift ya da üst üste gelen çizgileri, yayları ve devamlı çizgileri ve kısmen üst üste ya da bitişik çizgileri kaldırır.



Dilediğiniz Gibi Kullanma

AutoCAD kullanmanın doğru ya da yanlış bir yolu yoktur. Her görevi gerçekleştirmenin büyük ihtimalle en az on yolu vardır. Bunlardan bazıları daha verimli olsa da aralarından size en kolay geleni kullanın.

Yardıma ihtiyacınız olursa biz buradayız. Göz atın:

AutoCAD Web Sitesi

autodesk.com.tr/products/autocad/overview

Autodesk Knowledge Network

knowledge.autodesk.com

AutoCAD Blogu

blogs.autodesk.com/AutoCAD

Bu kitap AutoCAD Facebook topluluğu, Frank Mayfield, Donnie Gladfelter gibi birçok AutoCAD kullanıcısının katkılarıyla hazırlanmıştır.

Bu kitapta bahsedilen DWG Karşılaştırma ve Web ve Mobile Kaydetme gibi bazı özellikler AutoCAD 2019'dan itibaren çıkarılan sürümlerde mevcuttur.

Autodesk yazılım ve hizmetleri lisanslı veya abonelik esaslı olarak kullanıma sunulmaktadır. Autodesk yazılım ve hizmetlerini (ücretsiz yazılım veya hizmetler dahil) kurma, bunlara erişme ya da başka şekillerde bunları kullanma hakları, ilgili lisans ya da hizmet anlaşmasında Autodesk tarafından açıkça belirtilen lisans hakları ve hizmet yetkileriyle sınırlı olup söz konusu anlaşmanın tüm hükümleri ve koşullarının kabul edilmesine ve bunlara uyulmasına tabidir. Bir plana abone olduğunuzda, kullanılabilirliğe göre plan, sabit bir ücret üzerinden aylık veya yıllık olarak otomatik şekilde yenilenebilir. Tüm fayda ve satın alma seçenekleri, tüm dillerde ve/veya coğrafyalarda tüm yazılım veya hizmetler için geçerli olmayabilir. Bulut hizmetlerine erişim, internet bağlantısı gerektirir ve Hizmet Şartları'nda belirtilen her türlü coğrafi sınırlamaya tabidir.

Autodesk, AutoCAD ve Autodesk logosu; Autodesk, Inc. şirketinin ve/veya yan kuruluşlarının ve/veya iştiraklerinin ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları ya da ticari markalarıdır. Diğer marka adları, ürün adları veya ticari markalar, ilgili sahiplerine aittir. Autodesk, haber vermeksizin herhangi bir zamanda ürün ve hizmet tekliflerini ve özelliklerini değiştirme hakkını saklı tutar ve bu belgede ortaya çıkabilecek baskı veya grafik hatalarından sorumlu değildir.

© 2018 Autodesk, Inc. Tüm hakları saklıdır.

Autodesk, AutoCAD, and the Autodesk logo are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document. © 2018 Autodesk, Inc. All rights reserved.

