

Памятка разработчикам приложений для Autodesk Fusion 360

Эта инструкция предназначена для разработчиков, которые впервые публикуют бесплатную, платную или пробную версию приложения для Autodesk BIM 360 в онлайн-магазине приложений Autodesk App Store. В ней изложены рекомендации к публикации, а также несколько требований, которые необходимо учесть перед отправкой вашего приложения. Данная инструкция служит методическим пособием, которое помогает разработчикам предоставить пользователям Autodesk App Store надежные процедуры загрузки и активации их приложений.

Требования

Ниже вы найдете список общих требований к публикации в Autodesk App Store. Помните, что это краткая памятка, если вы увидите какие-либо несоответствия с договором Autodesk App Store, то преимуществом обладает текст договора Autodesk App Store.

Все виды предоставляемых данных

Большая часть необходимой нам информации собирается через онлайн-форму, которую вы заполняете при отправке вашего приложения. Это включает сбор информации для создания HTML-страницы с документацией, которая сопровождает загрузку вашего продукта и доступна для просмотра в интернете. Другие требования:

- **Совместимость**
- **Страница HTML с документацией**

Ваш продукт должен быть совместим (и использоваться) с последней версией Fusion 360.

Документация, которую вы предоставляете при отправке приложения, используется для создания HTML-страницы стандартного формата и позволяет пользователю быстро понять, как использовать ваш продукт. Вы можете ссылаться на дополнительную информацию (например, файлы, размещенные на вашем веб-сайте) с HTML-страницы с документацией.

- **Права пользователя**

Настоятельно рекомендуем использовать стандартную программу установки приложений Autodesk App Store, которую мы создаем для вас. Установщики могут быть созданы для Windows и Mac в зависимости от того, для какой платформы вы разрабатываете свое приложение. Приложения для Fusion 360 устанавливаются для каждого пользователя в отдельном каталоге пользователя и не требуют никаких дополнительных прав.

Ссылка на первоисточник на английском языке:

<https://www.autodesk.com/developer-network/app-store/fusion-360>.

- **Запуск**

Если вы используете систему лицензирования, она должна позволять запуск вашего продукта сразу после установки. Это значит, что продукт должен либо активироваться сразу (например, через Интернет), либо обеспечивать полнофункциональную работу на период, достаточный для предоставления пользователю информации для активации.

Автономные приложения и другие материалы

Для продуктов, которые не интегрированы с Fusion 360, нет никаких дополнительных требований. К таким продуктам могут относиться электронные книги, видеоуроки и т.д.

Руководство

- **Оптимизация запуска**

Минимизируйте время запуска надстройки (на англ. add-in). Надстройки для Fusion 360 загружаются одновременно с Fusion, поэтому каждая надстройка влияет на время запуска продукта. Fusion 360 получает некоторые данные о надстройке, чтобы вы могли определить время её загрузки.

- Чтобы получить данные о надстройке, вам нужно создать переменную среды “APPLOG_FOR_PERFORMANCE=yes” перед запуском Fusion. Во время работы в Fusion информация о работе надстройки будет записываться в вашей локальной папке пользователя. Например: %localappdata%/Autodesk/Autodesk Fusion 360/5RL5Q5DP5XU5/logs/AppLogFile20150819T145311.log.

Если вы выполните поиск по запросу «ran script», вы увидите строку для каждой надстройки в файле, где будет указано время загрузки и время работы. Время загрузки – это время, необходимое Fusion для загрузки надстройки, а время работы – это время, необходимое для запуска функции run (). Вы увидите, что большинство надстроек загружаются и запускаются примерно за 0,005 секунды. Если ваша надстройка работает значительно медленнее, вам следует выяснить причину. Вам нужно просто добавить свою команду и подключиться к командным событиям в методе выполнения. Дополнительная загрузка библиотек должна происходить только после выполнения команды надстройки.

Ссылка на первоисточник на английском языке:

<https://www.autodesk.com/developer-network/app-store/fusion-360>.

- **Доступ к командам**

Доступ к командам ваших приложений должен располагаться в логическом месте. Настоятельно не рекомендуем создавать новую кнопку на панели инструментов – вместо этого используйте существующие. В случае, если функции вашего продукта не могут быть интегрированы в панель инструментов, команды должны быть добавлены в панель надстроек (Add-ins). Пользователи могут переместить ваши команды выше на панели инструментов, если они часто их используют.

Больше информации

Команда Autodesk Developer Network (ADN) готова помочь вам стать успешным издателем в Autodesk App Store. Мы сделаем все возможное, чтобы помочь вам. Вы можете отправить электронное письмо по адресу appsubmissions@autodesk.com, если у вас есть какие-либо дополнительные вопросы после ознакомления с этими инструкциями и другой документацией по ссылке www.autodesk.ru/developapps и www.autodesk.com/developapps.

Благодарим вас за вклад в Autodesk App Store.

Ссылка на первоисточник на английском языке:

<https://www.autodesk.com/developer-network/app-store/fusion-360>.