

Autodesk App Store: Продажа десктопных приложений по подписке

В этом документе объясняется, как продавать свое приложение по подписке в Autodesk App Store. Процесс состоит из двух этапов:

1. Настройте приложение в Autodesk App Store как платное;
2. Разработайте веб-страницу и/или серверную архитектуру так, чтобы они правильно обрабатывали мгновенные уведомления IPN.

Настройте приложение в Autodesk App Store как платное

Чтобы подключить ежемесячную или годовую подписку при отправке приложения в магазин Autodesk, вам нужно выбрать «Подписка» как тип цены (см. ниже).

Цена *
Цена продукта, которая будет отображаться на его странице.

Pricing Plans

1 месяц (периодически)	<input type="text" value="0.0"/>	USD
1 год (периодически)	<input type="text" value="0.0"/>	USD

Примечание: используйте точку (.) в качестве десятичного разделителя, например: 1.99. После выбора параметра "Ежемесячная возобновляемая подписка (USD)" изменить тип оплаты будет невозможно.
Обратите внимание: без учетной записи PayPal/BlueSnap невозможно задать цену при публикации приложения. Обязательно используйте основной адрес электронной почты PayPal или учетные данные BlueSnap

Платежная платформа
С случае публикации платного приложения выберите платежную платформу.

В зависимости от выбранного вами метода оплаты вам также может понадобиться включить мгновенные уведомления об оплате PayPal или BlueSnap.

Вы можете ввести данные по прослушивателю уведомлений IPN в разделе «Панель управления разработчика», как показано ниже. Активируйте свои IPN, нажав кнопку «Активные IPN».

Мгновенные уведомления об оплате

Мгновенное уведомление об оплате (Instant Payment Notification, IPN) — это служба сообщений, автоматически уведомляющая о событиях, связанных с транзакциями PayPal или BlueSnap. С ее помощью можно автоматизировать выполнение внутренних и административных функций, таких как обработка заказов и информирование покупателей о статусе заказа.

RL прослуш-я увед-й IPN:

Я хочу получать IPN для Бесплатные приложения Демонстрации приложений

Подключение подписки для вашего приложения:

Мы предоставили два механизма, которые вы можете использовать, чтобы ваше приложение правильно реагировало на продление, неуплату или прекращение подписки. Тем не менее, для корректной работы требуется определенное кодирование с вашей стороны, какой бы подход вы ни выбрали.

Возможные варианты:

1. Используйте Entitlement API ([см. инструкции по Entitlement API](#)), предоставляемый Autodesk App Store;
2. Используйте свой собственный встроенный веб-сервис, который принимает мгновенные уведомления о платежах BlueSnap или PayPal, передаваемые на ваш сервер сервером Autodesk App Store.

Использование Entitlement API

Это самый простой вариант для подключения подписки, и это единственный вариант, если вы хотите управлять подпиской в своем приложении (add-in) и не планируете создавать свой собственный веб-сервер. Ваше приложение выполнит запрос HTTP (REST) к Entitlement API, передав уникальный идентификатор вашего приложения и идентификатор пользователя, который вошёл в продукт Autodesk, где работает ваше приложение. Ответ Entitlement API покажет, есть ли у пользователя «права» на использование вашего приложения (то есть купил пользователь ваше приложение или нет).

Пожалуйста, обратитесь к отдельному документу ([Entitlement API для десктопных приложений](#)) для получения подробных инструкций по использованию Entitlement API в вашем приложении.

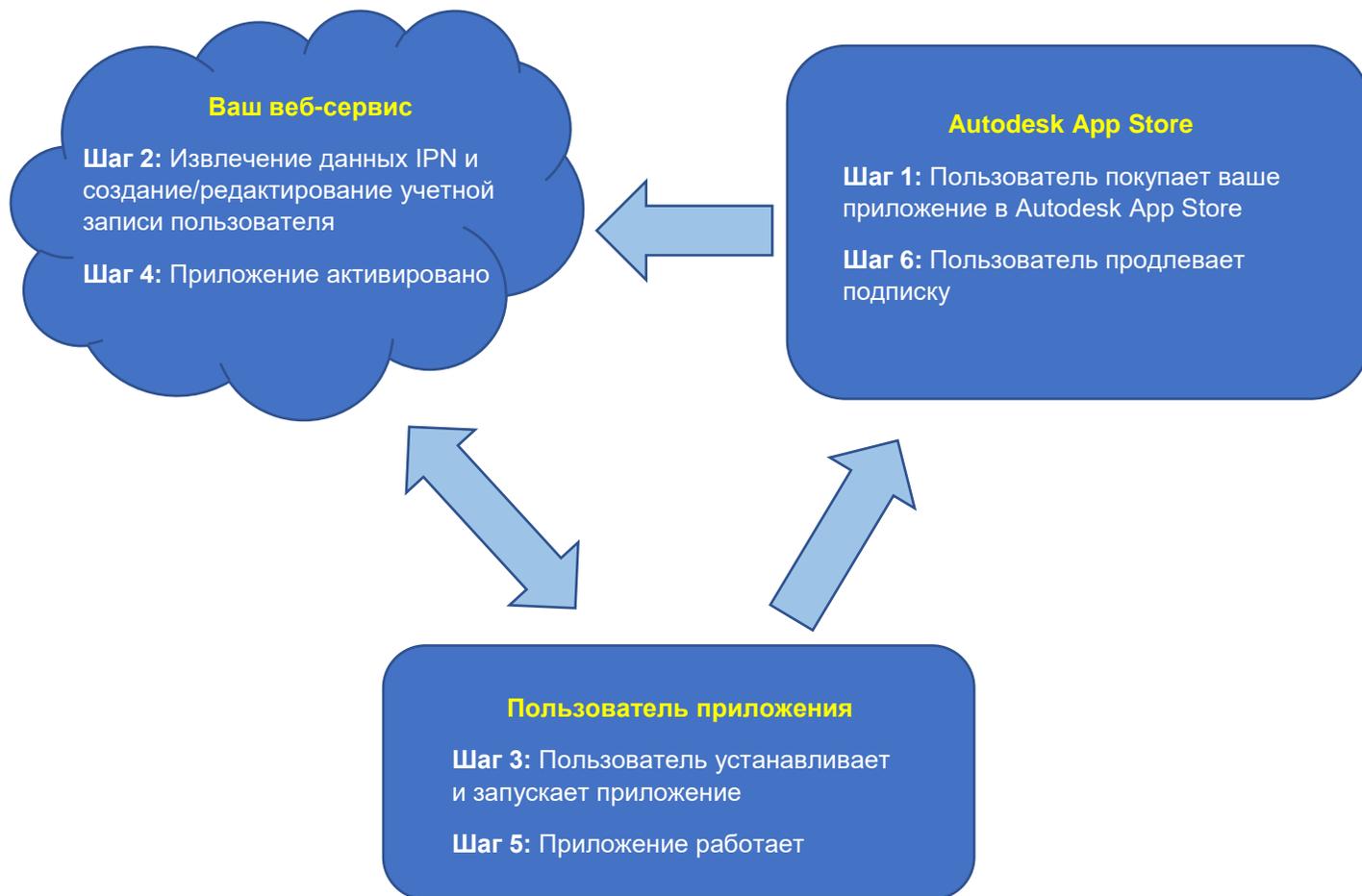
Использование собственного веб-сервера

Преимущество создания собственной веб-службы заключается в том, что она дает вам больший контроль над обработкой и отслеживанием использования вашего приложения, привязкой приложения к определенному компьютеру или сбором дополнительной информации от ваших клиентов (с их разрешения). Например, вы можете отслеживать шаблоны использования или ошибки. И, конечно же, если ваше приложение в любом случае содержит компонент веб-службы или вы продаете доступ к веб-сайту, то у вас уже есть работающий веб-сервер.

Чтобы продавать свое приложение по ежемесячной или годовой подписке, используя собственный веб-сервис, вам необходимо:

1. Создать веб-сервис, который
 - a) Принимает мгновенные уведомления об оплате IPN;
 - b) Управляет учетными записями компьютеров/пользователей;
 - c) Управляет датами окончания подписки;
 - d) При запросе возвращает правильный статус подписки.
2. Реализовать необходимую логику обращения к веб-службе (созданной на шаге 1) из вашего приложения, чтобы получить статус подписки для конкретного пользователя/компьютера.

Пример рабочего процесса



1. Пользователь покупает ваше приложение в Autodesk App Store

Когда пользователь покупает ваше приложение, Autodesk App Store передает уведомление об оплате (IPN) веб-службе, которую вы зарегистрировали при публикации приложения.

2. Веб-сервис извлекает данные IPN и создаёт/редактирует учетную запись пользователя

Ваш веб-сервис извлечет необходимую информацию из уведомления IPN - например, идентификатор электронной почты, имя приложения, идентификатор подписки, идентификатор платежа, дата оплаты. Вы создадите уникальный идентификатор активации (GUID) и отправите его пользователю (купившему приложение) по электронной почте. Ваш веб-сервис добавит новую запись в базу данных, которую вы используете для хранения пользовательских данных. Данные, которые вы сохраняете, будут включать адрес электронной почты пользователя, уникальный идентификатор активации, уникальный код блокировки компьютера пользователя и дату окончания подписки.

3. Пользователь устанавливает и запускает приложение

Когда новый клиент впервые использует ваше приложение, он видит диалоговое окно, которое запрашивает уникальный идентификатор активации, предоставленный автором на этапе №2. После запуска приложение фиксирует уникальный код блокировки компьютера (например, идентификатор сетевого порта) и отправляет его веб-службе разработчика вместе с уникальным идентификатором активации.

4. Приложение активировано

При получении уникального идентификатора активации и кода блокировки компьютера (шаг №3) ваш веб-сервис обновляет свою базу данных с помощью кода блокировки компьютера. Сообщение об успехе отправляется в приложение из веб-службы. При получении сообщения об успехе приложение активируется и начинает работать. Если код блокировки компьютера для пользователя уже присутствует (в случае, если пользователь пытается активировать приложение на втором компьютере), запрос на регистрацию отклоняется, и в приложение возвращается сообщение о сбое. Приложение сразу показывает сообщение об ошибке и перестает работать. С помощью этого шага вы можете заблокировать свое приложение для конкретного компьютера.

5. Приложение работает

Когда приложение используется, оно периодически связывается с вашей веб-службой со своим идентификатором активации и кодом блокировки компьютера, чтобы обновить статус подписки. Ваш веб-сервис проверяет полученные данные в своей базе данных и возвращает соответствующий статус (действует ли подписка на это приложение или нет), сравнивая дату окончания подписки с текущей датой/временем.

6. Пользователь продлевает подписку

Когда пользователь продлевает свою подписку на ваше приложение, Autodesk App Store передает уведомление о продлении веб-службе, которую вы зарегистрировали во время рабочего процесса публикации приложения. Ваш веб-сервис извлекает необходимую информацию из уведомлений IPN (идентификатор электронной почты пользователя, идентификатор подписки и т. д.) и обновляет свою базу данных с новой датой окончания подписки.

Код вышеуказанного рабочего процесса вы найдете по ссылке <https://github.com/ADN-DevTech/Termlicensing>.

Больше информации

Команда Autodesk Developer Network готова помочь вам стать успешным издателем в Autodesk App Store. Мы сделаем все возможное, чтобы помочь вам. Вы можете отправить электронное письмо по адресу appsubmissions@autodesk.com, если у вас есть какие-либо дополнительные вопросы после ознакомления с этими инструкциями и другой документацией по ссылке www.autodesk.com/developapps. Благодарим вас за вклад в Autodesk App Store.