



Mighty Studios: 重大项目需要强大工具

Mighty Studios 以富有创意的视觉叙事以及充满活力的二维和三维作品大放异彩。该动画公司致力于提供全方位的端到端制作服务，其中最著名的作品是《Rick and Morty》以及《Star Wars: Galactic Pals》。最近，他们又与 Flying Bark Productions、T&B Media Global 和 Studio 100 联合制作了 CG 系列《FriendsZSpace》。

随着 Mighty Studios 从其家乡墨西哥瓜达拉哈拉扩展到远程工作流，并开始承担更大的项目，他们意识到需要一个功能更强大的解决方案：更好地进行沟通、更加智能地跟踪项目以及即插即用集成，帮助工作室扩大规模并简化工作流。为了一支国际化的（快速成长的）团队配备所需工具以创建和管理各种项目，这对于保持正常的制作进度至关重要。

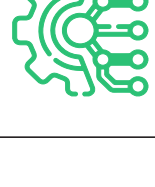
成果



工作流自动化和标准化



简化了工作流，节省了时间和资金



与 DCC 工具（Maya、Photoshop、Premier Pro 等）无缝集成

“ShotGrid 是我们所有制作流程中不可或缺的一部分。我们最近为迪士尼频道交付了《Star Wars Galaxy of Pals》第一季的所有内容（从角色设计和叙事到最终合成），以及《Sadie Sparks》的二维动画（包括装备、动画、背景、布局及合成）。”

Claudio Jimenez Palomar, 运营总监

他们的成功之道



顺畅地进行沟通

统一的门户，汇聚国际人才

沟通对于工作流而言至关重要，对于全球团队更是如此。然而，他们基于网页的基础协作软件却使 Mighty Studios 的发展日益迟缓。在处理一个较大的项目（一个加拿大电视剧的试播）时，工作室利用 ShotGrid 作为主要的沟通门户，这简化了巴西、阿根廷、哥伦比亚、厄瓜多尔、美国、加拿大、菲律宾、韩国、马来西亚、印度和西班牙的艺术家们以及合作伙伴工作室协作人员之间的对话。现在，无论工作人员身在何处，只要他们保持互联，Mighty Studios 就可以与顶尖人才展开协作并制作高端内容。

共享恰当的工具

统一的工作流和工具包

工作人员遍布全球各地的组织应该明白，其团队的每个成员都需要获取所需的工具、系统和任务来开展工作，而不管使用的是哪种操作系统、工作站和配置。通过让遍布全球各地的艺术家团队采用 ShotGrid，Mighty Studios 可以确保他们始终共享恰当的 Python 版本、工具包和配置，无论是二维还是三维动画。如果每个人都有了继续开展工作所需的工具，便可以更轻松地保持正常的制作进度。

留出增长空间

用于处理各种规模项目的工具

没有哪种工具是适合所有项目的。随着新项目的推进，Mighty 使用 ShotGrid 为工作量较小的项目创建了简化的工作流，包括资产跟踪和量身定制的制作流程。对于更大且更复杂的项目，以 ShotGrid 为支撑的强大工作流支持使用特定于节目的专有 ShotGrid Toolkit 集成以及数字内容创建工具选项来进行制作管理：Toon Boom Harmony、Fusion 360、Maya、Houdini、Kleta、Premiere Pro 和 Photoshop，以及基于 Diego Huerta 的 ShotGrid Harmony 实现的自定义。

最终成果

01

简化沟通

02

提高任务透明度

03

加快工作流

04

可扩展的全球工具



“艺术家不需要担心是否能够以正确的格式导出，使用适当的命名约定，或匹配其他艺术家的版本。ShotGrid 可以轻松实现这一切，这对我们工作室的运营至关重要。”

Orlando Esponda, CG 主管