

コース課題演習

タンブラーのカップ アダプタを作成する

基準: タンブラー カップ(Autodesk_Tumbler.f3z)用のアダプタを作成して、標準的な車両のカップホルダーに収まるようにします。

最新の飲料容器のデザインは、その多くが標準的な車両カップホルダーにうまく収まりません。大型の飲料容器に対応する車両用アダプタを設計しましょう。自分で作成したタンブラーの計測値を使用することも、既にアクセスを持っているタンブラーを使用することもできます。

3D プリントが可能な設計のプロトタイプを作成します。スケッチ、押し出し、回転、スweepなど、このコースで学習した知識を必ず含めてください。設計上必要であれば、必要なジョイントも含めてください。寸法が記入されたマルチビュー図面とレンダリングを作成します。最終的な設計を書き出し、共有および 3D プリントを行います。

必要なアクティビティを完了する:

- 3D モデルを作成する
- 回転とスweepのどちらかまたは両方を含める
- 必要なジョイントを追加する
- 寸法が記入されたマルチビュー図面を作成する
- レンダリングを作成する
- モデルの印刷を準備し、リソースがある場合は印刷する

提出物:

- 学生に対し、あなたがレビューと批評をするのに適した形式で設計を提出するよう指示します。以下はいくつかの推奨事項です。
 - Fusion Team を使用して指導者と設計を共有する
 - デザインを Fusion アーカイブ ファイルとして書き出し、LMS のアサインメントにアップロードする
 - すべてのスケッチの寸法を表示し、イメージをキャプチャして LMS のアサインメントにアップロードする
 - 寸法が完全に記入されたマルチビュー図面を作成し、PDF を書き出す LMS のアサインメントに PDF をアップロードする
 - 3D プリントして設計を出力し、物理的な設計成果物として共有する

評価基準:

基準	上級	中級	基礎	初級
スケッチ	複雑な 2D スケッチを正確に作成している	正確な 2D スケッチを作成している	基本的な 2D スケッチを作成しているが、ばらつきがある	スケッチを正確に作成するのが困難
3D モデリング	回転やスイープなどのさまざまなフィーチャを使用して、複雑なモデルを作成している	適切なフィーチャを使用して、正確な 3D モデルを作成している回転またはスイープを含む場合がある	基本的な 3D モデルを作成している	正確な 3D モデルの作成を試みている
寸法と拘束	寸法と拘束を効果的に適用している	寸法と拘束を適切に適用している	適用された寸法と拘束は有効ではない	寸法と拘束を正しく適用するのが困難
ジョイント	さまざまなジョイントを効果的に適用している	ジョイントを適切に適用している	ジョイントが一貫して適用されていない	正しいジョイントを適用するのが困難
ドキュメント作成	簡潔で分かりやすい設計ドキュメントを作成している	要素の欠落を最小限に抑えた、優れた設計ドキュメントを作成している	いくつかの要素が欠落しているが基本的な設計ドキュメントを作成している	不明確で重要な注記が欠けている
レンダリング	モデルを芸術的に卓説した形で表現し、レンダリングプロセスについても高度に理解している	材料と環境の選択を通じてモデルを適切に表示している	基本的なマテリアルと環境または背景の選択を行って、モデルを表示している	不自然でモデルと一致しないレンダリング画像を作成している

合計スコア: