

ステップバイステップ ガイド

トップダウン アセンブリで新しいコンポーネントを作成する

ボディとコンポーネントについて学習し、タンブラー設計に追加のコンポーネントを作成する際にそれらをどのように使用してアセンブリを作成するかを学びます。トップダウンとボトムアップのアセンブリの主な違いを確認し、Fusion のワークフローをより深く理解しましょう。

学習の目的:

- ボディとコンポーネントを区別する
- トップダウン アセンブリとボトムアップ アセンブリを明確にする
- アセンブリ ファイルに新しいコンポーネントを作成する



完成図

1. 前のビデオで作成した MyTumbler ファイルを開きます。次のコンポーネントを作成する前に、設計ファイルの右側にあるラジオ ボタンが選択されていることを確認します。

注: コースのダウンロード ファイルから **Module3-01.f3d** ファイルを使用することもできます。

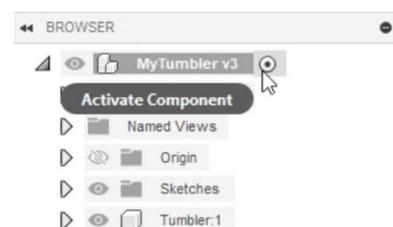


図 1. タンブラーを開く

2. [アセンブリ]領域で、[新規コンポーネント]をクリックします。コンポーネントに **Gasket** という名前を付けます。

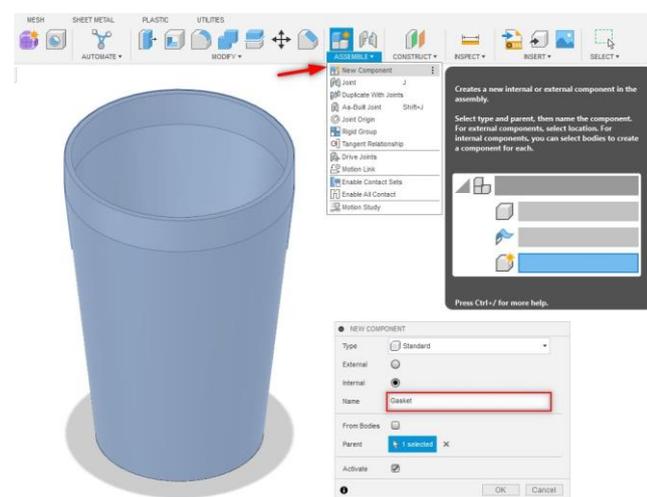


図 2. スケッチ ツールにアクセスするには、[スケッチを作成]アイコンを選択する必要があります。

3. ブラウザには 2 つのコンポーネントが一覧表示されます。

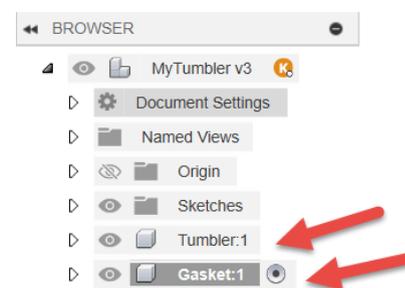


図 3. 複数のコンポーネント

4. タンブラーは非アクティブ化されたコンポーネントとなり、半透明になります。アクティブなコンポーネントはガスケットです。

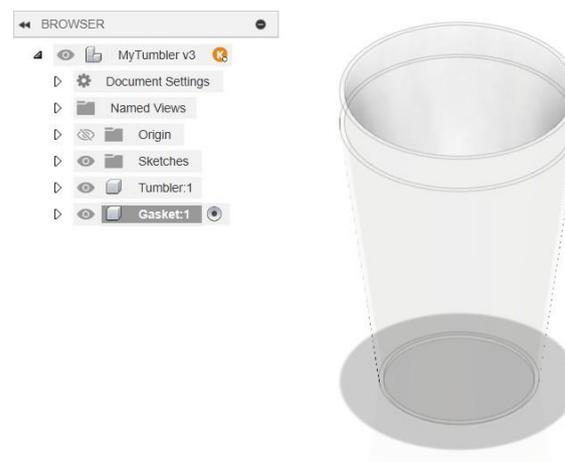


図 4. アクティブなコンポーネントを確認する

5. 次に、ガスケットの押し出しを作成します。

ガスケットがアクティブなコンポーネントであることを確認します。
[作成]領域で、[押し出し]をクリックします。上部にあるタンブラーの内側と外側の円の間をクリックします。ガスケットをカップの上面から 3.175 mm 上方に押し出します。
[OK]をクリックして押し出しを終了し、**追加されたガスケット**の説明とともにファイルを保存します。

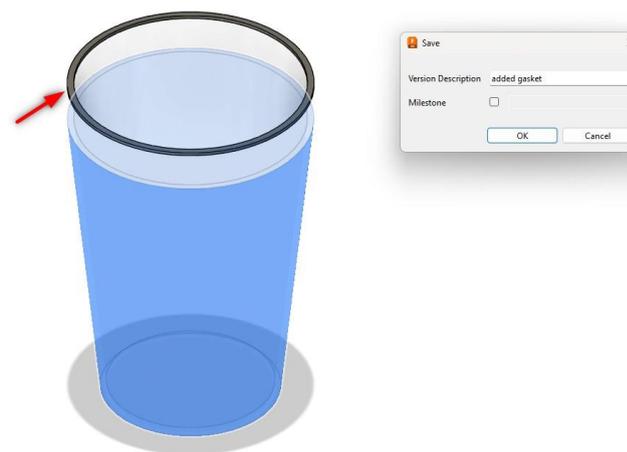


図 5. ガスケットを作成する