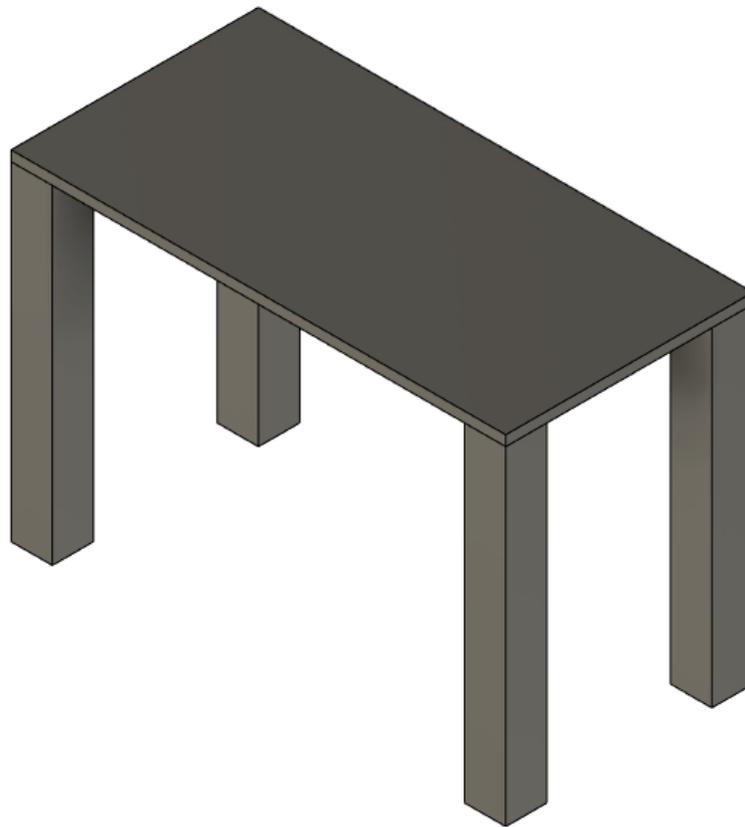


**練習課題****新しいコンポーネントを作成し、位置固定ジョイントを適用する**

この練習課題では、タンブラーを置くためのシンプルなテーブルを作成します。アセンブリ内で新しいコンポーネントを作成し、位置固定ジョイントを適用する方法を練習します。

**学習の目的:**

- アセンブリ ファイルに新しいコンポーネントを作成する
- アセンブリ内の異なるコンポーネントをアクティブにする
- 位置固定ジョイントを作成する



完成図

1. 新しいデザイン ファイルを作成し、**Table** という名前でファイルを保存します。新しいコンポーネントを作成し、**Top** という名前を付けます。

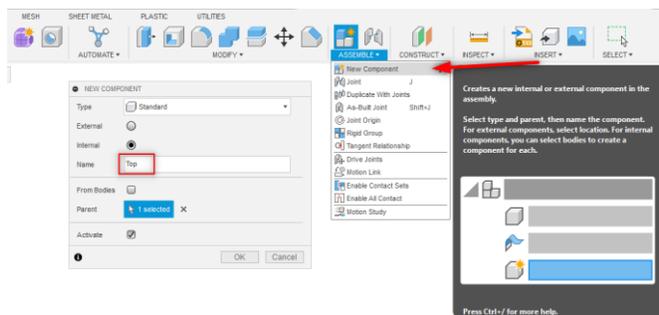


図 1. テーブル トップを作成する

2. 単位がミリメートルに設定されていることを確認します。次に、X-Y 平面にスケッチを作成します。[2 点指定の長方形]ツールを使用して、原点から始まる長方形を描画します。長方形の寸法を記入して、幅 1,200 mm、高さ 600 mm にします。

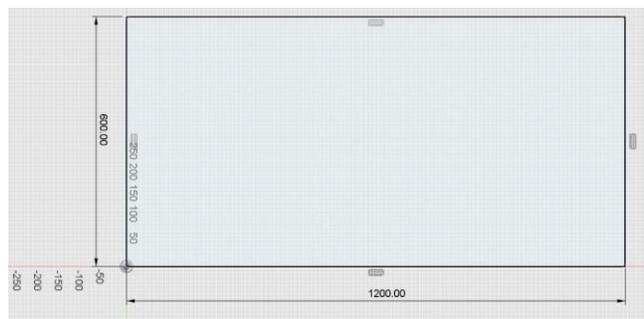


図 2. テーブル トップに寸法を記入する

3. スケッチを終了し、テーブルトップを 25.4 mm 押し出します。

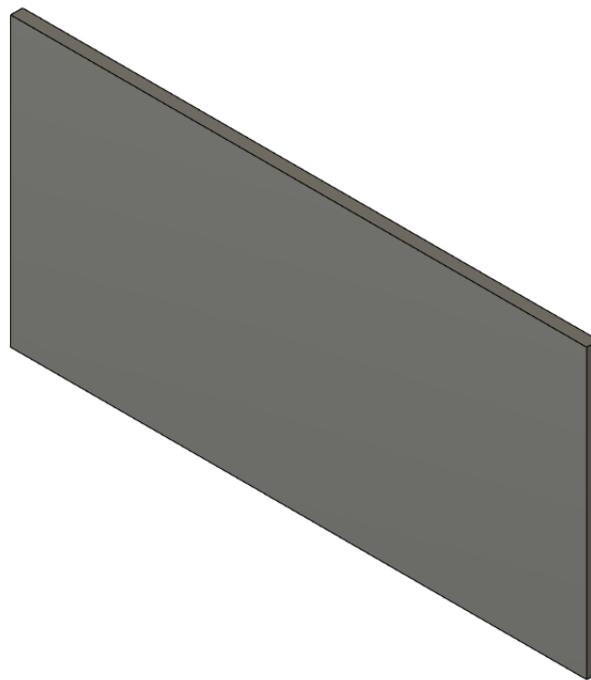


図 3. テーブルトップの厚さは 25.4 mm

4. ブラウザで、最上位アセンブリをアクティブにします。

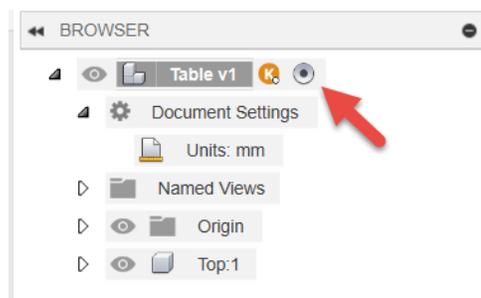


図 4. アセンブリ全体をアクティブにします。

5. アセンブリの新しいコンポーネントを作成します。新しいコンポーネントに **Leg** という名前を付けます。

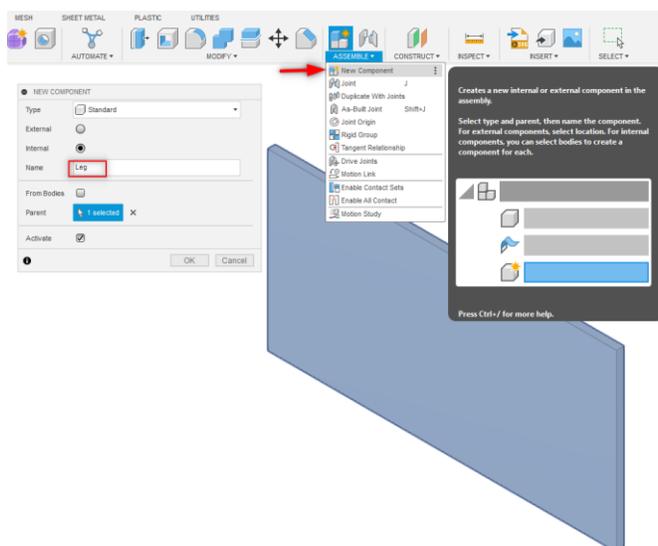


図 5. 脚コンポーネントを作成する

6. テーブルトップがフェードアウトしていることがわかります。ブラウザを見ると、脚コンポーネントのラジオボタンが選択されていることが分かります。これは、アクティブなコンポーネントであることを示します。

新しいスケッチを作成し、前のスケッチを作成した底面をクリックします。左上コーナーに 100 mm x 100 mm の正方形をスケッチし、脚を 800 mm 押し出します。

注: この時点で、テーブルをオービットして脚がよく見えるようにします。

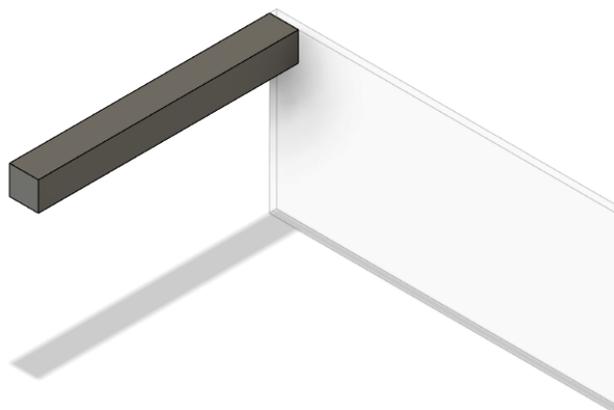


図 6. テーブルの脚を作成する

7. 追加の脚を作成するには、[作成]領域で[パターン] > [長方形パターン]をクリックします。脚をクリックします。ダイアログで軸を選択し、テーブルの水平エッジをクリックして、矢印を水平方向に 1,100 mm の距離までドラッグします。数量を 2 に設定します。次に、矢印をクリックして脚を垂直に配置します。距離を 500 に、数量を 2 に設定します。

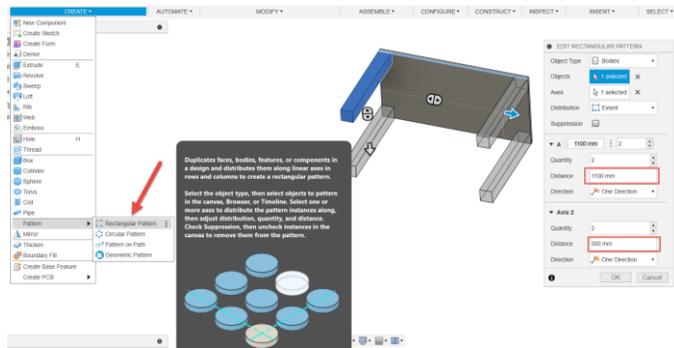


図 7. [長方形パターン]の設定を選択する

8. 位置固定ジョイントを使用して、テーブルトップと脚に剛性ジョイントを追加します。ブラウザで、テーブルの最上位アセンブリをアクティブにします。[位置固定ジョイント]ツールを選択した状態で、ブラウザで脚とトップのコンポーネントを選択します。[運動タイプ]を[リジッド]に設定します。[OK]をクリックしてファイルを保存します。

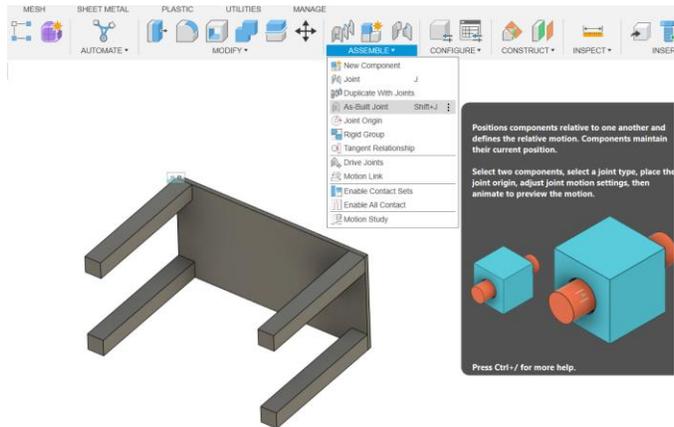


図 8. 位置固定ジョイントを選択する