

機械設計マスターが教える設計講座 第4弾

3D設計で上手にデザインレビューをする

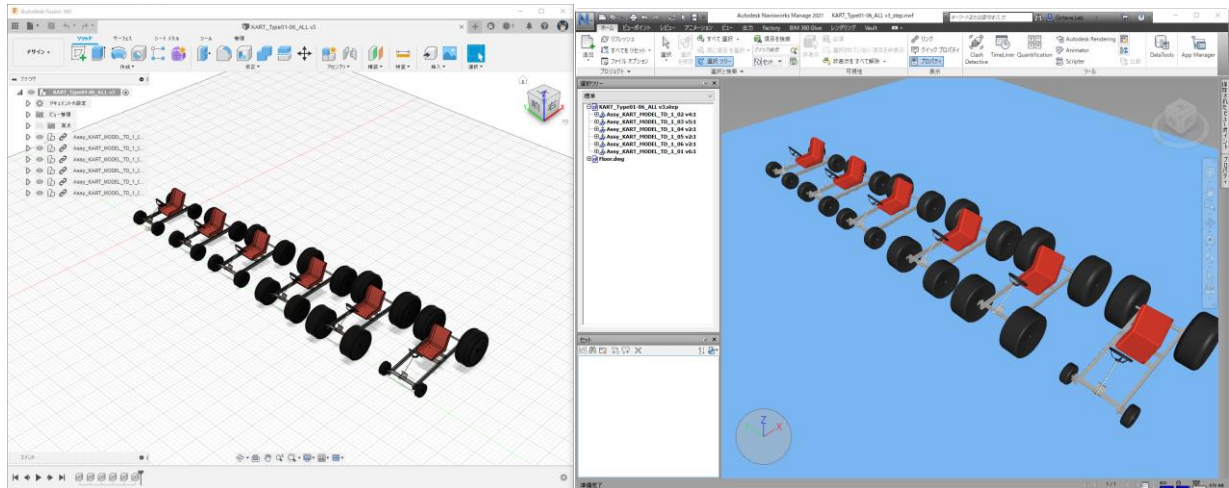
ウェビナー中にいただいたご質問の回答集

ご質問と回答

1. Navisworks の対応ソフトで Fusion360 が見当たらなかったのですが、Inventor のファイル形式でエクスポートして使用する形になりますでしょうか？

Fusion360 の 3D モデルはクラウド上に保存されます。Navisworks で開くには、エクスポートする必要があります。Inventor の形式でも構いませんが、STEP 形式でのエクスポートをお勧めします。STEP 形式であれば 1 ファイルにできるからです。

図は、Fusion360 で作成したモデルを STEP 形式でエクスポート、それを Navisworks に取り込んだ状態です。（床は dwg ファイルを追加しています）



2. 3D モデル群の中を歩行できるとのことですが、3D モデル群は静止物のみになりますでしょうか？ロボットの 3D モデル等を動かすことは出来ますでしょうか？

3D モデルを動かすアニメーション機能も用意されています。しかし、Inventor や Fusion360 のジョイントの機能はありません。したがって、ロボットの各軸を回転させる設定はできません。

単純な動きをさせる（コンベアの上をワークが移動するなど）ことは出来ますが、ロボットのような複雑な動きをさせることはできません。というのが回答になります。

詳しくは、オンラインヘルプから、「オブジェクト アニメーションを作成する」を参照ください。

<https://help.autodesk.com/view/NAV/2021/JPN/?guid=GUID-738F3E1F-D690-4A6A-8EC0-FF36C3C5A59C>