

Fusion の新しい_intent設計機能

2026 年 1 月 22 日に配信されたアップデートで、Fusion に新しい_intent設計機能が導入されました。この機能を最大限にご活用いただくために、簡単な資料を用意いたしました。このドキュメントでは、変更点、新しいワークフロー、現在の Fusion での作業方法、さらにこの新機能のプレビューについて説明します。

intent設計とは

新しい_intent設計機能は目的を軸とする機能であり、新しいデザインを開始する際に、**パーツ デザイン**、**アセンブリ デザイン**、**ハイブリッド デザイン**のうち、どれを行うかを確認するプロンプトが表示されます。各オプションでは、作業に関連するツールのみが表示され、Fusion のユーザー インターフェイスが調整されます。

注 : **アセンブリ**のエクスペリエンスでは、アセンブリのコンテキストで外部コンポーネントを使用して作業するため、グループ共同作業が改善され、大規模アセンブリのパフォーマンスの向上が実現します。



Intent設計の定義

各エクスペリエンスで、ユーザー インターフェイスが作業意図に合わせて調整されます。具体的には、新しいデザインを作成する際に、ユーザーは次のいずれかを選択します。

- 1 つのコンポーネントを設計する場合は、「**パーツ**」を選択します。
- コンポーネントをまとめて組み立てる場合は、「**アセンブリ**」を選択します。
- Fusion の従来の設計とアセンブリのワークフローを引き続き使用する場合は「**ハイブリッド**」を選択します。

以下の画像は、各エクスペリエンスの概要とユース ケースを示しています。既存の教材を引き続き使用できるように、学生は既に使い慣れている**ハイブリッド デザイン**を選択できます。適したタイミングで、**パーツ デザイン**と**アセンブリ デザイン**のエクスペリエンスをカリキュラムに組み込むことを検討できます。



Intent: パーツ・モデリング ツールは単一コンポーネントの設計にのみ使用する

使用: 部品モデリングツールは設計のみに使用する使用方法: アセンブリに挿入可能な単一コンポーネントとして個別の部品を作成する



Intent: アセンブリ・ツールは、外部コンポーネントを結合および拘束するためにのみ使用する

使用: 外部コンポーネントを挿入および作成してアセンブリを作成する



Intent: パーツ・モデリングおよびアセンブリ・ツールを使用して、内部または外部コンポーネントを設計、結合、拘束します(従来の使用方法)

使用: 現在のワークフローに似ています。内部 (ローカルコンポーネント)を含むアセンブリを作成するには、このオプションを使用する

パーツ デザイン エクスペリエンス

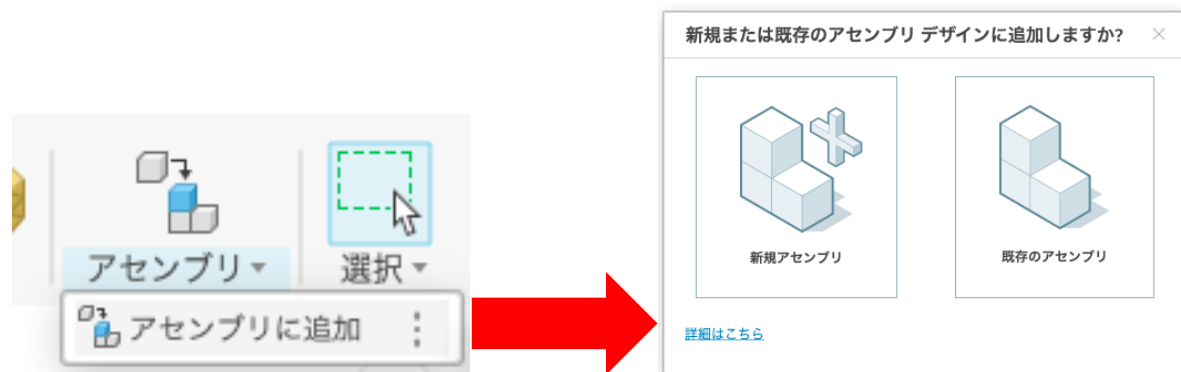
ツールバー

パーツのデザイン エクスペリエンスでは、パーツのモデリング ツールのみが表示され、ユーザー インターフェイスの構成が合理化されます。このオプションを使用して、スタンドアロン コンポーネントをモデリングします。



パーツ デザインをアセンブリ デザインに挿入する

パーツ デザインは単独のコンポーネントであるため、内部に追加のコンポーネントを挿入したり、作成することはできません。そのような作業が必要な場合は、リボンから、パーツ デザインを新規または既存のアセンブリ デザインに挿入できます。

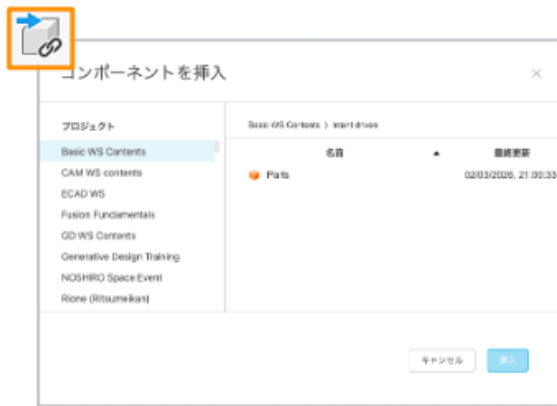


アセンブリ デザイン エクスペリエンス

ツールバー

アセンブリのデザイン エクスペリエンスでは、アセンブリ ツールのみが表示され、ユーザー インターフェイスの構成が合理化されます。このオプションを使用して、アセンブリの作成、コンポーネントの挿入、さらに、アセンブリのコンテキストで外部コンポーネントまたはアセンブリの作成と編集を行えます。

アセンブリツールのみ



コンポーネントの挿入



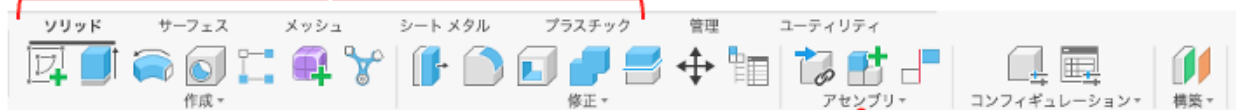
新しい外部コンポーネントを作成

ハイブリッド デザイン エクスペリエンス

ツールバー

ハイブリッドのデザイン エクスペリエンスは、コア モデリング ツールが表示されるという点で従来の Fusion のワークフローと似ていますが、アセンブリ ツールが新しいアセンブリ タブに配置されています。このオプションを使用して、内部（既定）または外部のコンポーネントを組み込んだアセンブリを作成できます。

コア・モデリングツール



アセンブリツール

よくある質問 (FAQ)

1. 従来の Fusion デザイン ファイルを開くと、どのエクスペリエンスがアクティブになりますか？

- アセンブリまたは単独コンポーネントのファイルである既存の Fusion デザイン ファイルを開くと、ハイブリッド モデリング エクスペリエンスになります。必要に応じて、新しい内部コンポーネントまたは外部コンポーネントを作成できます。

2. 単独のコンポーネントをモデリングする場合、どのエクスペリエンスを使用するのがよいですか？

- パーツ モデリング エクスペリエンスを使用します。コンポーネント モデリング ツールのみが表示されます。

3. パーツまたはモデリングのエクスペリエンスから始めた場合、他のエクスペリエンスに切り替えることはできますか？

- はい。エクスペリエンスは変更できます。ブラウザで、[ドキュメントの設定] > [パーツ デザイン] または [アセンブリ デザイン] をクリックし、ダイアログ ボックスで別のエクスペリエンスを選択します。

注：アセンブリ エクスペリエンスは、デザイン ファイルがアセンブリで参照される前に限り変更できます。



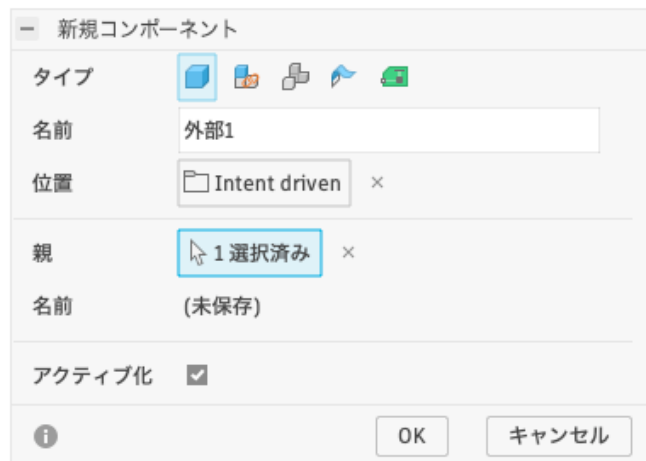
4. Fusion で Autodesk Inventor のアセンブリを開くと、参照ファイルはどうなりますか？ また、どのエクスペリエンスがアクティブになりますか？

- 参照ファイルはアセンブリ内のローカル コンポーネントになり、ハイブリッドアセンブリのエクスペリエンスが使用されます。

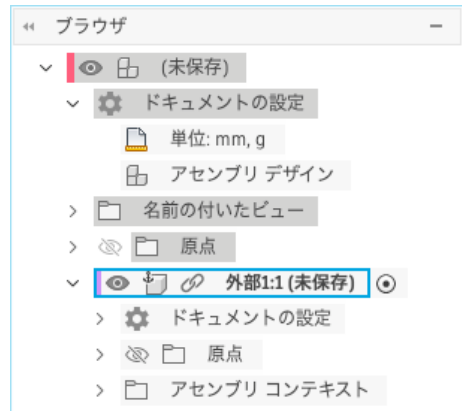
5. アセンブリ エクスペリエンスで、新しいコンポーネントを作成するとどうなりますか？

アセンブリ エクスペリエンスで新しいコンポーネントを作成するプロセスを以下の手順で説明します。

- [作成] > [新規コンポーネント] ツールをクリックすると、[新規コンポーネント] ダイアログ ボックスで [アクティブ化] オプションが既定でオンになります。[アクティブ化] オプションでは、アセンブリのコンテキストで外部コンポーネントが作成されます。
- [アクティブ化] がオフになっていると、ブラウザで外部ファイルが作成されますが、アクティブ化されません。どちらの場合も、アセンブリを保存して [データ パネル] と [ホーム] タブにファイルを追加する必要があります。



- ブラウザで、新しい外部コンポーネントが追加され、アクティブになります。



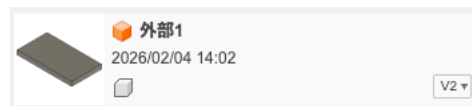
- デザインの編集が完了したら、キャンバスの上部にある「インプレイス編集を終了」をクリックします。



- アセンブリ内でデザインを編集するには、ブラウザで、コンポーネント名の右側にある「インプレイス編集」アイコンをクリックします。



- アセンブリを保存すると、外部デザインが独自のファイルとして保存され、[データ パネル] と [ホーム] タブに追加されます。



6. アセンブリ エクスペリエンスで、新しいローカル コンポーネントを作成できますか？

- はい。これは、[ユーティリティ] タブ > [モデリング ツール] をクリックしてオンにすることで可能になります。



7. アセンブリ エクスペリエンスでは、トップダウン モデリング（アセンブリ ファイルのコンテキスト内でコンポーネントを作成）は可能ですか？

- はい。外部コンポーネントを組み込むアセンブリ エクスペリエンスでも、トップダウン アプローチでアセンブリをモデリングできます。[新規コンポーネント] を使用して、アセンブリのコンテキストでアセンブリ構造を構築していきます。

注：アセンブリ デザインを保存すると、各コンポーネントは外部に作成されます。

- 個別のパーツ デザインをモデリングし、それをアセンブリに挿入するボトムアップ アプローチを採用することもできます。

8. その他役立つ資料はありますか。

- [Intent 設計機能の概要 \(YouTube\)](#)
- [設計を正しく開始する：Fusion の新たな Intent 設計を公開 - Fusion Blog](#)
- [Fusion の Intent 設計でモデリングのワークフローをさらに柔軟なものに - Fusion Blog](#)