

# Boxel Studio: 아티스트들이 최고의 성과를 낼 수 있도록 지원 개선

Boxel Studio는 Nickelodeon, Disney, A&E, CW, Lionsgate, National Geographic, HBO 및 Endeavor 등 글로벌 고객을 위한 고품질 VFX 및 애니메이션을 10년 이상 제공하고 있습니다. Boxel Studio는 창의적인 아이디어, 전략적인 일정 수립, 스마트한 리소스 할당 등을 통해 업계에서 가장 높은 완성도의 제품을 제공하기 위해 품질에 대해 부단한 노력을 기울이는 곳으로 잘 알려져 있습니다.

애니메이터들이 중요한 작업에 고도로 집중할 때 엄청난 결과물이 탄생하기 마련입니다. 증가하는 고객 요구에 직면한 Boxel은 자동화할 수 있는 반복적인 작업에 시간과 리소스를 소모하는 것에 대해 우려했습니다. 이 회사는 2009년에 스프레드시트 기반 시스템에서 ShotGrid로 전환하면서, 20명의 아티스트에서 300명의 아티스트를 보유한 회사로 성장했으며, 현재는 2D 및 3D 애니메이션 쇼, 하이 엔드 시리즈 VFX 및 장편 영화를 위한 완전한 서비스를 제공하고 있습니다.

## 성과



ShotGrid를 사용하고 있는  
300명의 아티스트



15일 내에 100개 이상의  
승인된 샷 납품 가능



일상적인 작업에 낭비되는 시간  
30% 절감

"... 아티스트가 매일, 매주 및 매월 작업량을 조율, 트래킹 및 관리할 수 있도록 지원하지 않을 경우, 우선 순위가 높은 작업에 투입해야 하는 시간과 리소스를 30%나 낭비하게 된다는 것이 확인되었습니다. 프로덕션 트래킹 및 관리를 지원하는 ShotGrid와 같은 도구가 없다면 아티스트와 스튜디오는 관리 업무 부하의 영향을 받기 시작합니다."

안드레스 레예스 보텔로 (Andres Reyes Bottello), 기술 감독

## 구현 솔루션

고객 사례 전문 읽기 (영문) >

### 구성

#### ShotGrid 기반의 견고한 파이프라인을 통해 효율적인 작업 시간 완성

아티스트가 일상적인 작업에 시간을 낭비하게 되면 프로젝트의 품질과 일정에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다. Boxel Studio는 아티스트가 작업에 집중할 때 뛰어난 시각적 요소와 애니메이션을 완성할 수 있다는 것을 인지하고, ShotGrid 기반의 견고한 파이프라인을 통해 급속도로 증가하는 프로젝트 부하를 구성하고 관리하기 시작했습니다. 작업량, 작업 내용, 일정, 기한, 예산 및 리소스를 트래킹할 수 있는 기능을 통해 파트너 수준에서 네트워크 및 VFX 프로듀서와 협업하고 전문가 개발을 위한 기회를 발굴하는 데 필요한 귀중한 시간을 확보할 수 있게 되었습니다.

ShotGrid를 사용하면 비용을 보다 쉽게 파악할 수 있습니다. Boxel은 각 아티스트에게 작업을 할당하고 작업 시간을 트래킹합니다. 각 프로젝트의 재무 사항에 대한 요약 정보를 프로덕션 과정에서 볼 수 있으므로 스튜디오 관리자와 생산 파트너는 프로젝트가 예산에 부합하는지 검토할 수 있습니다.

### 마감 기한 준수

#### 통합 및 사용자화된 코드

수요가 늘고 있는 가운데 오늘날의 애니메이션 스튜디오에서는 납기를 단축하는 동시에 고품질 제품을 제공해야 하는 과제를 안고 있습니다. 현재 Boxel Studio는 100개 이상의 승인 샷이 필요한 쇼를 위해 작업물을 15일 이내에 제작하고 있습니다. 이러한 샷에는 최고 수준의 디지털 대역 (digi-double), 애니메이션, 전체 CG 환경 및 파티클 시뮬레이션이 포함됩니다. 이러한 결과물을 제공하기 위해서는 매우 창의적이고 기술적이고 시각적인 기대치를 충족할 수 있어야 합니다.

Boxel Studio는 ShotGrid를 사용하여 프로젝트를 트래킹하면서 프로덕션 문제를 해소하고 있으며, 매주 고객에게 워크로드 보고서를 전달합니다. 이렇게 강화된 커뮤니케이션 체계를 통해 아티스트, 담당자, 매니저, 프로듀서 및 고객 간의 상호 작용을 촉진하면서 촉박한 일정을 준수하고 있습니다.

아티스트의 시간과 노력을 중요하게 여기는 Boxel은 팀 일정과 예산에 특히 주의를 기울입니다. ShotGrid를 사용하면 적절한 전문가에게 작업을 할당할 수 있습니다. 주간 보고서를 통해 워크로드 분배를 관리할 수 있으며, 상황이 악화될 경우 정보를 기반으로 균형 있게 조정하고 선제적으로 효율적인 주간 계획을 수립합니다.

### 확장

#### 대규모의 프로젝트를 효율적으로 수행

지속적인 콘텐츠 수요 확대에 의해, 많은 애니메이션 스튜디오에서는 수요를 충족하는 동시에 스튜디오의 인재와 작업 처리 역량을 효율적으로 확장해야 하는 어려움을 겪고 있습니다. Boxel Studio는 ShotGrid를 핵심 중앙 프로덕션 관리 도구로 활용함에 따라 미디어 엔터테인먼트 산업에서 선도적인 네트워크의 파트너가 될 수 있는 길을 개척했습니다. 최근에 Boxel은 라이브 액션과 애니메이션이 혼합된 Paramount+사의 Nickelodeon의 The Fairly OddParents: Fairly Odder에 완전한 파트너 서비스를 제공했습니다.

ShotGrid 기반 파이프라인을 통해 Boxel의 일러스트레이터, 애니메이터 및 컴퓨터 그래픽사는 Nickelodeon과 협업하여 POC(개념 증명) 테스트를 진행했습니다. 2.5D의 캐릭터와 화상이 라이브 액션 플레이트에 나타나면 쇼가 진행되는데, 여기서 Boxel은 하이브리드 애니메이션, 에셋 개발, 애니메이션, 효과 및 최종 컴포지팅에 대한 현장 감독 기능을 프로덕션의 모든 단계에 활용했습니다.

## 요점

01

지능형 작업  
일정 관리

02

합리적인 워크로드  
조정

03

안전한 대규모 프로젝트  
수행 능력

"콘텐츠에 대한 수요가 많지만, 이러한 수요를 충족할 수 있는 스튜디오와 숙련된 아티스트는 대단히 희소합니다. 따라서 현재 보유하고 있는 역량을 효율적으로 활용해야 하는데, ShotGrid는 이러한 측면에서 매우 중요한 역할을 담당합니다."

안드레스 레예스 보텔로 (Andres Reyes Bottello), 기술 감독

고객 사례 전문 읽기 (영문) >