

그리피스 천문대 : 애니메이션과 시각 효과를 활용한 화려한 천체 쇼

100 여년의 역사를 자랑하는 캘리포니아 로스앤젤레스의 그리피스 천문대는 눈부신 천체 쇼로 잘 알려져 있습니다 . 일반 대중과 별 관찰자들을 모두 사로잡고 있는 이 작품은 대단히 복잡한 작품으로 , 애니메이션과 시각 효과로 예술과 과학을 통합해 학습을 돕는 동시에 우주 세계에 대해 경외감을 불러일으키고 더 많은 것을 배울 수 있게 해줍니다 .

그리피스 천문대의 이 쇼는 복잡한 만큼 아름답습니다 . 75 피트 높이의 Samuel Oschin 플라네타륨 돔에서 진행되는 최대 규모의 천체 쇼인 Signs of Life 를 성공적으로 제작하고 관리하기 위해 ShotGrid 에서 전적으로 기반하는 위성 스튜디오를 설립했습니다 . 이 과정에서 즉시 사용 가능한 간편한 기능과 업계 표준 응용프로그램과의 통합 기능을 제공하는 ShotGrid 가 자연스럽게 선택되었습니다 .

성과



커뮤니케이션 30% 능률화



40% 의 에셋 조직 승인



경외감을 불러일으키는 8K, 60fps 천체 쇼

"ShotGrid 의 프로세스 자동화 기능은 제가 가장 좋아하는 기능 중 하나입니다 . 이를 통해 팀은 반복적인 작업을 관리해야 하는 시간과 노력을 크게 줄일 수 있었습니다 ."

던 피드릭 (Dawn Fidrick), 그리피스 천문대 프로듀서

구현 솔루션

고객 사례 전문 읽기 (영문)>

강력한 기반 기술

하나의 프로덕션 관리 플랫폼을 통해 제한된 리소스로도 원활한 운영 가능

제한된 리소스로 새로운 애니메이션 스튜디오를 설립하려면 즉시 사용할 수 있는 파이프라인 개발 솔루션을 선택하는 것이 중요합니다 . 그리피스 천문대의 위성 스튜디오에서는 한 명의 파이프라인 감독이 자체적으로 구현 , 운영 및 관리할 수 있는 솔루션이 필요했기 때문에 , 대규모 시각 효과 및 애니메이션 스튜디오에서 널리 사용되고 있는 ShotGrid Toolkit 을 사용하여 파이프라인을 구축하기로 결정했습니다 . 통합 및 온보딩 후 그리피스 천문대는 전적으로 ShotGrid 를 사용하여 Signs of Life 를 구축했고 이 프로덕션 관리 플랫폼을 사용하여 최종 결과물 , 에셋 , 샷 , 작업 , 리뷰 노트를 모두 트래킹했습니다 .

맞춤형 도구

통합 및 사용자화된 코드

리소스가 제한적인 스튜디오에서는 효율성이 필수적입니다 . 그리피스 천문대는 일계를 선도하는 ShotGrid 의 통합을 통해 가장 중요한 시점에 시간과 에너지를 절약할 수 있었습니다 . 이 팀은 Maya, Nuke, Houdini, AfterEffects 및 Photoshop 에서 원활하게 작업을 수행할 수 있었으며 , 렌더링을 위해 AWS Thinkbox 의 Deadline 에 대한 연결도 설정했습니다 . 팜에서 렌더링된 모든 프로젝트는 자동으로 포스트 프로세싱을 진행하고 ShotGrid 프로젝트에 자동으로 업로드되었습니다 .

시간을 확보하는 것이 무엇보다 중요한 애니메이션 스튜디오에서는 작업 자동화를 통해 크리에이티브 리소스를 확보할 수 있습니다 . 그리피스 천문대의 Signs of Life 는 75 피트 크기의 거대한 플라네타륨 돔에 설치된 6 개의 동기화된 크리스티 프로젝터로 상영됩니다 . 각 돔마스터 이미지를 24 개 부분 (각 프로젝터에 4 개씩) 으로 슬라이싱하고 분할하는 것이 자동화에 적합했습니다 . ShotGrid 내의 맞춤형 이미지 관리 도구인 Slice Ticket 도 탄생했습니다 . 천체 기술 파트너 Evans & Sutherland 가 작성한 스크립트를 천문대의 렌더 팜에서 실행되기 위해 AWS Thinkbox 의 Deadline 과 ShotGrid 가 커뮤니케이션을 진행합니다 .

커뮤니케이션 능률화

수월한 트래킹 및 작업 진행

프로덕션이 진행됨에 따라 서로 다른 팀과 구성원 간의 지속적이고 트래킹하기 쉬운 커뮤니케이션이 중요해졌습니다 . ShotGrid 는 그리피스 천문대의 위성 스튜디오에서 다양한 버전을 찾아보고 , 최신 작업을 확인하고 , 주석을 달고 , 다음 단계를 준비할 수 있는 중앙의 통합된 도구입니다 . 이메일 및 스프레드시트 기반 커뮤니케이션 시스템과 달리 ShotGrid 는 에셋 또는 샷의 맥락에서 커뮤니케이션을 기록하므로 현재 위치의 세부 정보를 더 쉽게 확인할 수 있습니다 .

요점

01

쉽게 개발할 수 있는 파이프라인 기반

02

자동화된 프로세스

03

커뮤니케이션 개선

"ShotGrid 를 사용하여 Signs of Life 를 구현함에 따라 대규모 스튜디오의 프로덕션에 대한 모범 사례를 구축할 수 있었으며 , 궁극적으로 최종 결과물의 품질이 향상되었습니다 . 저는 크리에이티브 프로세스를 진행하면서 아티스트들과 함께 작업하는 것이 너무나 즐겁습니다 . ShotGrid 로 프로덕션의 번거로운 기술적인 측면을 손쉽게 관리한 덕분에 , 창의성을 발휘하여 인상적인 작품을 개발할 수 있었습니다 ."

던 피드릭 (Dawn Fidrick), 그리피스 천문대 프로듀서

고객 사례 전문 읽기 (영문)>