

Mighty Studios: 워크프로세스 간소화를 통해 세계적인 팀으로 성장

Mighty Studios,
창의적이고 시각적인 스토리텔링과 강렬한 2D 및 3D 작업 실행

포괄적인 프로덕션을 전문으로 하는 이 종합 서비스 애니메이션
업체는 릭 앤 모티 시리즈와 Star wars: Galactic Pals
작업으로도 잘 알려져 있습니다 .

최근에는 Flying Bark Productions, T&B Media Global 및
Studio 100 과 함께 CG 시리즈 FriendsZSpace 를 공동
제작했습니다 .

멕시코 과달라하라에서 처음 설립된 Mighty Studios 는
지역의 한계를 넘어서는 규모로 성장하여 원격 워크플로우
및 파이프라인으로 전환하고 대규모 프로젝트를 수주하기
시작하면서 더 많은 기능을 수행할 수 있는 솔루션이
필요하다는 것을 깨달았습니다 .
커뮤니케이션 효율화 , 스마트한 프로젝트 트래킹 및 플러그 앤
플레이 통합을 통해 스튜디오 규모를 조정하고 워크플로우 프
로세스를 간소화한 후에 이들은 모든 유형의 프로젝트를 생성
및 관리하는 데 필요한 도구를 활용하여 프로덕션을 순조롭게
진행할 수 있는 세계적인 팀으로 빠르게 성장했습니다 .

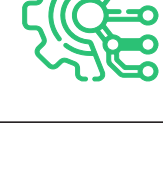
성과



파이프라인 자동화 및 표준화



시간과 비용을 절감해 주는
능률화된 워크플로우



DCC 도구 (Maya, Photoshop,
Premier Pro 등) 와의
원활한 통합

"ShotGrid 는 모든 프로덕션에 필수적인 도구입니다 . 우리
는 캐릭터 디자인과 스토리보드에서 디즈니 채널의 'Sadie
Sparks' 에서 선보인 리깅 , 애니메이션 , 배경 , 레이아웃 및
컴포지팅이 포함된 2D 애니메이션뿐 아니라 'Star Wars
Galaxy of Pals' 시즌 1 의 최종 컴포지팅에 이르기까지 모든
것을 제공했습니다 ."

클라우디오 히메네즈 팔로마 (Claudio Jimenez Palomar), 운영 담당 이사

[고객 사례 전문 읽기 \(영문\)>](#)

구현 솔루션

공동 작업을 통한 명확한 커뮤니케이션

하나의 포털로 전 세계와 커뮤니케이션 실현

워크플로우 , 특히 글로벌 팀과의 협업을 위해서는 커뮤니케이션이
매우 중요합니다 . 기본 기능만을 갖춘 웹 기반 공동 작업
소프트웨어는 Mighty Studios 의 작업을 지연시켰습니다 .
이 스튜디오는 캐나다에서 시험적으로 진행한 대규모 프로젝트에서
ShotGrid 를 기본 커뮤니케이션 포털로 활용하여 한국 , 브라질 ,
아르헨티나 , 콜롬비아 , 에콰도르 , 미국 , 캐나다 , 필리핀 ,
말레이시아 , 인도 및 스페인의 아티스트 간의 소통 및 파트너
스튜디오 협력자 간의 커뮤니케이션을 능률화했습니다 . 이제
작업자들이 모두 연결됨에 따라 Mighty Studios 는 어디에 있던
최고의 인재와 협력하고 하이 엔드 콘텐츠를 제작할 수 있습니다 .

적합한 도구 공유

워크플로우와 툴킷의 통합

글로벌 인력을 보유한 조직에서는 운영 체제 , 워크스테이션 및
구성의 제약 없이 팀의 모든 구성원이 작업에 필요한 도구 ,
시스템 및 작업을 확보할 수 있어야 합니다 . Mighty Studios 는
국제적인 아티스트 팀을 ShotGrid 에 연결하여 2D 와 3D
애니메이션을 비롯해 모든 상황에 적합한 Python 버전 , 도구
변들 및 구성을 항상 공유할 수 있도록 지원합니다 . 모든 사람
이 작업에 필요로 하는 사항을 파악하고 있으므로 프로덕션을
순조롭게 진행하는 것이 더 쉬워졌습니다 .

ShotGrid 툴킷 통합으로 여유로운 성장 구축

ShotGrid 기반 파이프라인을 통해 복잡한 규모의 프로젝트도 실행 가능

한 가지 규칙으로는 모든 요구사항을 충족할 수 없습니다 .
새로운 프로젝트를 진행하면서 Mighty 는 ShotGrid 를
사용하여 소규모 프로젝트를 처리하기 위한 애셋 트래킹 및
맞출형 프로덕션 등 능률화된 파이프라인을 구축했습니다 .
복잡한 대규모 프로젝트의 경우 , 강력한 ShotGrid 기반
파이프라인은 소에 특화된 독점적 ShotGrid 툴킷 통합 및
디지털 콘텐츠 작성 도구 (Toon Boom Harmony, Fusion 360,
Maya, Houdini, Kleta, Premiere Pro 및 Photoshop)
옵션과 함께 사용자화된 Diego Huerta ShotGrid Harmony
구현을 사용하여 프로덕션 관리를 지원합니다 .

요점

01

커뮤니케이션 능률화

02

작업 투명성 확보

03

신속한 워크플로우

04

확장 가능한
글로벌 도구

" 아티스트들은 이제 올바른 형식으로 내보내거나 ,
적절한 명명 규칙을 사용하거나 , 다른 아티스트와
버전을 통일하는 것에 대해 걱정할 필요가 없습니다 .
ShotGrid 가 이러한 작업을 쉽게 수행할 수 있게
해주며 , 이는 스튜디오를 운영하는 데 매우
중요합니다 ."

올렌도 에스폰다 (Orlando Esponda), CG 감독

[고객 사례 전문 읽기 \(영문\)>](#)