

FIRMA

Patriarche

LOKALIZACJE

Nantes, Lyon, Bordeaux
Paryż, Le Bourget-du-Lac, Francja
Quebec, Montreal, Kanada
Gland, Bazylea, Szwajcaria

OPROGRAMOWANIE

Spacemaker
Autodesk® Revit

Jak Spacemaker pomaga rozwijać architekturę rozszerzoną w firmie Patriarche



Michaël Fauchet, menedżer ds. BIM, i Étienne Guyot, urbanista i inżynier OPQU. Obraz za zgodą firmy Patriarche

„To bardzo intuicyjne, bezproblemowe i łatwe w użyciu oprogramowanie, które szybko zapewnia wyniki wizualne. Spacemaker zaspokaja potrzeby każdej osoby, która go używa. Interfejs użytkownika i fakt, że program działa w chmurze, sprawiają, że to zupełnie bezproblemowe narzędzie, z którego chętnie korzystamy”.

– **Étienne Guyot**, urbanista i inżynier OPQU, Patriarche

Patriarche otwiera możliwości projektowe

Jako multidyscyplinarna grupa architektoniczna skupiona na innowacjach, Patriarche hołduje koncepcji architektury rozszerzonej, która łączy wiedzę i umiejętności z wielu dziedzin związanych z architekturą, a zarazem korzysta z inteligencji zbiorowej właściwej dla swojego ekosystemu. Aby zaoferować swoim klientom obsługę skoncentrowaną na planowanych zastosowaniach i potrzebach, Patriarche stosuje unikalny model, który łączy wszystkie zasoby potrzebne do budowania, promowania, obsługi i organizacji inteligentnych, świadomych, odpowiedzialnych i długoterminowych projektów.

Globalna firma z biurami we Francji, Szwajcarii i Kanadzie zatrudnia prawie 400 pracowników i obejmuje 9 agencji oraz kilka interdyscyplinarnych podmiotów zależnych. Dzięki umiejętnościom biznesowym grupa realizuje swoje projekty niezależnie lub we współpracy z kontrahentami międzynarodowymi. Wspomniane umiejętności wymagają specjalnych narzędzi i organizacji, które są w stanie zapewnić jak najpłynniejszą komunikację i interakcje między różnymi działami wewnętrznymi, podmiotami zależnymi i klientami.

Zastosowania, oczekiwania i ograniczenia zakłócające metody pracy

W miarę jak wraz z rozwojem społeczeństw zmieniają się także sposoby wykorzystania przestrzeni miejskiej, różne tereny łączą w sobie coraz więcej funkcji i zróżnicowanych zastosowań – coraz częściej mieszkania, biura, sklepy i zakłady przemysłowe współistnieją na tym samym obszarze. W czasach gdy planowanie przestrzeni miejskiej coraz częściej napotyka ograniczenia techniczne, architektura musi się rozwijać i zmieniać w coraz większej skali. Dlatego narzędzie rzeczywiście pomagające w podejmowaniu decyzji i zapewniające oparte na danych modelowanie 3D stało się niezbędne w badaniach urbanistycznych i architektonicznych. Jest ono tym bardziej konieczne, że analizowanie jakości życia pomaga architektom i planistom podejmować lepsze decyzje. Stosowanie nowych technologii staje się więc czynnikiem decydującym o konkurencyjności i rozwoju każdej agencji.

„Transformacja cyfrowa leży w sercu firm z wszystkich branż i branż nieruchomości i budownictwa nie są tu żadnym wyjątkiem. Z jednej strony jest to spowodowane rozwojem narzędzi i metod (moc obliczeniowa komputerów i nowe technologie umożliwiają korzystanie z BIM,

3D oraz rzeczywistości rozszerzonej i wirtualnej), a z drugiej zmianą naszych sposobów pracy i korzystania z przestrzeni. Świadomi tych zmian, włączamy narzędzia cyfrowe w nasze metody projektowania na coraz wcześniejszych etapach i na różnorodne sposoby – nie ze względów konkurencyjnych czy dlatego, że chcemy coś zastąpić, ale raczej jako możliwość skorzystania z inteligencji zbiorowej i uwzględnienia dodatkowych wymogów w proponowanej odpowiedzi planistycznej czy architektonicznej. Nasze podejście ma po prostu pozwolić lepiej radzić sobie z krzyżującymi się wymogami związanymi z przejściem środowiskowym, różnorodnością społeczną, dobrobytem ogółu oraz stosowaniem bardziej etycznych modeli gospodarczych przez promowanie unowocześnionych praktyk architektonicznych, które określamy mianem architektury rozszerzonej” – wyjaśnia Thibault Nugue, partner w grupie Patriarche.

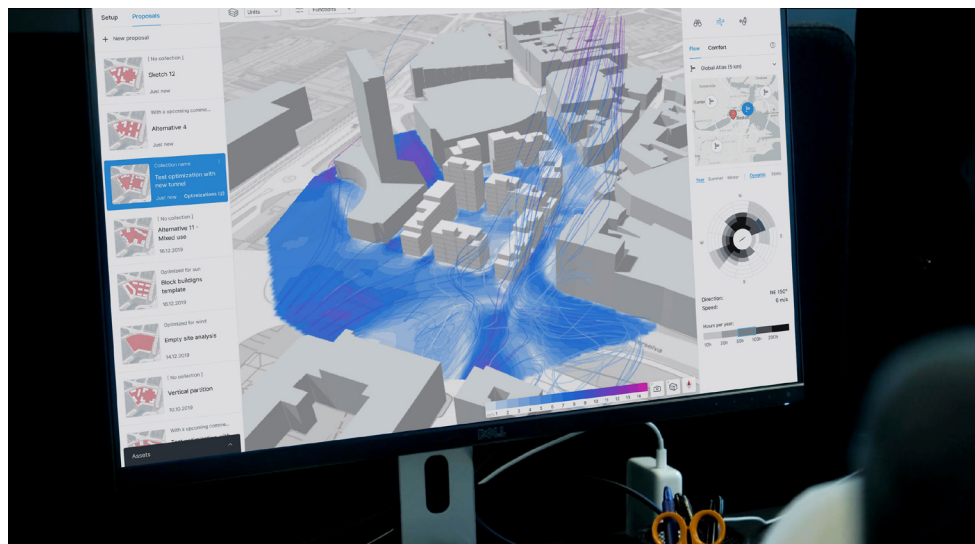
„W poszukiwaniu innowacji i optymalizacji wykorzystania budynku, niezależnie od jego przeznaczenia (usługowy, przemysłowy, mieszkalny, leczniczy itd.), korzystając z rozwiązań cyfrowych – i pracy zespołów, które się nimi zajmują – opracowujemy projekty w sposób otwarty i oparty na współpracy, przyspieszając zarazem, rozszerzając i redefiniując proces rozwoju. Wykorzystanie i rozwijanie odpowiednich narzędzi do zbierania i przetwarzania danych opracowanych wewnętrznie przez nasz podmiot stowarzyszony zajmujący się rozwiązaniami cyfrowymi, Patriarche UX, bądź oferowanych przez naszych partnerów, zapewniających np. rozszerzoną projekcję przestrzenną i metody rysunkowe (BIM, sztuczna inteligencja itp.), to procesy połączone wchodzące w skład



Michaël Fauchet i Étienne Guyot.
Obraz za zgodą firmy Patriarche

strategii digitalizacji i innowacji grupy” – dodaje Thibault Nugue.

Połączenie mocy rozwiązań cyfrowych i danych w celu opracowywania rozwiązań dostosowanych do nowych zastosowań



Obraz za zgodą firmy Patriarche

Michaël Fauchet, z wykształcenia architekt, pełni w firmie Patriarche funkcję menedżera ds. BIM. Aby usprawnić bezproblemowe realizowanie projektów, organizuje, wspiera i szkoli zespoły w zakresie metod zarządzania BIM najlepiej odpowiadających ich rola (sporządzanie umów, karty BIM, wstępne syntezy, wdrażanie GED, relacje z klientami i partnerami, biuro projektowe, firmy itd.).

Jednocześnie ściśle monitoruje postępy technologiczne, zwracając szczególną uwagę na nowe narzędzia cyfrowe przydatne we wszystkich działach organizacji do opracowywania procesów, procedur i metod komunikacji. Znajdując rozwiązania, które najprawdopodobniej najlepiej się sprawdzą w procesie architektonicznym, ocenia narzędzia i płynące z nich korzyści, pomaga w ich rozwoju oraz wspiera ich wdrażanie w zespołach projektowych. „Grupa nieustannie poszukuje nowych narzędzi” – mówi Michaël Fauchet. „Po tym, jak używaliśmy programu Allplan, przeszliśmy na korzystanie z oprogramowania Revit na potrzeby architektoniczne, budowlane i organizacyjne. Revit jest bardziej otwarty na inne oprogramowanie i umożliwia korzystanie z interfejsów

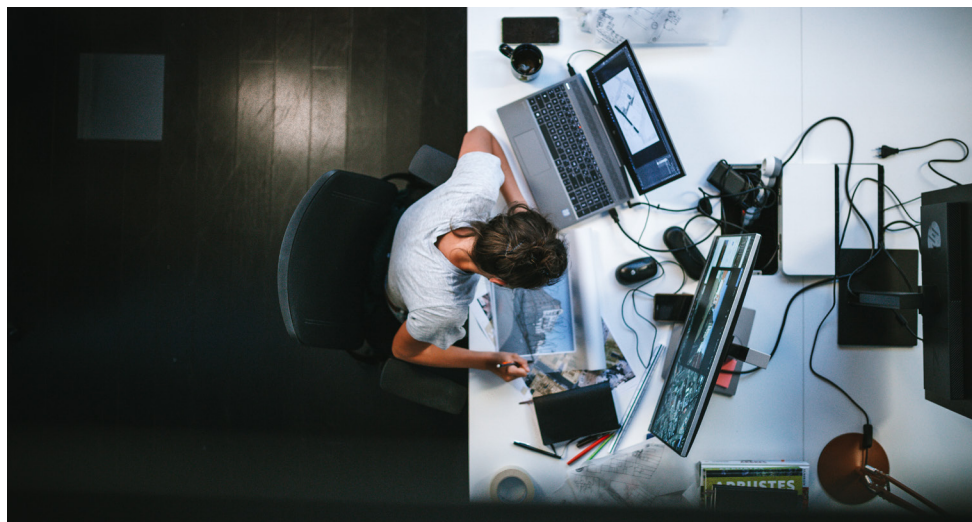
API, dzięki czemu poprzez cały swój ekosystem usprawnia zarządzanie wymianami. Wyzwanie polega na skomunikowaniu tych różnych światów cyfrowych ze sobą, ponieważ przy ograniczeniach czasowych projektów może to czasem powodować wąskie gardła”.

„Biorąc pod uwagę naszą strategię, wybór programu Spacemaker wydał się więc oczywisty, ponieważ umożliwia on zintegrowanie i scentralizowanie informacji na wczesnych etapach realizacji projektów” – wyjaśnia Michaël Fauchet.

Odpowiadające na bieżące problemy biznesowe i związane z rozwijaniem projektów funkcje programu Spacemaker oraz możliwość generowania i korzystania z danych na wczesnych etapach planowania okazały się decydujące dla jego wdrożenia w firmie Patriarche.

Dział urbanistyczny – pierwszy etap projektu budowlanego

Składający się z około dziesięciu pracowników o różnych kwalifikacjach (planistów urbanistycznych, architektów krajobrazu, architektów, konsultantów programistów) zespół urbanistyczny, do którego należy Etienne Guyot, urbanista i inżynier OPQU, już na wczesnych etapach programowania urbanistycznego i architektonicznego pracuje nad wdrożeniem strategii dotyczącej nieruchomości i badaniami wykonalności. We współpracy z podmiotami



Obraz za zgodą firmy Patriarche

zależnymi agencjami, lokalnymi władzami, operatorami branżowymi i deweloperami zespół zajmuje się wieloma różnymi zagadnieniami, pełniąc funkcję doradczą na kilku poziomach.

Jednocześnie jego praca w zakresie urbanistyki obejmuje opracowywanie głównych planów całych dzielnic, dostarczanie rozwiązań odpowiednich dla lokalizacji budynków, programowanie krajobrazu i przestrzenne oraz wytwarzanie głównych planów nieruchomości (SDI). Z tego powodu zespół wypracował praktyczne i bezproblemowe podejście do programowania, łącząc ze sobą problemy przestrzenne, procedury i zastosowania.

Korzystanie z cieszących się uznaniem w branży programów architektonicznych, takich jak Revit, AutoCAD, Allplan i SketchUp, do szeroko zakrojonych badań jest bardzo czasochłonne, ponieważ nie zostały one opracowane z myślą o planowaniu na wczesnych etapach. Obecnie, począwszy od pierwszego żądania klienta, program Spacemaker umożliwia dostarczanie rzetelnych i obszernych analiz pod kątem pomiarów, opartych na danych dotyczących potrzeb i samego miejsca. Dzięki możliwości generowania tych danych i ich udostępniania na późniejszych etapach Spacemaker jest wydajnym narzędziem, które usprawnia pracę na początkowych etapach i zapewnia bezprecedensową możliwość oszczędzenia dużej ilości czasu.

Spacemaker zapewnia wszechstronność w rekordowym czasie

Łatwy i intuicyjny

Propozycja zintegrowania programu opartego na sztucznej inteligencji, który pozwala zaoszczędzić czas, została bardzo dobrze przyjęta przez dział urbanistyczny, ale serce pracowników ostatecznie podbiła jego ergonomia i łatwość obsługi. Poza tym cały proces ulepszyła zgodność operacyjna oprogramowania Spacemaker z innymi programami (dzięki zgodności danych).

Oszczędzające czas oprogramowanie, które rewolucjonizuje metody pracy w firmie Patriarche

Efektywność i dokładność danych dostarczanych przez program Spacemaker cieszą się dużym uznaniem, ponieważ zadania, których zrealizowanie z użyciem tradycyjnego oprogramowania kiedyś zajmowało kilka dni, teraz można wykonać w kilka godzin (2 dni metodą tradycyjną a 1,5 godz. w programie Spacemaker), a wyniki jego pracy, czyli sformatowane obrazy, można z łatwością wielokrotnie wykorzystywać, można ich także używać w innych programach (np. w programie InDesign).

Stabilne narzędzie online dostępne z dowolnego miejsca

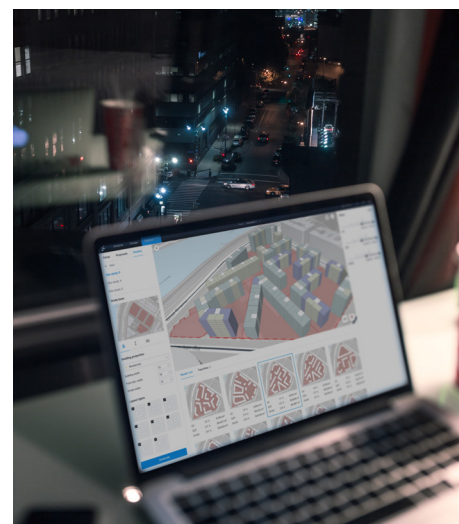
Platforma, która wymaga tylko zalogowania się użytkownika, została szybko wdrożona w zespołach. Tego oprogramowania można używać

w dowolnym miejscu, na przykład podczas spotkania z klientem czy podróży pociągiem. Rejestrowanie wszystkich działań zapobiega utracie danych. Zespół bardzo docenił fakt, że może pracować bez stresu, w lepszych warunkach i szybciej.

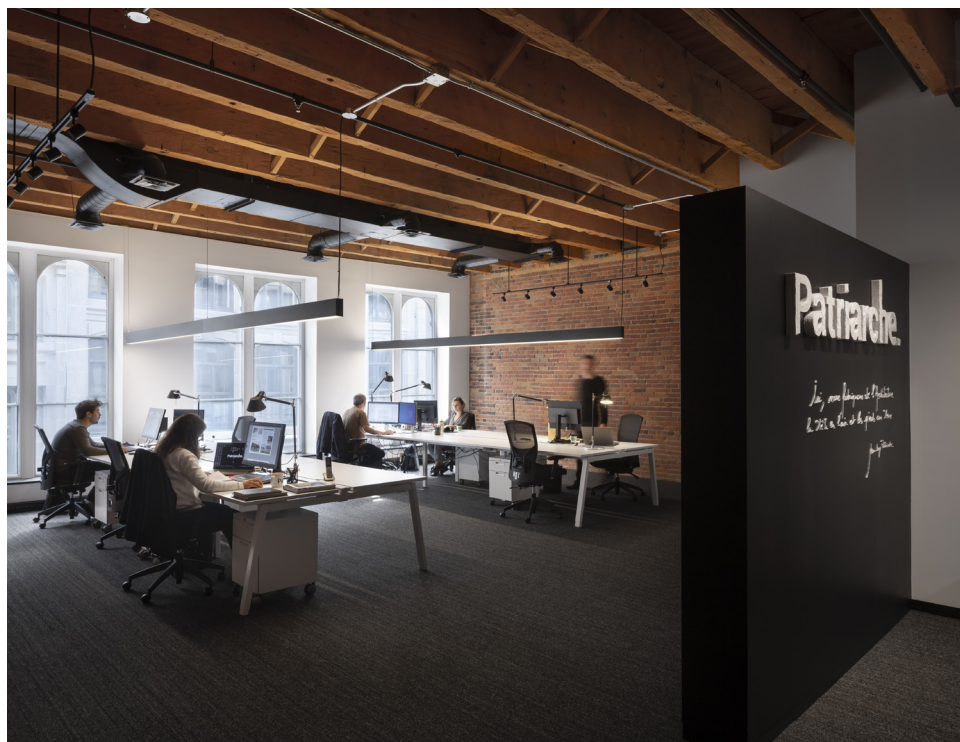
„Dzięki temu, że program działa w chmurze, współpraca i komunikacja między użytkownikami podczas badań wykonalności przebiega niezwykle sprawnie. To oprogramowanie zapewnia niezwykle precyzyjne śledzenie cyfrowe i umożliwia przywrócenie wszystkich zmian z historii” – wyjaśnia Etienne Guyot, szef działu urbanistycznego w agencji Patriarche. „To bardzo intuicyjne, bezproblemowe i łatwe w użyciu oprogramowanie, które szybko zapewnia wyniki wizualne. Spacemaker zaspokaja potrzeby każdej osoby, która go używa. Interfejs użytkownika i fakt, że program działa w chmurze, sprawiają, że to zupełnie bezproblemowe narzędzie, z którego chętnie korzystamy”.

Fundamentalne rozwiązanie do planowania na wczesnych etapach

Podczas rozważania różnych funkcji miejskich wygenerowane dane zapewniają wyraźny obraz obszarów budynku i pokazują, dlaczego lepiej zrezygnować z pewnych opcji, które nie pasują do projektu.



Obraz za zgodą firmy Patriarche



Biuro firmy Patriarche w Montrealu. Obraz za zgodą Stéphane'a Groleau

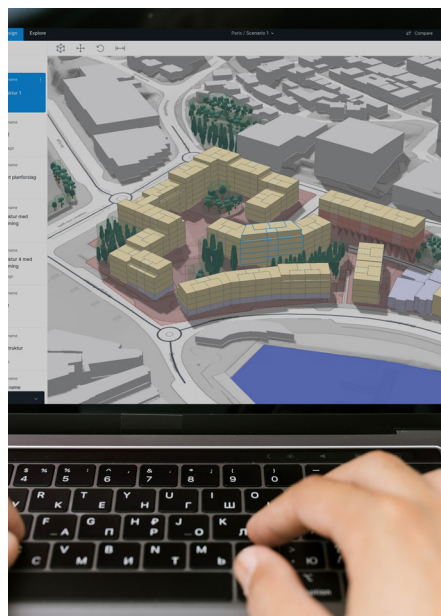
Spacemaker na czele środowiskowego podejścia do planowania urbanistycznego

Patriarche zamierza przetestować bioklimatyczne podejście programu Spacemaker do planowania oparte na widokach, akustyce, warunkach wiatrowych czy nasłonecznieniu. Dostępne analizy są narzędziami, w których zespół urbanistyczny widzi duży potencjał, ponieważ pozwalają one przyjąć środowiskowe podejście do planowania urbanistycznego. Etienne Guyot jest szczególnie przekonany, że takie właśnie podejście będzie coraz częściej konieczne na wczesnych etapach przyszłych projektów, i postrzega związek między firmą Patriarche a programem Spacemaker jako małżeństwo z rozsądku oparte na spójnym podejściu obu organizacji do innowacji i planowania przestrzeni miejskich.

„Gdy przesyłamy projekt, czy to do klienta, do innych profesjonalistów, czy do wiadomości publicznej, konieczne jest zapewnienie odbiorcom pewnego tła, które pozwoli wyjaśnić niektóre decyzje, ponieważ czasem niekoniecznie są one motywowane przyczynami pragmatycznymi” – dodaje Etienne Guyot. „Pozwalając śledzić historię, Spacemaker ułatwia zapisywanie kart historii i argumentowanie decyzji dotyczących planowania urbanistycznego”.

Funkcja projektowania oferuje zatem uproszczone podejście iteracyjne, które pozwala zespołowi analizować i porównywać projekty w czasie rzeczywistym i pod kątem różnych założeń. Funkcja odkrywania umożliwia automatyczne generowanie rozwiązań do wykorzystania w trójwymiarowych planach terenu (dziesięć, a nawet sto, w zależności od rozmiaru obszaru). Po wprowadzeniu zaledwie kilku parametrów planista może wybierać spośród propozycji wygenerowanych przez algorytm oraz je sprawdzać i modyfikować w całości lub części.

Dzięki tej oszczędności czasu zespół może skupić się na innych zadaniach wymagających więcej uwagi i czasu.



Obraz za zgodą firmy Patriarche

Obraz główny: Etienne Guyot i Michaël Fauchet oglądają na dużym ekranie powiększony projekt Spacemaker. Wszystkie obrazy za zgodą firmy Patriarche.