
快捷键手册

快速完成工作

一键快捷键

切换和屏幕管理

热键 A-Z

可打印的键盘标签



	显示帮助	切换展开的历史记录	切换对象捕捉模式	切换三维对象捕捉	切换等轴测平面	切换动态 UCS	切换网格模式	切换正交模式	切换捕捉模式	切换极轴模式	切换对象捕捉追踪	切换动态输入模式				
Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	PrtScn SysRq	ScrLK	Pause Break	
~ ,	! 1	@ 2	# 3	\$ 4	% 5	^ 6	& 7	* 8	(9) 0	- _	+ =	Backspace		Home	End
Tab	Q QSAVE	W WBLOCK	E ERASE	R REDRAW	T MTEXT	Y	U	I INSERT	O OFFSET	P PAN	{ [}]	 \	Insert	Page Up	
Caps Lock	A ARC	S STRETCH	D DIMSTYLE	F FILLET	G GROUP	H HATCH	J JOIN	K	L LINE	: ;	" ,	Enter		Delete	Page Down	
Shift TOGGLE ORTHO MODE	Z ZOOM	X EXPLODE	C CIRCLE	V VIEW	B BLOCK	N NEW	M MOVE	< ,	> .	? /	Shift TOGGLE ORTHO MODE		▲			
Ctrl	Start	Alt						Alt		Ctrl	◀	▼	▶			

Q QSAVE / 保存当前图形。

A ARC / 创建圆弧。

Z ZOOM / 增大或减小当前视口中视图的比例。

W WBLOCK / 将对象或块写入新图形文件。

S STRETCH / 拉伸与选择窗口或多边形交叉的对象。

X EXPLODE / 将复合对象分解为其组件对象。

E ERASE / 从图形中删除对象。

D DIMSTYLE / 创建和修改标注样式。

C CIRCLE / 创建圆。

R REDRAW / 刷新当前视口中的显示。

F FILLET / 为对象的边加圆角和倒角。

V VIEW / 保存和恢复命名视图、相机视图、布局视图和预设视图。

T MTEXT / 创建多行文字对象。

G GROUP / 创建和管理已保存的对象集（称为组）。

B BLOCK / 根据选定的对象创建块定义。

H HATCH / 使用填充图案、实体填充或渐变填充来填充封闭区域或选定对象。

J JOIN / 合并多个相似对象以形成一个完整对象。

M MOVE / 在指定方向上按指定距离移动对象。

I INSERT / 将块或图形插入当前图形。

O OFFSET / 创建同心圆、平行线和等距曲线。

L LINE / 创建直线段。

P PAN / 向动态块定义中添加带有夹点的参数。

切换常规功能

Ctrl+d	切换坐标显示
Ctrl+g	切换网格
Ctrl+e	循环等轴测平面
Ctrl+f	切换执行对象捕捉
Ctrl+h	切换拾取样式
Ctrl+Shift+h	切换隐藏托盘
Ctrl+i	切换坐标
Ctrl+Shift+i	切换推断约束

切换图形模式

F1	显示帮助
F2	切换展开的历史记录
F3	切换对象捕捉模式
F4	切换三维对象捕捉
F5	切换等轴测平面
F6	切换动态 UCS
F7	切换网格模式
F8	切换正交模式
F9	切换捕捉模式
F10	切换极轴模式
F11	切换对象捕捉追踪
F12	切换动态输入模式

管理屏幕

Ctrl+0 (零)	全屏显示
Ctrl+1	“特性”选项板
Ctrl+2	“设计中心”选项板
Ctrl+3	“工具”选项板
Ctrl+4	“图纸集”选项板
Ctrl+6	数据库连接管理器
Ctrl+7	“标记集管理器”选项板
Ctrl+8	快速计算器
Ctrl+9	命令行

管理工作流

Ctrl+c	复制对象
Ctrl+x	剪切对象
Ctrl+v	粘贴对象
Ctrl+Shift+c	带基点复制到剪贴板
Ctrl+Shift+v	将数据粘贴为块
Ctrl+z	撤消上一操作
Ctrl+y	恢复上次操作
Ctrl+[取消当前命令 (或 Ctrl+\)
ESC	取消当前命令

管理图形

Ctrl+n	新建图形
Ctrl+s	保存图形
Ctrl+o	打开图形
Ctrl+p	“打印”对话框
Ctrl+Tab	切换到下一个
Ctrl+Shift+Tab	切换到上一图形
Ctrl+Page Up	切换到当前图形中的上一个选项卡
Ctrl+Page Down	切换到当前图形中的下一个选项卡
Ctrl+q	退出
Ctrl+a	选择所有对象

A

- A** **ARC** / 创建一段弧形。
- AA** **AREA** / 计算对象或定义区域的面积和周长。
- ADC** **ADCCENTER** / 管理和插入块、外部参照和填充图案等内容。
- AL** **ALIGN** / 在二维和三维空间中将对对象与其他对象对齐。
- AP** **APPLOAD** / 加载应用程序。
- AR** **ARRAY** / 创建按阵列排列的对象的多个副本。
- ARR** **ACTRECORD** / 启动动作录制器。
- ARM** **ACTUSERMESSAGE** / 将用户消息插入动作宏。
- ARU** **ACTUSERINPUT** / 在动作宏中暂停以等待用户输入。
- ARS** **ACTSTOP** / 停止动作录制器，并提供用于将已录制的动作保存至动作宏文件的选项。
- ATI** **ATTIPEDIT** / 更改块中属性的文本内容。
- ATT** **ATTDEF** / 重定义块并更新关联属性。
- ATE** **ATTEDIT** / 更改块中的属性信息。

B

- B** **BLOCK** / 从选定对象创建块定义。
- BC** **BCLOSE** / 关闭块编辑器。
- BE** **BEDIT** / 在块编辑器中打开块定义。
- BH** **HATCH** / 使用填充图案、实体填充或渐变填充来填充封闭区域或选定对象。
- BO** **BOUNDARY** / 从封闭区域创建面域或多段线。
- BR** **BREAK** / 在两点之间打断选定的对象。
- BS** **BSAVE** / 保存当前块定义。
- BVS** **BVSTATE** / 创建、设置或删除动态块中的可见性状态。

C

- C** **CIRCLE** / 创建圆。
- CAM** **CAMERA** / 设置相机位置和目标位置，以创建并保存对象的三维透视视图。
- CBAR** **CONSTRAINTBAR** / 类似于工具栏的 UI 元素，可显示对象上可用的几何约束。
- CH** **PROPERTIES** / 控制现有对象的特性。
- CHA** **CHAMFER** / 给对象加倒角。
- CHK** **CHECKSTANDARDS** / 检查当前图形中是否存在标准冲突。
- CLI** **COMMANDLINE** / 显示命令行窗口。
- COL** **COLOR** / 设置新对象的颜色。
- CO** **COPY** / 在指定方向上按指定距离复制对象。
- CT** **CTABLESTYLE** / 设置当前表格样式的名称。
- CUBE** **NAVVCUBE** / 控制 ViewCube 工具的可见性和显示特性。
- CYL** **CYLINDER** / 创建实体三维圆柱体。

D

- D** **DIMSTYLE** / 创建和修改标注样式。
- DAN** **DIMANGULAR** / 创建角度标注。
- DAR** **DIMARC** / 创建弧长标注。
- DBA** **DIMBASELINE** / 从上一个标注或选定标注的基线处创建线性标注、角度标注或坐标标注。
- DBC** **DBCONNECT** / 提供至外部数据库表的接口。
- DCE** **DIMCENTER** / 创建圆和圆弧的圆心标记或中心线。
- DCO** **DIMCONTINUE** / 创建从上一次所创建标注的延伸线处开始的标注。
- DCON** **DIMCONSTRAINT** / 向选定对象或对象上的点应用标注约束。
- DDA** **DIMDISASSOCIATE** / 删除选定标注的关联性。
- DDI** **DIMDIAMETER** / 为圆或弧创建直径尺寸标注。
- DED** **DIMEDIT** / 编辑标注文字和延伸线。
- DI** **DIST** / 测量两个点的距离和角度。
- DIV** **DIVIDE** / 创建沿对象的长度或周长等间隔排列的点对象或块。
- DJL** **DIMJOGLINE** / 在线性标注或对齐标注中添加或删除折弯线。
- DJO** **DIMJOGGED** / 创建圆和圆弧的折弯标注。
- DL** **DATALINK** / 显示“数据链接”对话框。
- DLU** **DATALINKUPDATE** / 将数据更新至已建立的外部数据链接或从已建立的外部数据链接更新数据。
- DO** **DONUT** / 创建实心圆或较宽的环。
- DOR** **DIMORDINATE** / 创建坐标标注。
- DOV** **DIMOVERRIDE** / 控制在选定标注中使用的系统变量的替代值。
- DR** **DRAWORDER** / 更改图像和其他对象的绘制顺序。
- DRA** **DIMRADIUS** / 为某个圆或圆弧创建半径标注。
- DRE** **DIMREASSOCIATE** / 将选定的标注关联或重新关联到对象或对象上的点。
- DRM** **DRAWINGRECOVERY** / 显示可以在程序或系统故障后修复的图形文件的列表。
- DS** **DSETTINGS** / 设置栅格和捕捉、极轴和对象捕捉追踪、对象捕捉模式、动态输入和快捷特性。
- DT** **TEXT** / 创建单行文字对象。
- DV** **DVIEW** / 使用相机和目标来定义平行投影或透视视图。
- DX** **DATAEXTRACTION** / 从外部源提取图形数据，并将数据合并至数据提取表或外部文件。

E—F

- E** **ERASE** / 从图形中删除对象。
- ED** **DDEDIT** / 编辑单行文字、标注文字、属性定义和特征控制框。
- EL** **ELLIPSE** / 创建椭圆或椭圆弧。
- EPDF** **EXPORTPDF** / 将图形输出为 PDF。
- ER** **EXTERNALREFERENCES** / 打开“外部参照”选项板。
- EX** **EXTEND** / 扩展对象以与其他对象的边相接。
- EXIT** **QUIT** / 退出程序。
- EXP** **EXPORT** / 将图形中的对象保存为其他文件格式。
- EXT** **EXTRUDE** / 将二维对象或三维面的标注拉伸为三维空间。
- F** **FILLET** / 给对象加圆角。
- FI** **FILTER** / 创建一个要求列表，对象必须符合这些要求才能包含在选择集中。
- FS** **FSMODE** / 创建将接触选定对象的所有对象的选择集。
- FSHOT** **FLATSHOT** / 基于当前视图创建所有三维对象的二维表示形式。

G—H

- G** **GROUP** / 创建和管理已保存的对象集（称为编组）。
- GCON** **GEOCONSTRAINT** / 应用对象之间或对象上的点之间的几何关系或使其永久保持。
- GD** **GRADIENT** / 使用渐变填充填充封闭区域或选定对象。
- GEO** **GEOGRAPHICLOCATION** / 指定图形文件的地理位置信息。
- H** **HATCH** / 使用填充图案、实体填充或渐变填充来填充封闭区域或选定对象。
- HE** **HATCHEDIT** / 修改现有的图案填充或填充。
- HI** **HIDE** / 重生成不显示隐藏线的三维线框模型。

I—K

- I** **INSERT** / 将块或图形插入当前图形中。
- IAD** **IMAGEADJUST** / 控制图像的亮度、对比度和淡入度。
- IAT** **IMAGEATTACH** / 将参照插入到图像文件中。
- ICL** **IMAGECLIP** / 根据指定边界修剪选定图像的显示。
- ID** **ID** / 显示指定位置的 UCS 坐标值。
- IM** **IMAGE** / 显示“外部参照”选项板。
- IMP** **IMPORT** / 将不同格式的文件输入到当前图形中。
- IN** **INTERSECT** / 通过重叠实体、曲面或面域创建三维实体、曲面或二维面域。
- INF** **INTERFERE** / 通过两组选定三维实体之间的干涉创建临时三维实体。
- IO** **INSERTOBJ** / 插入链接或嵌入对象。
- J** **JOIN** / 合并相似对象以形成一个完整的对象。
- JOG** **DIMJOGGED** / 创建圆和圆弧的折弯标注。

L-M

L	LINE / 创建直线段。
LA	LAYER / 管理图层和图层特性。
LAS	LAYERSTATE / 保存、恢复和管理命名的图层状态。
LE	QLEADER / 创建引线和引线注释。
LEN	LENGTHEN / 修改对象的长度和圆弧的包含角。
LESS	MESHSMOOTHLESS / 将网格对象的平滑度降低一个级别。
LI	LIST / 显示选定对象的特性数据。
LO	LAYOUT / 创建和修改图形的布局选项卡。
LT	LINETYPE / 加载、设置和修改线型。
LTS	LTSCALE / 使用 LTSCALE 命令以更改用于图形中所有对象的线型比例因子。
LW	LWEIGHT / 设置当前线宽、线宽显示选项和线宽单位。
M	MOVE / 在指定方向上按指定距离移动对象。
MA	MATCHPROP / 将选定对象的特性应用于其他对象。
MAT	MATERIALS / 显示或隐藏“材料”窗口。
ME	MEASURE / 沿对象的长度或周长按测定间隔创建点对象或块。

MEA	MEASUREGEOM / 测量选定对象或点序列的距离、半径、角度、面积和体积。
MI	MIRROR / 创建选定对象的镜像副本。
ML	MLINE / 创建多条平行线。
MLA	MLEADERALIGN / 对齐并间隔排列选定的多重引线对象。
MLC	MLEADERCOLLECT / 将包含块的选定多重引线整理到行或列中，并通过单引线显示结果。
MLD	MLEADER / 创建多重引线对象。
MLE	MLEADEREDIT / 将引线添加至多重引线对象，或从多重引线对象中删除引线。
MLS	MLEADERSTYLE / 创建和修改多重引线样式。
MO	PROPERTIES / 控制现有对象的特性。
MORE	MESHSMOOTHMORE / 将网格对象的平滑度提高一级。
MS	MSPACE / 从图纸空间切换到模型空间视口。
MSM	MARKUP / 打开标记集管理器。
MT	MTEXT / 创建多行文字对象。
MV	MVIEW / 创建和控制布局视口。

N-O

NORTH GEOGRAPHICLOCATION	/ 指定图形文件的地理位置信息。
NSHOT NEWSHOT	/ 创建其中包含运动的命名视图，该视图将在使用 ShowMotion 进行查看时回放。
NVIEW NEWVIEW	/ 创建不包含运动的命名视图。
O	OFFSET / 创建同心圆、平行线和等距曲线。
OP	OPTIONS / 自定义程序设置。
ORBIT 3DORBIT	/ 在三维空间中旋转视图，但仅限于在水平和垂直方向上进行动态观察。
OS	OSNAP / 设置执行对象捕捉模式。

P

P	PAN / 向动态块定义中添加带有夹点的参数。
PA	PASTESPEC / 将剪贴板中的对象粘贴到当前图形中，并控制数据的格式。
PAR	PARAMETERS / 控制图形中使用的关联参数。
PARAM	BPARAMETER / 向动态块定义添加带有夹点的参数。
PATCH	SURFPATCH / 通过在形成闭环的曲面边上拟合一个封口来创建新曲面。
PC	POINTCLOUD / 提供用于创建和附着点云文件的选项。
PCATTACH	POINTCLOUDATTACH / 将带索引的点云文件插入当前图形。
PCINDEX	POINTCLOUDINDEX / 根据扫描文件创建带索引的点云 (PCG 或 ISD) 文件。
PE	PEDIT / 编辑多段线和三维多边形网格。

PL	PLINE / 创建二维多段线。
PO	POINT / 创建点对象。
POFF	HIDEPALETTES / 隐藏当前显示的选项板 (包括命令行)。
POL	POLYGON / 创建等边闭合多段线。
PON	SHOWPALETTES / 恢复隐藏的选项板的显示。
PR	PROPERTIES / 显示“特性”选项板。
PRE	PREVIEW / 显示图形在打印时的外观。
PRINT	PLOT / 将图形打印到绘图仪、打印机或文件。
PS	PSPACE / 从模型空间视口切换到图纸空间。
PSOLID	POLYSOLID / 创建三维墙状多段体。
PU	PURGE / 删除图形中未使用的项目，例如块定义和图层。
PYR	PYRAMID / 创建三维实体棱锥体。

Q

QC	QUICKCALC / 打开“快速计算器”计算器。
QCUI	QUICKCUI / 以收拢状态显示自定义用户界面编辑器。
QP	QUICKPROPERTIES / 显示选定对象的快速特性数据。
QSAVE	QSAVE / 保存当前图形。
QVD	QVDRAWING / 使用预览图像显示打开的图形和图形中的布局。
QVDC	QVDRAWINGCLOSE / 关闭打开图形和图形中布局的预览图像。
QVL	QVLAYOUT / 显示图形中模型空间和布局的预览图像。
QVLC	QVLAYOUTCLOSE / 关闭模型空间和当前图形中布局的预览图像。

R

R	REDRAW / 刷新当前视口中的显示。
RA	REDRAWALL / 刷新所有视口中的显示。
RC	RENDERCROP / 渲染视口内指定的矩形区域（称为修剪窗口）。
RE	REGEN / 从当前视口重生成整个图形。
REA	REGENALL / 重生成图形并刷新所有视口。
REC	RECTANG / 创建矩形多段线。
REG	REGION / 将包含封闭区域的对象转换为面域对象。
REN	RENAME / 更改指定给项目（例如图层和标注样式）的名称。
REV	REVOLVE / 通过绕轴扫掠二维对象来创建三维实体或曲面。
RO	ROTATE / 围绕基点旋转对象。
RP	RENDERPRESETS / 指定渲染预设和可重复使用的渲染参数，以便渲染图像。
RPR	RPREF / 显示或隐藏用于访问高级渲染设置的“高级渲染设置”选项板。
RR	RENDER / 创建三维实体或表面模型的真实照片级或真实着色图像。
RW	RENDERWIN / 显示“渲染”窗口而不启动渲染操作。

S

S	STRETCH / 拉伸与选择窗口或多边形交叉的对象。	SPLIT	MESHSPPLIT / 将一个网格面分割为两个面。
SC	SCALE / 放大或缩小选定对象，保持该对象在缩放之后的比例不变。	SPE	SPLINEDIT / 编辑样条曲线或样条曲线拟合多线段。
SCR	SCRIPT / 执行源自脚本文件的一系列命令。	SSM	SHEETSET / 打开图纸集管理器。
SEC	SECTION / 用平面和实体的截面、曲面或网格创建面域。	ST	STYLE / 创建、修改或指定文字样式。
SET	SETVAR / 列出系统变量或修改变量值。	STA	STANDARDS / 管理标准文件与图形之间的关联性。
SHA	SHADEMODE / 启动 VSCURRENT 命令。	SU	SUBTRACT / 按差集来合并选定的三维实体、曲面或二维面域。
SL	SLICE / 通过剖切或分割现有对象，创建新的三维实体和曲面。		
SN	SNAP / 限制光标按指定的间距移动。		
SO	SOLID / 创建实心三角形和四边形。		
SP	SPELL / 检查图形中的拼写。		
SPE	SPLINEDIT / 编辑样条曲线或样条曲线拟合多段线。		
SPL	SPLINE / 创建通过或接近指定点的平滑曲线。		
SPLANE	SECTIONPLANE / 创建一个用作三维对象的剪切平面的截面对象。		
SPLAY	SEQUENCEPLAY / 播放一种类别中的指定视图。		

T

T	MTEXT / 创建多行文字对象。
TA	TEXTALIGN / 垂直、水平或倾斜对齐多个文字对象。
TB	TABLE / 创建空的表格对象。
TEDIT	TEXTEDIT / 编辑标注约束、标注或文字对象。
TH	THICKNESS / 在创建二维几何对象时，设置默认的三维厚度特性。
TI	TILEMODE / 控制是否可以访问图纸空间。
TO	TOOLBAR / 显示、隐藏和自定义工具栏。
TOL	TOLERANCE / 创建包含在特征控制框中的形位公差。
TOR	TORUS / 创建圆环形三维实体。
TP	TOOLPALETTES / 打开“工具选项板”窗口。
TR	TRIM / 修剪对象以与其他对象的边相接。
TS	TABLESTYLE / 创建、修改或指定表格样式。

U-W

UC	UCSMAN / 管理已定义的用户坐标系。
UN	UNITS / 控制坐标和角度的显示格式和精度。
UNHIDE / UNISOLATE	UNISOLATEOBJECTS / 显示之前已通过 ISOLATEOBJECTS 或 HIDEOBJECTS 命令隐藏的对象。
UNI	UNION / 合并两个实体或两个面域对象。
V	VIEW / 保存和恢复命名视图、相机视图、布局视图和预设视图。
VGO	VIEWGO / 恢复命名视图。
VP	DDVPOINT / 设置三维观察方向。
VPLAY	VIEWPLAY / 播放与命名视图关联的动画。
VS	VSCURRENT / 设置当前视口中的视觉样式。
VSM	VISUALSTYLES / 创建和修改视觉样式，并将视觉样式应用于视口。
W	WBLOCK / 将对象或块写入新图形文件。
WE	WEDGE / 创建三维实体楔体。
WHEEL	NAVSWHEEL / 显示包含一系列视图导航工具的控制盘。

X-Z

X	EXPLODE / 将复合对象分解为其组件对象。
XA	XATTACH / 插入 DWG 文件作为外部参照 (xref)。
XB	XBIND / 将 xref 中命名对象的一个或多个定义绑定到当前图形。
XC	XCLIP / 根据指定边界修剪选定外部参照或块参照的显示。
XL	XLINE / 创建无限长的直线。
XR	XREF / 启动 EXTERNALREFERENCES 命令。
Z	ZOOM / 增大或减小当前视口中视图的比例。
ZEBRA	ANALYSISZEBRA / 将条纹投影到三维模型上，以便分析曲面连续性。
ZIP	ETRANSMIT / 创建自解压或压缩传递包。



可打印的键盘标签 [4 个完整的集]

可与以下在线标签结合使用: <http://www.onlinelabels.com/OL32.htm>